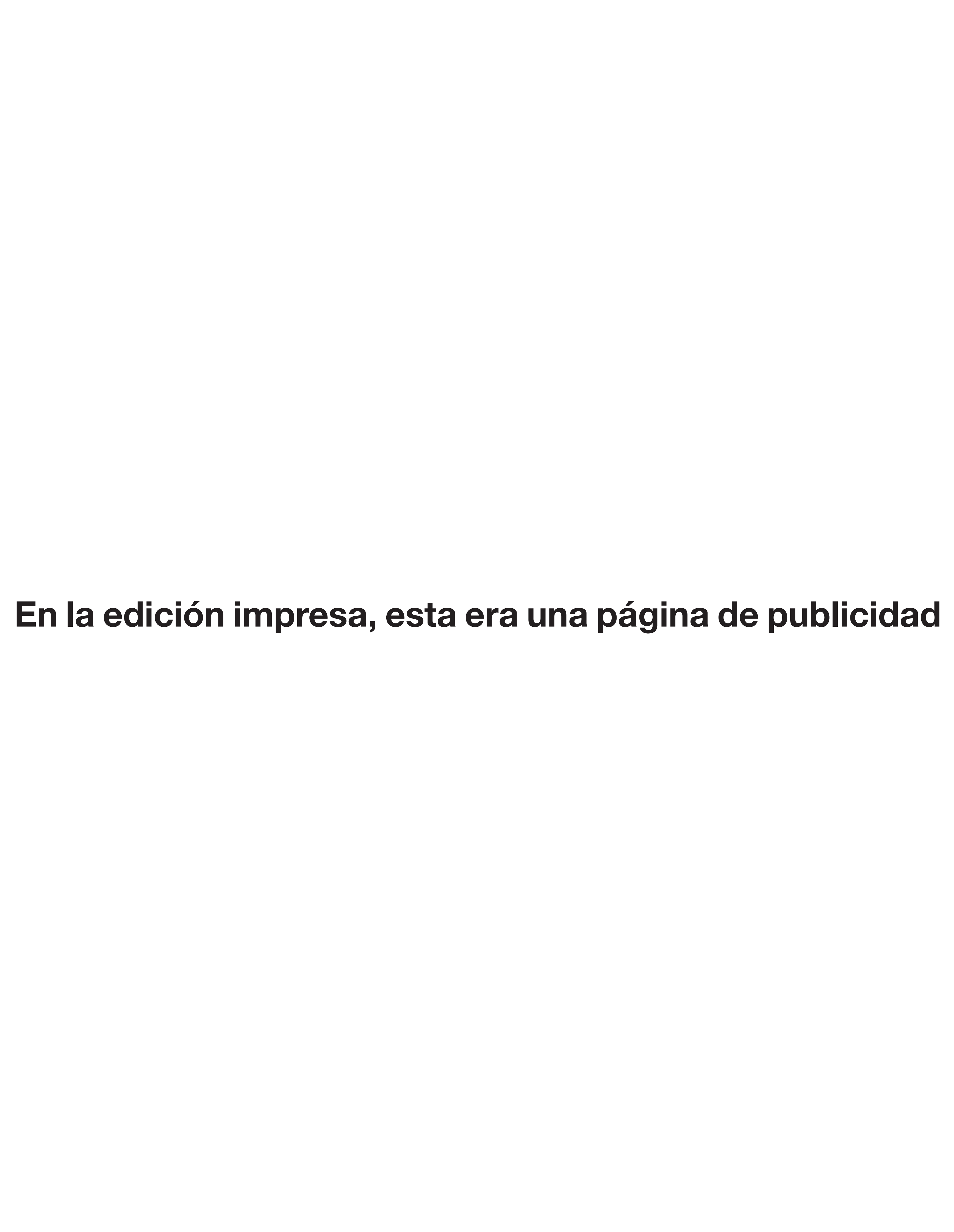

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE
s vendida en España
Nº 77
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING
MOTO GP 4 • JUICED • ROBOTS
MONSTER HUNTER • AREA 51 • SRS
GHOST IN THE SHELL • COLD WINTER
STOLEN • ROLAND GARROS 2005...
→PREVIEWS
FORMULA ONE ´05 • BATMAN BEGINS
DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
ESTROY ALL HUMANS • TEKKEN 5...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
REPORTAJE
LOS MEJORES DE 2004
¡Todos los ganadores del año!
¡E3: AVANCE ESPECIAL!
Te contamos las claves de la mejor feria de videojuegos del mundo
COMPARATIVA
Juegos de Tuning: Juiced, NFS Underground, SRS...
GUÍAS Y TRUCOS
Timesplitters: Futuro Perfecto
¡¡¡PRIMERA REVIEW!!!
Descubre el poder del Lado Oscuro
STAR WARS EPISODIO III
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES
Play2 manía
Splinter Cell Chaos Theory
Objetivos • Consejos • Niveles • Bonus
Guía Splinter Cell Chaos Theory
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.73


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Play2 manía

SUMARIO [77]



EN PORTADA

Disfruta en primicia de la review del juego oficial de la última película de la saga Star Wars. Un espectacular duelo de espadas de luz que hará vibrar la Galaxia.

32 NOVEDAD STAR WARS EPISODIO III



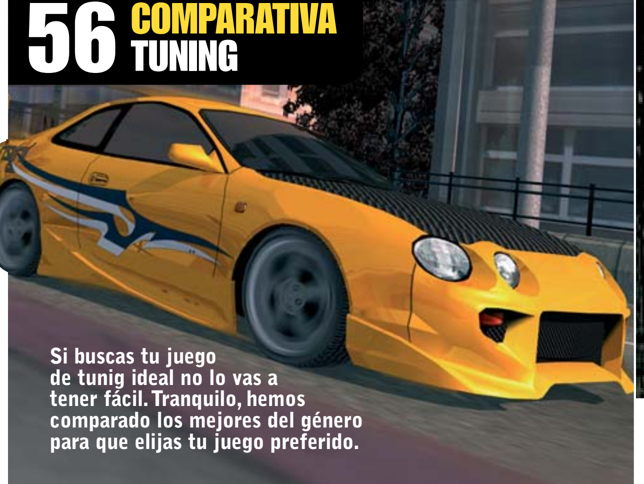
No te pierdas las primeras imágenes y detalles de este esperadísimo simulador.

86 PREVIEW FORMULA ONE ´05

Con tus votos se han elaborado las listas de los Mejores de 2004 y hemos hecho una fiesta para celebrarlo.

16 REPORTAJE LOS MEJORES DE 2004

56 COMPARATIVA TUNING



Si buscas tu juego de tunig ideal no lo vas a tener fácil. Tranquilo, hemos comparado los mejores del género para que elijas tu juego preferido.

Te presentamos los juegos que van a arrasar en PS2 y PSP en los próximos meses.

22 REPORTAJE AVANCE E3

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

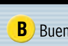
1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena., mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.
6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:



MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:







12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO



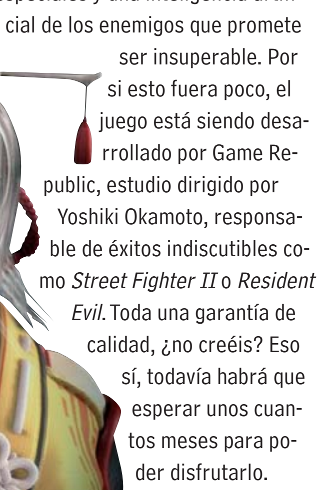


Acción y aventura en un Japón de leyenda

«GENKI: THE LEGEND BEGINS»

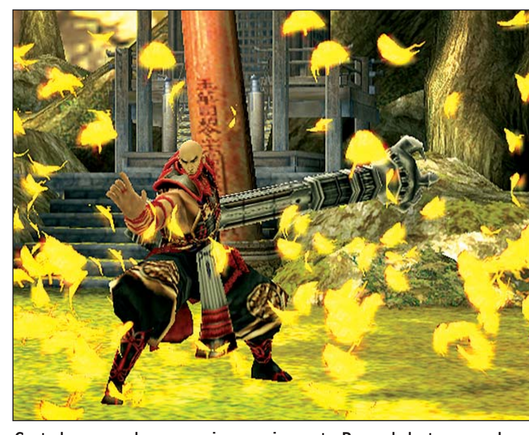
Un antiguo mito japonés es el marco elegido por Sony para ofrecernos una emocionante aventura de acción cuya estética os recordará a películas como "Tigre y Dragón" o "La Casa de las Dagas Voladoras".

Acción, aventura y antiguas leyendas japonesas se darán la mano en *Genki: The Legend Begins.* En este título asumiremos el papel de dos poderosos guerreros, el samurái Genkuro Yoshitsune y el monje Benkei, y nuestro objetivo será acabar con los ejércitos del malvado señor de la guerra Kiyomori y devolver el poder a la dinastía Genki. Así pues, preparaos para participar en alucinantes combates, que serán una auténtica delicia visual muy al estilo de películas como "Tigre y Dragón", como podéis ver en las imágenes. Pero además de espectacular, a la hora de jugar también tendrá su "miga", con multitud de combos y movimientos especiales y una inteligencia artificial de los enemigos que promete ser insuperable. Por si esto fuera poco, el juego está siendo desarrollado por Game Republic, estudio dirigido por Yoshiki Okamoto, responsable de éxitos indiscutibles como *Street Fighter II* o *Resident Evil.* Toda una garantía de calidad, ¿no creéis? Eso sí, todavía habrá que esperar unos cuantos meses para poder disfrutarlo.





Genki: The Legend Begins **será una aventura en la que habrá que restaurar el poder de los Genki acabando con el ejército de un malvado señor de la guerra.**



Controlaremos a dos personajes sucesivamente. Por un lado, tenemos al samurái Genkuro Yohitsune y, por otro, al monje guerrero llamado Benkei.



Los combates, además de espectaculares, prometen ser muy variados gracias a la gran cantidad de combos y movimientos especiales que podremos hacer.



El apartado gráfico será impresionante, tanto por sus trabajados escenarios como por los detallados y perfectamente animados personajes. Una delicia.

HARRY POTTER Y SU NUEVA AVENTURA TE VAN A "ENCANTAR"

Primeras imágenes del juego basado en "El Cáliz de Fuego", la cuarta peli de la saga.

Harry es misteriosamente seleccionado como el cuarto competidor del peligroso Torneo Trimagos, un evento internacional en el que cada participante tendrá que enfrentarse a difíciles pruebas. Este es el argumento del nuevo juego de EA basado en la serie "Harry Potter", cuya fidelidad al libro y la nueva película serán totales, pudiendo visitar el campamento de la copa mundial de Quidditch e incluso vivir el enfrentamiento final con el mismísimo Lord Voldemort. Igual que en la anterior entrega, podremos manejar a Harry, Ron y Hermione a lo largo de la aventura, modelados a partir de los actores reales, claro. Como novedades, el juego promete un nuevo sistema para lanzar hechizos y el poder jugar con amigos cooperativamente para combinar nuestra magia y crear hechizos más potentes. Su lanzamiento se espera para noviembre, coincidiendo con el estreno de la película en los cines.



El juego estará basado en la cuarta película y tanto los personajes como los entornos serán absolutamente fieles a lo que veremos en la gran pantalla.



Durante la aventura podremos jugar con Harry, Ron y Hermione, aunque también podremos cooperar para conseguir hechizos aún mejores.

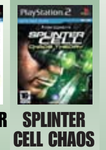
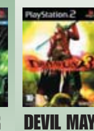


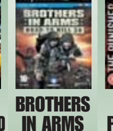
Los más alquilados PS2

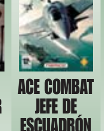
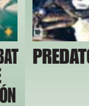
(del 1 al 30 de abril)

*Lista facilitada por





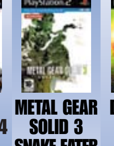


1	MIDNIGHT CLUB 3 DUB ED.
2	GRAN TURISMO 4
3	METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER
4	SPLINTER CELL CHAOS THEORY
5	DEVIL MAY CRY 3
6	NFS UNDERGROUND 2
7	BROTHERS IN ARMS
8	THE PUNISHER
9	ACE COMBAT JEFE DE ESCUADRÓN
10	PREDATOR

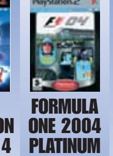
Los más vendidos PS2

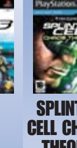
(del 1 al 30 de abril)

*Lista facilitada por



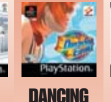
1	GRAN TURISMO 4
2	METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER
3	DEVIL MAY CRY 3
4	FIFA STREET
5	MIDNIGHT CLUB 3 DUB ED.
6	PRO EVOLUTION SOCCER 4
7	FORMULA ONE 2004 PLATINUM
8	GTA SAN ANDREAS
9	MOTO GP 4
10	SPLINTER CELL CHAOS THEORY

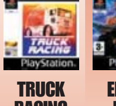
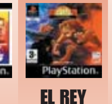
Los más vendidos PSone

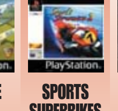
(del 1 al 30 de abril)

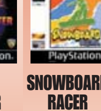
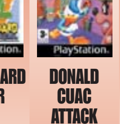
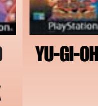
*Lista facilitada por





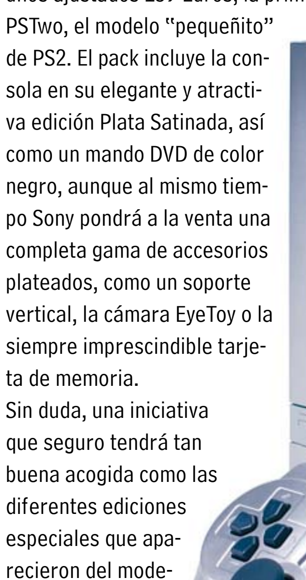
1	FIFA FOOTBALL 2005
2	DANCING STAGE
3	TRUCK RACING
4	EL REY LEÓN
5	JET ACE
6	SPORTS SUPERBIKES 2
7	BLOCK BUSTER
8	SNOWBOARD RACER
9	DONALD CUAC ATTACK
10	YU-GI-OH

PSTWO EDICIÓN PLATA SATINADA

Sony pone a la venta la edición especial plateada de su "pequeña" PS2.

Desde el pasado 13 de mayo puedes llevarte a casa, por unos ajustados 159 Euros, la primera edición especial de PSTwo, el modelo "pequeñito" de PS2. El pack incluye la consola en su elegante y atractiva edición Plata Satinada, así como un mando DVD de color negro, aunque al mismo tiempo Sony pondrá a la venta una completa gama de accesorios plateados, como un soporte vertical, la cámara EyeToy o la siempre imprescindible tarjeta de memoria.

Sin duda, una iniciativa que seguro tendrá tan buena acogida como las diferentes ediciones especiales que aparecieron del modelo original de PS2.

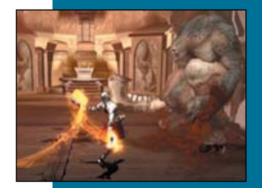


LOS MÁS ESPERADOS

→ GOD OF WAR

La epopeya griega, a punto de llegar.

El mes que viene llega una de las aventuras de acción más esperadas del año. Si quieres saberlo todo sobre la cruzada de Kratos contra el dios Ares, no puedes perderte nuestro próximo número.



→ MEDAL OF HONOR

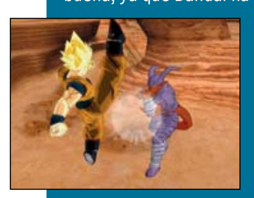
El "asalto europeo", en junio.

Otro bombazo que saldrá el mes que viene es el prometedor shoot'em up *Medal of Honor: European Assault*. ¿Estás preparado para la batalla?

→ NUEVO DRAGON BALL

La exitosa saga *Budokai* continúa.

Los fans de la saga de juegos de lucha *Dragon Ball Z Budokai* están de enhorabuena, ya que Bandai ha anunciado que ya está trabajando en la próxima entrega, que se llamará en Japón *Dragon Ball Z Sparking!*



→ MÁS RAINBOW SIX

La lucha antiterrorista se retrasa.

Estaba anunciado para el mes de abril, pero parece que aún tendremos que esperar un poquito más para ver esta cuarta entrega de la saga de acción táctica *Rainbow Six*, que llevará el subtítulo *Lockdown*.

→ BURNOUT LEGENDS

Primera imagen del juego de PSP.

Como ya os comentamos, el exitoso arcade de carreras *Burnout* tendrá su propia versión en PSP. Aquí tenéis, en primicia, una de sus primeras imágenes. Tiene una pinta impresionante, ¿verdad?



→ KINGDOM HEARTS II

A punto de salir... en Japón.

El director de este esperado juego de rol de acción, Tetsuya Nomura, ha confirmado que será el doble de largo que el primero (puede que salga en dos DVD) y que saldrá muy pronto... en Japón. ¿Aquí? A final de año.

JAK VUELVE... SOBRE RUEDAS

Jak X será un frenético arcade de carreras que estará listo en Navidad.

Si pensabas que el fenómeno *Jak & Daxter* llegó a su fin con el excelente *Jak 3*, estás muy equivocado. Los chicos de Naughty Dog van a sorprendernos con otro juego de la saga, aunque no será el típico cóctel de acción, conducción y plataformas al que nos tienen acostumbrados, sino un arcade de velocidad en toda regla. Así pues, preparaos para correr con Jak y compañía en un total de 20 circuitos en los que podremos pilotar más de 12 vehículos, que sufrirán daños y a los que incluso podremos "tunear" a nuestro gusto. Y no faltarán los ítems como proyectiles, minas, turbos o escudos, tan típicos en esta clase de juegos. Un buen número de sorpresas para desbloquear, la opción de "conectarlo" al futuro *Daxter* para PSP y un modo Online completan un arcade que promete ser explosivo. Y es que teniendo en cuenta que Naughty Dog fue la creadora del divertidísimo *Crash Team Racing* de PSone, seguro que este *Jak X* no decepcionará a nadie.



El nuevo *Jak* será un vibrante arcade de velocidad en el que podremos pilotar más de 12 vehículos, que vamos a poder modificar a nuestro antojo.



Como es habitual en este tipo de juegos, contaremos con un buen número de ítems (como misiles, minas, escudos o turbos), para "animar" más las carreras.

UN NUEVO LUCHADOR SALE A LA CALLE

Urban Reign: lucha entre bandas callejeras.

Namco quiere ofrecernos con *Urban Reign* un enfoque de la lucha muy distinto al de *Tekken* y *Soul Calibur*, sus sagas reinas del género. En él asumiremos el papel de un matón experto en la lucha cuerpo a cuerpo que es contratado como guardaespaldas por el jefe de una banda. Así, tendremos que superar más de 100 niveles haciendo frente a combates entre cuatro luchadores utilizando armas como botellas o bates y realizando golpes y combos conjuntos con compañeros de nuestra banda. Además, ofrecerá más de 60 personajes controlables y modos multijugador vía multitap. *Urban Reign* llegará a PS2 durante el 2005, aún sin fecha determinada.



Urban Reign propondrá combates callejeros entre cuatro personajes y tendrá modos cooperativos.



Varios de los creadores de *Tekken* trabajan en *Urban Reign,* lo que garantizará un gran sistema de lucha.

GANADORES

Ganadores de los 10 *Splinter Cell CT* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del número 75 de Play2Manía.

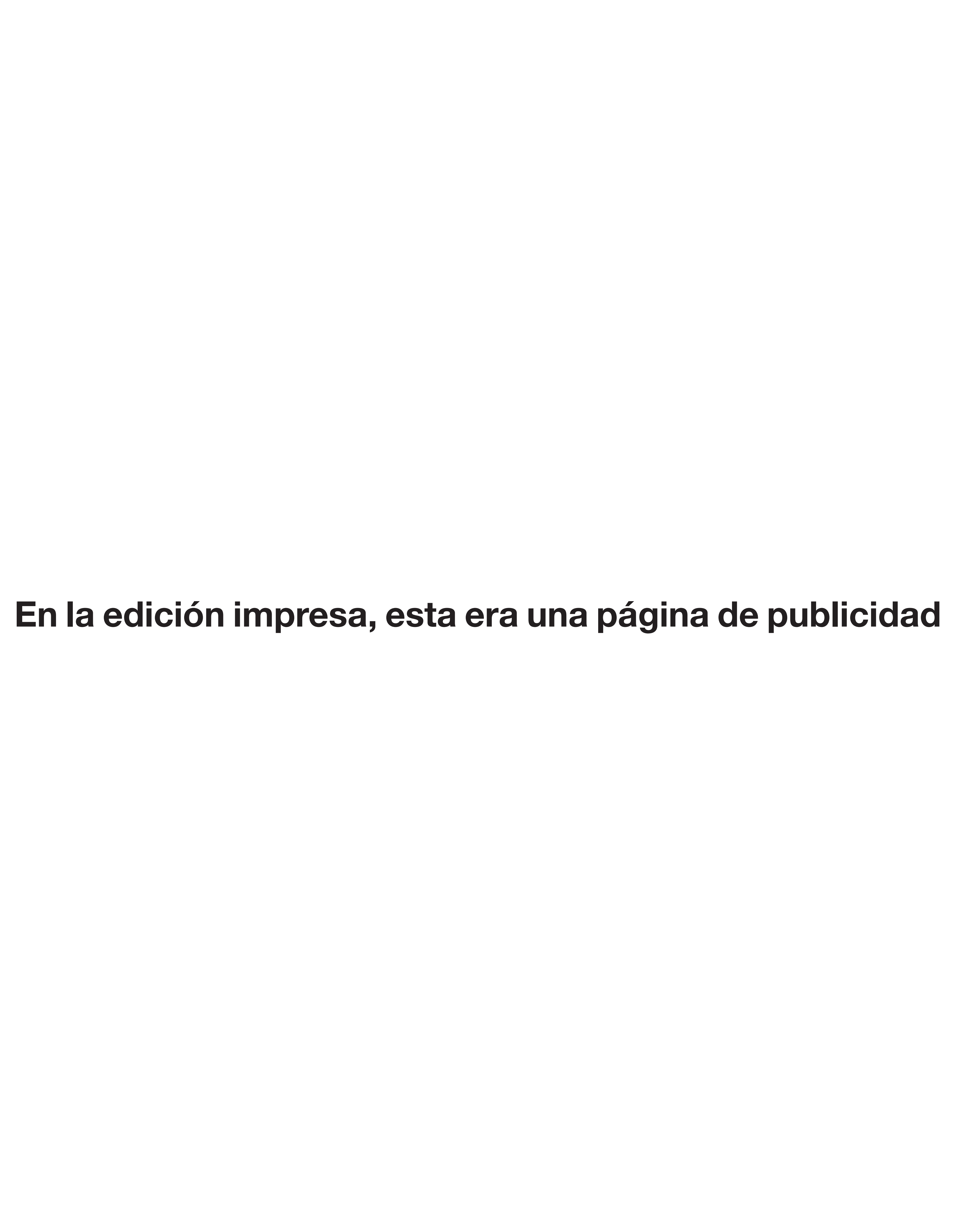


Roberto Holland .... Alicante
Andrés Guillén Gracia .... Alicante
Manolo Granados .... Barcelona
José María Garrido Gutiérrez .... Cádiz
Antonio Gutiérrez .... Córdoba
José Antonio Ruiz Ruiz .... Jaén
Agustín Ocaña Máximo .... Madrid
Andrés Calderón .... Madrid
José Manuel Alonso Gándara .... Pontevedra
Roberto Velilla .... Vizcaya

Ganadores de los 20 Devil May Cry 3 + camiseta del concurso del número 75.



Miguel Ángel García López .... Albacete
Lucas Martínez .... Albacete
Jaime Cabrera Caselles .... Alicante
José Antonio Linares Robles .... Almería
José Miguel Rodríguez Archilla .... Almería
David Fuillerat Cortés .... Almería
Alberto García Álvarez .... Asturias
Enrique Guerra Carmona .... Badajoz
Pedro Jesús Barquilla Bravo .... Cáceres
Diego Tejada Ríos .... Cádiz
Gonzalo Catalán Hervas .... Castellón
Urko Miguel Galparsoro .... Guipúzcoa
Javier De Castro .... León
Andrés Murcia Cárceles .... Murcia
Luís Ángel Bonafau Moreno .... Navarra
Marcelo Ayala .... Sevilla
Francisco Colom Castelló .... Valencia
Javier Sánchez Morales .... Valladolid
Fina Campos Sánchez .... Zaragoza
Elena Gutiérrez Anguas .... Zaragoza


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



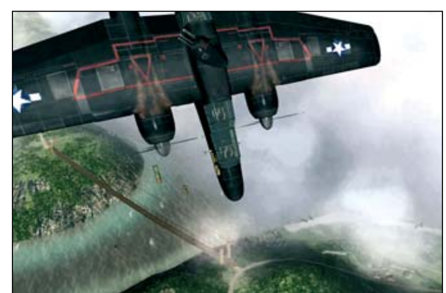
EL INFIERNO SE DESATA EN LOS CIELOS

Prepárate para las batallas aéreas más impresionantes.

Codemasters nos dará la oportunidad de participar en combates aéreos ambientados en la Segunda Guerra Mundial. *Heroes of the Pacific* planteará 26 misiones históricas, en escenarios como Pearl Harbour, Guadalcanal o la isla de Midway. Manejaremos más de 35 aviones reales (cazas, bombarderos, torpederos...) e incluso podremos dirigir escuadrones. Y las batallas prometen ser más espectaculares que nunca, ya que sus creadores prometen que podremos ver hasta 150 aviones en el cielo simultáneamente. Si a ello le añadimos un modo para 2 jugadores y batallas Online para 8 jugadores, estamos seguros de que será un juego muy a tener en cuenta en su género.



***Heroes of the Pacific* nos va a ofrecer intensos combates aéreos en escenarios auténticos de la Segunda Guerra Mundial.**



Podremos pilotar más de 35 aviones reales, como bombarderos, cazas, torpederos... Además, tendremos que dirigir escuadrones.

LA MEJOR LUCHA 2D, AL MEJOR PRECIO

La mejor saga de juegos de lucha 2D continuará en junio en PS2.

Tras el éxito en las pasadas navidades del pack *King Of Fighters 2000/2001*, Virgin Play ya tiene casi a punto el lanzamiento de la siguiente entrega de la aclamada saga de lucha 2D de SNK/Playmore. En ella encontraremos más de 35 personajes seleccionables, que lucharán en equipos de tres en unos vibrantes combates repletos de brutales golpes especiales y combos. Si nada se tuerce, llegará en junio, y costará 24. 95 Euros.



***KOF 2002* ofrecerá más de 35 luchadores y cientos de golpes especiales...**

ALONSO, EL MEJOR DOBLADOR

Fernando Alonso prestará también su voz a *Formula One 05*.

Pues sí, además de permitirnos meternos "en su piel" y pilotar su coche en la nueva entrega de la saga, Fernando Alonso va a poner su voz en el tutorial del juego, dándonos de primera mano consejos y estrategias para convertirnos en un piloto tan bueno como él. Además, el juego se espera para junio, aunque en este número ya te avanzamos las virtudes del que sin duda va a ser el mejor juego de Fórmula 1 de PS2.



Fernando Alonso ha aparcado unos momentos su monoplaza para poner su voz al tutorial del juego y darnos consejos "de auténtico piloto". Una pasada.

«RATCHET: DEADLOCKED»

Uno de los personajes más conocidos de Sony volverá a dar guerra a partir del próximo mes de noviembre.

Ratchet y Clank volverán a PS2 en *Ratchet: Deadlocked*, una aventura que les va a obligar a participar en el programa de televisión"DreadZone", el más famoso "reality show" intergaláctico. Así pues, preparaos para participar en alucinantes batallas por distintas arenas interplanetarias, en las que Ratchet deberá luchar por su vida mientras encuentra la manera de escapar de esta pesadilla. En el desarrollo seguirá primando la acción, con un arsenal más variado que nunca y más vehículos controlables. La novedad estará en el modo multijugador, que además de incluir batallas Online para 8 jugadores, estrenará una prometedora modalidad cooperativa.

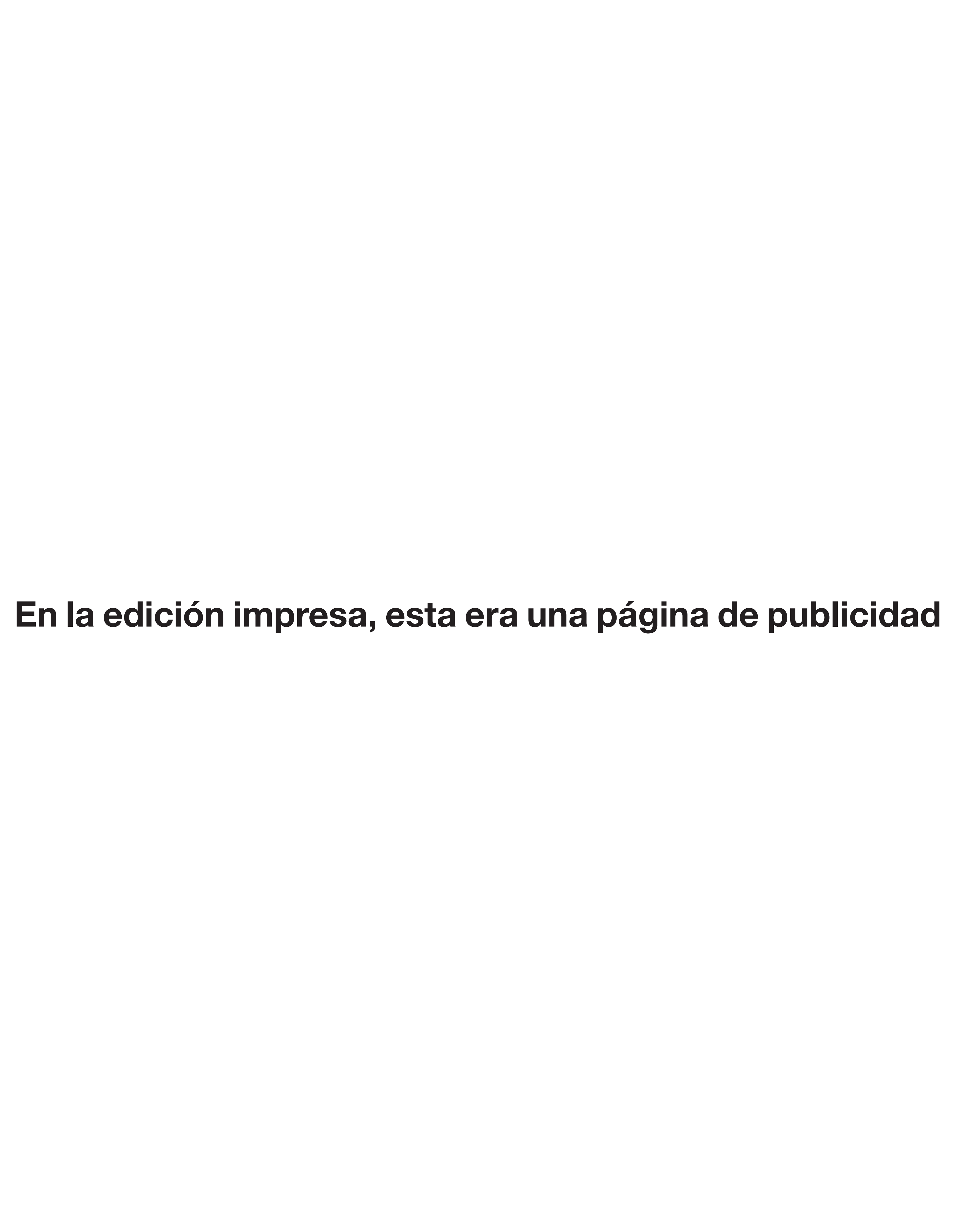


En *Deadlocked* la acción vuelve a ocupar un papel protagonista en el desarrollo, con más armas y vehículos que nunca.



Además de un modo multijugador Online, ofrecerá una nueva experiencia cooperativa para dos jugadores a pantalla partida.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Breves & Fugaces

➔ Los más vendidos

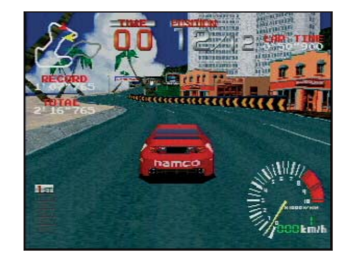
En Japón están triunfando la nueva entrega del juego de rol *Romancing Saga* y el juego de acción *Mobile Suit Gundam The One Year War*. En USA hacen lo propio *GT4* y *NBA Street V3*, mientras que en Europa nos va más *Midnight Club 3* y *Lego Star Wars*.

➔ Namco y Bandai

Acaban de anunciar que se fusionarán a finales de septiembre y así se convertirán en la segunda compañía fabricante de juguetes y juegos más grande del mundo.

➔ Namcollection...

Será uno de los últimos juegos que saque Namco antes de la fusión. Será un recopilatorio con motivo de su 50 aniversario, en el que encontraremos sus 5 mayores éxitos en PSone, como *Tekken*, *Ridge Racer*, *Klonoa*, *Mr. Driller* y *Ace Combat 2*.



➔ Nueva liga *PES*

Konami España ya ha puesto en marcha el campeonato oficial de *Pro Evolution Soccer 4*. Se celebrará entre abril y septiembre, y habrá más de 30 torneos clasificatorios. La final será en Italia, en octubre. Puedes inscribirte y ver las bases en www.pesliga.com.



➔ Censura y *SOCOM 3*

Sony ha eliminado en *SOCOM 3* toda referencia a Bangladesh, a petición del gobierno de esa ciudad.

UN NUEVO MITO DEL ROL LLEGA A PS2

La saga *Phantasy Star* llegará a las PS2 europeas en 2006.

Tras triunfar en consolas como Megadrive o Dreamcast, la conocida saga de rol *Phantasy Star* volverá por la puerta grande en PS2 con *Phantasy Star Universe*. Este juego de rol nos ofrecerá dos experiencias de juego completamente distintas. Por un lado, tendremos una aventura en solitario protagonizada por Ethan Waber, un joven que deberá salvar a su hermana que se encuentra en un planeta asolado por una misteriosa amenaza. Así, en este modo de juego disfrutaremos de una emocionante historia con una duración superior a 40 horas. Y, cómo no, *Phantasy Star Universe* también ofrecerá una prometedora experiencia Online en la que, tras crearnos a nuestro personaje, podremos explorar tres enormes planetas viajando en grupo con otros amigos y visitando escenarios llenos de jugadores. Además, también podremos pilotar vehículos. Suena bien, ¿verdad? Lo malo es que no lo veremos hasta la primavera de 2006.



Phantasy Star Universe será la primera incursión de esta famosa saga de rol en PS2 y nos ofrecerá la posibilidad de jugar tanto Online como en solitario.



Una de las virtudes del juego será su apartado gráfico, uno de los mejores en el género.

LUCHA POR TU HONOR

***Spartan* nos transportará al campo de batalla.**

Spartan: Total Warrior es un beat'em up que nos meterá en la piel de un guerrero que luchará contra Roma para ganar su libertad. Esto se traducirá en brutales combates en tiempo real contra legiones de soldados en escenarios que recrearán el Imperio Romano de forma espectacular. Podremos luchar solos o conseguir aliados y mejorar nuestras habilidades de combate. Llegará en septiembre de este año.

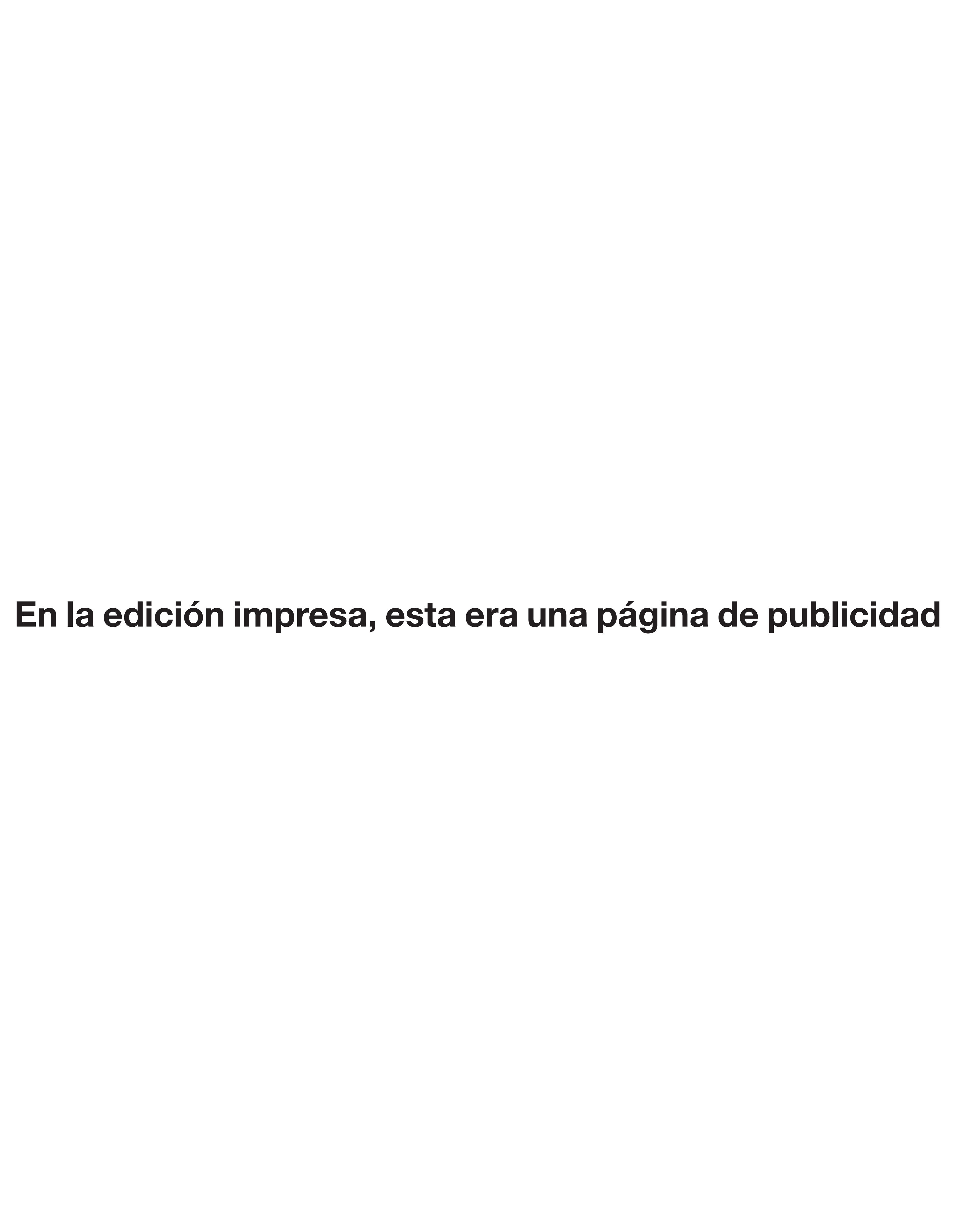
Spartan nos meterá de lleno en multitudinarias batallas contra el ejército romanos en la lucha por nuestra libertad.

«DYNASTY WARRIORS 5»

En breve disfrutaremos de la quinta entrega de la saga.

La nueva entrega de *Dynasty Warriors* seguirá el camino de sus antecesores, ofreciéndonos multitudinarios combates en el Japón medieval, aunque esta vez la historia estará basada en la novela "Romance of the Three Kingdoms", de Luo Guanzhong. El 25 de junio estará en las tiendas.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

PSPManía

Sony ya ha confirmado que PSP llegará a Europa el 1 de septiembre y que costará 249 €. El pack incluirá una Memory Stick de 32 megas, una funda y los auriculares oficiales. Y si registras tu PSP en www.yourpsp.com conseguirás la película "Spiderman 2" gratis. Una gran noticia, pero no la única...

Dame acción, "pequeña"...

Dead To Rights Reckoning **será el tercer juego de Namco para PSP, tras *Ridge Racer* y el juego de rol *Tales of Eternia*. Con él la compañía nipona quiere demostrar que no hay género que se le resista...**





Muchos recordaréis el juego de acción *Dead to Rights* de PS2, en el que manejábamos al agente de policía Jack Slater y a su perro Shadow en su lucha contra una banda mafiosa responsable de la muerte de su padre. Pues bien, aparte de la segunda entrega para PS2, Namco ya tiene casi a punto la primera incursión de la saga en la portátil de Sony. En ella tendremos que rescatar a un importante confidente de la policía, que ha sido secuestrado justo cuando iba a aportar comprometedoras pruebas contra un hampón de la mafia. A nosotros nos tocará buscarlo y para ello tendremos que abrirnos paso, a tiro limpio por supuesto, entre cientos de matones. Eso sí, aparte de numerosas armas de fuego y movimientos especiales (como saltar en plancha o golpear cuerpo a cuerpo) contaremos de nuevo con la inestimable ayuda de Shadow. Además, el juego explotará las posibilidades de la PSP, y ofrecerá modos Wi-Fi para dos jugadores, sonido envolvente...





En *Dead To Rights* nos enfrentaremos a espectaculares tiroteos con la ayuda de un completo arsenal... y de nuestro fiel amigo canino Shadow.

La cosa se "anima" con los UMD

Las más importantes series de animación, también en UMD.

Sony acaba de anunciar que muchas productoras de series animadas, como Bandai, ya están planificando lanzar en formato UMD algunas de sus películas y series más aclamadas, como por ejemplo el largometraje de "Naruto" o la famosa serie "Gundam Seed". Por su parte, también está confirmado el debut de la última serie de animación de Spiderman, en volúmenes con varios capítulos. Aún está por ver si estas iniciativas llegarán a Europa...



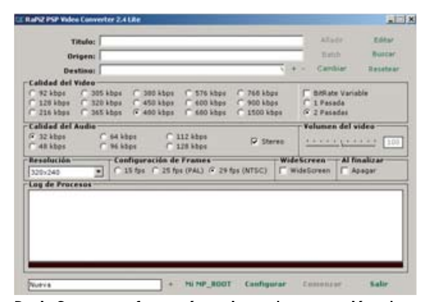
La primera utilidad española

Rapiz Converter es el primer software español diseñado para convertir cualquiera de tus vídeos al formato MPG4 de PSP.

Hace un par de meses os adelantamos los primeros detalles de Image Converter 2, un programa de Sony para PC que nos permitirá convertir nuestros vídeos al formato MPG4 que reconoce PSP o incluso reducir de tamaño las fotos. Pues bien, desde hace cierto tiempo, las siempre inquietas mentes "hispanas" han empezado a trabajar en un programa parecido, pero que ofrece muchas más opciones a la hora de convertir los vídeos. Se llama Rapiz Converter y lo podéis descargar gratis en su página web: www.rapiz.net. Sin duda merece la pena...



Desde la página web www.rapiz.net podéis descargar el programa, seguir las noticias de cómo va su desarrollo...



Rapiz Converter ofrece más opciones de compresión a la hora de elegir resolución y calidades de audio y vídeo.

¡LA PROMESA!

MIDNIGHT CLUB 3

Género Velocidad
Compañía Take 2
Jugadores 1-8 Wi-Fi

El 9 de mayo llegará a las PSP americanas la versión portátil de este genial arcade de velocidad. Según sus creadores, en él encontraremos todas las opciones del juego de PS2: tunear coches, participar en cientos de carreras nocturnas, piques en red local por Wi-Fi...



¡¡¡LOS MÁS NUEVOS!!!

→ LOS SIMS 2

EA Games / Simulador social / Navidades

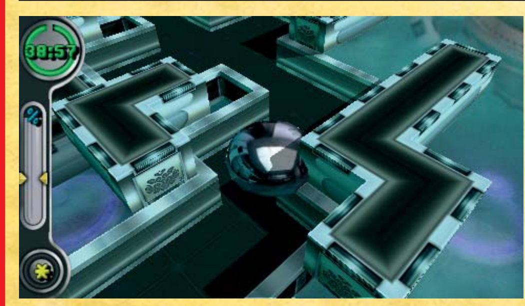




El juego de PC más vendido las pasadas navidades también va a saltar a PSP. En él encontraremos cientos de opciones para relacionarnos con otros personajes y objetos, un sistema de "genes" que nos permitirá traspasar nuestra forma de ser a nuestros hijos...

→ ARCHER MACLEAN´S MERCURY

Puzzle / Ignition / Septiembre (Ya a la venta en USA)





Un curioso y divertido puzzle, en el que tendremos que mover una gota de mercurio (que podremos fraccionar) por más de 70 intrincados laberintos. Pese a ser un "puzzle" no descuidará para nada los gráficos y ofrecerá todo tipo de cuidados reflejos y efectos visuales.

→ Talkman

Sony / Traductor / Sin confirmar



Sony está trabajando en un completo traductor que nos permitirá saber cómo se dicen las expresiones básicas, como por ejemplo estoy buscando un sitio para dormir, en varios idiomas. Sobra decir que incluso podremos oír cómo se pronuncian correctamente...

Play2Guías Platinum

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS DE PS2



Todos los trucos, extras y pistas para:

• Driv3r

Misiones paso a paso, localización de coches, trucos...

• Onimusha 3

Mapas y secretos, soluciones a todos los puzzles...

• Socom II

¡Vete a la guerra con el mejor juego y la mejor guía! Equipamiento, mapas, operaciones secretas... ¿Quieres más?

• Y eso no es todo

Spider-Man 2, *Soul Calibur II*, *Harry Potter y el prisionero de Azkaban*, *Hulk*, *Burnout 2* y trucos para más de 100 juegos.

Ya a la venta.



¡UN CD CON 60 MINUTOS DE VIDEOS DE DS, DE REGALO!



• Video-CD Nintendo DS. El CD contiene una hora de vídeos con todo lo nuevo para la nueva portátil de Nintendo. Para que sepas cómo se juega con dos pantallas, control táctil y un micrófono incorporado. Para todos aquellos que aún no la hayan visto "en directo".

• Póster Doble Pokémon. Todos los mapas de *Rojo Fuego* y *Verde Hoja*. Todas las islas de Archi7 y todos los pueblos, ciudades y rutas de Kanto en un solo y grandioso documento.

• Lo último para GC, DS y GBA. Descubre cómo será el juego de la nueva película de Dreamworks *Madagascar* y todo lo que acaba de salir a la venta.

• Guías de Star Wars. Te ofrecen la solución completa para *LEGO Star Wars* y *Star Wars Episodio III* de GB Advance.

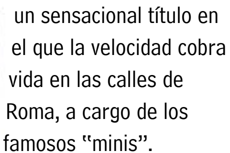
Ya a la venta.



¡¡CONQUISTA LA HISTORIA!!

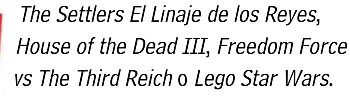
• Este mes, Computer Hoy Juegos se centra en *Empire Earth II* con los mejores trucos para vencer en cualquier época, y un riguroso test que lo someterá a una dura prueba de rendimiento en los 24 equipos de su laboratorio para que sepas cómo va a funcionar en tu PC.

• Un implacable test al que se someten títulos cómo la expansión de *Doom 3*, *La Resurrección del Mal*, *Swat 4*, *The Settlers El Linaje de los Reyes*, *House of the Dead III*, *Freedom Force vs The Third Reich* o *Lego Star Wars*.



• Y de regalo *The Italian Job*, un sensacional título en el que la velocidad cobra vida en las calles de Roma, a cargo de los famosos "minis".

Ya a la venta.



¡INFÍLTRATE OTRA VEZ, SAM!

• *Imperial Glory*. La última joya de Pyro ya está aquí. Sumérgete con Micromanía en las Guerras Napoleónicas y descubre la mejor estrategia Made In Spain.

• Se acerca el E3. La feria de los videojuegos más importante ya está en marcha, y Micromanía te ofrece un avance con todos los bombazos que esperan encontrarse allí.

• Juego de regalo. Este mes, *442* y, además, 14 días de juego gratuito en *City of Heroes*, con la última actualización que incorpora combates entre jugadores (PvP). Y por supuesto, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos, extras...

A la venta el 27 de mayo.

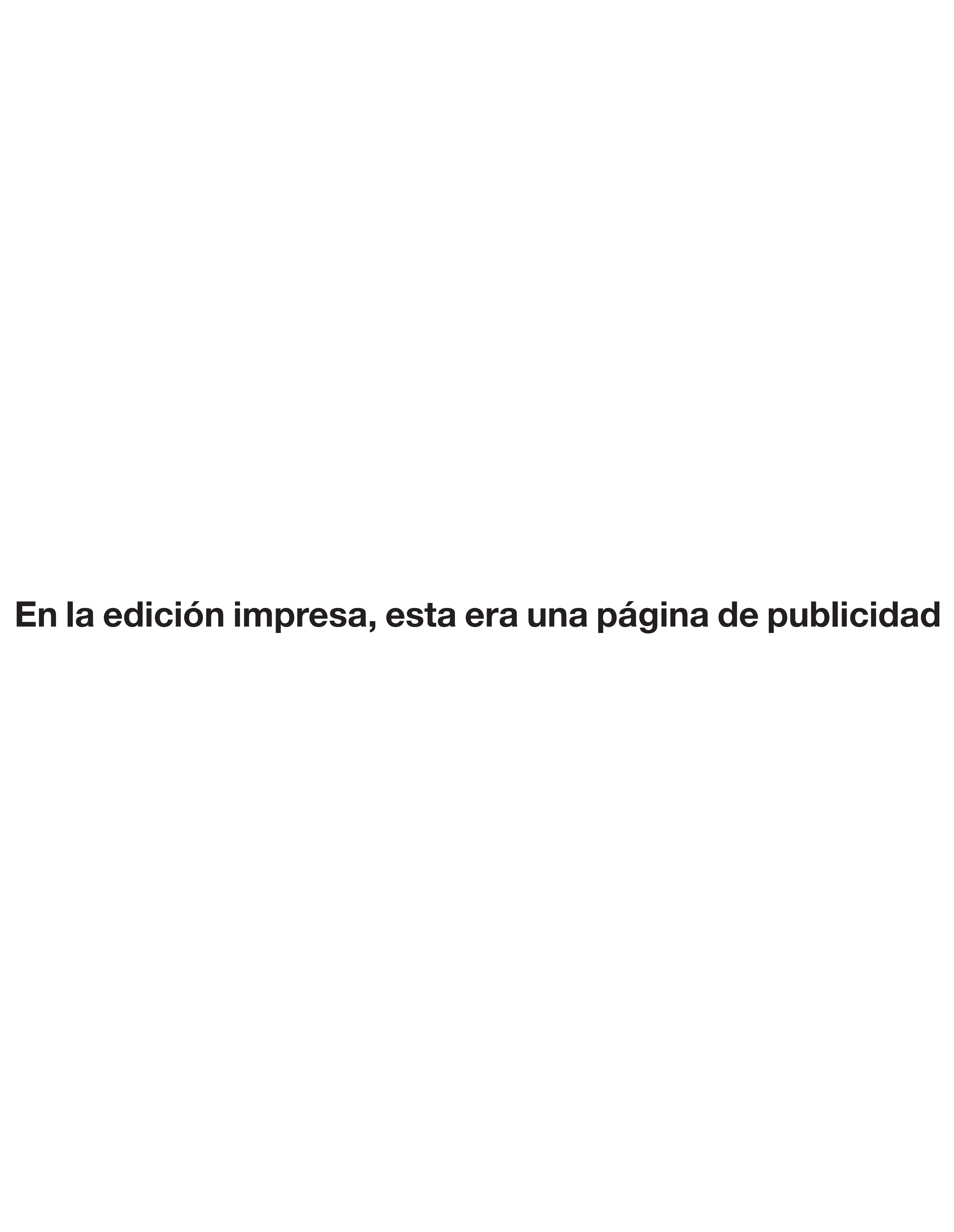
HOBBY CONSOLAS

¡ALONSO TAMBIÉN ACELERA EN VUESTRA CONSOLA!

• *Formula One 2005*: La "Alonsomanía" estalla en Hobby Consolas con el análisis del juego oficial del Mundial de F-1 (PS2). ¡Y no os perdáis el espectacular póster de Fernando Alonso que regalan! Además, si lo vuestro es la velocidad, analizan también *Moto GP4*.

• ¡Así son las nuevas consolas!: Los chicos de Hobby viajan al E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, para ofreceros antes que nadie la información sobre las nuevas consolas y los juegos que se presentarán allí.

A la venta el 23 de mayo.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

HOBBY

LOS LECTORES DE LAS REVISTAS DE HOBBY PRESS ELIGEN A LOS MEJORES DE 2004



1. Pablo Tamargo (Sony). Mejor juego de acción de PS2: *SOCOM II.*
2. Ángeles Fernández (Sony). Mejor juego de plataformas de PS2: *Jak III.*
3. Oscar del Moral (Xbox Games). Juego del año de Xbox: *Halo 2.*
4. Nicolás Wezneg (Nintendo). Juego del año de GameCube: *Metroid Prime 2: Echoes.*
5. Ernesto Fernández Maquieria (Nintendo). Juego del año de Game Boy Advance: *The Legend of Zelda: The Minish Cap.*
6. María Jesús López (Sony). Premio especial a la Trayectoria Profesional. Uno de los momentos más emotivos de la noche.
7. Javier Martínez Avial (Sony). Consola del año: PS2.
8. Gema Merchán (Nokia Games). Mejor juego de N-Gage: *Pathway to Glory.*
9. Javier Rodríguez (Activision). Mejor Shoot'em up de PS2: *Call of Duty Finest Hour.*
10. Izaskun Urretabizkaia (EA Games). Mejor juego de Inteligencia para PS2: *The Urbz.* Mejor juego de simulación para PC: *Los Sims 2.*
11. Nicola Cencherle, Director de Marketing de Electronic Arts posó con el galardón que acredita a su empresa como Compañía del Año.
12. Paco Encinas (Virgin). Juego de lucha: *Mortal Kombat Deception.*

PREMIOS´05

Un año más, Hobby Press organizó una noche mágica en la que se premiaron los mejores juegos y compañías del año con los votos de los lectores de las revistas de Hobby Press. Más de 1.000.000 de lectores de Play2Manía, Hobby Consolas, Nintendo Acción, Micromanía y Computer Hoy Juegos eligieron a los mejores de 2004. Y estos fueron los ganadores.



13. Mónica Corbella (Konami). Simulador deportivo: Pro Evolution Soccer 4.
14. Javier Mañú (UbiSoft). Mejor juego para móviles: *Might & Magic*.
15. Manuel Díez (Sony). Juego de Minijuegos : *EyeToy Play 2*.
16. Manuel Moreno (FX Intertactive). Mejor RPG de PC: *Sacred*.
17. Javier Sanz (Vivendi). Juego del año de PC: *Half Life 2*.
18. Paco Pastor. Premio especial: Pioneros del Software.
19. Roberto Rollón (UbiSoft). Compañía Revelación del Año.
20. Amalio Gómez (Hobby Press). ¡¡¡Nuestro jefe!!!
21. Ana María Lafuente (Take 2). Mejor aventura: *GTA San Andreas*.
22. JJ González-Huertas (EA). Velocidad de PS2: NFS Underground 2.
23. Raquel García (Take 2): Juego del año: GTA San Andreas.

And the winner is...

→ Juego del año
GTA San Andreas (51% de votos)

→ Consola del año
PlayStation 2 (69% de votos)

→ Compañía del año
Electronic Arts

→ Compañía revelación del año
UbiSoft

→ Trayectoria profesional
María Jesús López

→ Pioneros del software
Paco Pastor

→ Juego del año para XBOX
Halo 2 (48% de votos)

→ Juego Game Boy Advance
Zelda: The Minish Cap (35% votos)

→ Juego del año para Game Cube
Metroid Prime 2 Echoes (29% votos)

→ Juego del año para PC (CH Juegos)
Doom 3 (17% de votos)

→ Juego del año para PC (Micromanía)
Half-Life 2 (41% de votos)

→ Juego del año para N-GAGE
Pathway to Glory (38% de votos)

→ Juego del año para Móviles
Might & Magic (45% de votos)

Vuestros ganad

→ Juego del año para PS2

1. GTA San Andreas (63% de votos)



2. Final Fantasy X-2 (7% de votos)
3. Pro Evolution Soccer 4 (6% de votos)

Así de orgullosa posó **Raquel García** (Directora de Marketing de **Take 2**) junto a Sonia Herranz (la dire de Play2Manía). Y es que se llevó uno de los premios más importantes.

→ Aventuras & Rol

1. GTA San Andreas (74% de votos)



2. Final Fantasy X-2 (12% de votos)
3. Prince of Persia: El Alma del Guerrero (6% de votos)

Ana María Lafuente (Brand Manager de **Take 2** España), recogió el segundo premio para *GTA San Andreas*... Seguro que el éxito de esta genial aventura no os ha pillado por sorpresa.

→ Deportivos

1. Pro Evolution Soccer 4 (56%)



2. FIFA Football 2005 (27% de votos)
3. Tony Hawk's Underground 2 (9% de votos)

Mónica Corbella (Relaciones Públicas de **Konami**) recogió el premio que reconoce las excelencias de *PES4*. Este año ni el mismísimo *FIFA* le ha podido hacer sombra.

→ Acción en Tercera Persona

1. SOCOM II US Navy Seals (23%)



2. 007 Todo o Nada (18% de votos)
3. Star Wars Battlefront (17% de votos)

Pablo Tamargo (PR Manager de **Sony** España) recogió el premio al mejor juego de acción. Aquí sí hubo competencia y *007* y *Battlefront* dieron bastante "guerra" a *SOCOM*.

→ Plataformas

1. Jak III (67% de votos)



2. Ratchet & Clank 3 (25% de votos)
3. Los Increíbles (6% de votos)

Ángeles Fernández (Account Manager de **Sony**) se quedó con el trofeo para *Jak 3*, que un año más se llevó de calle el título de mejor plataformas. El resultado de vuestras votaciones no da lugar a dudas.

→ Inteligencia

1. Los Urbz Sims en la Ciudad (67%)



2. Total Club Manager 2005 (20% de votos)
3. Manager de Liga 2005 (13% de votos)

Izaskun Urretabizkaia (Product Manager de **EA Games**) posó así de sonriente con la estatuilla que reconocía a *Los Urbz* como el mejor juego de estrategia e inteligencia.





¡Noche de fiesta!

1. La noche fue todo un éxito. Tanto, que se formaron pequeñas aglomeraciones a la entrada.
2. Pablo Carbonell hizo de entusiasta maestro de ceremonias. Todavía no sabemos si los asistentes prestaban atención a los premios o al hilarante humor de Carbonell.
3. La gala fue un momento estupendo para que los miembros del sector intercambiáramos sensaciones. Aquí tenéis a Pablo Crespo (Director de Centro Mail) charlando con compañeros de Hobby Press, incluida nuestra Jefa Absoluta, Mamen Perera.
4. Finalizada la entrega de premios la gala se convirtió en una fiesta en toda regla...
5. ... que empezó con unas copas y un concierto en directo de Toreros Muertos.

ores

Vuestros votos decidieron la mayoría de los premios de la noche. Y es que los lectores de Play2Manía fuisteis los encargados de repartir los mejores juegos del año para PlayStation 2.

→ Velocidad

1. Need for Speed Under. 2 (61%)



2. Burnout 3 Takedown (20% de votos)
3. Formula One 04 (8% de votos)

Juanjo González-Huertas (Product Manager de **EA Games**) recogió un año más el premio para *NFS Underground,* que literalmente arrasó. Otro juego de la casa, *Burnout 3,* fue su más duro competidor.

→ Shoot´em up

1. Call of Duty Finest Hour (49%)



2. Killzone (44% de votos)
3. Rainbow Six 3 (7% de votos)

Javier Rodríguez (Brand Manager de **Activision**) se alzó finalmente con el deseado "comecocos". Y conste que *Killzone* estuvo cerca de arrebatarle el premio. Sólo les separó un 5% de votos...

→ Musicales y Minijuegos

1. Eye Toy Play 2 (62%)



2. SingStar Party (23% de votos)
3. Sega Superstars (15% de votos)

Manuel Díez (Account Manager de **Sony** España) recogió un premio que estaba "cantado". *Eye-Toy Play 2* no tuvo rival y superó con creces a todos sus rivales en esta peculiar categoría.

→ Lucha

1. Mortal Kombat Deception (46%)



2. Dragon Ball Z Budokai 3 (41% de votos)
3. King of Fighters 00/01 (6% de votos)

El altísimo (nuestra dire no es bajita) **Paco Encinas** (Director de Marketing de **Virgin Play**) se hizo con el premio. El combate entre *Mortal Kombat* y *Dragon Ball* fue encarnizado.



Noche de regalos...

Además de los trofeos y las "copas", muchos de las asistentes se llevaron también un montón de regalos: ordenadores portátiles, teles de TFT, PDA... Y hasta un coche. ¿A nosotros? Nada, no podíamos participar...



1



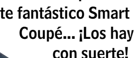
2



3



4



1. Los primeros regalos fueron unos fantásticos maletines de cuero... Javier de Vivendi y Hugo de EA fueron algunos de los afortunados.

2. También se sortearon cinco cámaras digitales. Ya pueden hacerse fotos a nuestra salud Íñigo Vinós (Pyro Studios), Antonio Greppi (Proein) y hasta Gabriel Nieto, actualmente en Nintendo, pero uno de los miembros fundadores de Micromanía, revista que celebró en la fiesta su 20 aniversario.

3. No nos extraña que Javier (Activision) estuviera tan contento después de llevarse una tele de plasma...

4. Y el gran afortunado de la noche fue Roberto Rollón, director de marketing de UbiSoft que se llevó este fantástico Smart Coupé... ¡Los hay con suerte!

Premios especiales

Además de los premios otorgados por los lectores de las revistas, Hobby Press ofreció sus propios premios a las compañías y personalidades más destacadas del sector en España.

→ Compañía del año
Electronic Arts



Nicola Cencherle, Director de Marketing de **Electronic Arts** recibió el premio que acredita a su compañía como la mejor del año. Con ver la cantidad de títulos puestos a la venta por EA y la calidad de todos sobran las explicaciones. Le entregó el trofeo Cristina Fernández, Directora Editorial de Hobby Press.

→ Compañía revelación del año
UbiSoft



Roberto Rollón, Director de Marketing de **UbiSoft**, recibió este premio con el que se reconoce la contribución de UbiSoft a la difusión de los videojuegos en España, gracias al gran número de títulos editados para todas las plataformas, su constante búsqueda de nuevos públicos y su popular política de precios.

→ Premio Pioneros del Software
Paco Pastor



Puede que le conozcáis como el cantante de "Cuéntame" o "Eva María"; o por haber dirigido Sega España en los tiempos de Megadrive. Sin embargo, este premio se lo ganó hace más de 20 años al fundar Erbe, empresa pionera del software en España.

→ Trayectoria Profesional
Mª Jesús López



Visiblemente emocionada, María Jesús recogió un premio con el que hemos querido reconocer toda una vida dedicada a los videojuegos. María es ahora directora de negocio de Sony España, pero empezó en esto hace más de 20 años y sabemos que su ilusión y entusiasmo no decaerán ni en 20 años más.

Otros premiados...

Además de los premios propios de Play2Manía, también se entregaron los de nuestras revistas hermanas. Aquí tenéis sus resultados...



J. Martínez Avial, Director de Marketing de Sony recoge el premio a la Consola del Año de manos de Manuel del Campo, Director de Hobby Consolas.

Hobby Consolas

Consola del Año
PlayStation 2

Juego del Año
GTA San Andreas

Juego N-GAGE
Pathway to Glory

Juego XBox
Halo 2

Juego Móviles
Might & Magic



Javier Sanz (Product Manager de Vivendi), recogió de manos de Francisco Delgado, Director de Micromanía, el premio al mejor juego de PC del año.

Micromanía

Mejor Juego para PC
Half-Life 2

Juego de Simulación
Los Sims 2

Juego de Rol
Sacred

Computer Hoy Juegos

Mejor Juego para PC
Doom 3



Nico Wezneg, Director de Marketing de Nintendo recibió el premio al juego del año de GameCube, entregado por Juan C. García, Dir. de Nintendo Acción.

Nintendo Acción

Juego GameCube
Metroid Prime 2 Echoes

Juego Game Boy Advance
The Legend of Zelda: the Minish Cap



¡Y al final, como siempre...!

1. Pues eso, que tras el concierto y los sorteos la fiesta no sólo no se acabó, sino que se fue haciendo cada vez más loca y divertida.

2. En la mayoría de los casos acabamos todos revueltos, claro que algunos hicieron equipo. Aquí tenéis a Hugo, Erea, Frances e Izaskun demostrando cuánto se quieren en Electronic Arts.

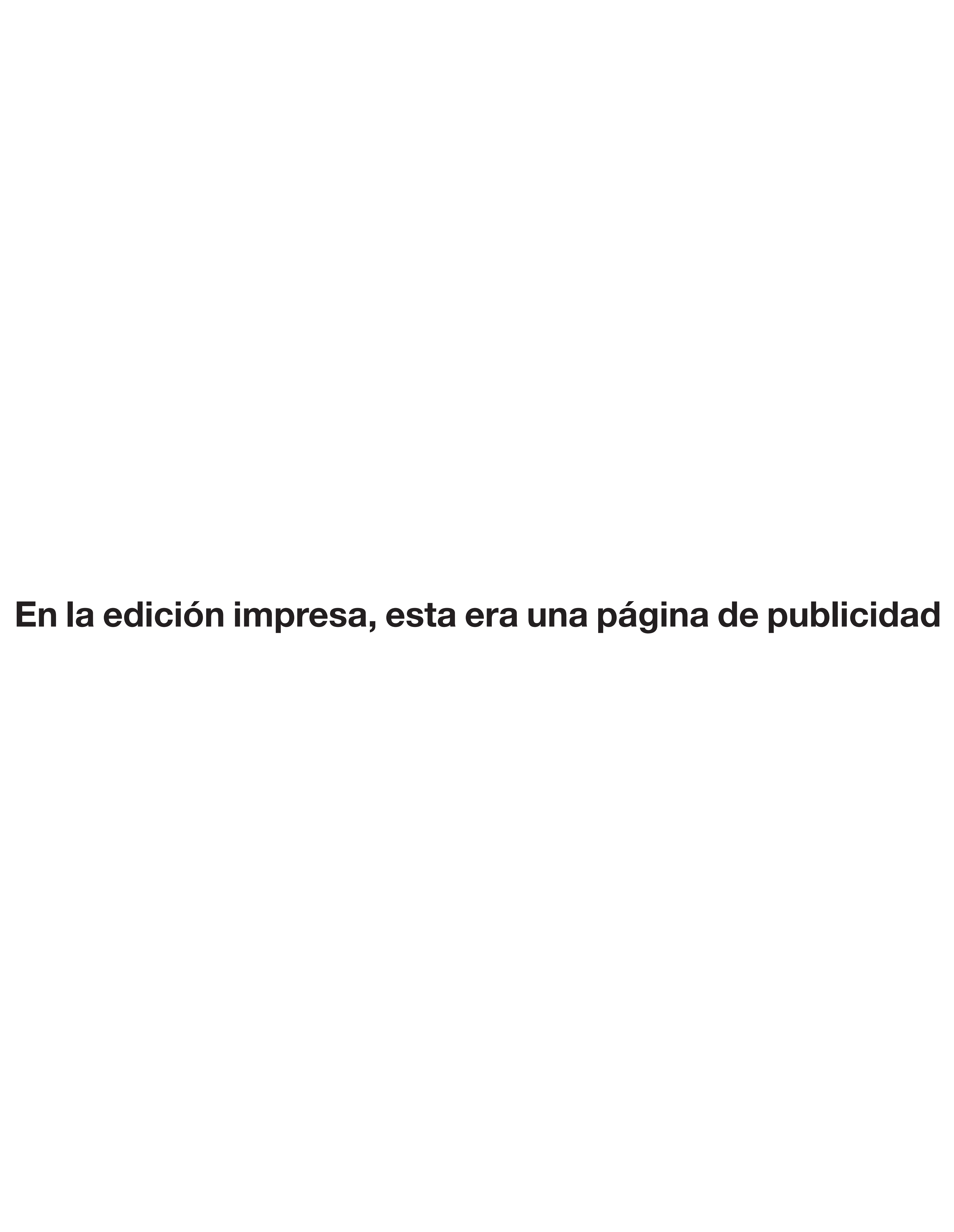
3 y 4. Como veis, el éxito fue total: ¡si casi no cabíamos en Pachá Madrid!

5. Algunos se dedicaron a posar delante del fotógrafo mientras intentaban llegar a la barra. No penséis mal, que es que hacía mucho calor...

6. A media noche aún había mucho ambiente.

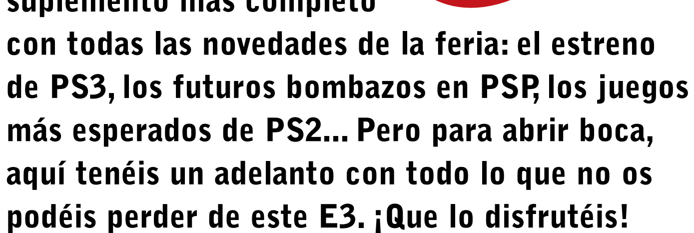
7. Claro que de madrugada sólo aguantaban (como podían) los más juerguistas...




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

TE ADELANTAMOS TODOS LOS DETALLES DE LA FERIA DE VIDEOJUEGOS MÁS IMPORTANTE

10 claves para disfrutar del E3



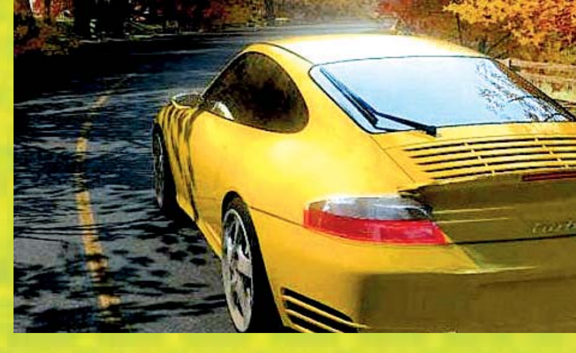
Los días 18, 19 y 20 de mayo se celebra en Los Ángeles el E3, la feria de videojuegos más importante. Nos hemos desplazado hasta allí y os estamos preparando para el próximo número el suplemento más completo con todas las novedades de la feria: el estreno de PS3, los futuros bombazos en PSP, los juegos más esperados de PS2... Pero para abrir boca, aquí tenéis un adelanto con todo lo que no os podéis perder de este E3. ¡Que lo disfrutéis!

1 Presentación de PS3

Sony ha confirmado que en la feria de este año por fin se van a desvelar los primeros detalles reales de la sucesora de PS2, así como las primeras demostraciones técnicas y los primeros juegos. Puede que hasta se muestre el diseño final de la consola, aunque por ahora sólo hay disponibles "impresiones del artista".







EL POTENCIAL GRÁFICO DE PS3. Electronic Arts ha sido la primera compañía en aventurarse a decir qué tipo de gráficos vamos a ver en la siguiente generación de consolas. Así, en un juego de fútbol americano como *Madden* apreciaremos detalles como el sudor, mientras que en juegos de coches la clave será el fotorrealismo absoluto.

→2 DAYS TO VEGAS

■ Compañía: **Steel Monkeys** ■ Género: **Aventura**



Este título saltó a la palestra pocos días antes de irnos al E3 y apunta a ser un "*GTA*" en el que la ciudad, los coches y el comportamiento de la gente será prácticamente real. En Los Ángeles lo veremos en "acción"...

2 El año de PSP

En Europa no la tendremos hasta el 1 de septiembre, pero en este E3 queda demostrado que PSP va a tener un montón de bombazos en su estreno europeo. La lista es interminable: *GTA*, *Devil May Cry*, *Tomb Raider*, *FIFA*, *El Padrino*, *Need For Speed*, *Tenchu*...

→ PURSUIT FORCE

■ **Sony** ■ **Acción/Velocidad**



En *Pursuit Force* perseguiremos a los criminales más peligrosos en un desarrollo que mezclará con maestría acción y conducción y en el que realizaremos acciones tan espectaculares como saltos entre coches.

→ THE CON

■Compañía: **Sony** ■Género: **Lucha**



Otra sorpresa de la mano de Sony es este impresionante juego de lucha, que además será muy realista y abarcará variadas disciplinas de pelea. Observad el tamaño y el modelado de los luchadores...

→ CODED ARMS

■Compañía: **Konami** ■Género: **Shoot´em up**



Otra muestra de la potencia de PSP es este shoot´em up, que además de un apasionante modo Historia, incluirá un generador automático de niveles y un modo multijugador para 4 jugadores Wi-Fi.

3 Los juegos más esperados de PS2

Aparte de PS3 y PSP, en esta edición del E3 queda demostrado que PS2 está más en forma que nunca. Y si no, ¿que os parecen futuros éxitos como *Final Fantasy XII*, *Resident Evil 4* o el nuevo *Tomb Raider*? Y esto es sólo un adelanto. Estad atentos, que habrá sorpresas...

→ FINAL FANTASY XII

■Compañía: **Square-Enix** ■Género: **Rol**

Es el juego de rol más deseado y con su puesta de largo en este E3 ya os adelantamos que supera las mejores expectativas. Además, en la feria también están presentes otros futuros bombazos de la compañía, como el esperadísimo *Kingdom Hearts II* o *Dirge of Cerberus*, el juego de acción protagonizado por Vincent de *FFVII*.





→ RESIDENT EVIL 4

■**Capcom** ■**Survival Horror**

Tras enamorar a crítica y público en su versión GameCube, el survival horror más impresionante de los últimos tiempos se presenta en PS2 en este E3. Las pantallas que os ofrecemos son de la consola de Nintendo, pero en el próximo número os ofreceremos las primeras imágenes de la versión de PS2. Será espectacular.



→ TOMB RAIDER LEGEND

■**Eidos** ■**Aventura de acción**



Lara Croft vuelve en una aventura que ofrecerá más acción y un enfoque más realista.

→ DRAGON QUEST VIII

■**Square-Enix** ■**Rol**



La última entrega de una saga mítica y todo un superventas en Japón también saldrá en España.

→ ¿UN NUEVO GTA?

■**Rockstar** ■**Aventura de acción**

Los chicos de Rockstar, además de *The Warriors* y el esperado *GTA* para PSP, nos van a enseñar una "sorpresita" ¿Será un nuevo *GTA* para PS2? Nosotros creemos que sí...



4 La mafia sigue de moda en PS2

Tras el arrollador éxito de *San Andreas*, muchas compañías parecen decididas a apostar por la fórmula *GTA*, ya sea apoyándose en licencias de películas (como *El Padrino* o *Scarface*) o partiendo de cero. Aquí te mostramos buenos ejemplos, aunque en la feria se presentan sorpresas como un nuevo *True Crime*. ¿Queréis saber en qué ciudad se desarrollará? El mes que viene os lo contaremos.

→ SCARFACE

■Compañía: **Vivendi** ■Género: **Acción**

La película de Brian dePalma de 1983 servirá de marco perfecto para un prometedor juego de acción. En él nos pondremos en la piel de Tony Montana, personaje interpretado por el actor Al Pacino (que prestará su imagen y su voz al juego), y tendremos que levantar un imperio "mafioso" en las violentas calles de Miami. Promete mucho.





→ EL PADRINO

■EA Games ■Aventura de acción

La película de gángsters por excelencia también llegará a PS2 en forma de una espectacular aventura de acción en la que, tras crearnos a nuestro "matón", realizaremos todo tipo de "trabajitos" para la familia Corleone. La trama de la película se fusionará con un montón de situaciones nuevas, lo que dará lugar a un montón de variadas misiones tanto a pie como en coche y con gran libertad de movimientos.



→ TOTAL OVERDOSE

■SCI ■Aventura de acción



Ramiro Cruz es un tipo de acción que no parará hasta atrapar al narcotraficante Papá Muerte en este explosivo cóctel de acción y humor que nos llevará hasta el "México lindo".

→ FEAR & RESPECT

■Midway ■Aventra de acción



Buscar el respeto en las calles de Los Ángeles será nuestro objetivo en *Fear & Respect*, en el que controlaremos a Goldie, un "gangsta" afroamericano "interpretado" por el conocido rapero norteamericano Snoop Dog.

5 El cine como fuente de inspiración

El cine ha servido de inspiración para los videojuegos casi desde sus inicios... y esa tendencia se mantiene en este E3. Aquí tenéis buenos ejemplos, pero habrá más, como *King Kong*, *Path of Neo*, el nuevo *Harry Potter* o la secuela de *El Señor de los Anillos: La Tercera Edad*.

→ 007: DESDE RUSIA CON AMOR

■Compañía: **EA Games** ■Género: **Acción**

El agente 007 volverá a PS2 en *Desde Rusia con Amor*, una aventura de acción en tercera persona al estilo *007: Todo o Nada*, pero con un desarrollo inspirado en la famosa película protagonizada por Sean Connery, al que por supuesto controlaremos en el juego, con un "look" clavado al de la película. Puede ser el mejor juego de James Bond.



→ THE WARRIORS

■Rockstar ■Acción



Basado en la película homónima, habrá que demostrar la inocencia de estos pandilleros en un beat´em up que será revolucionario.

→ LOS 4 FANTÁSTICOS

■Activision ■Acción



Otra película que también tendrá su propio juego, en el que derrotaremos al Doctor Muerte usando los poderes de estos 4 héroes.

→ SUPERMAN

■EA Games ■Acción

Brian Singer, director de películas como "X-Men", está rodando la nueva película de Superman, el mítico superhéroe de DC Comics. El actor Brandon Routh (en la imagen) dará vida al personaje y EA Games se ha hecho con los derechos para hacer un juego basado en el film, que se estrena en verano de 2006.



6 Las mejores aventuras

El género de las aventuras de acción sigue gozando de una salud inmejorable, como podréis comprobar con estos juegos. A la lista hay que sumar otros títulos como *Castlevania Curse of Darkness* o *Gauntlet: Seven Sorrows*.

→ ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

■ Compañía: **Capcom** ■ Género: **Aventura de acción**

Nos aseguraron que *Onimusha 3* sería la última entrega de la serie, pero los chicos de Capcom ya están preparando otro, cuyo argumento se situará en 1598 y no tendrá nada que ver con los anteriores. El protagonista también será nuevo.



→ SHADOW OF THE COLOSSUS

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Aventura**

El conocido fuera de Europa como *Wanda and the Colossus* llegará este año. En él como ya sabréis, asumiremos el papel de un muchacho que con la ayuda de un caballo tendrá que derrotar a terribles gigantes. Es de los creadores de *Ico*.



→ PROJECT ZERO 3

■ Compañía: **Tecmo** ■ Género: **Survival Horror**

La tercera entrega de una de mejores sagas de terror llegará con novedades. Su temática promete ser más actual, aunque no faltarán las mansiones abandonadas. Controlaremos a tres personajes, incluida Miku Hinasaki, la "prota" del primer *PZ*.



→ PRINCE OF PERSIA 3

■ **UbiSoft** ■ **Aventura de acción**



La nueva aventura del Príncipe enlazará con *POP2*. Habrá acción, plataformas, puzzles, nuevas habilidades y enemigos y más libertad de movimientos.

→ 24

■ **Sony** ■ **Aventura**



Basado en la serie de TV, tendremos 24 horas para resolver una conspiración en fases llenas de acción, sigilo y puzzles, controlando a Jack Bauer y su equipo.

→ FAHRENHEIT

■ **Atari** ■ **Aventura**



Una aventura muy original, en la que controlaremos a varios personajes sucesivamente para investigar unos asesinatos relacionados con un cambio climático.

→ THE SUFFERING 2

■ **Midway** ■ **Survival Horror**

El convicto Torque volverá en otro cóctel de acción y terror. Nuevas habilidades, más monstruos y tres finales distintos serán sus bazas.

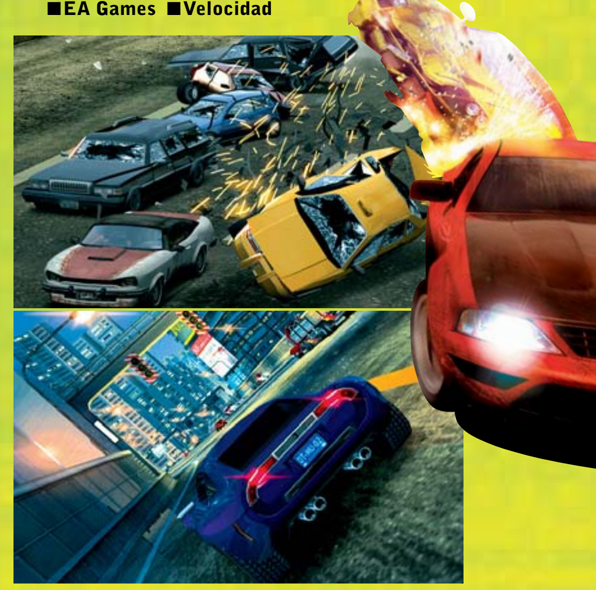
7 Velocidad para todos

Si pensabas que con los últimos bombazos ya estaba todo dicho en la velocidad, estás muy equivocado. Y si no, echa un vistazo...

→ BURNOUT REVENGE



■ **EA Games** ■ **Velocidad**



La velocidad más vertiginosa y las colisiones más destructivas volverán en la cuarta entrega de uno de los mejores arcades de PS2. Ve entrenando tus reflejos al volante, que te hará falta.

→ TOCA RACE DRIVER 3

■ **Codemasters** ■ **Velocidad**



La última "revelación" en la velocidad regresa con más retos, más coches y un apartado gráfico aún más espectacular.

→ NFS MOST WANTED

■ **EA Games** ■ **Velocidad**



El nuevo *Need for Speed* recuperará las persecuciones policiales que tanto nos gustaron en los *Hot Pursuit*, pero con las inevitables opciones de tuning que tanto gustan en la actualidad.

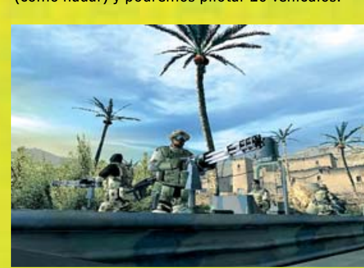
8 La acción Online sigue dando guerra

Cada vez son más los "jugones" que se apuntan a la acción Online, animados por el éxito de títulos como *SOCOM II* o *Star Wars: Battlefront*. En la feria se presentan nuevas y prometedoras apuestas. Son éstas:

→ SOCOM III U.S. NAVY SEALS

■Compañía: **Sony** ■Género: **Acción**

El rey de la acción táctica volverá en una nueva entrega que ofrecerá de nuevo una campaña para un jugador (donde dirigiremos un equipo de cuatro soldados en misiones en Marruecos, Polonia y Bangladesh) y explosivas batallas Online. La novedad estará en que tendremos nuevas habilidades (como nadar) y podremos pilotar 20 vehículos.





→ STAR WARS BATTLEFRONT II

■LucasArts ■Acción



Más misiones para un solo jugador (muchas ambientadas en el "Episodio III"), la posibilidad de controlar Jedis, nuevas batallas en el espacio y un modo Online para hasta 24 jugadores son sus bazas.

→ BATTLEFIELD MODERN COMBAT

■EA Games ■Shoot ´em up



Además de su modo individual, ofrecerá batallas Online para 24 jugones, en las que habrá que elegir el tipo de soldado y en las que manejaremos 70 armas y 30 vehículos.

10 De todo para todos

Si lo que has visto hasta ahora no te ha parecido suficiente, aquí te presentamos otras opciones igual de atractivas. Hemos escogido tres ejemplos, pero hay más: *Tony Hawk´s Underground 3*, *Ultimate Spider-Man*...

→ SOUL CALIBUR III

■Namco ■Lucha

El "otro" gran juego de lucha de Namco llegará en exclusiva a PS2 con nuevos modos de juego, tres nuevos personajes y la opción de crear luchadores. Y todo con unos gráficos bestiales.



→ LOS SIMS 2

■EA Games ■Simulador Social

Después de arrasar en PC, *Los Sims 2* también tendrán su versión para PS2, en la que encontraremos nuevas opciones y un apartado técnico muy renovado.

→ SSX ON TOUR

■EA Sports Big ■Deportivo

El nuevo *FIFA* no está presente en la feria, pero sí el resto de títulos de EA Sports, incluyendo *SSX On Tour*, que será el mejor juego de snowboard jamás creado.



9 Shooters

Después de disfrutar de juegazos como *Area 51*, queda demostrado que los shoot´em up están en buena forma. Pero el futuro pinta aún mejor:

→ CONDEMNED

■Sega-Sammy ■Shoot´em up



Es el primer juego de la compañía para PS3 y en él habrá que resolver diversos crímenes a lo largo y ancho de Estados Unidos.

→ CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE

■Activision ■Shoot´em up



Tras el éxito de la primera parte, no es raro que Activision quiera volver a trasladarnos al "fragor" de la Segunda Guerra Mundial.

→ FAR CRY INSTINCTS

■UbiSoft ■Shoot´em up



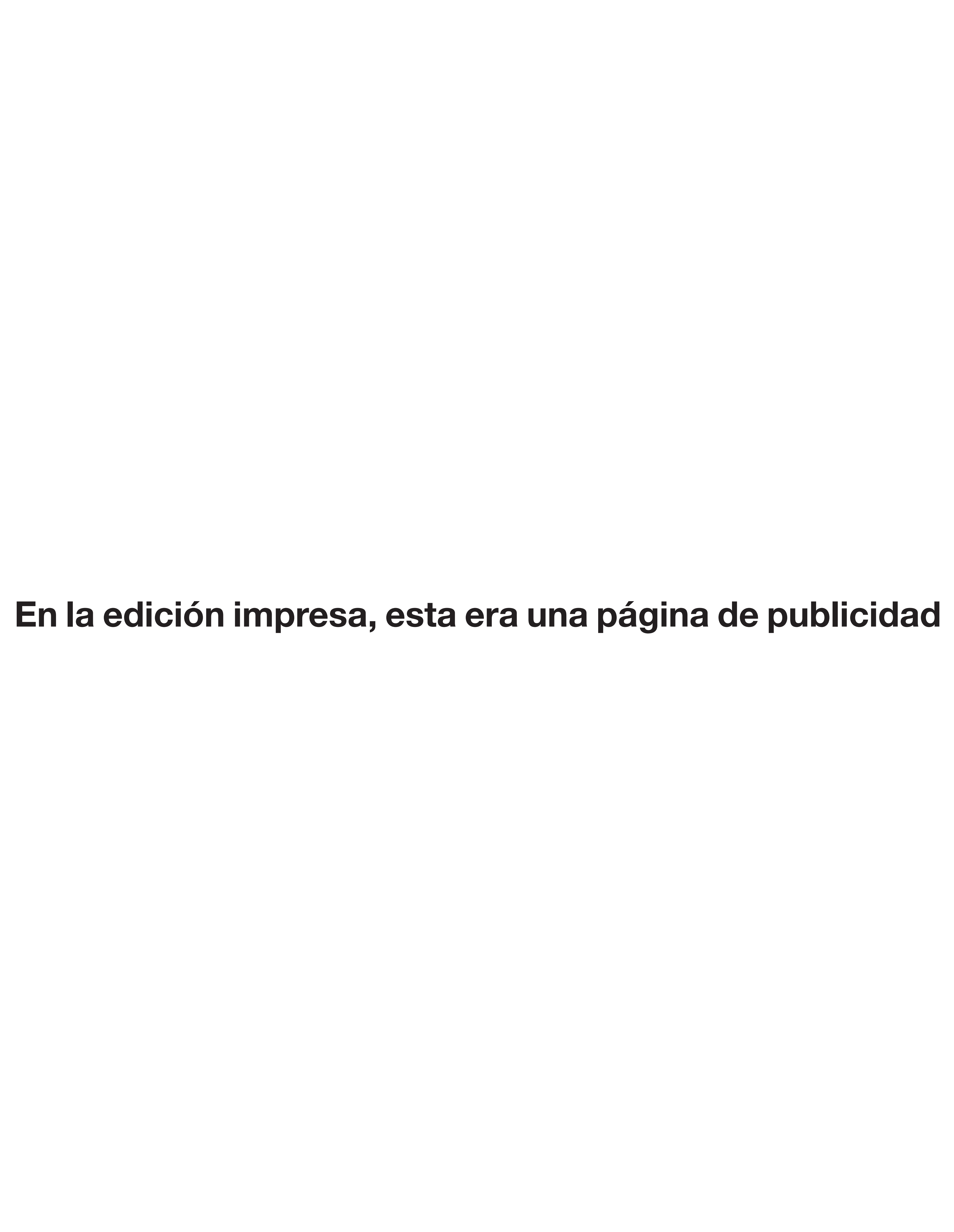
Acción y supervivencia en una isla plagada de mercenarios es lo que encontraremos en este shooter que ya triunfó en PC.

→ DARKWATCH

■Sega-Sammy ■Shoot´em up



Un shoot´em up que combina una ambientación en el salvaje Oeste con toques de terror. Promete ser de lo más original.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



UN MITO DEL ANIME RESUCITA CON TODA SU FUERZA EN PS2

SAINT SEIYA
Chapter Sanctuary

Si rondas los 25 años seguro que recuerdas series como Dragon Ball, Campeones... Pero probablemente guardes especial recuerdo de una: Los Caballeros del Zodiaco. Si es así... ¡ve despertando tu cosmos!

Compañía **Bandai/Atari** Género **Lucha** Fecha **30 de junio**

En 1986, el mangaka Masami Kurumada empezó a trabajar en "Saint Seiya", más conocida por aquí como "Los Caballeros del Zodiaco", una de las series que más hondo ha calado entre los seguidores españoles del anime. En ella se narraban las aventuras de Seiya, Shiryu, Hyoga, Shun e Ikki, cinco jóvenes guerreros con armaduras y poderes especiales conferidos por una constelación, que debían proteger a la diosa Atenea de numerosos enemigos. Sus impresionantes combates, las referencias a la

Chapter Sanctuary ofrecerá detalles sumamente fieles a la serie, como una recreación perfecta de la secuencia con la que la serie empezaba en Japón. Para muestra, un botón.



El primer juego de "Saint Seiya" en PS2 es un arcade de lucha, que sigue fielmente una parte importante de la serie de animación.



Entre pelea y pelea presenciaremos unas espectaculares escenas de vídeo con las que recordaremos el argumento de la serie.

Golpes como el polvo de diamantes o los meteoros de Pegaso, míticos en la serie, estarán recreados de forma muy, muy fiel.

MANGAS, SERIES DE ANIMACIÓN, FIGURAS, PELÍCULAS... UN MITO QUE NO CESA

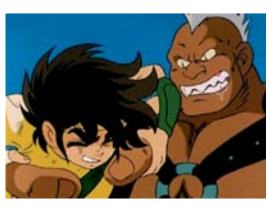
Una serie más viva que nunca...

Pese a tener casi 20 años, la serie sigue muy viva. Su creador sigue ideando nuevas historias, como la precuela "Saint Seiya G", y hay en preparación nuevos OVAs, o vídeos sólo para la venta, como la saga Hades, el final del manga, inédita en televisión.



El manga. Sus 28 tomos se han editado íntegramente en España. Y acaba de lanzarse la precuela, "Saint Seiya G".


Merchandising. Saint Seiya también ha sido cuna de un montón de figuras y complementos, algunos de los cuales llegaron a España.




La serie. Sus 114 capítulos se completan con numerosas pelis y OVAs, más lo que está por llegar...



mitología griega y su fabuloso elenco de personajes culminaron una serie que pese al tiempo que ha pasado aún sigue viva, aunque apenas se ha prodigado en los videojuegos. Es más: éste es el quinto videojuego inspirado en la serie, tras pasar dos veces por NES, una por GameBoy y otra más por WonderSwan. Pero *Chapter Sanctuary* es el primero en abordar la serie de la forma más lógica, es decir, como un juego de lucha.

LA SAGA DE LOS 12 CASAS.

Ante todo el juego quiere resultar muy fiel a la serie de animación, y por eso se ambientará en hechos y situaciones que todos conocemos por el anime. Principalmente abarcará la saga de las armaduras de oro, es decir, cuando Atenea es herida con la flecha de Sagitario y los 5 protagonistas deben recorrer las 12 casas de los doce signos del zodiaco para salvarla. Nosotros tendremos que pelear contra »



Chapter Sanctuary también incluirá algunos minijuegos, como derrotar a algunos secuaces del santuario al estilo *Final Fight.*



El juego ofrecerá muchos extras y secretos, como dos modos de juego historia alternativos, personajes, fichas...



En su sencillo sistema de lucha tendrán cabida combos, ataques especiales, agarres... aunque el repertorio no será muy variado. Eso sí, todos los golpes serán tan espectaculares como fieles a la serie.



En el modo Historia manejaremos a los cinco caballeros de bronce protagonistas (Seiya, Hyoga, Shun, Shiryu e Ikki), mientras que en el modo Versus podremos manejar a más de 20 personajes distintos...

» sus doce "inquilinos" tal cual vimos en la serie, es decir, respetando el orden y emparejamiento de los guerreros (Seiya contra Aldebarán de Tauro, Shun contra la armadura "vacía" de Géminis…). Eso sí, entre combate y combate disfrutaremos de unas trabajadas secuencias de vídeo, con las que podremos refrescar parte del argumento, así como disfrutar con la aparición de algunos personajes de la serie, como Casio, el primer rival de Seiya, o participar en minijuegos al más puro estilo beat'em up clásico ("yo contra todos"). Y por si fuera poco, al completar el modo Historia se abrirán nuevas opciones, como el modo "Patriarca", en el que invertiremos los papeles y manejando a los 12 caballeros con armadura de oro tendremos que parar a Seiya y compañía.

Si en algo destaca Saint Seiya es su absoluta fidelidad al manga. Los fans de la serie de TV alucinarán.

SISTEMA DE COMBATE.

Tanto en este modo Historia como en los "piques" para dos jugadores, *Saint Seiya* ofrecerá un sencillo sistema de control, que huirá de las complicaciones de juegos como *Tekken* para ofrecer espectáculo y diversión directa. Así, a pesar de que contamos con cinco botones de acción (uno para defensa, otro para desplazarnos rápidamente, dos de ataques físicos y un último para golpes especiales), lo cierto es que el juego buscará la máxima sencillez y no ofrecerá grandes listas de combos o ataques especiales. De hecho, cada personaje tendrá una media de 3-4 combos, 3 técnicas especiales, un agarre y tres movimientos característicos... Además, para realizar las técnicas propias de cada luchador, como la cólera del dragón de Shiryu, bastará con rellenar la barra de la parte inferior de la pantalla y acto seguido presionar el botón de ataque especial (cuanto más tiempo presionemos, más fuerte será el ataque). Pese a esta sencillez, algunos combates resultarán complicados y ten-


Si un golpe especial nos va a golpear podremos evitarlo si tenemos reflejos y movemos el stick.


Tampoco faltarán los combates a "pecho" descubierto, sin armadura, tan típicos de la serie.

PERSONAJES, TÉCNICAS ESPECIALES, SITUACIONES...

→ Una fiel réplica de lo que vimos en la tele

El principal reto que tenía ante sí el juego de "Saint Seiya" era recrear con acierto todas las virtudes de la serie... y parece que lo va a conseguir. De hecho no va a faltar ni un sólo detalle. Desde las secuencias de vídeo entre combate y combate (en las que se desarrollará la trama), así como el acabado de las armaduras, las técnicas especiales o la aparición de personajes secundarios, como Saori o Kiki. Genial...


SECUENCIAS. Entre pelea y pelea veremos una genial recreación de la historia, que respetará hasta los encuadres de cámara.


ATAQUES. Todos los caballeros pondrán en práctica sus técnicas especiales, como los meteoros de Pegaso, igualito que en la tele.


AYUDA DIVINA. Y si somos tumbados por el rival, Atenea nos pedirá que nos levantemos (previo "meneo" del stick analógico).

CUANDO LOS DIBUJOS ANIMADOS TRASPASAN LA PANTALLA PARA CONVERTIRSE EN ALGO MÁS...

→ Anime y videojuegos: una relación tan larga como productiva...

En Japón, rara es la serie de animación que no cuenta con su propio videojuego. Es un fenómeno que por aquí de sobra conocemos, gracias al gran tirón de series como "Dragon Ball". Pero lo mejor de todo es que, de un tiempo a esta parte, muchos de estos juegos están llegando a Europa, como *Astroboy* o *Ghost In The Shell*. Sin embargo, la cosa va mucho más allá en Japón, donde ahora mismo están arrasando series como "Naruto" o "Prince of Tennis", que tienen juegos en todas y cada una de las consolas que existen en este momento, incluida Nintendo DS...



DRAGON BALL Z SPARKING!
Goku es el verdadero rey, tanto en el anime como en los videojuegos. Y aunque en Europa nos hemos quedado sin *DBZ Sagas*, Bandai ya ha anunciado que trabaja en su siguiente juego...



GHOST IN THE SHELL
Coincidiendo con el lanzamiento en España del anime en DVD podremos disfrutar de este juego de acción que analizamos este mes.



NARUTO NARUTIMATE HERO
Una fabulosa serie de ninjas, que hoy por hoy es lo más visto de Japón. Bajo su sello ya han salido dos juegos de lucha en PS2.



PRINCE OF TENNIS.
La otra serie de moda en Japón. Imagina "Campeones", pero en el tenis: golpes imposibles, partidos en condiciones extremas...

dremos que dominar todos los movimientos y técnicas (como los contraataques) para alzarnos con la victoria.

UN HOMENAJE A LOS FANS.

Pero si algo va a destacar el juego, es la obsesión por recrear los aspectos clave de la serie, como las armaduras o los ataques especiales. En el primer caso, podemos decir que vamos a "flipar" con el diseño, los brillos y reflejos de las armaduras, que lucirán incluso mejor que en la serie de animación. Y eso por no hablar del diseño de los personajes o de la idéntica recreación de las escenas clave del anime (como las peleas sin armaduras), sin olvidarnos de la banda sonora y otros muchos detalles. Pero sobre todas las cosas, destacará el gran trabajo para recrear los míticos ataques de Seiya, Hyoga, Shiryu, Ikki y Shun. Para que todo sea perfecto, lo ideal es que llegara con las mismas voces que escuchamos en el anime, aunque esto parece un poco complicado, viendo lo que ha pasado con los juegos de Goku...

Puede que no sea el juego de lucha más completo del mundo, pero la espectacularidad está garantizada.

PRIMERAS IMPRESIONES.

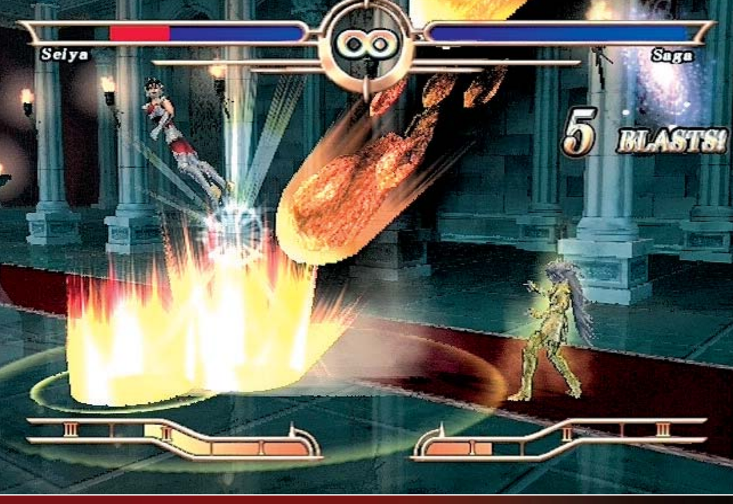
Y hablando de Goku, *Chapter Sanctuary* nos ha recordado al primer *DBZ Budokai:* ambos son muy fieles a la serie, pero pecan de ser juegos de lucha muy sencillos. Nos gustaría que ofreciera más personajes y movimientos, pero suponemos que lo dejarán para siguientes entregas... si es que las hay. Pero si te consideras un verdadero fan de la serie, coincidirás con nosotros en que el juego, tal cual está, es un verdadero sueño hecho realidad.



Con ciertos golpes y llaves, la cámara nos mostrará el enfoque más vistoso.



Las escenas, como la serie, tendrán sus momentos tristes...





12+ Compañía **Lucas Arts** | Género **Acción** | Precio **59,95 €**

Star Wars Episode III La Venganza de los Sith

La última batalla de los Caballeros Jedi

La República galáctica se derrumba y sólo Obi-Wan y su discípulo Anakin pueden salvarla. Están listos para usar sus sables de luz contra cientos de enemigos pero... ¿vencerán al Lado Oscuro?



El juego narra la culminación de la saga y en él veremos los hechos que desembocan en la creación del Imperio y el nacimiento de Darth Vader.



El desarrollo se basa en pelear, pelear y pelear. Sólo paramos para activar algún interruptor y, en momentos muy concretos, manejar cañones láser.

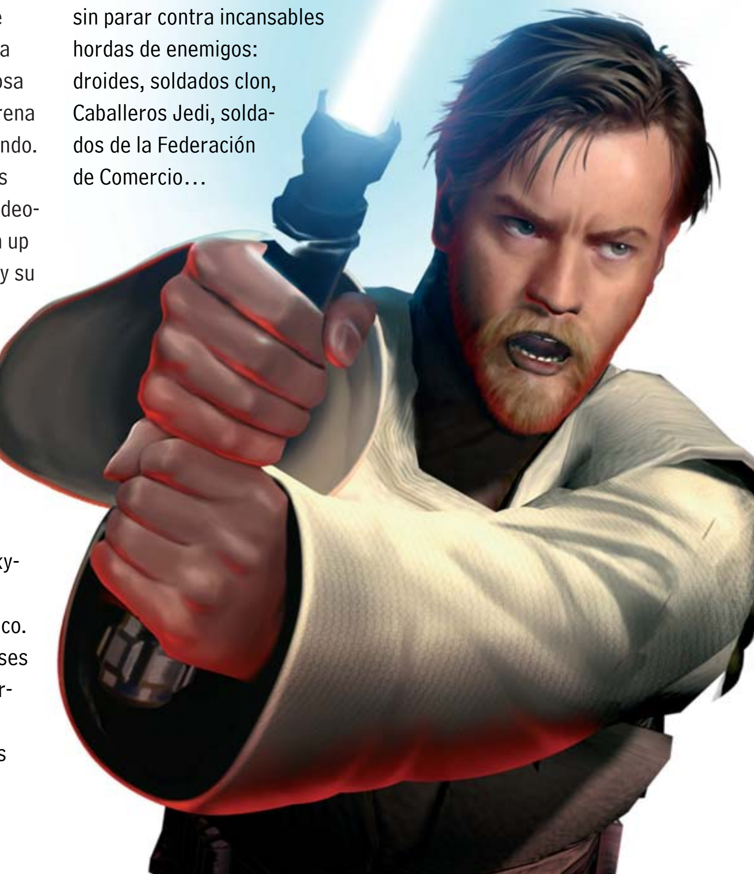


El sistema de combate es bastante versátil: combinar los ataques con sable y los poderes de la Fuerza es fácil gracias al sencillo control.



La película que pone punto final a la saga galáctica más famosa de todos los tiempos se estrena el 19 de mayo en todo el mundo. Pero desde el día 5 podemos disfrutar de su versión en videojuego, un frenético beat´em up en el que Anakin Skywalker y su maestro Obi-Wan Kenobi se enfrentan a cientos de enemigos con sus sables de luz y los poderes de la Fuerza como armas.

COMO LA PELÍCULA, EL JUEGO narra la transformación del jedi Anakin Skywalker en Darth Vader y la creación del Imperio galáctico. La aventura consta de 16 fases en las que controlamos alternativamente a Anakin y Obi-Wan, y en todas combatimos sin parar contra incansables hordas de enemigos: droides, soldados clon, Caballeros Jedi, soldados de la Federación de Comercio…





La Venganza de los Sith es un "beat´em up" puro en el que combatimos contra hordas de enemigos.



Según la fase controlamos a Obi-Wan o Anakin. Sus habilidades con la Fuerza y el sable son similares.





Para acabar con ellos realizamos combos con el sable de luz, agarres, golpes en carrera... Pero nuestra capacidad ofensiva más impresionante son los poderes de la Fuerza: empujar a nuestros enemigos, elevarlos en el aire, arrojarles objetos... Una variedad de técnicas que impide que los combates se hagan monótonos. Y como el control nos permite ejecutarlas fácil y rápidamente, disfrutamos de furiosas y divertidas peleas.

DE HECHO, ESTAS BATALLAS son casi el único componente del desarrollo. Sólo dejamos de luchar para, en algunos momentos muy concretos, manejar gigantescos cañones láser con los que abatir a los enemigos. Una escasa variedad que se ve compensada por la intensidad de la acción y por una genial recreación del universo Star Wars, capaz por sí sola de mantenernos pegados a la pantalla.

Los fans de la saga alucinarán con los modelos de »

Los sables de luz y los poderes de la Fuerza son las armas de Obi-Wan y Anakin en este juego de acción.



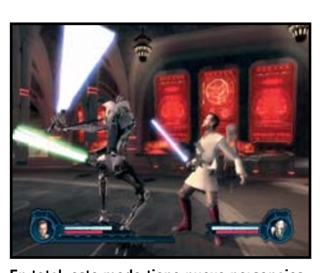
Aunque la aventura principal es corta el juego incluye muchos extras, como misiones para un jugador en las que manejamos a personajes como Yoda.



También hay misiones cooperativas para dos jugadores y batallas uno contra uno entre los protagonistas. Alicientes que alargan la vida del juego.

Duelos de sables de luz

El modo Enfrentamiento, más que un extra, es casi un juego en sí mismo. Son batallas uno contra uno en las que podemos enfrentarnos a la CPU o a otro jugador. Al principio sólo están disponibles Anakin y Obi-Wan, pero a medida que avanzamos en el modo Historia desbloqueamos hasta 9 personajes, como el Conde Dooku, el general Grievous y hasta Darth Vader.



En total, este modo tiene nueve personajes, todos expertos con el sable de luz.

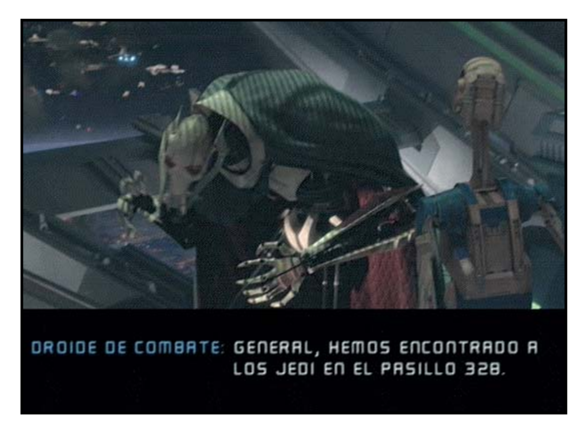


El abanico de ataques de cada personaje es amplio, incluidos los poderes de la Fuerza.



Si conseguimos ver los 2 finales del juego, desbloquearemos al mismísimo Darth Vader.


La calidad gráfica de *La Venganza de los Sith* es muy elevada, destacando sobre todo unos modelos de los personajes clavados a los de la película.



En general, la ambientación del juego es muy buena. La insuperable banda sonora del film y algunas escenas de la peli nos meten en situación.



» todos los personajes que, desde Anakin y Obi-Wan hasta el último droide, son idénticos a sus referentes cinematográficos. Y merece la pena ver las cuidadas animaciones que los Jedi despliegan en los combates y escuchar el entrechocar de los sables de luz y la inigualable banda sonora, que gracias al sonido Dolby Pro Logic II resulta casi tan épica como en el cine. Incluso en muchas fases disfrutamos de secuencias de vídeo sacadas de la película. El único aspecto que no raya a gran altura son los escenarios, que aunque están bien realizados son poco variados (casi todos interiores de bases enemigas), y con pocos elementos interactivos.


Si te gusta "Star Wars" disfrutarás como loco de una ambientación gráfica y sonora digna de la película.

Y también se echa de menos que el juego no esté doblado, aunque sí subtitulado.

PERO LA PRINCIPAL PEGA de *La Venganza de los Sith* es que el modo Historia sólo dura unas 7 horas. Al menos hay muchos extras desbloqueables: misiones cortas en las que manejamos a personajes como Yoda, fases cooperativas para dos jugadores y el extra más jugoso, combates uno contra uno protagonizados por los principales personajes, en los que podemos luchar contra otro jugador y que compensan en parte la escasa duración del juego.

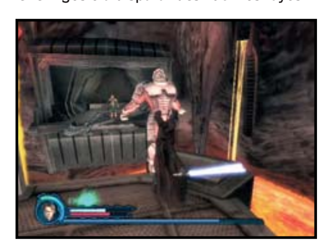
Y es que, aunque la película podría haber inspirado un título más largo y variado, *La Venganza de los Sith* cumple su propósito: meternos de lleno en el "Universo Star Wars" y hacernos disfrutar con la acción jedi más intensa. Una oferta que ningún apasionado de la saga galáctica puede rechazar.





Desata la furia Jedi

La Venganza de los Sith premia el estilo de lucha agresivo. Si atacamos con más frecuencia que paramos los ataques enemigos, ganaremos hasta 3 veces más puntos de experiencia al derribar a un rival. Con estos puntos compraremos nuevos ataques y mejoraremos los poderes de la Fuerza, llegando a controlar a algunos enemigos o a disparar destructivos rayos.


Atacar sin tregua nos da más experiencia.



La cambiamos por diversas mejoras.



Como nuevos ataques con el sable...

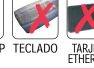


...o más y mejores poderes de la Fuerza.


FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**



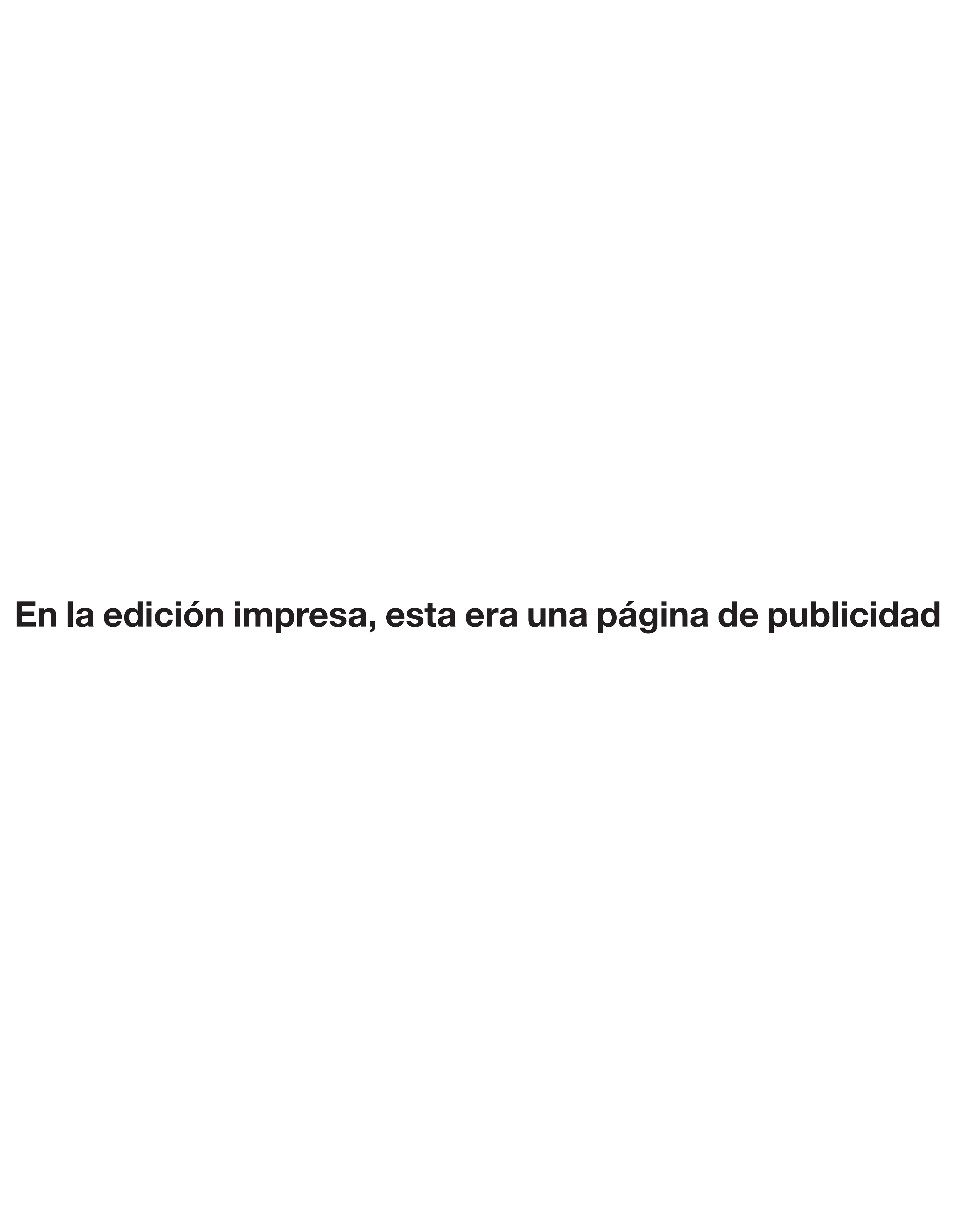


DUAL SHOCK 2 · M.CARD (70Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · TARJETA ETHERNET


Gráficos 8 · Sonido 9 · Diversión 8 · Duración 7 · Calidad/Precio 8

↑ Combatir como un auténtico Jedi, usando el sable de luz y los poderes de la Fuerza.

↓ El modo Historia es corto, y se echa de menos más variedad en el desarrollo.

Todo el carisma de Star Wars en un juego de acción desbordante. La emoción de las luchas con sable de luz compensan que dure poco. **8**


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

16 Compañía **THQ** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 €**

Juiced

Tunea tu coche y pisa a fondo para dominar las calles

Para ser alguien en el ambiente de los coches modificados, tendrás que ser el más rápido corriendo y el mejor "tuneando" coches. ¿Estás preparado para convertirte en el "rey" del asfalto?



El maravilloso control de todos los vehículos (de marcas tan prestigiosas como Volskwagen o Mazda) es una perfecta fusión mitad arcade, mitad simulación.

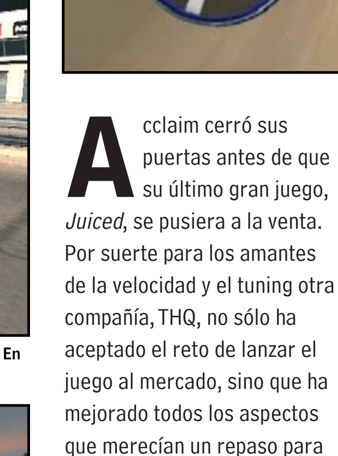


El juego cuenta varios tipos de competiciones: velocidad, sprint o acrobacias. En estas últimas tenemos que encadenar series de "trompos", derrapes, giros...



Gráficamente es una auténtica gozada, sobre todo en lo se que se refiere a la sensación de velocidad.





Acclaim cerró sus puertas antes de que su último gran juego, *Juiced*, se pusiera a la venta. Por suerte para los amantes de la velocidad y el tuning otra compañía, THQ, no sólo ha aceptado el reto de lanzar el juego al mercado, sino que ha mejorado todos los aspectos que merecían un repaso para ofrecernos un título vibrante, a la altura de las expectativas.

Para empezar, *Juiced* cuenta con algo más de 50 coches reales, con los que podemos participar en diversos modos de juego: Arcade, Multijugador, Online… y el más completo de todos, el Campeonato.

AL PARTICIPAR EN UN CAMPEONATO partimos de cero en nuestra carrera de pilotos, y debemos ganarnos el respeto de otras bandas callejeras de tuning. Para lograrlo hay que ganar carreras (en todo momento tenemos libertad para elegir en cuál participar sin seguir un orden determinado) y "tunear" nuestro coche con cientos de accesorios reales. De este modo accederemos a nuevas competiciones (ya sean carreras de velocidad, de esprint o de acrobacias), donde obtendremos sustanciosas ganancias. Pero las victorias no son lo único necesario para ir escalando posiciones, ya que también debemos ganarnos el reconocimiento de las bandas rivales haciendo altas apuestas, logrando el coche más llamativo, no dañando los coches de los adversarios o aceptando los retos de otros conductores. Incluso si ganamos sufi-


Juiced fusiona de forma magistral unas vertiginosas carreras, a caballo entre el arcade y la simulación, con todo lo que rodea al mundo del tuning.


Al igual que las carreras, el tuning tiene un papel protagonista en el desarrollo del juego, ya que podemos modificar los coches a nuestro gusto.





ciente respeto podremos crear nuestro propio grupo de corredores, cuyos miembros participarán en las carreras obedeciendo nuestras órdenes.

Obviamente, todo esto se traduce en un desarrollo que no da lugar al aburrimiento, algo que además se ve potenciado gracias a una impactante sensación de velocidad y un gran control, que hace que sea una auténtica delicia conducir los coches y ver sus reacciones en carrera. Y es que aunque el control tenga un importante componente arcade, se han añadido toques de simulación, que seguro harán disfrutar a los amantes de la velocidad más realista y potencian aún más la enorme diversión de las carreras.

EL APARTADO GRÁFICO ESTÁ A LA ALTURA de las circunstancias. Los vehículos tienen un enorme parecido con los coches reales y tanto los efectos de luz como los escenarios cuentan con un excelente acabado y, aunque algunos resultan un poco "sosetes", ello no resta espectacularidad a un sólido motor gráfico capaz de mover las carreras a unas velocidades de vértigo.

Sus emocionantes carreras y las amplias posibilidades de tuning le meten de lleno en la élite del género.

Tampoco podemos olvidar un gran apartado sonoro que, además de unas pegadizas melodías, recrea el sonido de los motores de forma muy convincente.

Vamos, que *Juiced* combina magistralmente el atractivo de sus coches reales y sus muchas opciones de tuning con emocionantes y velocísimas carreras, buenos gráficos y un excelente control. Si eres un "tunero" de pro y te gusta la velocidad, aquí tienes un juego que está entre lo mejor que puedes encontrar en el género.

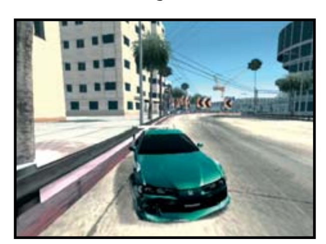
Vive la cultura del tuning

Todo lo que rodea al mundillo del tuning ha sido plasmado con enorme acierto en el juego. Así, hay que retar a bandas rivales, hacer altas apuestas en las carreras, etc.. Una delicia para los aficionados "tuneros".


Un alto respeto nos proporciona contactos telefónicos que nos ofrecen diversos retos.


Si seguimos de cerca a los rivales, estos se pondrán nerviosos y cometerán fallos.


Las apuestas están a la orden del día y son una manera fácil de ganar mucho dinero.


Hay que tener cuidado con las colisiones, ya que provocan graves desperfectos.

Tuning de categoría

Las opciones de tuning son apabullantes y podemos realizar cambios en los coches tanto de mecánica como de estética. Y no sólo eso, sino que todos los elementos para tunear son de marcas reales como Kenwood o Pirelli. Sin duda, diversión asegurada para los aficionados a este hobby.

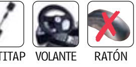

Podemos "tunear" nuestros coches con los más mínimos detalles como el claxon o el radiocassette.


Para comprobar la efectividad de los cambios mecánicos tenemos un completo banco de pruebas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**



DUAL SHOCK 2 · M.CARD2 (136 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · VOLANTE · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ La increíble sensación de velocidad, el magnífico control, las opciones de tuning...

↓ Algunos escenarios, aunque bien realizados, resultan un poco sosos.

Gracias a sus emocionantes carreras y muchas opciones colmará las expectativas de los amantes de la velocidad y flipará a los fans del tunig.



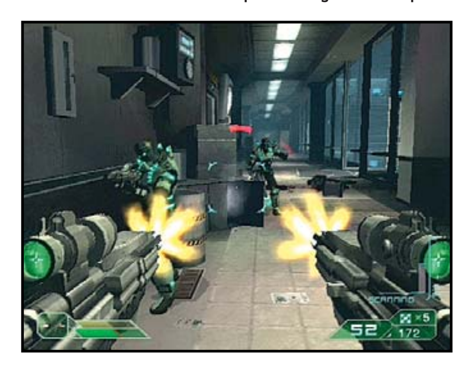
16+ Compañía **Midway** | Género **Shoot´em up subjetivo** | Precio **59,95 €**

Area 51

¿Quieres disfrutar de acción de "otra galaxia"?



La lograda ambientación consigue meternos de lleno en "faena". Tanto es así que en alguna ocasión, incluso nos llevaremos un buen susto ante súbitos ataques enemigos. Y no es para menos, sabiendo los aterradores monstruos que nos esperan...





Una base militar secreta, pruebas con extraterrestres... No, no es el guión de un episodio de "Expediente X", sino lo que encontrarás en este shoot´em up repleto de acción.

Los grandes shooters de PS2, como la saga *Medal of Honor* o *Call of Duty* tienen como fuente de inspiración conflictos bélicos reales. Si estás un poco cansado de tanta "guerra" y quieres cambiar totalmente de tercio, seguro que el toque de ciencia ficción y los trepidantes combates de *Area 51* son lo que andas buscando.

LA TRAMA NOS SITÚA en el papel de Ethan Cole, un soldado que debe investigar una extraña epidemia ocurrida en una base secreta norteamericana conocida como Área 51, en la que se llevan a cabo todo tipo de experimentos con alienígenas. A partir de aquí visitaremos diversas zonas de la base, tenebrosos centros de investigación e incluso una nave extraterrestre. En todos ellos tenemos que hacer frente a un sinfín de terroríficos enemigos (gigantescos mutantes, alienígenas con habilidades de camuflaje, etc.) haciendo uso de un potente arsenal, en el que tienen cabida armas típicas como una escopeta y otras menos usuales como un cañón de rayos. Pero estas no son las únicas defensas con las que contamos, ya que el protagonista, infectado por la extraña epidemia que afecta al Área 51, puede convertirse a voluntad en un temible monstruo capaz de acabar con los enemigos más fuertes, ya sea con sus garras o con ataques víricos.

Un ser mitad humano, mitad mutante

Tras ser infectado por la plaga que asola el Área 51, nuestro soldado adquiere la habilidad de transformarse a voluntad en un extraño ser. Una vez que hemos sufrido la mutación el tiempo se ralentiza y podemos ver en la oscuridad. Por supuesto, también contamos con diversos ataques muy útiles para acabar con los enemigos más duros.



Convertidos en mutantes, podemos ver a a nuestros enemigos en la oscuridad y lanzar diversos ataques.



Incluso podemos confundir a los enemigos más débiles para que ataquen a sus propios compañeros.





Con una ambientación de lujo y combates frenéticos, *Area 51* es un magnífico shoot´em up en el que nos enfrentamos a terribles alienígenas.



Durante el juego controlamos a un soldado experimentado, aunque siempre que deseemos podremos mutar en un terrible ser con diversos poderes.





Independientemente de la forma elegida para eliminar a nuestros enemigos, lo que no falla en ningún momento es el efectivo sistema de control, gracias al cual los combates resultan tan emocionantes como dinámicos. Eso sí, no es menos cierto que algunas veces la Inteligencia Artificial de los enemigos no funciona todo lo bien que debiera (aunque esto sucede en muy contadas ocasiones), lo que no resta, en absoluto, emoción a los intensos tiroteos.

Y si la acción juega un papel decisivo en el desarrollo, no menos importante resulta su cuidada ambientación.

Ni la absorbente ambientación ni los vibrantes combates dejan un minuto de respiro en este vibrante shooter.

UNA ATMÓSFERA ENVOLVENTE y una cuidada trama, repleta de variadas situaciones, ponen el broche de oro a un título muy cuidado, capaz de conseguir que te sientas como el protagonista desde el primer momento y que te "picará" más y más según avanza el juego. Tan capaz es la ambientación de meternos en el juego, que incluso nos llevaremos algún que otro susto con la aparición repentina de enemigos en las zonas menos iluminadas.

Tampoco el apartado gráfico decepciona y tanto el acabado de personajes y escenarios como las animaciones mantienen un excelente nivel. Eso por no hablar de la calidad de las secuencias de vídeo, el fabuloso doblaje al castellano o la enorme banda sonora. Así, al poner estas virtudes juntas en pantalla, *Area 51* se destapa como un magnífico y original shooter con una temática diferente, que gustará tanto a los fans de la ciencia ficción como a los incondicionales de la acción por su cuidada ambientación e intensos combates.



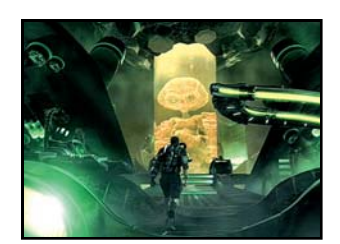
Además de la campaña individual, tenemos opciones multijugador y Online.



Gráficamente, el juego mantiene un excelente nivel en todos los apartados.

Auténtica ciencia ficción

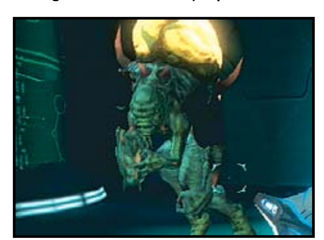
A lo largo de todo el juego encontramos muchos de los elementos típicos de la ciencia-ficción que hemos visto en cientos de películas del género: artefactos futuristas, abducciones alienígenas, etc.



La trama se va desvelando por medio de vídeos de impecable factura técnica.



No faltan todos los rumores sobre alienígenas: abducciones, experimentos...



Todos los enemigos tienen un diseño espectacular y realmente aterrador.



Por medio de un sofisticado escáner obtenemos todo tipo de información.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (139 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

La cuidada ambientación, apoyada además por intensos y divertidos tiroteos.

En contadas ocasiones la IA enemiga falla. El número de armas podía haber sido mayor.

Un fantástico shooter que, además de una extraordinaria y envolvente ambientación, cuenta con un desarrollo repleto de buena acción.



9

16 Compañía **Namco** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 €**

Moto GP 4

Tan vibrante como el motociclismo real

Ponte el mono de competición, ajústate el casco y arranca tu PS2. Gracias a *Moto GP 4*, tu sueño de revivir cada detalle del campeonato mundial de motociclismo se va a hacer realidad.



Moto GP 4 también ofrece mayor realismo gráfico. Circuitos más detallados, modelos más completos de motos y pilotos, una conseguida vista subjetiva...



Para disputar el mundial podemos crear un piloto nuevo o bien jugar con cualquiera de los reales. ¿Quieres ser Rossi, Pedrosa, Gibernau...?



Además de recrear el mundial, *Moto GP 4* ofrece carreras sueltas estilo arcade, 125 desafíos de conducción, carreras a pantalla partida para 4 jugadores...



Tras entusiasmarnos en entregas anteriores con sus carreras de motos de gran cilindrada, la saga *Moto GP* nos trae por fin la más fiel y completa reproducción del Campeonato Mundial en sus tres categorías: 125 cc, 250 cc y Moto GP (hasta 990 cc). Y además manteniendo la posibilidad de optar entre dos estilos de pilotaje, uno mucho más asequible y otro más cercano que nunca a la simulación, que hacen de este juego un auténtico "flipe" para cualquier tipo de jugador.

***MOTO GP 4* INCLUYE LOS 17 GRANDES** premios del Mundial 2005 y todas las escuderías y pilotos de las tres cilindradas. En su modo de juego principal, llamado "Temporada", elegimos entre disputar un mundial completo con cualquier piloto actual o crear un nuevo piloto que comenzará en 125 cc y que, temporada tras temporada, puede ir subiendo de categoría.

Sea cual sea nuestra elección, en ambas competiciones tenemos que optar entre dos estilos de conducción, normal y simulación, cuya diferencia básica





Moto GP 4 nos permite disputar los actuales campeonatos mundiales de 125 cc, 250 cc y Moto GP, ajustando el nivel de realismo a nuestro gusto.



Elegimos entre pilotaje normal (asequible para cualquiera), o "simulación", con el que disputamos las carreras más realistas de toda la serie *Moto GP*.





es la estabilidad sobre la moto. Con el estilo normal sólo caemos en colisiones y salidas de pista más aparatosas, lo que nos permite luchar por la victoria con sólo un poco de práctica. Pero en el modo Simulación la cosa cambia: las salidas de pista acaban casi siempre en caídas y la diferencia a la hora de pilotar motos de distintas cilindradas es gigantesca. Si a esto añadimos que la I.A. de los rivales ha mejorado mucho, vamos a tener que apurar cada trazada y practicar mucho para ganarles, pero a cambio disfrutamos de las carreras más intensas y reales que jamás nos ha ofrecido un juego de motociclismo.

TAMBIÉN EL APARTADO GRÁFICO ha dado un giro hacia un mayor realismo. La sensación de velocidad, aunque buena, no es impresionante. Pero los circuitos y los modelos de motos y pilotos son más detallados y se ha incluido una vista subjetiva más realista, con efectos como manchas en el visor del casco.

La última virtud de *Moto GP 4* es que nos garantiza muchísimas horas de juego: al modo Temporada se unen 125 desafíos de conducción y un modo Arcade en el que disputamos carreras sueltas un poco más fáciles. Y, aunque en Europa nos hemos quedado sin modo Online, ofrece carreras para hasta 4 jugadores a pantalla partida o en red local. Esta variedad de posibilidades son el punto final de un título capaz de "enganchar" tanto a los que buscan una competición accesible como a los que desean disfrutar de la mejor simulación de este deporte creada hasta la fecha. Imprescindible si te gusta el motociclismo.

Moto GP 4 nos trae todos los pilotos, todos los grandes premios y las tres cilindradas del actual mundial.

Haz carrera como piloto

En el modo Temporada creamos un piloto y elegimos cualquier equipo de 125 cc para disputar el Mundial. Si logramos buenos resultados, recibiremos ofertas para ascender de categoría.



En este modo podemos disputar todos los entrenamientos de cada gran premio.



Es posible hacer retoques mecánicos en la moto: aceleración, velocidad, giro...



El jefe de equipo valora nuestros resultado tras cada uno de los grandes premios.



Entre carrera y carrera realizamos pruebas de componentes para mejorar la moto.

Las tres categorías

Si elegimos el control "estilo simulador" notamos mucha diferencia entre cilindradas. Mientras las motos de 125 cc se pilotan con facilidad, en 250 cc y, sobre todo, en Moto GP, la mayor potencia garantiza más velocidad, pero también es mucho más fácil perder el control y caer.



Las motos de 125 cc son las más lentas, pero también giran con más facilidad y son mucho más estables.



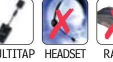
Con las motos de Moto GP hay que acelerar y frenar con cuidado si no queremos acabar sobre el asfalto.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **--**	Jugadores: **1-4**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD2 (136 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · HEADSET · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ El modo Simulación nos trae el motociclismo más real y emocionante jamás visto en PS2.

↓ La sensación de velocidad podría ser mayor. Y nos hemos quedado sin carreras Online.

Gracias a su perfecta recreación del Mundial y a la enorme emoción de sus carreras, *Moto GP 4* es el nuevo rey del motociclismo de PS2.

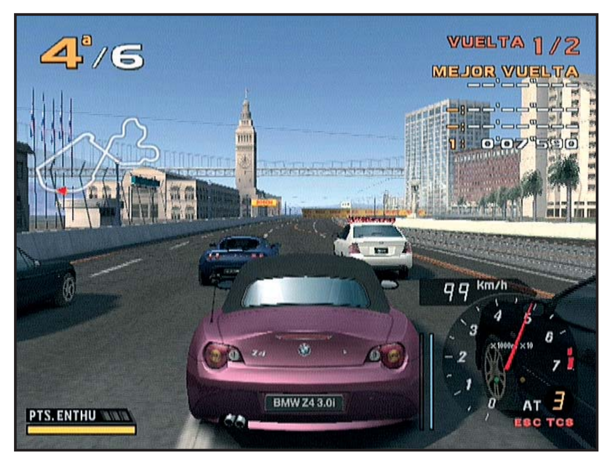


3+ Compañía **Konami** | Género **Simulador de velocidad** | Precio **59.95 €**

Enthusia Professional Racing

Disfruta el placer de una conducción realista

¿Eres un auténtico fanático del motor? Si es así agarra bien el volante y prepárate para disfrutar de un simulador de velocidad que te propone la experiencia de conducción más realista.



Podemos correr en diversos circuitos reales como el de Tsukuba, o bien en otros totalmente ficticios o inspirados en ciudades como Londres, París o Venecia.



Podemos modificar una gran cantidad de elementos mecánicos de nuestro coche que luego tienen claro reflejo en el comportamiento del vehículo en carrera.



Gráficamente es una pasada y tanto los escenarios como los vehículos tienen un acabado estupendo. Es una lástima que la sensación de velocidad no sea mayor...



A *Gran Turismo 4*, el "rey" de los simuladores de velocidad, ya le ha salido un duro competidor que quiere cogerle el rebufo ofreciendo una conducción sumamente realista, capaz de hacer las delicias de los "pilotos" más exigentes.

Y es que, igual que *GT4, Enthusia* ofrece un amplio elenco de coches reales, nada menos que 200, con los que podemos correr en 50 circuitos (reales y ficticios) en diferentes modos de juego, entre los que destaca Enthusia Life, una especie de modo Gran Turismo, aunque sin dinero.

LA PROPUESTA DE ENTHUSIA LIFE ES enfrentarnos a las diversas competiciones semanales que se disputan a lo largo de un año. A medida que ganemos accederemos a nuevos vehículos y campeonatos de nivel más alto. Como aspecto original, el juego puntuará nuestra actuación, valorando que no nos choquemos o nos salgamos del trazado y nos penalizará si nos comportamos como unos "macarras" sacando de la pista a los rivales o cogiendo atajos ilegales. Es más, si nuestros "Puntos



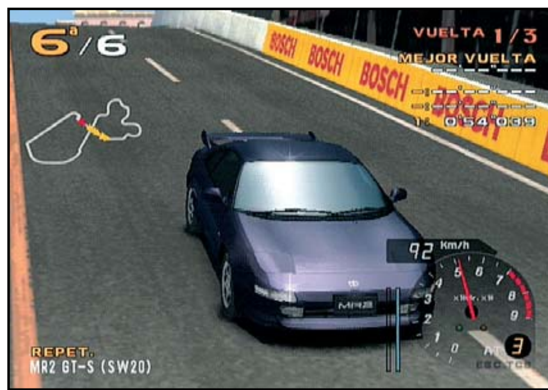


Enthusia es un realista simulador de velocidad en el que tenemos a nuestra disposición un total de 200 coches de marcas como BMW, Lotus, Toyota, etc.



La principal característica de este simulador es el enorme realismo de la conducción, que se ha intentando plasmar también en la física de los coches.





Enthusia" (que miden nuestro comportamiento) llegan a cero, seremos descalificados durante una semana.

Así, para sacar las mejores puntuaciones tendremos que mantener la concentración al máximo en unas carreras ya de por sí reñidas. Por suerte, contamos con un sensacional control, que nos permite "domar" con precisión la lograda física de todos los vehículos y que, quitando algunos efectos poco creíbles, (deportivos con problemas para tomar una curva a 50 por hora), procura una realista conducción que hará las delicias de los puristas. De hecho, son ellos los que más disfrutarán modificando la mecánica de los vehículos (suspensión, motor...). Y os podemos asegurar que no es una opción de relleno, ya que cualquier cambio en el coche repercute en su comportamiento.

EL APARTADO GRÁFICO ES OTRO de sus puntos fuertes. Así, los escenarios presentan un gran nivel de acabado y además se generan con una extraordinaria suavidad. Los coches siguen la misma tónica y cuentan con un modelado sensacional, aunque, por desgracia, no se deforman.

Los conductores más exigentes van a encontrar en Enthusia un difícil y realista reto para sus habilidades.

Lamentablemente la sensación de velocidad no está bien conseguida (especialmente al jugar con la cámara externa), lo que resta espectacularidad al conjunto y algo de emoción a las carreras. Pese a todo, estamos ante un buen simulador que no cuenta con la profundidad y las opciones de *GT4* o la física en los vehículos y la velocidad de *TOCA Race Driver 2*, pero que mantiene una gran solidez general y sabe como "enganchar", especialmente gracias a una conducción exigente y de lo más realista.

Un conductor muy "limpio"

Para llegar a lo más alto, tenemos que conducir de forma "limpia": no golpear a los rivales, no tomar atajos, etc. Si lo hacemos bien tanto nuestro coche como el piloto, suben de nivel para mejorar sus atributos.



Golpear al rival está penalizado y puede descalificarnos al finalizar la carrera.



La mecánica es vital para obtener los mejores tiempos sin hacer "trampas".



Al lograr una buena conducción, tanto coche como piloto suben de nivel...



... lo que mejora aspectos tales como el agarre del coche o la habilidad al volante.

Máster de piloto

Una interesante novedad del juego es el denominado sistema VGS (Sistema de Gravedad Visual en castellano). Por medio de varios indicadores en pantalla podemos ver en todo momento la inercia del coche en las curvas o la adherencia de las ruedas al asfalto, lo que nos permite mejorar nuestra conducción.



Gracias al original sistema VGS, tenemos controladas todas las fuerzas físicas que afectan a los vehículos.

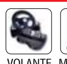


El modo Driving Revolution es un tutorial a base de retos, que enseña los principios básicos para conducir.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1-2**

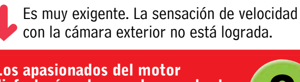






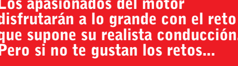
DUAL SHOCK 2 · M.CARD (462 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8



El realismo en la conducción, así como el elevado número de vehículos disponibles.

Es muy exigente. La sensación de velocidad con la cámara exterior no está lograda.



Los apasionados del motor disfrutarán a lo grande con el reto que supone su realista conducción. Pero si no te gustan los retos...



8

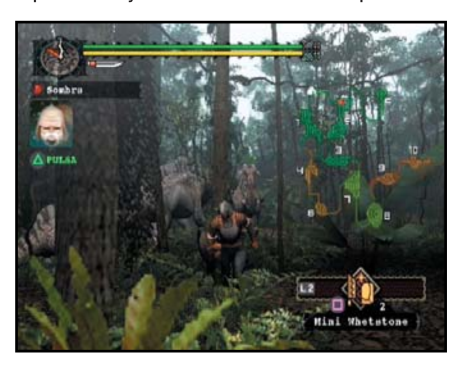
12+ Compañía **Capcom** | Género **Acción** | Precio **63,95 €**

Monster Hunter

Cuando los monstruos dominaban la Tierra



El juego nos sumerge en un mundo en el que se mezclan la fantasía y la ambientación medieval y que está poblado por impresionantes y enormes criaturas. Todas ellas presentan unas animaciones y un acabado gráfico de gran calidad.





Si tuvieras que salir a cazar dragones o dinosaurios, ¿lo harías solo o en equipo? En *Monster Hunter* tienes las dos opciones, pero las cacerías Online son mucho más divertidas.

El catálogo de juegos Online de PS2 sigue creciendo y no sólo a base de títulos de velocidad o de acción bélica. También llegan propuestas más originales como este *Monster Hunter*, un juego de ambientación fantástica que nos invita a cazar las más increíbles criaturas y que, aunque se puede disfrutar en solitario, da lo mejor de sí mismo en las partidas en Red.

EL MUNDO DEL JUEGO ESTÁ COMPUESTO por pequeñas zonas interconectadas entre sí: selvas, desiertos, estepas, cavernas... Por ellas deambulan diversas criaturas a las que nuestro personaje (al que creamos con un sencillo editor) debe derrotar en batallas llenas de acción, usando armas medievales como espadas, lanzas, ballestas... El sistema de combate no usa los botones sino el stick derecho: según la dirección en la que lo pulsemos ejecutamos distintos ataques con las armas blancas o disparamos con las armas de largo alcance, como ballestas. Tras cada misión, recibimos una recompensa en dinero y en las tiendas de las ciudades o aldeas compramos armas y armaduras más poderosas, bombas para cegar o confundir a las bestias, etc.

Un desarrollo poco variado, ya que casi todas las misiones consisten simplemente en cazar a los monstruos de turno, pero que engancha porque las criaturas son cada vez más grandes, peligrosas y espectaculares. Eso sí, si jugamos



La sana vida en la naturaleza

Además de cazar, en *Monster Hunter* también realizamos otras tareas que nos permiten mejorar el equipamiento de nuestro personaje. Si llevamos el instrumental adecuado podemos extraer minerales, pescar o recoger hierbas. Los elementos que conseguimos con estos métodos sirven para mejorar las armas y armaduras o fabricar pociones.



Los materiales para mejorar las armas los recogemos de los animales caídos o los extraemos de las minas...



También podemos pescar o recoger hierbas que nos sirven para fabricar pociones con distintos efectos.



Monster Hunter es un vibrante juego de acción que nos enfrenta a descomunales criaturas a las que debemos cazar con habilidad y astucia.



Equipados con armas medievales, como espadas, lanzas o ballestas, nos enfrentamos a las terribles criaturas en combates rebosantes de acción.





solos pronto nos encontramos con misiones demasiado difíciles para un jugador, normalmente porque nos enfrentamos a muchos enemigos a la vez. Pero en las partidas en Red podemos formar equipos de hasta cuatro cazadores para luchar codo con codo y planear estrategias, como actuar de cebo para atraer a las bestias hasta emboscadas. De este modo, no sólo podremos afrontar cacerías más difíciles, sino que las partidas resultan mucho más divertidas. Por desgracia, el juego no permite chat de voz a través del Headset, así que para coordinarnos en combate es casi imprescindible un teclado USB si no queremos tener que adivinar las intenciones de nuestros compañeros.

SU AMBIENTACIÓN FANTÁSTICA es otra de las grandes bazas del juego, apoyada además en unos notables gráficos. Aunque tiene defectos, como algunos escenarios simplones, otras zonas, como las selvas llenas de vegetación, están muy logradas. Y el diseño de los cazadores, que muestran las diferentes armas y armaduras con las que los equipamos, es realmente bueno. Pero lo mejor son los monstruos, que impresionan por su gran tamaño y unas animaciones y rugidos que les hacen parecer vivos.

Para disfrutar a tope del vibrante y original desarrollo de Monster Hunter lo ideal es salir de caza con amigos.

Así, las enormes dosis de acción y espectáculo que destilan las cacerías hacen de *Monster Hunter* una muy buena opción para disfrutar de partidas Online directas y emocionantes. Y es que, aunque en solitario pierde gran parte de su encanto, salir a cazar monstruos en equipo resulta una experiencia muy. muy divertida.

Antes de empezar, definimos el aspecto del héroe con un sencillo editor.



Tras la cacería, compramos armas y equipo en las tiendas de los pueblos.

El monstruo es la estrella

El gran atractivo de *Monster Hunter* son las criaturas que tenemos que cazar. Desde descomunales jabalíes hasta dinosaurios, pasando por serpientes aladas que habitan las arenas o gigantescos dragones…



Cazar a las grandes criaturas herbívoras nos sirve para conseguir comida.



Esta especie de velocirraptores gigantes son las bestias más comunes del juego.



A medida que avancemos, lucharemos con seres más grandes y poderosos.



Cuando aparece este temible dragón, más vale correr si no estamos bien armados.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **--**	Jugadores: **1-4**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (112 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

↑ En las cacerías Online disfrutamos de acción de calidad trabajando en equipo.

↓ Jugando en solitario algunas misiones son prácticamente imposibles de superar.

Una aventura de acción que ofrece partidas Online espectaculares y divertidas, aunque jugando en solitario pierde algo de atractivo. **8**

3+ Compañía **Namco** | Género **Deportivo** | Precio **59,95 €**

Roland Garros 2005

Gánate tu sitio entre la élite del tenis

La saga *Smash Court Tennis* vuelve con una tercera entrega que conserva todo el realismo y nos permite revivir el más importante torneo en tierra batida.

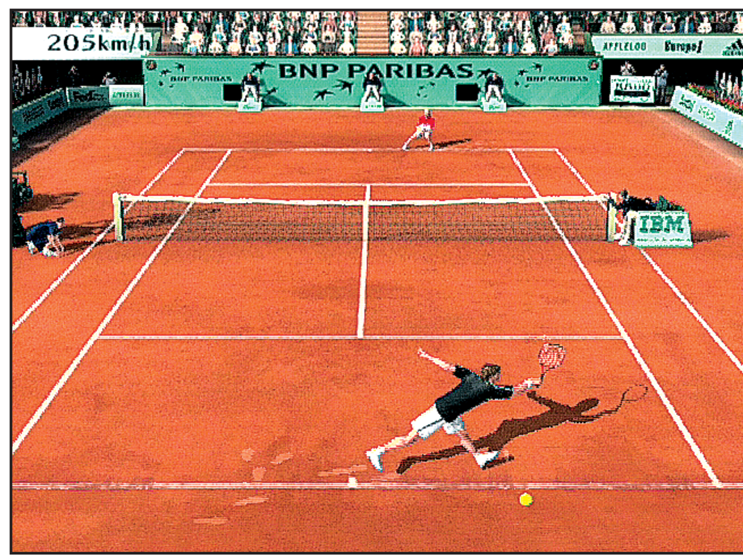




Los dos anteriores *Smash Court Tennis* triunfaron gracias a un sistema de juego tan sencillo como realista. Y ahora la tercera entrega de la serie nos llega con la licencia oficial de Roland Garros y manteniendo intacta su conseguida jugabilidad.

En este nuevo título repiten los partidos individuales o de dobles con 16 figuras de ambos sexos como Lleyton Hewitt, Elena Dementieva, o Juan Carlos Ferrero (el único español incluido), y también el modo Carrera Profesional, en el que creamos un tenista y le hacemos ascender en el ránking mundial. Las grandes novedades son el modo Roland Garros, que reproduce con detalle el torneo francés, y nuevos Desafíos que retan nuestra habilidad con la raqueta.

YA EN LA CANCHA, el excelente sistema de control, idéntico al de *Smash Court Tennis 2*, nos permite ejecutar con facilidad cualquier golpe real. Y la lograda I.A. de los rivales nos obliga a elaborar las jugadas, en unos partidos que reflejan muy bien la mecánica del tenis. El apartado técnico también es muy parecido al de *SCT2*, con buenos modelos de los jugadores y añadiendo animaciones y efectos sonoros más variados. Así que, aunque no ofrece grandes novedades, *Roland Garros 2005* garantiza tan buen tenis como su predecesor y encima tiene más modos de juego.



Como *Smash Court Tennis 2* (la anterior entrega de esta saga), *Roland Garros 2005* nos ofrece un tenis realista con un control excelente y 16 figuras del tenis actual: Ferrero, Nalbadian, Dementieva...



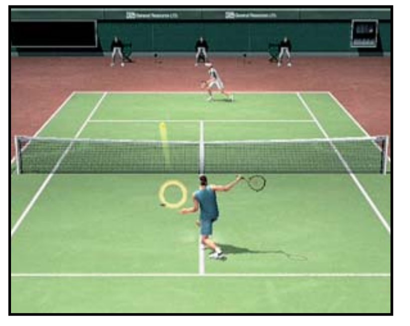
El abanico de modos es muy amplio: hay partidos individuales y de dobles (para cuatro jugadores con Multitap), un Modo Carrera, una reproducción del torneo Roland Garros, desafíos de habilidad...

Número 1 en la ATP

El modo estrella del juego es Carrera Profesional, en el que creamos un jugador o jugadora que comienza en el número 250 de la ATP y debe ir ascendiendo en el ránking. Jugamos torneos, entrenamos para mejorar nuestras habilidades... Y podemos especificar la duración de los partidos, desde sólo dos juegos hasta la duración real.



Con los puntos de experiencia que ganamos entrenando podemos mejorar nuestras habilidades.



La temporada tiene infinidad de torneos, pero el único real del Grand Slam es Roland Garros.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1-4**

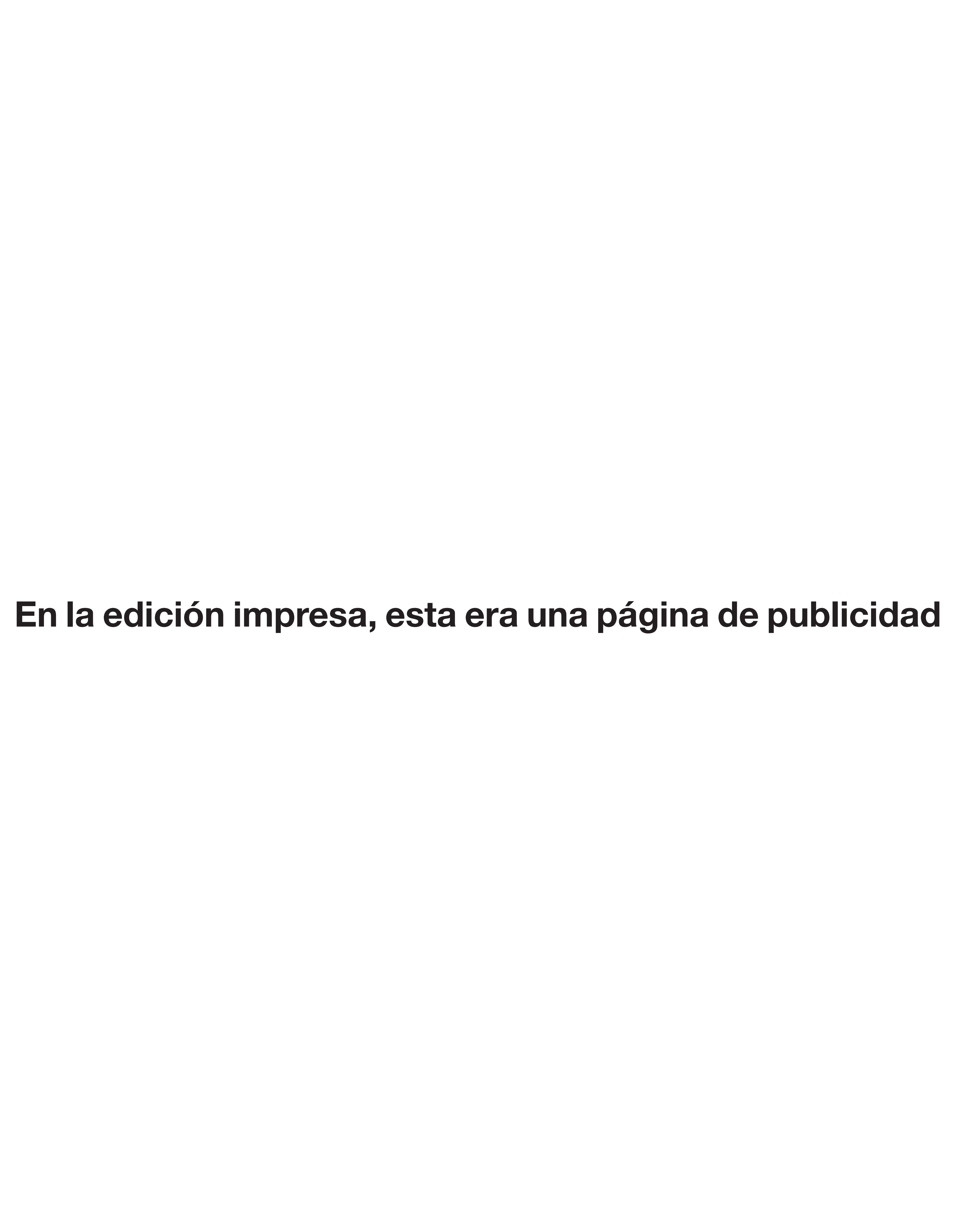
DUAL SHOCK 2 · M. CARD (326 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido 9** **Diversión 8**
Duración 8 **Calidad/Precio 8**

↑ Su jugabilidad: realizar todo tipo de golpes reales es fácil gracias a un gran control.

↓ Se parece mucho a *Smash Court Tennis 2*, aunque es más completo en modos de juego.

Un gran simulador de tenis, a la vez realista y sencillo de jugar, que además ofrece tenistas reales y muchas posibilidades de juego. **8**


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

12+ Compañía **Namco** | Género **Velocidad** | Precio **44,95 €**

SRS: Street Racing Syndicate

Quema el asfalto y consigue a la chica de tus sueños

Esto de ligar se está poniendo cada día más difícil. Ahora incluso tenemos que "tunear" coches para conseguir a las chicas más espectaculares. ¿Te atreves?





Tras la aparición de *Need for Speed Underground* se produjo una auténtica fiebre por los juegos de tuning, a la que ahora se suma este *SRS*, que nos ofrece la consabida combinación de carreras y coches modificados y añade al cóctel la presencia de espectaculares chicas.

Aparte de las típicas opciones Arcade, Online o Multijugador el juego cuenta con un completo modo Callejero en el que podemos recorrer con libertad 3 ciudades en busca de competiciones y retos. Alcanzar la victoria en cualquiera de estas carreras, en las que además de a los rivales tendremos que sortear el tráfico, nos reportará dinero para "tunear" los 50 coches reales disponibles, así como los puntos de prestigio necesarios para acceder a nuevas competiciones.

Incluso tendremos que huir de la policía o superar retos especiales para "ligar" con explosivas chicas.

TODOS ESTOS ELEMENTOS LOGRAN QUE EL DESARROLLO sea entretenido, gracias al buen control y a las divertidas carreras que además de una aceptable sensación de velocidad cuentan con unos buenos gráficos (con algo de "popping"). Lo único que se le puede objetar es su escasa originalidad y los numerosos parecidos con la serie *NFS Underground*, tanto en el desarrollo como en la estética. Vamos, que si te gusta el tuning aquí tienes un gran juego, poco original, pero a un precio más asequible.



Las carreras urbanas y el tuning se dan la mano para protagonizar *Street Racing Syndicate*, un juego de velocidad donde podemos recorrer 3 ciudades con total libertad en busca de carreras de todo tipo.



A nuestro alcance tenemos un total de 50 coches reales de marcas tan conocidas como Mitsubishi o Nissan, que podemos "tunear" a nuestro antojo tanto en el aspecto mecánico como estéticamente.

Un piloto "ligón"

Unas de las novedades más atrayentes de *SRS* son las explosivas chicas con las que "ligaremos" durante el juego. Para ello, tenemos que superar pruebas y conseguir un alto status de respeto. Una vez que hemos atraído la atención femenina, podremos ver fotos y vídeos de cualquiera de las espectaculares chicas.



Para conseguir a las chicas más explosivas, hay que superar diversos retos y obtener puntos de respeto.



Una vez que hemos conseguido "ligar" con una chica, tendremos a nuestra disposición varios vídeos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 | M. CARD (137 Kb) | MULTITAP | HEADSET | TARJETA ETHERNET | RATÓN

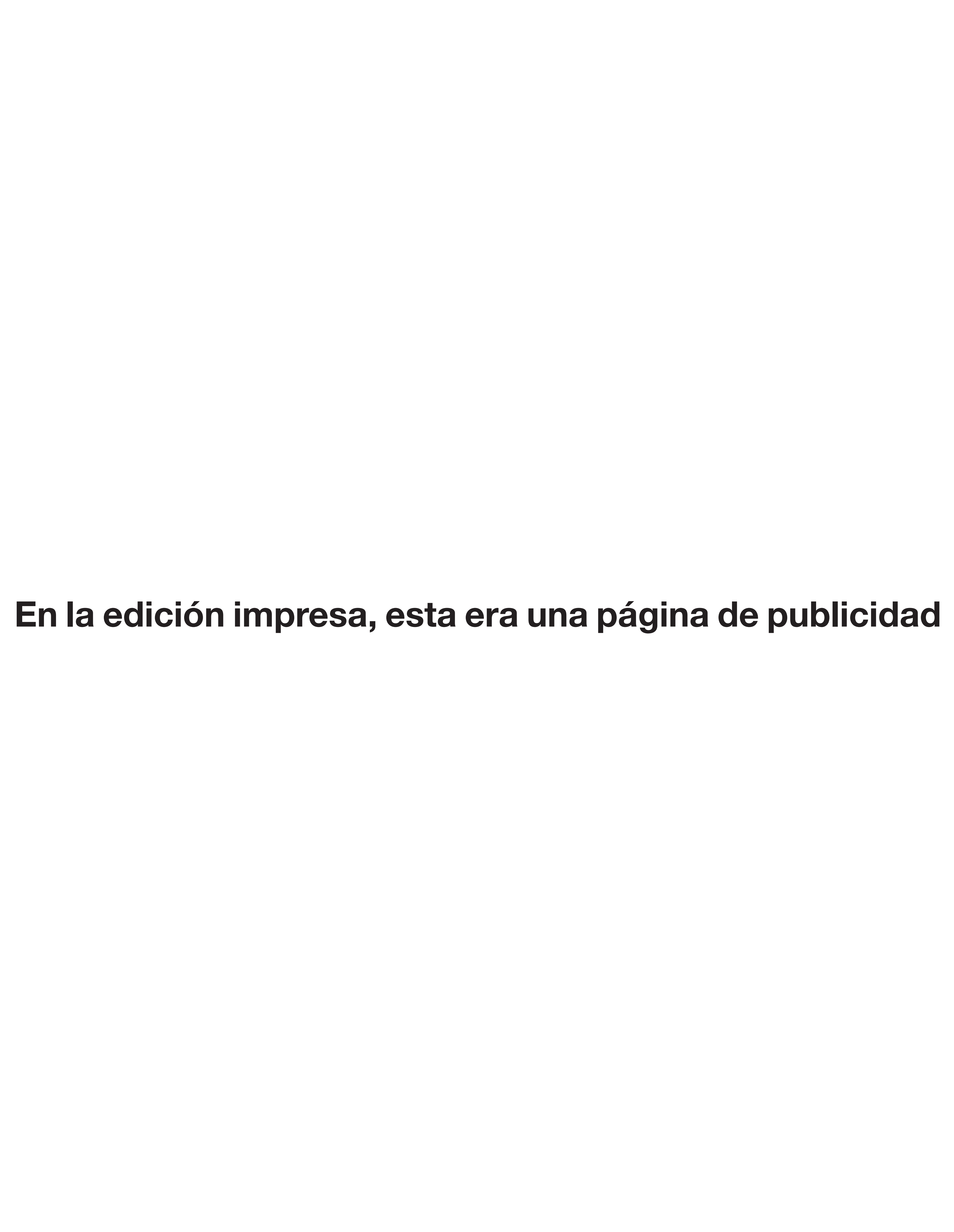
Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

Técnicamente está bien realizado y además cuenta con bastantes opciones de juego.

No aporta nada al género del tuning y tiene un enorme parecido con la saga *NFSU*.

Una interesante apuesta para los amantes del tunig que, aunque poco innovadora, resulta divertida y además tiene un buen precio.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

18+ Compañía **Vivendi Universal** | Género **Shoot´em up subjetivo** | Precio **59,95 €**

Cold Winter

Disparos a discreción

Peligrosos terroristas amenazan con desatar un invierno nuclear sobre la Tierra. ¡Y en esta ocasión la acción directa es la única manera de detenerlos!

La tendencia actual es que los "shoot´em ups" subjetivos añadan a la acción sigilo o hasta estrategia, pero Vivendi ha decidido ir por el camino contrario y recuperar la acción pura y los tiroteos más salvajes con este *Cold Winter*.

En el juego tomamos el papel de Andrew Sterling, un ex-agente del servicio secreto inglés que debe acabar con una compleja trama terrorista y evitar un holocausto nuclear. Para ello visitaremos 16 niveles ambientados en las más exóticas localizaciones: una cárcel china, las calles de El Cario, las montañas de la India... Y nuestra tarea será la misma en todos estos parajes: recorrerlos librando tiroteos contra grandes grupos de enemigos, para lo que dispondremos de pistolas, ametralladoras, rifles de francotirador...

Este hincapié total en la acción hace que *Cold Winter* divierta desde el primer momento, pero a la larga se nota que le falta profundidad y variedad, ya que todo se reduce a acabar con las oleadas de enemigos que nos salen al paso y registrar la zona en busca de llaves o interruptores que nos permitan seguir avanzando.

ADEMÁS, *COLD WINTER* NO LLEGA a ser espectacular. Efectos como las luces y sombras o el humo están bien realizados y se ha trabajado mucho la física de los objetos y los enemigos al recibir impactos o explosiones (de hecho, el juego es muy "gore"). Pero las texturas, los escenarios y los modelos de los personajes son bastante simples.

Así que *Cold Winter* no hace sombra a los mejores del género ni por desarrollo ni por calidad técnica, lo cual no impide que nos haga pasar un buen rato ofreciendo acción sin complicaciones. Y además, permite partidas multijugador, tanto Online para 8 jugadores como a pantalla partida para 4, en los que disfrutamos directamente de lo mejor del juego: sus grandes dosis de acción.



En *Cold Winter* nos metemos en la piel de una agente secreto para librar los más intensos tiroteos.







Los modos multijugador, tanto Online como a pantalla partida, rebosan acción por los cuatro costados.

Un espía "manitas"

Sterling tiene dos recursos extra para enfrentarse a los malos. El primero, manipular elementos como mesas o cajas, para volcarlos y convertirlos en parapetos. Y el segundo, recoger objetos y combinarlos. Por ejemplo, si encontramos una botella, combustible y un trozo de tela, podemos fabricanos un cóctel molotov.



Mezclado los objetos que encontramos podemos crear cócteles molotov, ganzúas, distintos tipos de bombas...

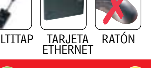


Volcar una mesa y escudarnos tras ella será una técnica que usaremos muy a menudo en los tiroteos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1-8**



DUAL SHOCK 2 · M. CARD (2604 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TARJETA ETHERNET · RATÓN

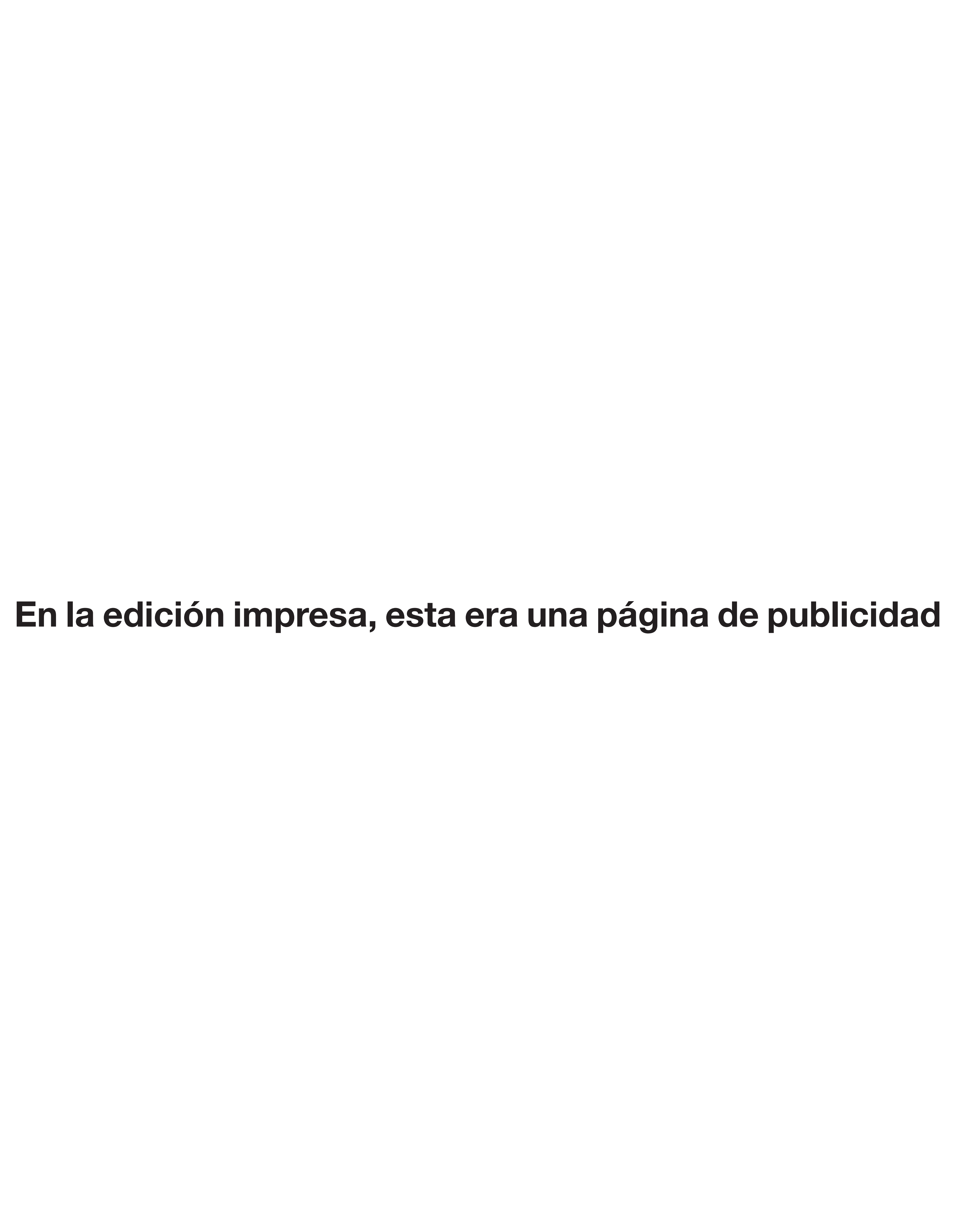
Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Su elevadas dosis de acción, que también disfrutamos de intensas partidas multijugador.

↓ El desarrollo, basado en disparar sin parar, es simplón. Y los gráficos no impresionan.

Un "shooter" subjetivo que apuesta por la acción sin complicaciones. Entretiene, pero le falta profundidad y variedad para llegar más alto.


7


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

16 Compañía **Bandai/Atari** | Género **Acción** | Precio **49,95 €**

Ghost in the Shell: Stand Alone Complex

Acción sin límites en el Japón futurista

El universo de "Ghost in the Shell" queda muy bien representado en este juego de acción que sin duda hará las delicias de los fanáticos del manga y del anime.





Basado en la serie de animación del mismo nombre, que a su vez se inspira en la obra de Masamune Shirow, por fin nos llega *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex*. Este juego de acción en tercera persona nos traslada a un Japón futurista, en 2029, donde deberemos desbaratar una peligrosa conspiración. Para ello nos pondremos en la piel de dos de los protagonistas del anime: Motoko Kusanagi y Bateau. Según la misión manejamos a uno u otro, lo que da cierta variedad al desarrollo, ya que mientras que con Motoko alternaremos tiroteos con saltos, con Bateau la acción pura y dura se lleva todo el protagonismo. Menos mal que ambos tienen múltiples recursos, tanto de ataque (armas de fuego, combos cuerpo a cuerpo...) como habilidades especiales (tipo "hackear", que nos permite controlar a algunos enemigos y máquinas).

EL RESULTADO ES UN ENTRETENIDO desarrollo con un apartado técnico correcto, aunque con ciertos defectos. Para empezar el control no es muy preciso, sobre todo en las zonas donde abundan los saltos, lo que puede llegar a desesperar. Por otro lado, la IA de los enemigos es bastante limitada. Y para colmo, las 12 misiones que ofrece el juego tampoco dan para mucho...

En fin, sólo nos queda decir que hay juegos de acción mucho mejores, pero si te gusta "Ghost in the Shell" seguro que sabes valorar sus virtudes y perdonar sus defectos.



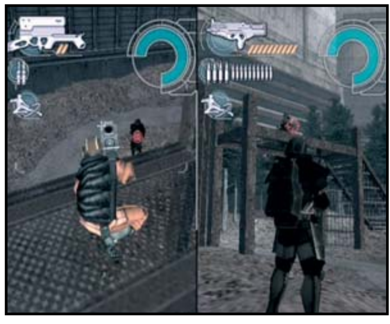
Ghost in the Shell: Stand Alone Complex **ofrece mucha acción (tanto tiroteos como cuerpo a cuerpo) y algunas zonas de saltos. El desarrollo resulta divertido, sobre todo para los fans de "Ghost in the Shell".**



Según la misión en la que nos encontremos, controlaremos a Bateau o a la Mayor Motoko Kusanagi, los protagonistas del manga y del anime. Aunque son parecidos, tienen algunas habilidades diferenciadas.

Dispara en compañía

Si las 12 misiones que ofrece *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex* os saben a poco, siempre podréis echar unos "piques" con otros tres amigos, luchando con o contra ellos. Además, es una buena ocasión para ver extras como trajes alternativos o personajes ocultos, que se desbloquean al acabar el modo principal del juego.



Stand Alone Complex **ofrece dos modos de juego para hasta cuatro jugadores a pantalla partida.**



Podremos elegir a casi todos los personajes del juego (y del anime). Muchos hay que desbloquearlos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1-4**









DUAL SHOCK 2 | M. CARD (32 Kb) | MULTITAP | VOLANTE | TECLADO | RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Su ambientación y su entretenido desarrollo, que mezcla saltos con emocionantes tiroteos.

↓ No es demasiado largo, el control es mejorable y la IA de los enemigos deja que desear.

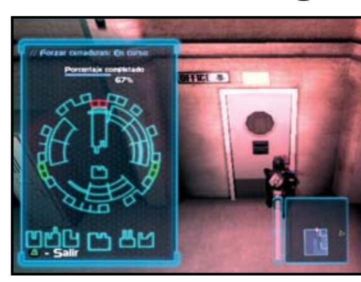
Un juego de acción "resultón" que gustará sobre todo a los fans de "Ghost in the Shell". Para el resto hay opciones bastante mejores.



12+ Compañía **Hip/Virgin Play** | Género **Aventura de acción** | Precio **49,95 €**

Stolen

Ladrona de guante blanco





El último título de infiltración en llegar nos pone en la piel de Anya, una ladrona que deberá desenmascarar una conspiración en Morge city. Para ello tendremos que recorrer sin ser descubiertos diferentes lugares (un museo, una prisión...) envueltos todos en una oscuridad casi total. Aparte del sigilo, el juego cuenta con un alto componente plataformero y de investigación, que nos invita a buscar llaves y objetos para poder avanzar. En este sentido, su gran baza recae en las variadas acciones que ofrece, como trepar o hacer rappel.

No menos importante son los gadgets a nuestro alcance: un soplete, gafas de visión nocturna... Aunque esta fórmula podía haber dado mucho de sí, queda empañado por un desarrollo que repite las mismas situaciones una y otra vez. A ello hay que sumar una I.A. enemiga irregular y una duración escasa, pues sus 4 niveles dan para poco. Una pena, porque gráficamente cumple y, pese a todo, puede ser una interesante alternativa para los fans del sigilo.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (585 Kb) • Dual Shock 2

Una aventura entretenida que no logra situarse entre los mejores por culpa de su escasa duración y repetitivo desarrollo.





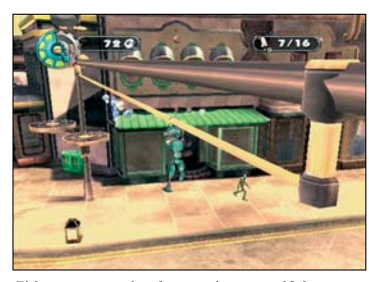
En *Stolen* el sigilo es fundamental y hay que aprovechar cualquier hueco para evitar ser detectados.



Anya nunca elimina a sus enemigos, aunque los puede dejar inconscientes un breve período de tiempo.

12+ Compañía **Vivendi Universal** | Género **Plataformas** | Precio **44,95 €**

Robots



El juego es un plataformas de corte clásico que sabe entretener y resulta atractivo gráficamente.



Los juegos basados en atractivas licencias suelen ser "flojetes" e intentan aprovechar el éxito de taquilla, pero siempre hay excepciones y *Robots* es una de ellas. Aún sin ser una obra maestra, estamos ante un producto bien hecho que gustará a los más jóvenes. Es un plataformas 3D que huye de la actual moda de mezclar géneros, por lo que sólo encontrarás plataformas, saltos y alguna que otra sorpresa. Además, la dificultad está bien ajustada, cuenta con unos notables gráficos muy coloristas y su duración es lo bastante larga como para justificar su compra...

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (220 Kb) • Dual Shock 2

Un plataformas ideal para los más jóvenes de la casa, pues sin duda se lo pasarán en grande poniéndose en la piel del protagonista del filme. **7**

12+ Compañía **Vivendi Universal** | Género **Aventura de acción** | Precio **29,95 €**

Red Ninja



Sigilo y acción se dan la mano en una aventura ambientada en el Japón feudal.



Siguiendo la estela de la saga *Tenchu, Red Ninja* nos sumerge en el Japón feudal para ofrecer un juego de sigilo con pinceladas de acción. Como en el mencionado juego, tendremos que recorrer numerosas zonas eliminando a nuestros enemigos en silencio, aunque aquí los defectos superan a las virtudes: enemigos con escasa inteligencia, una cámara que no ayuda en absoluto y unos gráficos desfasados más propios de los primeros juegos de la consola. Al menos las áreas con plataformas son interesantes. Si te gusta muchísimo *Tenchu*, quizá te llegue a gustar...

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (178 Kb) • Dual Shock 2

Una aventura de sigilo que parece desfasada técnicamente y que sólo tiene a favor su temática, ambientación y ajustado precio.



Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...


2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.


3 **BERETTA 92FS**
Fabricante: **Thrustmaster · 60 €**
Precisa, cómoda, preciosa y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ADVANCE ANALOG**
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 **TRIGGER GAME PAD**
Fabricante: **Thrustmaster · 30 €**
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.

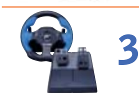

2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes


1 **GT FORCE PRO**
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 **ENZO FERRARI FORCE GT**
Fabricante: **Thrustmaster · 99 €**
Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.


3 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.

Altavoces


1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
Fabricante: **Logitech · 399,95 €**
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.


2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y una excelente relación calidad/precio.


3 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

Highclear Games Light Gun

Dispara primero, pregunta después

■ **Pistola** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **19,78 €** ■ Fabricante: **Hais** ■ Página web (compra Online): **http://smallisbig.com**

Una nueva propuesta en el sufrido mundo de las "armas virtuales" aparece en escena. Y apunta buenas maneras, como enseguida descubriréis.

■ **PRECISIÓN.** No tendrás excesivos problemas a la hora de hacer disparos que requieran precisión. No es la mejor, pero cumple con nota.

■ **CONECTOR Y COMPATIBILIDAD.** Al usar ambos conectores y ser compatible con los tres modos disponibles (es decir, normal, Guncon 1 y 2), no habrá ningún juego que se resista. Es compatible con la inmensa mayoría de la televisiones 100 Hz.

■ **EXTRAS.** Incluye una cruceta aunque su posición no es precisamente la ideal (está en un lateral), autodisparo, autorecarga y martilleo sin necesidad de adaptador AC ni pilas. Muy completa, aunque ya puestos echamos en falta un pedal. No incluye adaptador Guncon, pero sí un cable que lo sustituye en su función principal.

■ **ACABADO.** Buen diseño, aunque con dos pegas: la cruceta en el lateral es una pesadilla en los juegos que la usan intensivamente y el botón de la empuñadura es pulsado a veces por error. Eso sí, el plástico es de calidad y su acabado en general brilla a buen nivel.



Una pistola de notable calidad que ofrece buenas prestaciones a un precio realmente ajustado. Una opción recomendable.

CONCLUSIONES

Una pistola de buena factura que cumplirá las expectativas de la mayoría, aunque no está a la altura de las mejores, sobre todo por algunos problemas específicos en su diseño. Merece la pena tenerla en cuenta.

■ **VALORACIÓN**: 

Logitech Wireless

El rey de los mandos inalámbricos

■ **Pad inalámbrico** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **49 €** ■ Distribuidor: **Logitech** ■ Teléfono: **91 375 33 69**

Mandos sin cables hay muchos, pero ninguno tiene tanta calidad como este modelo de Logitech.

■ **ERGONOMÍA.** Las pilas aumentan su peso, pero se adapta perfectamente a nuestras "zarpas". Los controles quedan a nuestro alcance sin esfuerzo.

■ **STICKS Y CRUCETA.** Brillan con luz propia los sticks, por suavidad y tacto. La cruceta quizá sea algo dura para nuestro gusto, pero es muy eficaz.

■ **BOTONES.** A un gran nivel tanto en firmeza como en dureza. Y, cómo no, son completamente analógicos.

■ **VIBRACIÓN.** Habrá que perdonarle su falta de carácter debido a que usa pilas, pero es más que suficiente.

■ **EXTRAS Y ACABADO.** Puedes alejarte sin problemas hasta 8 metros. El sistema de radiofrecuencia nos "desata" de la consola y no presenta fallos. Tanto diseño como acabado están a un excelente nivel, sin pegas de ningún tipo.

Bajo este diseño tan "futurista" se esconde un mando inalámbrico de excelentes prestaciones, aunque caro.

CONCLUSIONES

Dentro de los inalámbricos, no hay ninguno mejor. No presenta ni un sólo defecto digno de mención, aunque eso hay que pagarlo, claro. Si buscas un mando sin cables y el dinero no es problema, no lo dudes.

■ **VALORACIÓN**: 

4Gamers Home Cinema 5.1

El equipo de sonido más económico

■ **Equipo de sonido 5.1** ■ **PS2** ■ Precio: **99,95 €** ■ Distribuidor: **Ardistel** ■ Tel.: **807 11 70 46**

Si quieres aprovechar al máximo las posibilidades de sonido que te ofrece tu PS2, y no te quieres gastar mucho dinero en la adquisición de un Home Cinema, aquí te presentamos una opción que ofrece buena calidad a un precio de lo más competitivo.



Son los altavoces 5.1 más baratos, y además ofrecen unos resultados más que aceptables.

■ **CONECTIVIDAD.** Como casi todos, incluye todas las entradas analógicas y ópticas estándar. Por suerte, también todos los adaptadores y cables necesarios (menos el coaxial), incluso para conectarlos a Xbox y GameCube.

■ **POTENCIA.** Sólo recomendable para un cuarto o salón no muy amplio. El sonido no es de los mejores, pues peca de poco claro y las medias y altas frecuencias quedan muy atenuadas. Pero cumple.

■ **AMPLIFICADOR.** No hay ninguna ausencia importante, ni siquiera DTS. Disponemos incluso de ecualizaciones, tres en total, para aplicar a nuestro gusto. Bien en este sentido.

■ **ACABADO Y MATERIALES.** El decodificador es independiente (no está incluido en el sbwoofer) y está construido en metal, lo que es un buen detalle. El resto de los materiales cumplen sobradamente, aunque su diseño no es de los más bonitos. Incluye un pequeño mando a distancia que siempre resulta útil.

■ CONCLUSIONES

Su principal baza es un precio más que ajustado. En cuanto a calidad de sonido queda lejos de casi todos sus rivales, pero aún así nos parece que es más que suficiente para "llenar" una habitación o un salón pequeño.

■ **VALORACIÓN:** 

[CONCURSO]

Sorteamos

50 bolsas de transporte para PS2 y 50 porta CD oficiales del Real Madrid y del F.C. Barcelona



50 PORTA CD y BOLSAS

Si quieres conseguir alguno de estos sólidos maletines de transporte y el porta CD de tu club de fútbol favorito, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "rmbplay". ¿A qué esperas para ampliar tu colección de complementos para PS2.

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: rmbplay (espacio) datos personales.

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 50 mensajes, que recibirán cada uno 1 bolsa de transporte PS2 + 1 porta CD oficiales de los clubes Real Madrid y Barcelona.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de mayo al 16 de junio de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S.A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.





PASIÓN POR LA CULTURA DEL TUNING

Maquea tu buga y quema las calles

LOS 6 JUEGOS A EXAMEN

- → Juiced
- → Midnight Club 3: Dub Edition
- → Need for Speed Underground
- → Need for Speed Underground 2
- → RPM Tuning
- → Street Racing Syndicate

El tuning arrasa entre los aficionados al motor y cada vez son más los que se apuntan a esta moda. Si tú también quieres modificar los coches más espectaculares sin gastarte una "millonada" y participar en las carreras más vertiginosas, en esta comparativa analizamos los mejores juegos de velocidad y tuning para que encuentres la opción que más se adapta a tus gustos.

Juiced

El realismo llega al mundo del tuning

Compañía: **THQ** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos

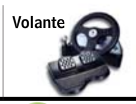
Memory Card 2 (81 Kb)



Dual Shock 2



Multitap



Volante



Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E



Los juegos de tuning se suelen caracterizar por un alto componente arcade. Por eso, *Juiced* ha querido desmarcarse del resto con ciertos toques de simulación para ofrecernos unas carreras más realistas.

■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** Junto a los modos Arcade, Multijugador y Online, está el modo Carrera, en el que partimos de cero y debemos ganar todo tipo de competiciones (pudiendo elegir en qué orden disputarlas). Además de ganar, tenemos que apostar o "tunear" coches para lograr el reconocimiento de otras bandas y poder meternos en sus competiciones o crear nuestro propio grupo de corredores.

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** *Juiced* tiene 52 coches reales, que se deforman y sufren averías mecánicas con los impactos. Su control es una auténtica pasada y combina de forma perfecta la conducción arcade con la simulación. Por otro lado, las opciones de tuning son abrumadoras por sus enormes posibilidades.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Gráficamente es bestial y la sensación de velocidad es increíble, al igual que el apartado sonoro. En definitiva, estamos ante un gran juego que mezcla infinitas opciones de tuning con veloces carreras y una perfecta combinación de arcade y simulación.



Juiced destaca entre sus competidores por un interesante toque de simulación en el control.

Además de unas rapidísimas carreras, contamos con un amplio abanico de opciones de tuning.

Midnight Club 3

Disfruta de las carreras más vertiginosas

Compañía: **Rockstar** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos

Memory Card 2 (111 Kb)



Dual Shock 2



Multitap



Volante



Adaptador de Ethernet



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





La serie *Midnight Club* se supera a sí misma con un juego que ofrece muchas más opciones de juego, carreras mucho más rápidas y, por supuesto, coches reales y enormes posibilidades de tuning.

■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** En el modo Carrera podemos visitar tres ciudades (San Diego, Atlanta y Detroit), en busca de retos. En las carreras, todas muy arcade y rapidísimas, debemos pasar por una serie de puntos de control esquivando a la policía y el tráfico que nos rodea y eligiendo la ruta que más nos convenga. Un variado modo Arcade (cuenta con 7 pruebas diferentes) y completas opciones multijugador y Online rematan la interesante oferta de este vibrante juego.

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** Contamos con la increíble cifra de 70 vehículos reales, que además se manejan a las mil maravillas gracias a un preciso control, que resulta muy asequible por su sencillez de manejo. Igualmente dignas de alabanza son las enormes opciones de tuning: neones, llantas, mejoras en el motor, etc.

■ **APARTADO TÉCNICO.** En el aspecto gráfico es una maravilla y todos los escenarios cuentan con infinidad de detalles y unos efectos de luz asombrosos. Es cierto que algunas veces se producen ligeras ralentizaciones, pero la increíble sensación de velocidad lo compensa con creces. Una banda sonora muy variada y con artistas de renombre completan un arcade vertiginoso, con muchas opciones de tuning y, sobre todo, tremendamente espectacular.



En *MC3 Dub Edition* podemos recorrer con entera libertad 3 ciudades en busca de competiciones y retos. A sus vertiginosas carreras y preciso control, hay que añadir unas completas posibilidades de tuning.

Need for Speed Underground

El juego que inició la fiebre por el género

Compañía: **EA Games** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos: Memory Card 2 (129 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Volante | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E







Una de las sagas más emblemáticas en el género de la velocidad, cambió radicalmente su estilo para ofrecer un brillante título que combina vibrantes carreras con muchas opciones de tuning.

■ DESARROLLO DEL JUEGO. Ofrece variadas carreras: de velocidad, sprint y acrobacias, aunque siempre estamos limitados por la linealidad del desarrollo, ya que el juego nos marca siempre las competiciones en las que debemos participar. Aún así, las carreras son muy emocionantes. La oferta jugable se completa con opciones multijugador y modo Online para cuatro jugadores.

■ VEHÍCULOS Y TUNING. El juego tiene 20 vehículos reales, que se controlan de maravilla. Podemos modificarlos con cientos de accesorios reales, tanto en la mecánica como estéticamente. Aunque no ofrece la gran cantidad de opciones de tuning de los últimos juegos aparecidos en el género, cuenta con un catálogo de piezas más que digno.

■ APARTADO TÉCNICO. Sobresaliente en todos los aspectos: vehículos perfectamente recreados, logrados efectos de luz, música pegadiza y todo con una sensación de velocidad apabullante. El remate perfecto para un juego de tuning, que ofrece diversión a raudales a un precio más que ajustado.



Para llegar a lo más alto, debemos superar las 111 pruebas de las consta el modo Underground.



Pese a ser un "veterano" del género, tiene una pinta genial.

Need for Speed Underground 2

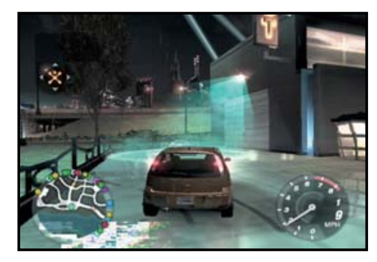
Con libertad total para correr y "tunear"

Compañía: **EA Games** | Precio: **63,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos: Memory Card 2 (129 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Volante | Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





Después del arrollador éxito del primer *NFSU*, la saga dio un paso más allá con una segunda parte en la que priman, por encima de todo, la libertad de acción y las opciones de tuning.

■ DESARROLLO DEL JUEGO. En el modo de juego principal podemos recorrer con total libertad una ciudad dividida en zonas a las que iremos accediendo según encontremos diversas competiciones de tipo sprint, acrobacias o velocidad, en las que además de "lidiar" con los rivales tendremos que hacerlo con un intenso tráfico. Además, tenemos el modo Arcade, el Multijugador a pantalla partida o el modo Online.

■ VEHÍCULOS Y TUNING. Las opciones de tuning con los 30 coches reales son realmente completas. Podemos modificar hasta el último detalle, tanto en la mecánica como en el aspecto exterior ("nitros", alerones, llantas...). Eso sí, los coches siguen sin deformarse, aunque el control de los mismos es exquisito.

■ APARTADO TÉCNICO. Gráficamente es espectacular, con escenarios muy trabajados, efectos de luz de ensueño, magnífico acabado de los coches y una increíble sensación de velocidad. Tampoco el apartado sonoro se queda atrás y contamos con una "cañera" banda sonora que acompaña a la perfección. Sin duda, un juego muy superior a *NFSU* e imprescindible para todos los que busquen un juego de carreras y tuning tan completo como espectacular.



La segunda entrega de ***NFSU*** rompe con la linealidad de su antecesor y ofrece muchos más tipos de competiciones, vehículos... y unas carreras más vibrantes.

RPM Tuning

Limitado pero muy asequible

Compañía: **Virgin Play** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos

Memory Card 2 (125 Kb)

Dual Shock 2


Multitap


Volante


Adaptador de Ethernet



Valoración Gráficos: **B** Diversión: **B** Global: **B**



Coches espectaculares, explosivas chicas, frenéticas carreras bajo las luces de neón... Es la visión de este "mundillo" que plantea *RPM Tuning*, un título de precio asequible aunque algo desfasado...

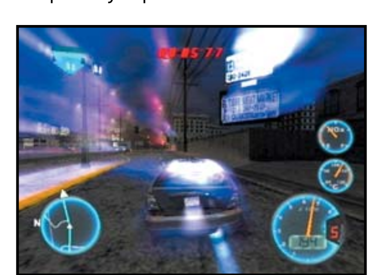
■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** En el modo principal, llamado Aventura, debemos llevar a lo más alto del mundo del tuning a un piloto novato. Para ello tenemos que ganar carreras y con el dinero obtenido comprar coches más potentes para luego "tunearlos" con decenas de accesorios. Un desarrollo muy parecido al de otros juegos del género, pero cuya excesiva linealidad le quita parte de gracia.

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** Es el único juego de la comparativa que no cuenta con vehículos reales. Para colmo sólo hay 10 modelos, aunque se deforman con los choques. A ello hay que sumar un control bastante exigente y nada preciso. Menos mal que las opciones de tuning son amplias y podemos modificar muy diversos aspectos del coche (mecánica, carrocería y complementos interiores).

■ **APARTADO TÉCNICO.** Tanto vehículos como escenarios y efectos de luz son aceptables, pero les falta algo más de detalle para destacar entre el resto de juegos de la comparativa. Aún así, y pese a su discreto apartado técnico, es un título económico que puede ser una curiosa alternativa si ya has probado el resto de juegos del género. Si no, hay opciones muchísimo más completas y espectaculares.



Aunque el apartado gráfico y el control dejan que desear, las carreras son bastante entretenidas.



Tras recibir un fuerte impacto, los coches sufren deformaciones en distintas partes de la carrocería.

SRS: Street Racing Syndicate

El irresistible atractivo del tuning

Compañía: **Namco** | Precio: **49,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos

Memory Card 2 (167 Kb)

Dual Shock 2


Multitap


Volante


Adaptador de Ethernet


Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **MB** Global: **MB**





¿Quieres "ligar" con las chicas más esculturales? Pues para lograrlo olvídate de regalar ramos de rosas y ponte a "tunear" las decenas de coches que ofrece *SRS* para impresionarlas...

■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** Lo mejor está en el modo Callejero, en el que recorreremos 3 ciudades en busca de todo tipo de carreras. Si ganamos, podremos acudir a competiciones de más alto nivel y ganar dinero para "tunear" los coches. Al superar ciertas pruebas, "ligaremos" con explosivas chicas de las que luego podemos ver unos sensuales vídeos y que añaden un aliciente extra al desarrollo .

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** Contamos con un total de 50 coches reales, que incluso se deforman tras un impacto y que podemos "tunear" con diversos componentes de marcas reales. Aunque tenemos gran diversidad de mejoras, *SRS* se queda algo más corto en este punto que otros juegos del género, sobre todo en lo que a mecánica se refiere.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Si el apartado sonoro funciona, los gráficos no se quedan atrás, con unos coches bien modelados y unos detallados escenarios. En resumen, un juego que, sin la espectacularidad de los grandes, es una interesante alternativa para los fans del género.



Para conquistar a las explosivas chicas del juego y acceder a sus sugerentes vídeos, tenemos que ganar todo tipo de competiciones y modificar con cientos de accesorios los más espectaculares "carros".

Conclusiones

1


2


3


4


5


6


Tan reñida ha estado la comparativa que podemos decir que los tres primeros clasificados merecían proclamarse campeones y que tu decisión final debería depender de lo que busques en un juego de estas características. Así, *Need for Speed Underground 2* es el mejor recreando todo lo que rodea a la cultura de los coches modificados, ofreciendo además muchas opciones de juego y tuning, carreras divertidísimas, un apartado técnico insuperable y un sensacional control. Por su parte, *Midnight Club 3* es el juego ideal para todos aquellos amantes de la conducción más arcade, gracias a sus rapidísimas y adictivas carreras, así como a su sencillo control. Por el contrario, si buscas algo más de profundidad en la conducción, pero sin renunciar a altas dosis de velocidad y completas opciones de tuning, *Juiced* es el título ideal. Seguidamente se situaría el primer *NFS Underground* que ofrece muchas opciones de juego y tuning y unas carreras vibrantes, a un precio inmejorable. Algo por detrás estaría *Street Racing Syndicate*, menos espectacular pero con entretenidas carreras y el aliciente de las explosivas chicas. Por último nos queda *RPM Tuning* que, pese a un control algo "durillo" y unos discretos gráficos, tiene como compensación unas cumplidoras opciones de juego y un precio muy atractivo.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES										
	Número de vehículos	Vehículos reales	Número de circuitos	Número de ciudades	Tipos de carrera	Modos de juego Offline	Núm. de jugadores Offline	Núm. de jugadores Online	Número de vistas	Duración	Valoración
Juiced	52	Sí	40	--	3	4	2	6	3	E	E
Midnight Club 3	70	Sí	--	3	4	3	2	8	5	E	E
Need for Speed Underground	20	Sí	--	1	3	3	2	4	5	E	E
Need for Speed Underground 2	30	Sí	--	1	5	3	2	6	5	E	E
RPM Tuning	10	No	--	1	2	3	2	--	6	MB	B
Street Racing Syndicate	50	Sí	--	3	3	3	2	2	4	MB	MB

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS										TUNING					COMPONENTES						TOTAL
	Vehículos	Escenarios	Generación de escenarios	Efectos de luz	Sensación de velocidad	Control	Fluidez modo online	Música	Efectos sonoros	Valoración	Accesorios reales	Cantidad de accesorios	Tuning de rendimiento	Tuning estético	Valoración	Simulación	Arcade	Reglaje de coches	Tuning	Desarrollo abierto	Valoración	
Juiced	E	MB	E	E	E	E	E	MB	E	E	Sí	Muy alta	Muy alto	Muy alto	E	Medio	Medio	Medio	Muy alto	Sí	E	E
Midnight Club 3	MB	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	Sí	Muy alta	Muy alto	Muy alto	E	Muy bajo	Muy alto	Muy alto	Muy alto	Sí	E	E
Need for Speed Underground	E	E	E	E	E	E	E	MB	E	E	Sí	Muy Alta	Alto	Muy alto	E	Bajo	Alto	Medio	Muy alto	No	MB	E
Need for Speed Underground 2	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	Sí	Muy alta	Muy alto	Muy alto	E	Bajo	Alto	Alto	Muy alto	Sí	E	E
RPM Tuning	MB	B	MB	MB	MB	R	-	B	B	B	Sí	Alta	Medio	Alto	MB	Bajo	Alto	Medio	Alto	No	B	B
Street Racing Syndicate	E	E	MB	E	MB	B	E	B	MB	MB	Sí	Alta	Medio	Alto	MB	Medio	Medio	Bajo	Alto	Sí	MB	MB

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES
Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea aproximada de la duración y variedad del mismo.
Número de ciudades: Algunos juegos se desarrollan en enormes ciudades en las que podemos encontrar diversos retos. Aquí mostramos el número de estas urbes.
Tipos de carreras: Señalamos los distintos tipos de competiciones con las que cuenta el juego (velocidad, sprint, persecución...).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Vehículos: Valoramos el acabado gráfico de los coches, su parecido con los modelos reales y las deformaciones si las hay.
Generación de escenarios: Comprobamos si los escenarios se generan con suavidad o si, por contra, tienen "poping" o ralentizaciones.
Control: Puntuamos de forma positiva que los vehículos respondan con rapidez y precisión a nuestras órdenes de control.

TUNING
Estudiamos los elementos que proporciona el juego para la modificación de los coches.
Tuning de rendimiento: En este apartado comprobamos hasta que punto el juego nos deja modificar los coches con nuevos elementos mecánicos como amortiguadores, frenos, motores, "turbos", etc.
Tuning estético: Evaluamos las opciones que el juego ofrece para cambiar accesorios que adornen nuestro coche, tales como pegatinas, alerones, "spoilers", neones...

COMPONENTES DE JUEGO
Analizamos los elementos que ofrece el juego y en qué proporción.
Reglaje de coches: Determinamos en qué medida podemos hacer cambios mecánicos en los coches para mejorar su rendimiento y cómo estos afectan al comportamiento del coche.
Desarrollo abierto: Comprobamos si tenemos que superar las competiciones de forma lineal, o si por el contrario, podemos elegir libremente en qué prueba correr.

¡TODO UN AÑO DE PLAY2MANÍA EN UN CD!

¿Quieres tener siempre a mano la mejor información sobre PlayStation 2?



Pues con este CD podrás tener eso y mucho más...

- Hacer búsquedas por títulos de juegos.
- Leer los artículos en el monitor del PC.
- Ampliar las imágenes para verlas en detalle.
- Imprimir las páginas que prefieras.
- Consultar sólo las secciones que te interesan.
- Ahorrar espacio...

...Y todas las ventajas que puede ofrecer el formato PDF.

YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail consultorio.playmania@axelspringer.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Entre reparadores anda el juego

¡"Enas"! Estaba pensando en comprar un reparador de discos pero, aparte de que no lo encuentro por ningún sitio, he visto que habéis analizado dos (Dr. Fix It y Multi Care Box) y tienen la misma nota, son iguales y son del mismo distribuidor. ¿Cuál es el mejor? ¿Dónde lo puedo conseguir?

Kasoh X (e-mail)

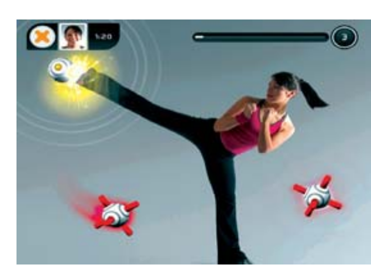
Es posible encontrarlos en bastantes tiendas de videojuegos, así como en grandes superficies comerciales. También existe la posibilidad de adquirirlos fácilmente a través de Internet. Ambos productos cumplen perfectamente su cometido, por lo que la compra de uno u otro dependerá principalmente de su disponibilidad en algún establecimiento que conozcas. Podemos asegurarte que tus discos y tu consola agradecerán ese cuidado adicional sea cual sea la elección que finalmente hagas...

A sudar con EyeToy

Hola, amigos. ¿Sabéis algo sobre la fecha de salida del *EyeToy Kinetic*? Y los periféricos de PS2 (mandos, multitap, etc.) ¿son compatibles los europeos con los americanos?

José Ramonet (e-mail)

Kinetic se pondrá a la venta en octubre de este año. Durante el próximo E3 veremos algo más de este interesante juego que, nunca mejor dicho, nos hará sudar la gota gorda realizando diversos ejercicios físicos. En cuanto a tu segunda pregunta, la mayoría de los periféricos son compatibles entre ambos sistemas, aunque lo ideal es preguntar antes de adquirir alguno no sea oficial.



EyeToy Kinetic saldrá a finales de año, y con él y una cámara EyeToy tendremos un "gimnasio" en casa.

Dos frentes para una guerra

Hola a todos, playmaníacos.Dudo entre comprarme *Call of Duty* o *Brothers in Arms*, aunque yo me decanto por este último. ¿Cuál me aconsejáis vosotros? ¿Se sabe ya algo de *Formula One 2005*?

Salvador Sáez (e-mail)

Call Of Duty y *Brothers In Arms* son juegos bastante distintos. Si prefieres una experiencia con más toques estratégicos, *Brothers in Arms* es la opción a elegir. Si por el contrario buscas acción directa y combates tan multitudinarios como espectaculares, *Call of Duty* es el caballo ganador. A nosotros particularmente nos gusta más *Call Of Duty*. Por otra parte, como ya habrás visto, en este mismo número os ofrecemos en primicia una avance de *Formula One 2005*, que se pondrá a la venta a finales de junio con importantes novedades, como el modo de juego en red que nos permitirá emular las hazañas automovilísticas del "monstruo" Fernando Alonso.

Brothers in Arms ofrece un enfoque de la guerra más estratégico.

Limpieza de la lente de mi PS2

¡Hola playmaníacos! Me gustaría saber cómo limpiar la lente, porque últimamente no me lee los CD.

Jon Jauregi (e-mail)

Te recordamos que si abres la consola perderás la garantía y si tu habilidad con el destornillador es nula... mejor ni lo intentes. Prueba primero con un disco limpiador de lentes y si falla, lleva tu consola al servicio técnico de Sony o una tienda especializada en la que realicen tareas de mantenimiento y limpieza. Si decides abrir tu consola, debes extraer y abrir la unidad lectora para limpiar la lente con un bastoncillo y una gotita de alcohol o un producto no abrasivo. Sobre todo ten cuidado, no estropees algún componente durante el desmontaje de la unidad lectora...

¿Lego Star Wars o Episodio III?

Hola Playmaníacos estoy pensando en comprarme *Lego Star Wars* o *Star Wars Episodio III*. ¿Cuál me recomendáis vosotros?

Olvido López (e-mail)



Lego Star Wars ofrece un enfoque de la saga galáctica tan divertido como completo.

Difícil nos lo pones, pequeña Padawan. *Lego Star Wars* consigue atrapar toda la esencia de "La Guerra de las Galaxias" aunque los personajes estén representados por las conocidas fichas Lego. Su argumento recoge las tres últimas películas y parte del "Episodio IV", al tiempo que ofrece un desarrollo variado (combates con naves, duelos con sable luz, carreras de vainas...), unos gráficos impecables y un excepcional sentido del humor, así como modos de juego para dos jugadores. Por otra parte, el juego oficial del "Episodio III" se centra sólo en la última película, y es un juego de acción "Jedi" única y exclusivamente, es decir, en el que sólo encontrarás espectaculares peleas con sable y poderes de la Fuerza. Eso sí, ambos ofrecen diversión y acción suficiente para colmar las expectativas de cualquier aficionado a "Star Wars".

EL TEMA DEL MES:

El lanzamiento de PSTwo ha provocado nuevas preguntas sobre la configuración y la conexión Online de la consola. Tranquilos, que ahora trataremos de solucionar vuestros principales problemas.

PSTwo y el juego Online

Hola amigos de Play2manía. Me acabo de comprar la nueva PS2 y necesito que me informéis de cómo jugar Online.Tengo Internet de banda ancha y un módem. Lo que haría sería desconectar el cable módem del PC y conectarlo a la PS2, así no compartiría la conexión. ¿Habría que configurar el módem para jugar?¿Podría entrarle algún virus?¿Tendría la misma IP que tengo en el PC? Eso es todo. Seguid así, sois los mejores.

Alejandro (e-mail)

Faltan algunos datos, como indicar si tu cable módem es USB. Si es así, olvídate de conectar directamente tu PSTwo a la banda ancha. En caso de que no sea USB, el primer paso es visitar www.ps2registration.com para registrar tu consola. Los detalles que tienes que introducir en esa web son el número de serie y el modelo de tu

Banda sonora de MGS3

Hola Play2manía. Soy un gran fan de *Metal Gear Solid* y me gustaría saber si Konami tiene previsto sacar (o ya ha sacado) a la venta la banda sonora de *MGS3: Snake Eater* y ya de paso si se sabe algo de *MGS4*.

Ricardo Grande (e-mail)

La banda sonora de *Snake Eater*, editada en un doble CD, se ha puesto sólo a la venta en Japón y no hay noticias de que vaya a ser comercializada en Europa. Es posible que puedas encontrarla en algún establecimiento de importación, en alguna tienda en Internet… o participando en nuestro concurso del mes pasado, donde sorteamos 15 ediciones especiales. Y sobre *MGS4*, como ya adelantamos hace dos meses, podemos decirte que saldrá para PS3 y que el desarrollo de la aventura va a cambiar... ¿Veremos algo en el E3?



El mes pasado, Play2Manía sorteó 15 bandas sonoras de *MGS3*, en su edición especial.

Miedo por Resident Evil 4

Saludos Playmaníacos. Me gustaría que me resolvieseis unas dudas referentes a futuros juegos de Play2. Por una parte me gustaría que me dijerais qué hay de cierto en algunos rumores sobre la cancelación de *Resident Evil 4* para PS2, debido a las dificultades técnicas que están encontrando a la hora de adaptar el juego. Espero que sean falsas, y que aún sabiendo que la adaptación será inferior a la versión de GameCube, muestre un gran nivel. Y por otra parte me gustaría que me dijerais qué sabéis sobre *Musashi Samurai* de Square-Enix, que hace poco ha salido en USA. ¿Existen posibilidades de que traspase el Atlántico? Muchas gracias y felicidades por vuestra gran calidad.

Aaron Jodar (e-mail)

Te alegrará saber que fue solamente eso: un rumor. PS2 recibirá esta nueva entrega de la serie *Resident Evil* a finales de año. Para acallar esos rumores, Capcom confirmó en su momento que la versión de PS2 será desarrollada para sacar el máximo partido de la consola. Las dudas sobre un despliegue gráfico menor en PS2 son poco importantes si tenemos en cuenta que sus puntos fuertes serán el pavoroso argumento y su desarrollo repleto de acción, independientemente de si habrá una textura más o menos. Y respecto a *Musashi Samurai Legend*, no hay noticias de que este juego con estética manga vaya a llegar a Europa… aunque tampoco desesperes. Puede que alguien se acabe animando a sacarlo, aunque por el momento parece poco probable.



Está imagen de *Resident Evil 4* pertenece a la versión de GameCube y aún es toda una incógnita cómo será la versión de PS2, aunque todo apunta a que resultará un poco menos vistosa... En un mes lo sabremos.

La sombra del coloso

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cuándo saldrá *Wanda and the Colossus* y cuánto costará. ¿Merece más la pena comprarse el *Monster Hunter*?

Antonio Mallado Amador (e-mail)

Todavía no hay fecha concreta para este fantástico "cuento" jugable, que en Europa se llamara *Shadow Of The Colossus*, aunque todo parece indicar que habrá que esperar hasta finales de año. Casi seguro tendrá un precio similar al de cualquier novedad, es decir, 59,95 Euros. Eso sí, el desarrollo no tendrá nada que ver con *Monster Hunter*. Mientras que en *Shadow of the Colossus* seguiremos una trama que nos invitará a derrotar a una serie de gigantescas criaturas para salvar a una joven, *Monster Hunter* consiste en completar diferentes misiones para mejorar el equipo y las habilidades de nuestros cazadores de dragones y reptiles. El punto fuerte de *Monster Hunter* es su modo de juego cooperativo en red, en el que pueden participar hasta cuatro amigos para dar caza a los monstruos más grandes y peligrosos.

PROBLEMAS CON LA CONEXIÓN DE PS2 A INTERNET

PSTwo (que se encuentran en la parte inferior de la consola). Después, elige un nombre de usuario y una contraseña que utilizarás para acceder a la mayoría de juegos Online, e introduce el Código de Acceso a Red que aparece en la contraportada del folleto que acompaña a tu consola. Sony te enviará gratuitamente por correo el Disco de Acceso a Red y un PIN personal para completar el proceso. No obstante, podrás jugar inmediatamente con cualquier juego que disponga de opciones Online. Sólo necesitarás conectarte y configurar el acceso a la red, que se puede realizar de forma automática sin problemas (la IP no tiene porque coincidir con la del PC). No será necesario que configures ningún valor de tu módem o que introduzcas ningún dato en la configuración del acceso, a menos que tengas problemas con la conexión. En ese caso, contacta con tu proveedor de Internet y pregunta si existen incompatibilidades con el juego en red. Y tranquilo, que tu consola está a salvo de los virus, ya que sólo hará caso de los datos provenientes de otras PS2.

Inalámbrico

Por mi cuarto no pasa la línea de teléfono y en vez de conectar el PC a la línea, le han puesto un adaptador de red inalámbrico. Lo demás está todo bien, la PS2 conectada al router en el salón, banda ancha... y no se por qué cuando intento jugar Online con PS2 o bien dice "conectando a la red" y la espera dura mucho pero no se conecta, o no es posible conectarse. He probado con *KillZone* y *Burnout 3*. ¿Puede ser por lo del PC? Gracias por adelantado.

Manuel Serrer (e-mail)

Prueba a crear una nueva configuración de red en tu PS2 con el PC apagado. Si aún no funciona, pide los datos de tu conexión a tu proveedor de Internet (y configura el adaptador manualmente). Y no olvides preguntar si tu router es incompatible con el juego en red de PS2...

El proceso de configuración ha cambiado ligeramente con PSTwo.



Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Es verdad que Dragon Ball Z: Sagas no va a salir en España?

Juan Carlos Álvarez Romero (e-mail)

En USA ya está a la venta y de momento parece que nadie se anima a sacarlo en Europa... La verdad es que es "flojete".

Me gustaría saber si se sabe algo de la secuela de Beyond Good & Evil.

Bienve López (e-mail)

Por el momento no se sabe nada, aunque parece poco probable, porque el juego no vendió lo esperado en todo el mundo y su creador, Michel Ancel, trabaja ya en el juego oficial de la película "King Kong".

¿Creéis que harán una secuela de Burnout 3? y ¿Qué día saldrá a la venta Tekken 5?

Lilo Bond (e-mail)

Como adelantamos en el número anterior, en septiembre llegará *Burnout Revenge*, más frenético y alocado que nunca. En cuanto a *Tekken 5*, está previsto que llegue a finales de junio, como mucho principios de julio.

¿Cuándo saldrá PS3 y cuál sera su precio?

Juan Soler (e-mail)

Aunque los rumores apuntan a que la sucesora de PS2 llegará en el 2006, habrá que esperar a la celebración del próximo E3 (la feria más importante de los videojuegos) durante este mes de mayo para conocer detalles más concretos.

Quería preguntaros si van a sacar un juego de Blade.

Sergio López Jodar (e-mail)

No hay anunciada ninguna versión para PS2... ni otras consolas. Y si no han aprovechado el tirón de la última película, difícil lo vemos.

¿Es verdad que van a hacer un juego basado en el libro "El Código Da Vinci"?

Jakobe Arzoz Monje (e-mail)

De momento sólo está prevista la película. Será necesario esperar para ver si se anuncia algún videojuego basado en esta interesante y exitosa novela de intriga.

¿Cuándo llegará Final Fantasy XI? ¿Habrá que pagar cuotas?

Ángel luis vecino granados (e-mail)

Como ya hemos dicho en alguna ocasión, NO. La no comercialización del disco duro en Europa hace imposible que *FFXI* llegue a nuestro mercado. Si quieres disfrutar un juego de rol Online, prueba con *Everquest*. Aunque tendrás que pagar cuotas mensuales para seguir jugando (igual que en *FFXI*), puedes probarlo durante cierto tiempo para ver si te convence su estilo de juego.



Gran Turismo 4 **es el mejor y más completo simulador de velocidad de todos los tiempos y te ofrecerá cientos de horas de juego a poco que te gusten los juegos de "coches" o todo lo relativo a la mecánica.**

Metal Gear Solid 3 VS Gran Turismo 4

Hola Play2manía. Soy un "enganchado" a *Metal Gear*. Me he pasado todos los de las "Plays" y quiero comprarme el 3, pero también me gusta *Gran Turismo 4* y no sé cual comprarme. Ayudadme, por favor. Muchas gracias, sois los mejores.

Jonás Hdez. Méndez (e-mail)

Estás hablando de dos de los mejores juegos del catálogo de PS2… aunque casi te has dado la respuesta tu solito. Si te gustan los *Metal Gear* y te has jugado todos, *Snake Eater* te encantará, porque eleva a la máxima expresión todas las virtudes de la saga. Su argumento es tan sorprendente que ningún aficionado a la saga debe dejar escapar la oportunidad de jugarlo. Y eso por no hablar de sus gráficos o sus novedades jugables. Eso sí, si lo que buscas es juego para rato, mejor inclínate por *GT4*.

SingStar y los programas de chateo

¡Hola! Leo todos los meses la revista; es muy buena. Quería saber si se puede conectar el micrófono de *SingStar* al ordenador para chatear.

Iván Barba Pelaez (e-mail)

Dependiendo del sistema operativo que utilices podrás usar las dos entradas de grabación del micrófono de *SingStar*, aunque no podrás aprovechar ciertas características avanzadas que sí aparecen en el juego. Tras conectar el adaptador USB al ordenador sólo tendrás que seguir los pasos que te indique tu sistema operativo hasta completar la instalación. Una vez hecho esto, es recomendable configurar los valores del micrófono en el programa que utilices para charlar.

¿Ratón en los shooters?

Felicidades por la revista. He oído hablar de ratones para PS2 que facilitan el control de juegos como *Killzone*. Si es así ¿qué ratón y qué juego me recomendáis? *SOCOM II, Call Of Duty*... alguno que esté bien y que sea compatible con el ratón. Y tened en cuenta que tengo la consola conectada a la red. Gracias.

Jesús Martínez (e-mail)

Ningún juego de los que comentas admite el uso del ratón, pero hace unos meses salió al mercado un accesorio no oficial que permite usar un teclado y un ratón con conexión PS/2 (como los de PC) con cualquier shooter. Y sobre los juegos, nosotros nos quedamos con *Killzone, SOCOM II y TimeSplitters 3.*

PROBLEMAS TÉCNICOS

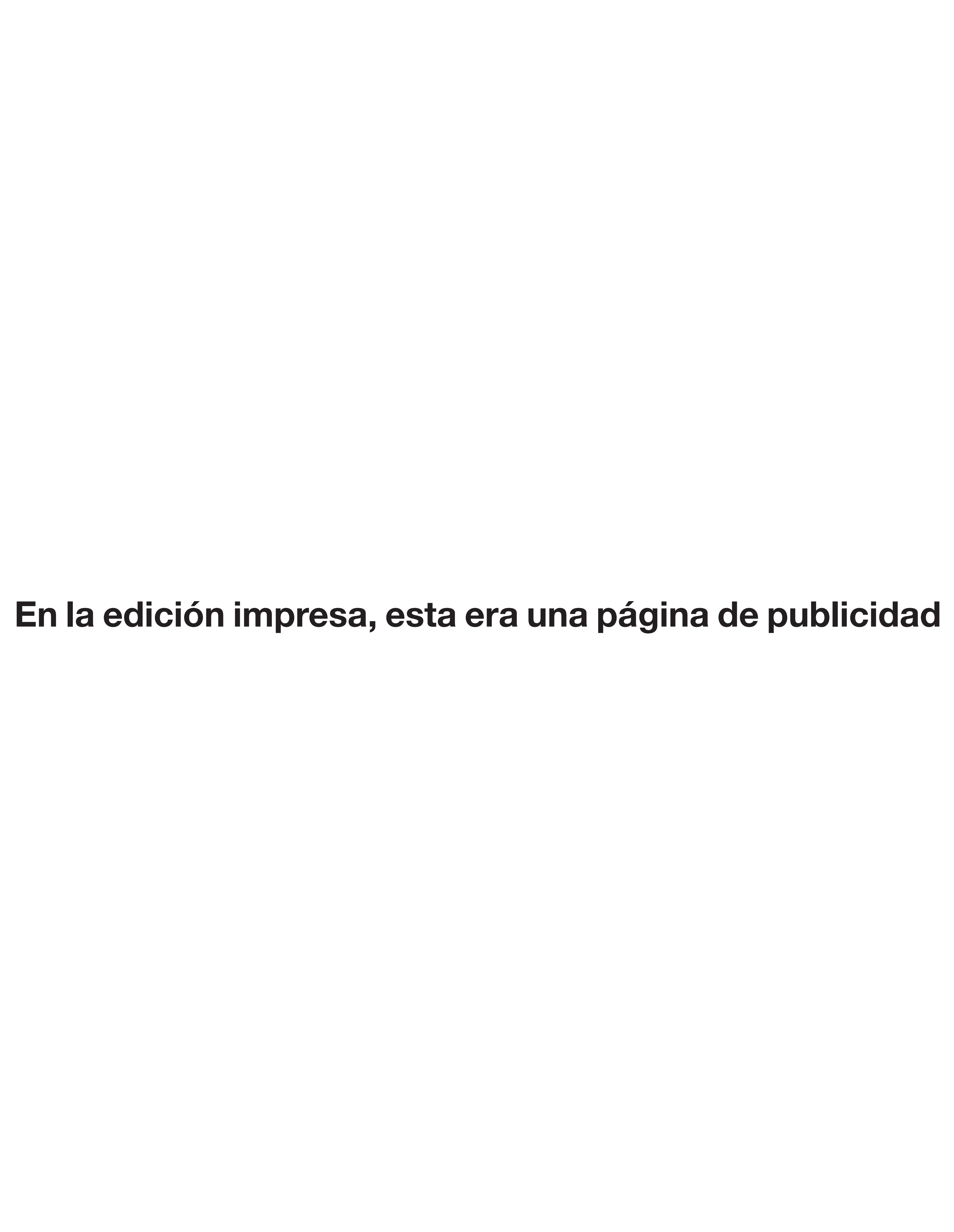
Muerte "súbita" de la vibración

Felicidades por la revista, que la compro todos los meses. Me gustaría que me contestaseis un problema que tengo. Compré una PS2 con el volante Speedster 3 y un juego. El primer día funcionó bien, pero el segundo el volante ya no vibraba. Luego, al probar el Dual Shock tampoco funcionaba la vibración en la Play. Llamé a un amigo para que trajera su Play a casa y ver dónde estaba el problema. Al principio mi Dual Shock funcionaba con su Play pero al probar el volante tampoco vibraba. Cuando lo quitamos y pusimos de nuevo el mando la vibración en su Play ya no funcionaba. así que ahora no funciona la vibración ni en su Play ni en la mía con ningún juego. Me gustaría que me dijerais si es posible hacer funcionar la vibración otra vez o tengo que llevarla donde la compré, porque se ha estropeado. Muchas gracias, espero respuesta.

David López (e-mail)

Efectivamente, es muy raro. Asegúrate que la vibración está activada en todos los juegos y prueba a insertar el Dual Shock en el segundo puerto de la consola para comprobar si funciona la vibración y así dejar claro que el problema no está en el mando. También puedes utilizar otro mando diferente para confirmar si la vibración ha dejado de funcionar. Si instalaste el volante siguiendo las instrucciones proporcionadas, es posible, aunque poco probable, que algún fallo de fabricación en este dispositivo hubiera afectado al funcionamiento de tu PS2. En el caso de que el volante y la consola estén en garantía, vuelve a la tienda y habla con el vendedor. O llama al servicio técnico de PlayStation (902 102 102) y cuéntales tu problema.

Un defecto de fabricación en un periférico, como un volante, puede provocar fallos en PS2.



Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista

Precio inferior a 40 euros

Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

(=) **1. FIFA Football 2005**
La nueva versión del fútbol más completo.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 4**
El fútbol más realista... ¡con la liga española!

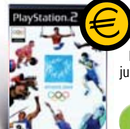
(↑) **3. NBA Live 2005**
El basket más espectacular que nunca.

(↑) **4. Tony Hawk's Underground 2**
El skate más divertido y completo.

(↑) **5. Fight Night Round 2**
El mejor juego de boxeo para tu PS2.

(N) **6. Roland Garros 2005**
Si te gusta el tenis, no te lo puedes perder.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 **VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.**

FIFA Football 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.**

FIFA Street
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

8 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.**

Fight Night Round 2
EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Combates de boxeo dinámicos, muy espectaculares y con hasta 36 púgiles reales para elegir. Por calidad técnica y diversión es el mejor en su género.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el boxeo, aquí tienes el simulador más realista y entretenido.**

NBA Live 2005
EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.**



ESPN NBA 2K5
Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 **VALORACIÓN: Un digno rival de *NBA Live 2005* que además tiene un precio de lo más competitivo.**

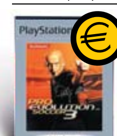
NBA Street V3
EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor *NBA Street* de toda la serie.

9 **VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.**

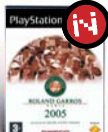
Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

Roland Garros 2005
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego de tenis más realista y vistoso, que cuenta con la licencia de uno de los grandes torneos y con 16 tenistas reales. Si te gusta este deporte, pruébalo.

8 **VALORACIÓN: Aunque se parece a *Smash Court Tennis 2*, ofrece recursos propios para enganchar.**

Pro Evolution Soccer 4
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.**

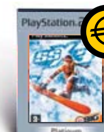
Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.**

Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Tony Hawk's Underground 2
Activision | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.**

UEFA Champions League 2004-2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.



9 **VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.**

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(=) **1. MGS 3 Snake Eater**
■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

(=) **2. GTA San Andreas**
■ El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(=) **3. Prince of Persia 2**
■ Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.

(=) **4. Splinter Cell C.T.**
■ El esperado retorno del espía más realista.

(↑) **5. Cold Fear**
■ Sobrevive al terror en alta mar...

(↓) **6. Haunting Ground**
■ Un survival horror agobiante y original.

Death by Degrees
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura muy completa en la que la acción tiene tanta importancia como la exploración y los puzzles. Y protagonizada por Nina, la guapa luchadora de *Tekken*.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un juego que ofrezca algo más que combates, es una gran opción.**

Driv3r
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Cold Fear
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un gran survival horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

9 **VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.**

Constantine
SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con mucha acción y elementos sobrenaturales que tiene en su historia y ambientación sus mejores bazas. Técnicamente es correcto.

8 **VALORACIÓN: Una adaptación de la película más que notable que gustará a los fanáticos del género.**

GTA San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.

10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.**



Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

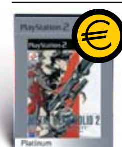
Haunting Ground
Capcom | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años




Una aventura de terror en la que no encontraremos casi acción y sí muchos puzzles. Contaremos con la ayuda de un perro al que podremos dar órdenes.

8 **VALORACIÓN: Si no te importa la ausencia de acción y buscas una aventura diferente, pruébalo.**

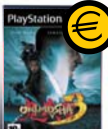
Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Onimusha 3
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

10 **VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.**



Prince of Persia 2: El Alma del Guerrero
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer *POP*.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final.**

Resident Evil Outbreak
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Shadow of Rome
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una divertida aventura que combina la acción más salvaje con momentos de infiltración que nos trasladará a una emocionante trama en la Roma clásica.

8 **VALORACIÓN: Por la divertida mezcla de géneros que ofrece y su ambientación, es una gran opción.**

Splinter Cell Chaos Theory
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.

9 **VALORACIÓN: Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.**

Tenchu Fatal Shadows
Sega | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Dos letales ninjas expertas en sigilo protagonizan esta aventura de acción de "sabor oriental". Técnicamente no impresiona pero su desarrollo convence.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la saga *Tenchu* y/o los juegos de infiltración, no te decepcionará.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(=) **1. MGS 3 Snake Eater**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(=) **2. Gran Turismo 4**
■ **Velocidad | 64,95 €**



El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(=) **3. GTA San Andreas**
■ **Aventura de acción | 64,95 €**



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(↑) **4. Pro Evolution Soccer 4**
■ **Simulador de fútbol | 59,95 €**



La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Un año más, fútbol en estado puro.

(↓) **5. Splinter Cell C.T.**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**

Sam Fisher, el espía más "realista", vuelve a explotar sus dotes de infiltración para ofrecernos su aventura más larga, espectacular y completa.

(=) **6. Devil May Cry 3**
■ **Aventura de acción | 62,95 €**



El cazademonios Dante regresa con un nuevo derroche de acción en el que se tendrá que enfrentar a su propio hermano. Más espectacular que nunca.

(=) **7. Midnight Club 3**
■ **Velocidad | 59,95 €**

Frenéticas carreras por tres ciudades distintas con libertad de movimientos, coches reales y muchísimas opciones de tuning. Vibrante y divertido como pocos.

(=) **8. Need for Speed Under. 2**
■ **Velocidad | 62,95 €**



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(↑) **9. Prince of Persia 2**
■ **Aventura | 59,95 €**



El Príncipe ataca de nuevo con una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Engancha y divierte desde el principio.

(↓) **10. FIFA Football 2005**
■ **Simulador de fútbol | 62,95 €**



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Final Fantasy X-2**
Su precio Platinum le hace aún más irresistible.

(↓) **2. Star Ocean**
Un juego de rol de acción diferente.

(↓) **3. Leisure Suit Larry**
Una desternillante aventura sólo para adultos.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, demasiado lineal, eso sí.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

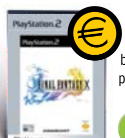
Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**



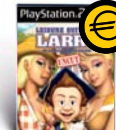
Final Fantasy X-2
Square-Enix | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

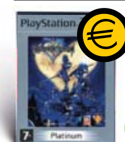
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Shadow Hearts Covenant
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 **VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Suikoden IV
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego que mezcla combates por turnos con batallas navales "estilo tablero". Técnicamente no está mal, aunque el desarrollo tiene momentos monótonos.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos del género sabrán valorar sus virtudes, aunque hay opciones mejores.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Total Club Manager 2005**
Asume la presidencia de tu club favorito.

(=) **3. Playboy The Mansion**
Atrévete a dirigir el imperio Playboy...

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II: Age of Kings Band
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

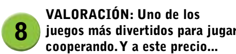
9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**



Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano| +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

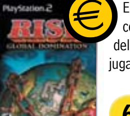
Playboy The Mansion
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Heffner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 **VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.**

Risk Dominio Total
Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es lento, pero divierte jugando con amigos. Permite juego online.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y el *Risk*, es una buena opción.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

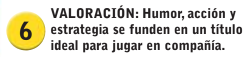
8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms 3D Forts Under Siege
Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos.

6 **VALORACIÓN: Humor, acción y estrategia se funden en un título ideal para jugar en compañía.**



Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Gran Turismo 4**
Simplemente, el mejor simulador de velocidad.

(=) **2. Need for Speed Under. 2**
El tuning como nunca lo habías soñado.

(=) **3. Midnight Club 3**
Las carreras nocturnas más espectaculares.

(N) **4. Moto GP 4**
El mejor juego sobre el Mundial de Motociclismo.

(N) **5. Enthusia Professional Racing**
Un simulador tan realista como apasionante.

(N) **6. Juiced**
Otro irresistible juego de velocidad y tuning.

Burnout 3 Takedown
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Enthusia Professional Racing
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que tiene sus mejores bazas en el realismo que ofrece y en sus 200 coches reales. Sin embargo, "pincha" en la sensación de velocidad.

8 **VALORACIÓN: Los fanáticos del motor seguro que saben apreciar este simulador tan exigente.**

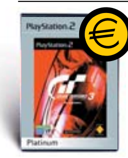
Formula One 04
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar. Y el único con Fernando Alonso...**

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 **VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.**

Gran Turismo 4
Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Compra y mejora más de 700 coches reales y de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

10 **VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo, es el mejor simulador de velocidad de PS2.**



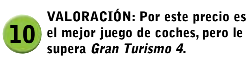
Juiced
THQ | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años

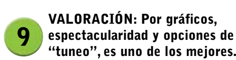


Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de competiciones urbanas. Su control es bastante realista.

9 **VALORACIÓN: Por gráficos, espectacularidad y opciones de "tuneo", es uno de los mejores.**

Mashed + Controller + Multitap
Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años







Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club II
Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, en Platinum.**

Midnight Club 3 Dub Edition
Rockstar | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Carreras nocturnas por tres ciudades con libertad de movimientos, coches reales y alucinantes opciones de tuning. Impresionante control y apartado técnico.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los coches y el tuning, es una de las mejores opciones del mercado.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Moto GP 4
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Todos los pilotos, circuitos y escuderías reales de las tres cilindradas en este impresionante simulador que además ahora es más realista que nunca.

9 **VALORACIÓN: Es el mejor simulador basado en el Mundial de Motociclismo. Así de sencillo.**

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, *NFSU2* es uno de los mejores en su género.**



SRS: Street Racing Syndicate
Namco | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Otro divertido juego de carreras urbanas en el que podremos "tunear" 50 coches reales e incluso "ligar" con verdaderas bellezas. Técnicamente está muy bien.

8 **VALORACIÓN: Aunque no aporta demasiado al género, *SRS* es una opción más que recomendable.**

TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 4
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA San Andreas**
Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(=) **2. Metal Gear Solid 3**
Aventura de acción | 59,95 €



MGS3 Snake Eater pronto se ha afianzado en los primeros puestos de vuestra lista. Su sorprendente desarrollo y su gran calidad técnica le hacen merecedor de tal honor.

(=) **3. Gran Turismo 4**
Velocidad | 64,95 €

El mejor juego de velocidad de la historia no podía faltar en vuestra lista de juegos favoritos. Ha pulverizado récords de ventas.. y también de votos.

(=) **4. Pro Evolution Soccer 4**
Deportivo | 59,95 €

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

(↑) **5. Killzone**
Shoot´em up | 59,95 €



Ha tardado en llegar, pero al final habéis sabido apreciar la calidad de uno de los mejores shooters de PS2. Y por eso aparece en esta destacada posición.

(↑) **6. Final Fantasy X**
Juego de rol | 29,95 €

La saga de rol por excelencia mantiene posiciones por el empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(↓) **7. NFS Underground 2**
Velocidad | 62,95 €



El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido para vosotros. Aunque ha perdido fuelle con la llegada de *GT4*.

(=) **8. FIFA Football 2005**
Deportivo | 62,95 €



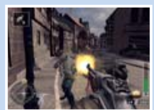
El juego de fútbol más completo de PS2 regresó más mejorado que nunca en todos los sentidos. Es por ello que ya empieza a escalar posiciones en vuestra lista.

(=) **9. Star Wars Battlefront**
Acción | 59,95 €



La espectacular recreación de las mejores batallas de la saga galáctica y su potente modo Online le han valido para hacerse un hueco en vuestra lista de favoritos.

(↑) **10. Call of Duty Finest Hour**
Shoot´em up | 59,95 €



Los shoot´em up que se ambientan en la Segunda Guerra Mundial no parecen pasar de moda. Y éste es uno de los mejores. ¿Aguantará la llegada de nuevo *MoH*?

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(↑) **1. TimeSplitters F. P.**
Disparos subjetivos a través del tiempo.

(↓) **2. Call of Duty: Finest Hour**
La 2ª Guerra Mundial más espectacular.

(N) **3. Area 51**
Acaba con una terrible amenaza alienígena.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

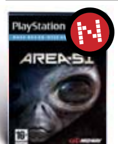
Ace Combat Jefe de Escuadrón
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 **VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.**

Area 51
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Intérnate en una base militar donde se realizan experimentos con alienígenas y enfréntate a una amenaza de otra galaxia en este intenso shooter repleto de acción.

9 **VALORACIÓN: Por su absorbente desarrollo y su gran ambientación, es una opción muy recomendable.**

Brothers in Arms
UbiSoft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Acción muy realista en plena Segunda Guerra Mundial al mando de un pelotón de soldados. Lástima que sus fallos técnicos terminen afectando a la diversión.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el género bélico, sabrás disculpar sus fallos gráficos y de control.**

Call of Duty Finest Hour
Activision | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

9 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este excelente shoot'em up.**



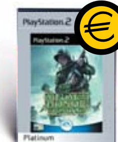
Killzone
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shooters para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

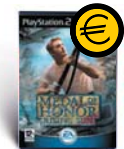
Medal of Honor: Frontline
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.**

Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

Project Snowblind
Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot´em up de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. Además, tiene un potente modo Online.

8 **VALORACIÓN: Un shoot'em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, y su precio actual le hace irresistible.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, IA y diseño de escenarios. Muy divertido.**

TimeSplitters Futuro Perfecto
EA Games | 62,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot´em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugones.

10 **VALORACIÓN: Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak 3**
Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) **2. Ratchet & Clank 3**
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(=) **3. Sonic Mega Collection Plus**
Los mejores juegos de Sonic en 8 y 16 bits.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

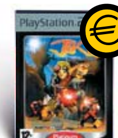
Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

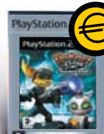


Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**



Ratchet & Clank 2
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Ratchet & Clank 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

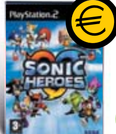
Sly 2: Ladrones de Guante Blanco
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.**

Sonic Heroes
Sega | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sonic Mega Collection Plus
Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

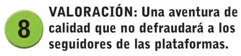
7 **VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**



→Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Devil May Cry 3** — Una nueva y espectacular aventura de Dante.
- (=) **2. Star Wars Battlefront** — Acción trepidante "made in Lucas".
- (N) **3. Star Wars Episode III** — El juego basado en la película más esperada.
- (↓) **4. Mercenarios** — Cumple misiones a lo *GTA*, pero en la guerra.
- (=) **5. Champions Return to Arms** — El juego de rol de acción más alucinante.
- (↓) **6. Lego Star Wars** — La famosa saga galáctica, en versión Lego.

Baldur's Gate: Dark Alliance II

Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

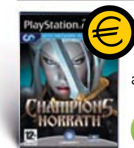


Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no es demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Champions of Norrath

UbiSoft | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Por fin está a la venta este gran juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te va a enganchar.**

Champions: Return to Arms

UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Nuevas aventuras en un universo de fantasía para disfrutar en solitario o compartirlas con otros 3 amigos (tanto Online como Offline). Muy espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con toques roleros, ésta es una de las mejores opciones.**

ESDLA El Retorno del Rey

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Devil May Cry 3

Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie *DMC*.

9 **VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.**

Enter the Matrix

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Lego Star Wars

Eidos | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Disfruta los mejores momentos de la saga "Star Wars", pero construidos con las famosas piezas de "Lego". Sorprendente y sumamente original.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta "Star Wars", no te puedes perder este juego de acción y aventura.**

Mercenarios. El arte de la destrucción

LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

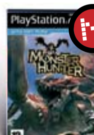


Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.**

Monster Hunter

Capcom | 49,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Prepárate para cazar monstruos en este espectacular juego de acción con ciertos toques "roleros" que ofrece partidas para hasta 4 jugadores Online.

8 **VALORACIÓN: Una apuesta por la acción original y distinta al resto. Merece la pena probarlo.**

Psi-Ops The Mindgate Conspiracy

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

Red Dead Revolver

Rockstar | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que, además, recrea el salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals

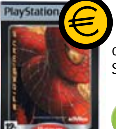
Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años

El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Spider-Man 2

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

Star Wars Battlefront

LucasArts | 59,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



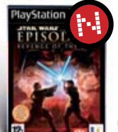
Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**



Star Wars Episode III

LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Siente la Fuerza con este beat´em up basado en la película, en el que manejas a Obi Wan y a Anakin Skywalker con sus sables láser y todos sus poderes Jedi.

8 **VALORACIÓN: Acción con todo el encanto de la saga galáctica. Es algo corto, aunque tiene extras.**

The Punisher

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un crudo juego de acción protagonizado por este "antihéroe" de la Marvel, de desarrollo algo simple pero divertido por sus múltiples posibilidades de ataque.

8 **VALORACIÓN: Pese a que todo se reduce a disparar, los fans del Castigador quedarán encantados.**

Viewtiful Joe 2

Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Otro derroche de acción que vuelve a combinar un desarrollo en 2D con un original acabado gráfico. Lo mejor: los poderes especiales de sus protagonistas.

8 **VALORACIÓN: Un sorprendente torrente de acción tan divertido y original como la primera parte.**

Los mejores Platinum

(=) 1. GTA Vice City

■ **Aventura de acción | 34,95 €**

Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) 2. Final Fantasy X

■ **Rol | 29,95 €**

Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2, y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen lo prueben. Merece la pena.

(=) 3. Need For Speed Under.

■ **Velocidad | 29,95 €**



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 3

■ **Deportivo | 29,95 €**

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(N) 5. Final Fantasy X-2

■ **Rol | 29,95 €**



Toda la magia de la saga *Final Fantasy* en un juego de rol por turnos menos lineal y con un argumento más "ligerito". A este fenomenal precio no te lo puedes perder.

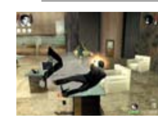
(=) 6. Kingdom Hearts

■ **Juego de rol de acción | 29,95 €**

Square y Disney se dieron la mano en esta obra maestra del género, capaz de enamorar tanto por su absorbente desarrollo como por su apartado técnico.

(↓) 7. True Crime

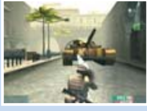
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(↑) 8. SOCOM II U.S. Navy Seals

■ **Acción | 29,95 €**



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(↓) 9. EyeToy Play

■ **Habilidad | 29,95 €**



Un juego de habilidad muy innovador y realmente sorprendente que viene con la cámara EyeToy incluida. No sabes cuán divertido es jugar con tu imagen en la pantalla.

(=) 10. Prince of Persia

■ **Aventura de acción | 29,95 €**



A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. Su mezcla entre acción y saltos y sus múltiples sorpresas no te defraudarán.

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↑) 2. Pack Driver

■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↓) 3. GTA Coleccionistas

■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros *GTA* para PSone y la expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo puedes perder.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 5. Gran Turismo 2

■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 6. FIFA Football 2005

Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSOne ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

(=) 7. Tomb Raider III

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3

■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(=) 9. Medievil 2

■ Arcade de pistola | 22,95 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

(=) 10. Time Crisis Proyecto Titán

■ Acción | 23,98 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

Lucha

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

(=) **2. Mortal Kombat Deception**
■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

(=) **3. KOF Maximun Impact**
■ La saga *King of Fighters* salta a las 3D.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Def Jam Fight for New York

EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.

8 **VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.**

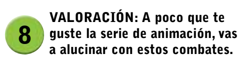
Dragon Ball Z Budokai III

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

8 **VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.**



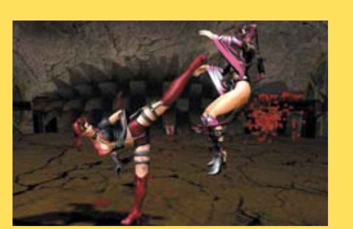
Mortal Kombat Deception

Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



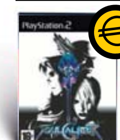
La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 **VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.**



Soul Calibur II

Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

Tekken 4

Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

King of Fighters Maximun Impact

Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una saga de lucha con muchísima solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico.

8 **VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en el género.**

WWE Smackdown vs Raw

THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +16 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.**

Varios

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play 2**
■ La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(N) **2. Super Monkey Ball**
■ Una auténtica locura de lo más "mona".

(↓) **3. EyeToy Monkey Mania**
■ 50 pruebas para hacer el mono con la cámara.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Crisis Zone

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.**

EyeToy Antigrav

Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un innovador juego de skate futurista en el que manejamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara EyeToy. Su pega principal es la duración.

7 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo distinto y muy divertido, pruébalo y no te arrepentirás.**

EyeToy Monkey Mania

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de *Ape Escape* en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores *EyeToy*.**

EyeToy: Play + Cámara

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

EyeToy Play 2

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.

9 **VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.**

Sega Superstars + Cámara

Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...*

9 **VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.**

SingStar Party + 2 micrófonos

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".**

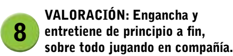
Super Monkey Ball Deluxe

Sega | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



12 minijuegos y 300 niveles para un juego tan simple como entretenido, en el que controlamos a un mono que va metido en un bola. Pruébalo y verás.

8 **VALORACIÓN: Engancha y entretiene de principio a fin, sobre todo jugando en compañía.**

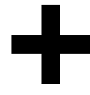


¡Ahórrate 5 euros!

en cada uno de estos juegos

Descuento









Moto GP 4



Midnight Club 3
Dub Edition



Area 51



Smash Court Tennis
Roand Garros



Ghost in the Shell



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



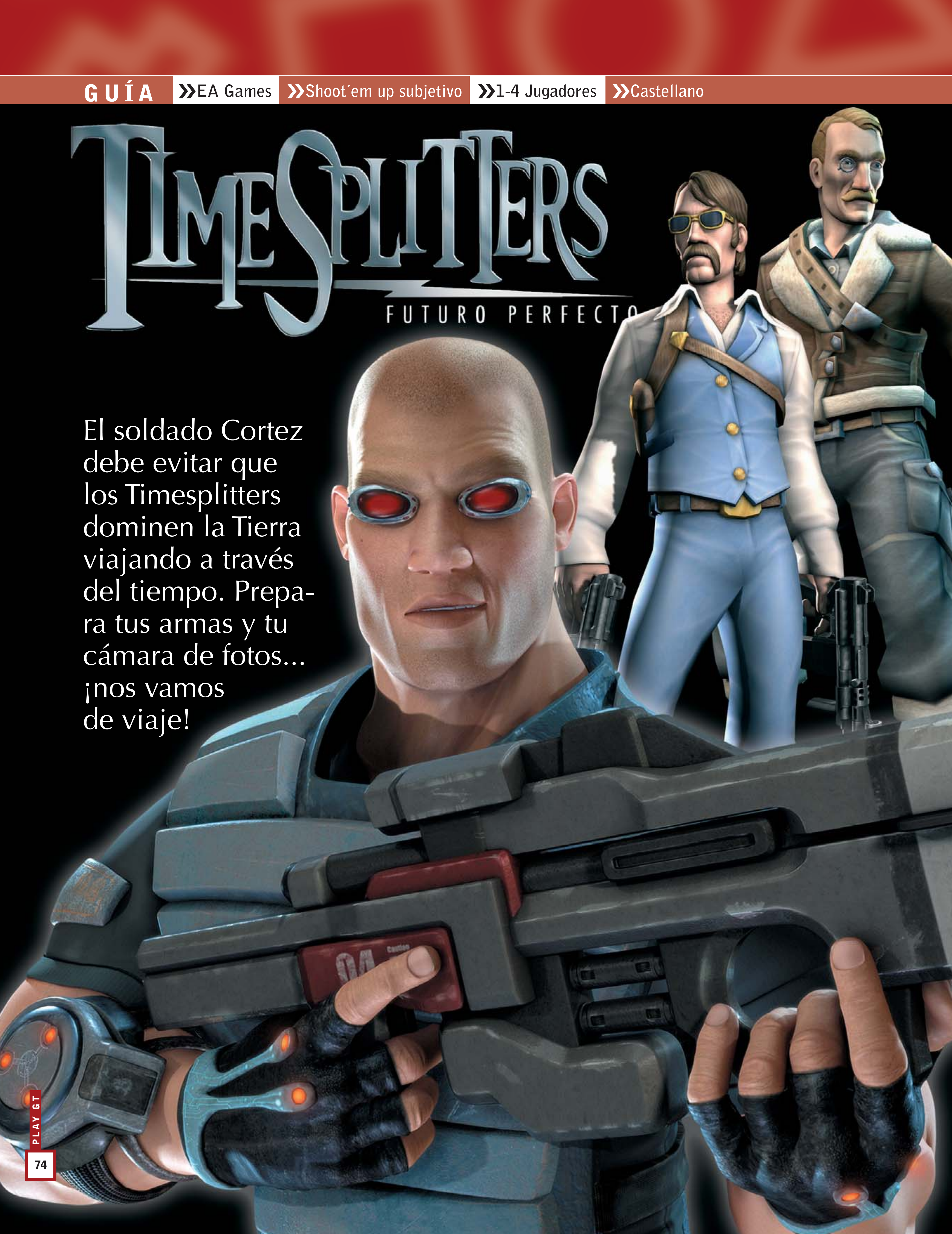
- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de junio de 2005.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Moto GP 4	59,95 €	54,95 €	
❍ Midnight Club 3 Dub Edition	59,95 €	54,95 €	
❍ Area 51	59,95 €	54,95 €	
❍ Smash Court Tennis Roland Garros	59,95 €	54,95 €	
❍ Ghost in the Shell	49,95 €	44,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



El soldado Cortez debe evitar que los Timesplitters dominen la Tierra viajando a través del tiempo. Prepara tus armas y tu cámara de fotos... ¡nos vamos de viaje!

NIVEL 01: HORA DE PARTIR (2401)

LLEGAR A LA BASE REBELDE

Para lograr alcanzar tu destino, sólo tendrás que **eliminar a un puñado de enemigos**, usando principalmente la ametralladora futurista **(1)**. No te preocupes, será muy fácil.

USA EL NIDO DE AMETRALLADORAS PARA ACABAR CON LOS TIMESPLITTERS

Limpia de Timesplitters la zona cercana a la entrada de la base humana. **No dejes de vigilar ambos lados**, pues los ataques vendrán desde cualquiera de los dos **(2)**.

AYUDA A DEFENDER LA BASE REBELDE

No tienes más que situarte tras las barricadas y disparar contra la oleada de Timesplitters que se te echarán encima **(3)**. **Procura no dejar que se acerquen demasiado** y, tras unos minutos, recibirás el aviso de que puedes pasar al interior de la base.


[1]



[2]


[3]

ARMAS

Arma ultramoderna: te la da uno de los soldados al empezar el nivel
Arma ultramoderna x2: nada más pasar sobre los restos de la nave, busca en el extremo derecho del acantilado.
Ametralladora futurista: la conseguirás de las manos de alguno de los humanos que hay tras cruzar sobre los restos de la nave.
Rifle de precisión: apoyado en la pared de roca de la derecha nada más veas cómo la nave nodriza de los Timesplitters es derribada.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: General
Nivel Normal: Anya
Nivel Difícil: Anya

NIVEL 02: VALOR ESCOCÉS (1924)

ARMAS

Krugger 9 mm: te la da al principio de la misión el Capitán Ash.
Krugger 9 mm x2: busca, antes de entrar en el castillo, una caseta en el extremo derecho de la entrada. Allí te espera un enemigo que porta sendas pistolas.
Rifle de precisión: en el primer puesto enemigo.
K-SMG: Al entrar en el castillo, tras acabar con el primer guardia que te dispara.
Dinamita: junto a un camión volcado, al final de la rampa. El Capitán Ash te avisará al encontrar una puerta cerrada.
Pistola de bengalas: en la bodega donde encuentras a un guardia completamente "trompa". La verás a sus pies. Por cierto, no la pruebes en esa misma estancia o te arrepentirás.
Granadas: al entrar en el castillo, en una de las cabinas con palancas que hay en el segundo piso.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Reina de la selva
Nivel Normal: Suboficial Caín
Nivel Difícil: Suboficial Caín

ENTRAR EN EL CASTILLO. PROTEGER AL CAPITÁN ASH.

No tienes más que superar la ladera hasta llegar a su entrada. Te enfrentarás a un buen grupo de enemigos, por lo que harías bien en **usar a menudo el rifle de precisión a la máxima distancia** posible **(1)**.

ESCAPAR DE LA TRAMPA.

Sube al **nivel superior** y busca las dos **salas de control** que hay justo encima de la entrada al castillo. La **palanca** que buscas está en la cabina de la derecha **(2)**.

LOCALIZAR LA MINA DE CRISTALES DEL TIEMPO.

Darás con ella al final de la misión. Lo único que debes hacer es **avanzar durante todo el nivel por el único camino posible (3)**.

ACCEDER AL SALÓN DE REUNIONES.

No tienes más que abrir la puerta y "presentarte" a los respetables **soldados que están esperando en el interior** de la sala armados hasta los dientes, tras presenciar la escena en la que se ve a Khallos reunido **(4)**.

DESTRUIR AL TANQUE ENEMIGO.

Repartidas por las esquinas del patio en el que estás encontrarás **cargas de dinamita** y **cohetes** para el subfusil. **Para neutralizar al tanque puedas seguir dos métodos que te detallamos a continuación.** El primero consiste en dispararle suficientes cohetes como para agotar su barra de resistencia **(5)**. Y el segundo es **aprovechar los instantes en los que queda paralizado** tras el impacto de un cohete para acercarte a su parte trasera **y adosarle una carga de dinamita (6)**. »


[1]



[2]


[3]

»ACCEDER A LAS ZONAS SUBTERRÁNEAS DE LA ISLA.
Baja en el elevador del hangar en el que apareció el tanque enemigo **(7)**.

OBJETIVO SECUNDARIO:
- Colaborar con el capitán Ash para rescatar a su ayudante.
Para liberar a su compañera, ve a la **celda contigua** y verás, detrás de las rejas, un **bidón con líquido inflamable**. Dispara un par de veces a la parte inferior y deja que el líquido se desparrame por la habitación. Luego **dispara a la lámpara de gas** que hay colgada del techo y sepárate unos metros: ¡boooom!









NIVEL 03: EL CONTACTO RUSO (1969)









ENCONTRAR AL VIAJERO DEL TIEMPO.
Darás con él al final del nivel, y para ello no tendrás que hacer nada en especial, sólo **superar todos los objetivos anteriores (1)**.

DESACTIVAR LA ELECTRIFICACIÓN
Tendrás que **buscar la entrada** del edificio que hay al fondo del todo, en el patio contiguo a donde está la valla electrificada. Dentro encontrarás a un par de enemigos custodiando un **botiquín**, **granadas** y el **interruptor** que corta el flujo de electricidad **(2)**.

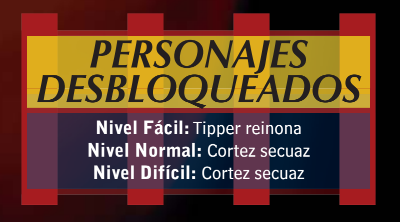
LLEGAR A LA CISTERNA
Tras cortar la corriente que electrifica la valla, crúzala y **darás con la cisterna a mano derecha (3)**.

PROTEGER A HARRY TIPPER
Sube corriendo a lo alto de la cisterna mediante las escaleras y allí encontrarás un guarida borracho y su **rifle de francotirador.** Asómate por el lado izquierdo y verás los dos patios de los barracones en los que aparecerá Harry. No tienes más que disparar contra todos los enemigos que te molesten **(4)**. **Procura realizar disparos limpios a la cabeza** o es posible que Harry reciba demasiado daño. Luego repite la misma operación con el patio de la derecha.

ACCEDER AL SECTOR 3. RESTAURAR LA CORRIENTE ELÉCTRICA.
Puedes optar por eliminar a los guardias que te encuentras desperdigados por la explanada de acceso al sector 3 (del que vigila dicho acceso, puedes hacerte con un **fusil soviético**) o esperar y pasar desapercibido de momento **(5)**.
Olvida la puerta que hay en la "explanada" en el lado derecho y **sube la escalinata** que hay en ese mismo lado. Al final del pasillo encontrarás un **ingeniero** al que podrás "pedirle prestada" la **tarjeta de acceso** que lleva encima **(6)**. A la izquierda está el **generador**, pero antes necesitas activar otro dispositivo.

ACTIVAR EL MOTOR AUXILIAR.
Regresa a la explanada y entra por la puerta que hay bajando unos pocos escalones, en ese mismo lado y que lleva al **Sector 2 (7)**. Enseguida darás con el **motor auxiliar** (y con un **botiquín**), pero antes debes restablecer la presión hidráulica... ¡¡¡bufff!!!

RESTAURAR LA PRESIÓN HIDRÁULICA.
Retrocede un poco y busca un pasillo que lleva a una **sala con tres ingenieros y una turbina**. Acaba con ellos y continua adelante hasta que des con el **control** que restablece el suministro de agua a los canales. Ahora sólo debes **deshacer el camino e ir activando los otros dispositivos** que has ido encontrando, para ir completando los distintos objetivos **(8)**.











LOCALIZAR EL TREN DE KHALLOS
Poco después de que Harry te deje sólo para ayudar a los rehenes, darás con a una **enorme compuerta cerrada** a cal y canto. En el pasillo de la derecha verás dos nuevas salas (abre las compuertas manualmente). La del fondo esconde unos **obuses** que podrás usar para hacer saltar por los aires la compuerta que lleva hasta el tren, **haciéndolos levitar con el guantelete** y estrellándolos contra la puerta **(9)**. A continuación, no tienes más que **seguir avanzando** para dar finalmente con el viajero del tiempo y el tren.



ARMAS

Pistola 9mm: empiezas con ella ya disponible.
Ametralladora: la conseguirás de los enemigos que te esperan un poco antes de la valla electrificada.
Rifle de precisión: en lo alto de la cisterna que hay justo después de la verja electrificada.

NIVEL 04: EL KHALLOS EXPRESS (1969)

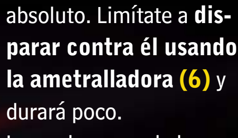
ENCONTRAR A KHALLOS.
Empezando desde el último vagón, deberás **llegar hasta la locomotora**. Ni que decir tiene que encontrarás una feroz resistencia, así que usa con cabeza tu armamento y no te lances a por ellos "a lo loco" **(1)**.

EVITAR EL LANZAMIENTO DEL MISIL.
Para detener la secuencia de lanzamiento, deberás **resolver una especie de puzzle**. Se trata de una especie de cuadrícula en la que debes conseguir que los flujos de energía que por ella transitan lleguen a su destino. Para ello, tendrás **girar los conectores** que hay en cada una de las celdas de forma que vayan transmitiendo dicho flujo hacia la siguiente cuadrícula. No es muy difícil, pero la solución siempre es aleatoria, por lo que no podemos ayudarte.

DESTRUIR AL HELICÓPTERO (3 VECES)
El primer enfrentamiento no puede ser más fácil: **ábrete paso hasta el otro extremo del vagón** disparando a las cajas que obstaculicen tu camino y **usa el panel de control del lanzamisiles** que hay en mitad del vagón **(2)**.
En la segunda ocasión será tu "yo" del futuro el que se libre de él, dejándote a ti la noble misión de **protegerle de los enemigos** de a pie **(3)**. Para ello, aniquila a todos los que se acerque al vagón donde está desde ambos lados. Usa un arma que sea muy precisa y disparos a la cabeza.
En la tercera y última vez, **serás tú el encargado de usar el lanzamisiles** y dejar a Cortez del pasado que te proteja. **Espera a que el punto de mira se vuelva rojo** para disparar, pues tu munición es escasa **(4)**.

DESACTIVAR LA TRAMPA DE GAS.
Equípate con el guantelete y ve a la puerta de cristal del fondo. Tras ella, verás sobre una mesa la figura de un gato. **Intenta mover la cabeza usando tu artilugio** y espera a que se abran la puertas por sí solas **(5)**.

DETENER EL TREN
Lo primero es **acabar con Khallos**. Aparecerá usando un jetpack y volando alrededor tuyo mientras te dispara. Afortunadamente, ni su arma ni su puntería son de primera categoría, por lo que no te debes preocuparte en absoluto. Limítate a **disparar contra él usando la ametralladora (6)** y durará poco.
Luego busca en la locomotora una **palanca de color plateado**. Nada más accionarla, el tren comenzará a frenar poco a poco hasta detenerse **(7)**.



ARMAS

Pistola: empiezas con ella la misión.
Ametralladora: la conseguirás de las manos de tus primeros enemigos.
Escopeta: la hallarás en la armería que hay hacia la mitad del tren.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Kitten Celeste
Nivel Normal: Secuaz Elite
Nivel Difícil: Secuaz Elite















NIVEL 05: MANSIÓN DE LA LOCURA (1994)

INVESTIGAR LA MANSIÓN.
Date un "paseíto" por las habitaciones de la mansión hasta que des con los **científicos** que te den **pistas** sobre tu siguiente objetivo .

ARMAS

Lanzallamas: lo deja caer el científico que muere aplastado por la enorme lámpara nada más entrar en la mansión, al principio del nivel.
Bate: lo verás en el suelo de la segunda habitación que visitas.
Escopeta: en las paredes del pasillo que hay justo después de la habitación donde el fantasma crea una barrara de fuego.
Pistola: en el jardín de los gusanos y en el piso de arriba en el salón donde luchas contra el ciervo.

RESCATAR AL CIENTÍFICO.
Con el lanzallamas, salta al césped y **espera a que se acerquen los gusanos**. Cuando se asomen, retrocede rápidamente y suelta un par de llamaradas, para volver después a suelo seguro **(1)**. Repite la operación hasta que no queden gusanos, pero **no tardes demasiado** o se "papearán" al científico.

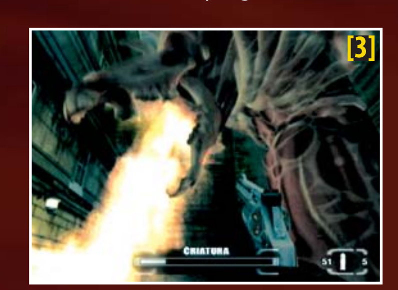
EXAMINAR EL DESVÁN.
No hagas caso de los científicos y **busca la escalera que lleva al desván**. Allí, acaba con los zombis (con ello lograrás que desaparezca el fantasma que intenta achicharrarte).

LOCALIZAR LA ENTRADA DEL LABORATORIO.
Tendrás que dar con la cocina, pues en ella está la entrada que lleva al laboratorio. Afortunadamente, sólo tendrás que **seguir el único camino disponible** a través de la mansión, por lo que no hay posibilidad de perderse **(2)**.

ACABAR CON EL BICHARRACO GIGANTE.
No te asustes ni te pongas nervioso. Eliminar a "Princesa" es bastante más fácil de lo que crees. N**o dejes de girar a su alrededor** para evitar sus llamaradas y golpes **y permanece atento a su torso (3)**. Cada poco tiempo, asomará la parte inferior de la "cintura" y en ella distinguirás un **enorme ojo**. Cuando se abra, dispárale usando la pistola y lograrás que su barra de resistencia disminuya notablemente. Repite la operación unas 4 veces y se acabó.


[1]


[2]



[3]

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Arthur Achaque
Nivel Normal: Gascon Boucher
Nivel Difícil: Gascon Boucher

NIVEL 06: CRIATURAS DEL ABISMO (1994)

DESCUBRIR LA IDENTIDAD DEL VIAJERO DEL TIEMPO.
Para superar el objetivo has de completar el nivel. **Verás una puerta cerrada** en la sala en la que atacan a un científico. Para abrirla, usa el **ordenador** de la izquierda y **desbloquea la puerta de seguridad A** en el menú "Seguridad OpSys v3".
Cuando des con tu yo del futuro, deberás **protegerle de los zombis** para luego cambiar los papales y **usar tú el arma "antifantasmas" para eliminar a los espíritus** de los túneles **(1)**.

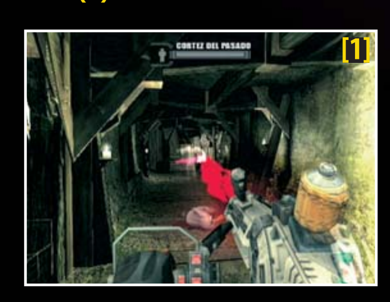
PROTEGE A JO-BETH DE LA HORDA DE ZOMBIS.
Encontrarás a la jovencita en una posición nada favorable: colgada de un pie y rodeada de zombis. **Acaba con ellos disparándoles a la cabeza con la pistola** y antes de que lleguen hasta ella **(2)**.

ELIMINAR A "PRINCESA".
Olvida todas las armas de fuego y **equípate con el lanzador de arpones**. Si te fijas bien, Princesa tiene en la boca una **bombona de gas** atascada desde su último "aperitivo". Dentro del escaso tiempo que tienes, debes esperara a que abra la boca para rugir para acertarle a la bombona con los arpones. **Sólo dispondrás de 4 ó 5 oportunidades** antes de que Jo-Beth se convierta en "pinchito de Jo-Beth", por lo que debes andar rápido y no fallar **(3)**. Mientras, esquiva sus llamaradas y olvídate de los bichos voladores que hay a tu alrededor.

ESCAPAR DE LOS TÚNELES.
Tienes **algo menos de 2 minutos para salir de la mansión**. **Equípate con la recortada** y sal como una bala de ahí. **Elimina sólo a los enemigos que verdaderamente te obstaculicen** el camino, ya que si te entretienes con todos los demás, no te dará tiempo a salir antes de que salte todo por los aires.

ARMAS

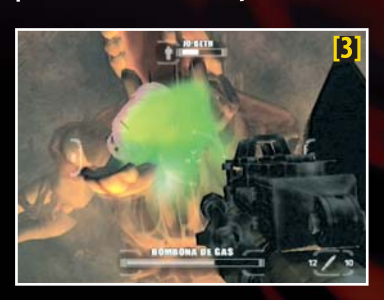
Escopeta: apoyada en la escaleras en el sitio donde defiendes a Beth colgada de los zombis.
Arpón: en la sala donde salen los zombis de las tres tuberías. Y también justo cuando te encuentras a Cortez del futuro, apoyado en una pared.
Pistola: en la segunda cabina de experimentación. Sobre la mesa.
Arma para fantasmas: nada mas se vaya el Cortez del futuro, al subir la rampa.



[1]



[2]



[3]

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Dr. Lancet
Nivel Normal: Jo-Barf Creepy
Nivel Difícil: Jo-Barf Creep

NIVEL 07: INCURSIÓN (2052)

ATRAVESAR LA SEGURIDAD DEL TEJADO.
Acaba con el guardia del tejado lanzadote un par de cajas por la espalda y luego **recoge las dos armas del suelo**. A partir de ahí, **utiliza la visión de rayos X del rifle magnético para localizar las cámaras y ametralladoras automáticas** mas fácilmente y destruirlas **(1)**.
Baja la rampa, gira a la izquierda y sigue hasta la primera "calle" a la izquierda también. Detente antes de llegar hasta los **sensores láser**. Dispara con el rifle magnético al **panel de control** que hay más allá en la pared de la izquierda y continúa. Gira a tu derecha y verás la **sala de control.** Acaba con el técnico que hay dentro en silencio y usa el **ordenador** para **desactivar las medidas de seguridad y abrir el acceso al tejado** que hay al otro extremo del mismo (además hallarás un **botiquín** y un **chaleco antibalas**) **(2)**.

LOCALIZAR LA OFICINA DE CROW.
Llegarás a ella casi al final del nivel, por lo que no debes buscar demasiado en esta ocasión.

PROTEGER AL INTRUSO.
Utiliza el control remoto de la ametralladora para aniquilar a los soldados que entren en la sala donde se encuentra nuestra amiga. No pierdas de vista las esquinas y sé todo lo rápido que puedas **(3)**.

ACTIVAR EL SISTEMA DE EXTINCIÓN DE INCENDIOS.
Busca en la pared de la izquierda las **pantallas de un panel de control y activa el robot de limpieza** para seguirlo luego hasta una sala de reuniones **(4)**. En ella hay un cuartillo en el que se almacenan **bidones con productos inflamables (5)**. Dispara contra ellos hasta hacerlos explotar y sal a continuación al pasillo .Verás entonces a un técnico abriendo el resto de las puertas, con lo cual habrás completado el objetivo.

ACCEDER AL PISO DE CROW.
Sólo tienes que **proteger a tu compañera** mientras ella consulta un nuevo terminal informático **(6)**.

CONSULTAR EL TERMINAL DE CROW.
De nuevo, no tienes mas que dejar que tu compañera le eche un vistazo en cuanto consigáis acceder a su oficina.

VOLVER AL ASCENSOR.
Sigue a Amy hasta el ascensor mientras te deshaces de un buen puñado de soldados enemigos.

ARMAS

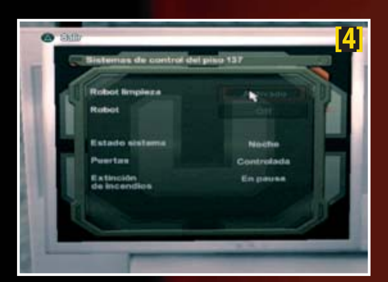
Rifle magnético: en el tejado donde empiezas.
LX-29: justo al rifle magnético, nada más empezar el nivel.
Super ametralladora: en la sala donde encentras el monitor y control de la ametralladora con la que proteges a la intrusa.
Granadas ralentizadotas: al lado de la super ametralladora.
Escopeta del futuro: cógela de uno de lo soldados que te atacan en el salón de reuniones tras activar el sistema de incendios.


[1]



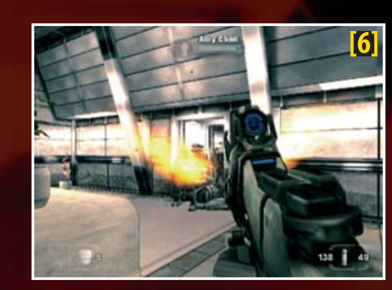
[2]


[3]



[4]


[5]


[6]

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Iniciador
Nivel Normal: Jack Piñones
Nivel Difícil: Jack Piñones

NIVEL 08: U-GENIX (2052)

ENCONTRAR A JACOB CROW
Darás con él **al final del nivel en el tejado del edificio**, y bastante bien protegido como acabarás descubriendo. Recuerda, nada de ir "a lo loco" y no les des respiro.

CONSEGUIR LA IDENTIFICACIÓN DE UN EMPLEADO.
Al inicio de la fase darás con un **portón de seguridad cerrado**. Debes abrirlo y pasar a través de él inadvertido. Sigue por el único camino posible, hasta que tu compañera te deje sólo. Al final del pasillo que hay tras las escaleras, están los **vestuarios**. Coge del fondo la **tarjeta de identificación roja** y regresa con Amy **(1)**. Abre la primera puerta de la derecha y hazte con un **chaleco antibalas**, una **pistola de dardos** y un **disfraz**.

ATRAVESAR LA ZONA DE SEGURIDAD CON AMY
Entra en la zona de seguridad y sube »

ARMAS

LX-29: empiezas con ella en tu arsenal.
Escopeta del futuro: de las guardias que vigilan la zona de seguridad. También en el pequeño laboratorio que hay tras superar la zona de esterilización, apoyado en la pared.
Granadas crono-distorsión: justo después de pasar la zona de seguridad, sobre una camilla.
Ametralladora: la obtienes de varios de los guardias que te atacan al salir de la zona de esterilización.
Lanzallamas: lo lleva uno de los soldados que se está enfrentando con el primer grupo de mutantes que encuentras.
Inyector: en la sala donde está el disfraz.



PERSONAJES DESBLOQUEADOS

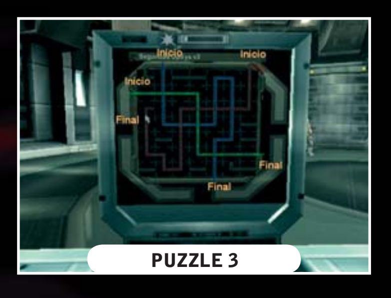
Nivel fácil: Dra. Amy
Nivel normal: Dr. Cortez
Nivel Difícil: Dr. Cortez

»la **escalerilla** de la izquierda tras pasar por el detector para subir a la plataforma central. Usa el **ordenador** de la derecha y **desactiva el robot** centinela del techo **(2)**. Luego baja y ponte a la espalda de una de las soldado, de forma que queden frente a ti en línea **(3)**. **Apunta a un zona letal** y acaba con las dos en un santiamén. Regresa a la plataforma y pulsa el **botón** de la izquierda.

ATRAVESAR LOS SENSORES DE ESTERILIZACIÓN.
Baja a la sala inferior y **sigue a Amy** hasta la entrada a la zona de esterilización. Entra cuando la compuerta se abra y sal por el otro lado del "tunel de lavado" **(4)**. Al salir te espera un comité de bienvenida armado.


PUZZLE 1


PUZZLE 2


PUZZLE 3

DESPEJAR LA ZONA DE MUTANTES
Acaba con todos los mutantes que campan por la enorme estancia. No te costará demasiado, son pocos **(5)**.

OBJETIVOS SECUNDARIOS:
- Decodificar primer terminal de seguridad.
- Decodificar segunda fase de primer terminal de seguridad.
- Destruir la oleada de robots de seguridad.
- Destruir las arañas robots.
- Decodificar segundo terminal de seguridad.
Tendrás que enfrentarte a varios puzzles como el que encontraste en el tren de Khallos. **Sigue nuestros esquemas para solucionarlos** sin problemas. Entre ordenador y ordenador, deberás **defender a tus compañeros de los robots enemigos**, así que procura usar la ametralladora o la escopeta con tino, pues **la munición es muy limitada** a estas alturas **(6)**. **(VER PUZZLES)**

DESTRUIR LOS ANDROIDES DE SEGURIDAD DE CROW
Lo más complicado de este enfrentamiento es **conseguir acertarles en pleno vuelo, ya que son bastante rápidos, la verdad**. Para conseguirlo a la primera, **equípate preferiblemente con la ametralladora** y **no dejes de moverte** para esquivar sus disparos. No tardarás nada en acabar con ellos, pues su resistencia es prácticamente nula.


[1]


[2]


[3]


[4]


[5]


[6]

NIVEL 09: GUERRA DE LAS MÁQUINAS (2243)

PERSONAJES DESBLOQUEADOS
Nivel fácil: Mordecai Jones
Nivel normal: Ghengis Kant
Nivel Difícil: Ghengis Kant

ARMAS
Arma ultramoderna x2: nada más empezar el nivel, a tu espalda.
Ametralladora futurista: la recogerás de las manos metálicas de uno de los primeros robots.
Rifle de precisión: apoyado en una pared, al poco de encontrar al grupo rebelde.
Miniametralladora: nada más bajar del tanque por segunda vez, en la pared que hay justo enfrente.

ENTRAR EN EL LABORATORIO SECRETO DE ULTRANET.
Todo se reduce a disparar y pilotar. **Además del tanque, podrás usar un jeep (1) y pilotar un enorme robot Goliath**. Con este último, céntrate en los cazas enemigos. Cuando el punto de mire quede fijado sobre ellos y te dé el aviso de disparo, usa los misiles **(2)**. Con las ametralladoras tienes pocas posibilidades.

IR HASTA EL TANQUE DE BATALLA
Ve acabando con un puñado de robots **hasta que des con el tanque que ha robado la guerrilla**. Aunque el sistema de control es algo extraño, no te costará acabar con unos cuantos robots y dos tanques enemigos **(3)**.

IR A LA PLANTA PROCESADORA
Sigue al pelotón de la resistencia mientras te enfrentas a muchos androides. Ten cuidado, pues los cohe-


[1]



[2]


[3]

tes de los Prometheuss son potentes **(4)**. Una de tus compañeros abrirá, al final, la puerta de entrada a la planta.

CONSEGUIR UN IMPLANTE CIBERNÉTICO DE SEGURIDAD.
En la planta procesadora, verás un **modulo** en el centro de la estancia. Entra en él. Cuando esté implantado, sal por la siguiente puerta **(5)**. A partir de ahí, **te toca usar el rifle de precisión** de manera intensiva, especialmente contra torretas automatizadas y Prometheus que atacarán desde grandes distancias usando sus cohetes .


[4]


[5]

NIVEL 10: ALGO PASÓ CON CROW (2243)

MATAR A CROW.
Otro nivel pagado de robots. Para enfrentarte a ellos contarás con **nuevas armas**. En el primer pasillo por el que pasas encontrarás una **herramienta electrónica** que te servirá para acabar con los escudos energéticos de los Prometheus **(1)** y las barreras que obstaculizan tu único camino posible.

DESACTIVAR EL NÚCLEO ENERGÉTICO.
La esfera metálica que hay frente a ti es el **núcleo energético**, pero antes de destruirlo **debes desactivar sus escudos de protección**. Los paneles para hacerlo están en las dos columnas que hay a ambos lados del núcleo. Sólo tienes que acercarte y **manipularlos (2)**. Acaba con los centinelas y baja a la planta inferior con el **elevador** del fondo. **Colócate debajo de la esfera** y busca un agujero en ella. Si tienes granadas, intenta colar una dentro y si no usa la ametralladora para hacerla saltar por los aires **(3)**.

DERROTAR AL ROBOT DE COMBATE
A pesar de su tamaño, podrás acabar con él en un suspiro, pues su resistencia al plomo es bastante baja. Lo primero es **deshacerte de los dos robots rodadores** que le flanquean. Después ponte a dar vueltas alrededor de una de las columnas mientras le disparas y te cubres tras ella. Si tienes alguna granada, la batalla durará aún menos **(4)**. No olvides que hay un **botiquín** y una **caja de granadas** en la pasarela superior del fondo.

DESTRUIR EL SISTEMA DE SUPERVIVENCIA DE LOS TIMESPLITTERS.
Sube en el elevador que hay justo al otro lado del "canal" y sube a la pasarela del piso superior. Ve hacia la izquierda hasta una **sala de control** y, tras acabar con la resistencia que haya, **usa el panel** que hay en el lado derecho. Veras a lo lejos cómo se acerca un cilindro luminoso **(5)**. Cuando estés justo a ti, sepárate y usa la herramienta electrónica para destruirlo. Busca refugio tras las explosiones y elimina al grupo de robots que harán acto de presencia. Sal a la pasarela y ve al extremo contrario para montar en otro **ascensor (6)**.

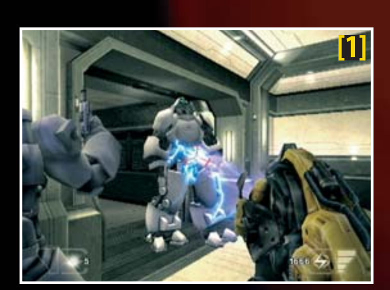
ELIMINAR A LA CRIATURA
A pesar de su aspecto, descubrirás que no es tan duro, gracias sobre todo a las armas que llevaban los guardias que protegían la entrada y habrán hecho que tu arsenal esté a rebosar **(7)**. Si te fijas, **todos los artilugios de ataque de tu enemigo viene señalados como objetivos**. Es en ellos en los que debes centrar tu fuego, sobre todo con el lanzamisiles, las granadas de plasma y la ametralladora. **Busca sus flancos** y descarga en ellos todo tu arsenal. A poco que dispares habrás conseguido destruir gran parte de sus armas, y quedará prácticamente a tu merced y con un hilo de vida **(8)**. Mientras, **procura cubrirte detrás de las columnas** del resto de sus ataques, especialmente de las granadas voladoras pues son las únicas que pueden alcanzarte aún estando a cubierto.

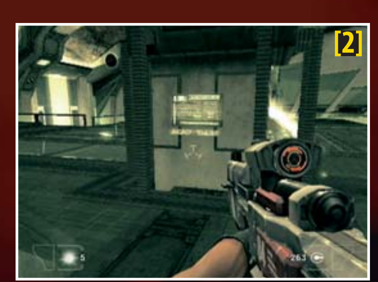
PERSONAJES DESBLOQUEADOS

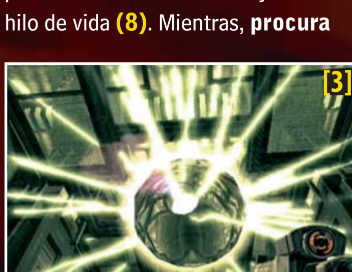
Nivel Fácil: Soldado Jones
Nivel Normal: Goliath SD/9
Nivel Difícil: Goliath SD/9

ARMAS

Granadas de plasma: en una caja poco después de empezar la misión, en el lado izquierdo.
Ametralladora del futuro: de los androides que aparecen en la primera de las salas.
Herramienta electrónica. En el pasillo que hay después de la sala de la que tu compañero se descarga los planos de la base.
Miniametralladora: de los soldados y robots que encuentras al llegar a los hangares de incubación de los Timesplitters.
Lanzacohetes: en el mismo sitio que la miniametralladora.


[1]


[2]


[3]


[4]


[5]


[6]


[7]


[8]

NIVEL 11: POR LA CARRETERA (1994)

DESTRUIR LOS CRISTALES DEL TIEMPO.
En todo este nivel no encontrarás nada que no sea disparar, disparar y disparar. **Tu mejor aliado en esta ocasión es el rifle de precisión**, pues la mayoría de tus enemigos te dispararán desde posiciones bastante alejadas **(1)**. Aún así, está "chupao" de superar, ya verás.

ARMAS

Pistola doble: se la coges al primer malo que matas.
Rifle de precisión: junto a la palanca que abre la primera compuerta giratoria que te encuentras.
Ametralladora: la lleva uno de los guardias con los que te topas después de que tu robot se caiga por una escotilla.
Arpón: en la pasarela que lleva a la zona de la perforadora.


[1]


[2]

ACTIVAR LA MÁQUINA DE PERFORACIÓN
Para poner en marcha el perforador debes **activar antes los tres pistones que están parados**. A ambos lados de la sala de control de la perforadora están los dos pasillos que llevan a ellos. Sólo tienes que **accionar el interruptor junto a las caladeras (2)** que los alimentan, después de librarte de los soldados e ingenieros que las vigilan. Ya con los 4 pistones funcionando, baja por las escaleras que llevan a "Drill Access".

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Robot Louis Stevenson
Nivel Normal: Cortez asesino del tiempo
Nivel Difícil: Cortez asesino del tiempo

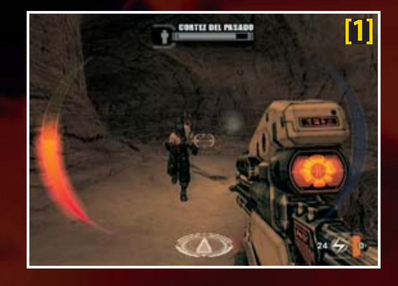
NIVEL 12: EL ENCAPUCHADO (2041)

PROTEGER A TU YO DEL PASADO DE LOS ASESINOS DEL TIEMPO.
Vuelves al primer nivel, pero esta vez desde otra perspectiva. Desde la posición en la que estás, **tu objetivo es proteger al Cortez del pasado** de sus enemigos. Para ello, deberás ir siempre por delante de él e ir limpiando el camino de enemigos y Timesplitters **(1)**. Usa el rifle de francotirador para las largas distancias y la ametralladora cuando tus objetivos estén más cerca **(2)**. Esta última arma será también muy útil en la última parte del nivel. Con ella te será más fácil acabar con los numerosos Timesplitters que se echarán sobre Cortez.

A la hora de destruir la nave nodriza de los Timesplitters con el cañón de la pasarela, **céntrate en los misiles** que te lance y destrúyelos. Dispara a la nave sólo cuando te veas amenazados por ellos de cerca. Da igual tardar un poco más en destruirla, lo importante es sobrevivir.

ARMAS

Rifle de precisión: está en tu arsenal desde el principio de la misión.
Arma ultramoderna: la lleva encima uno de los primeros encapuchados contra los que te enfrentas cuerpo a cuerpo.
Ametralladora futurista: Hacia la mitad del nivel, de manos de otro de tus enemigos.



[1]



[2]

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Asesino del tiempo.
Nivel Normal: Timesplitter frenético.
Nivel Difícil: Timesplitter frenético

NIVEL 13: FUTURO PERFECTO (1924)

DESTRUIR LOS CRISTALES DEL TIEMPO.
Algo tan fácil como bajar las escalerillas hasta la zona inferior de la enorme estancia, buscar las **escalerillas** que descienden hasta el yacimiento y **coger una muestra de los cristales (1)**. Regresa entonces a la máquina del tiempo y prepárate para el enfrentamiento final con Crow.
Como puedes ver, las dos patas y armas de tu enemigo vienen señaladas como objetivos. **Debes destruir 3 de estos 4 objetivos** a base de disparar plomo para lograr que Crow se quede quieto e indefenso. Mientras se está autoreparando, verás cómo **su espalda** queda al descubierto (su indicador de objetivo comenzará a "palpitar" sin parar). **Utiliza entonces los cohetes de la ametralladora** para hacer que su barra de resistencia disminuya sensiblemente. Sobre las cajas que te rodean hay **munición** para tus armas, y se repondrá pasados unos segundos, así que no te preocupes por la falta de munición.

Repite la misma operación en las distintas fases de la luche y procura no ponerte de frente a él, para atacarle desde la espalda y los lados.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Jacob Crow, Crow viejo loco
Nivel normal: Crow Victoriano, Soldado Hart.
Nivel Difícil: Crow Karma

ARMAS

K-SMG: la lleva encima el primer enemigo que abre fuego contra ti.


[1]

EXTRAS DESBLOQUEABLES

A continuación te ofrecemos en detalle los extras que quedan desbloqueados si consigues ir superando las pruebas que se te proponen en los modos de juego "Prueba" y "Acción". En ellos, se te ofrecerán distintos objetivos en cuanto a número de muertes a conseguir, puntos, etc. en variados escenarios y contra toda la prole del juego. Remángate la camisa porque, tras superar el modo Historia, aún tienes juego para rato.

ACCIÓN

LIGA DE AFICIONADOS:

UN GATILLO BASTA
- Cohetes 101: Muertes a cámara lenta.
- Caza Mayor: Vlad el instalador.
- Inmolación divina: El Amo.

PORRA
- Los atascos se van a acabar: Leonid, personajes gordos (truco).
- Soldados de juguete: Nobby Peters.
- Maldito sea el frío: Muñeco de nieve.

HABLEMOS DE NEGOCIOS
- Vampiros en Venecia: Jack de la Morte.
- Oro Pirata: Capitán Ed Shivers.
- Brutalidad Virtual: Prometheus SK/8.

Al superar la Liga de aficionados:
- **Bronce:** Fergal Stack.
- **Plata:** Gideon Gout.
- **Oro:** Dr. Peabody.

LIGA DE HONOR:

PESO MUERTO
- Malditos Mox: Koozer Mox, Cabezas reducidas (truco).
- Juerga en la jungla: Leo Krupps.
- Friki Exclusivo: Hans.

FIEBRE
- Hotel Brote: Cabezones (truco).
- Búnker de misiles: Enfermera Esputo.
- Bolsa de basura: Venus.

MODO LOCURA
- Me gustan los muertos: Deadwina.
- Dirigible Zany: Guardaespaldas.
- Allá vamos: Dozer.

Al superar la Liga de Honor:
- **Bronce:** Neófito Constance.
- **Plata:** Suboficial Kelly.
- **Oro:** Changelin.

LIGA PROFESIONAL:

ROMPER Y COGER
- Por fin suelto: Carcelero.
- OH. Cachalote mío: Submarinista.
- Escoceses astronómicos: Candi Skyler.

TERAPIA DE GRUPO
- Zona de control: Neófito Lucian, Cascada (truco).
- Carga frontal: Tapón.
- Atracadores de antaño: Braces.

MODA RETRO
- El muerto, el malo y el tonto: Jared Slim.
- Jardín ninja: Jefe Chino.
- A calcetinazo limpio: Sr. Calcetín.

Al superar la Liga Profesional:
- **Bronce:** Tommy Jenkins
- **Plata:** Hermana Faith
- **Oro:** Insetick SK/10

PRUEBAS

CABEZAS RODANTES:
- Sesos Sorbidos: Cerebros, Cabezas giratorias (truco).
- ¿Crudo o muy hecho?: Cadáver de corneja.
- Boxed con caja: Tommy piernas de lata.

CAMPO DE TIRO:
- Hart Attack: Viola, Personajes de cartón (truco).
- Contra viento o marea: Goddard.
- Bolas de acero: Cíborg Capullo.

CONDUCE AL GATO:
- Descubierto: Sonidos humanos de armas (truco).
- Vueltas y más vueltas: Camarada Papadov.
- El pijama del gato: Gilbert Gastric.

DESTROZOS MAYÚSCULOS
- Avec le brique: Guerrero Azteca.
- Totalmente chiflado: Pistolas de pintura (truco).
- No pierdas la botella: Ladrillo (arma).

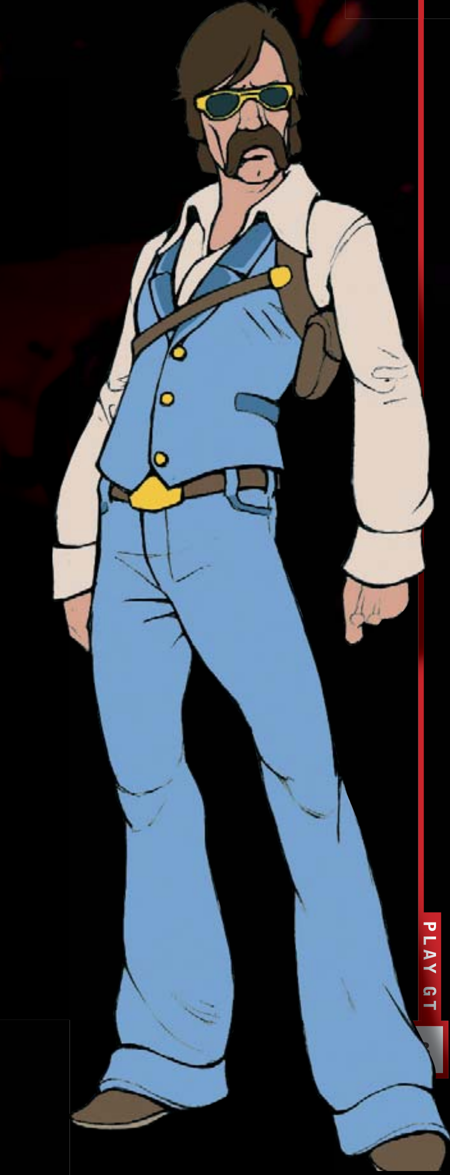
UN CLÁSICO DE TIMESPLITTERS
- Reina de corazones: Personajes invisibles (truco).
- Sammy Hammy Namby Pamby: Sapper Johnson.
- Medias vistas: Mr. Underwood.

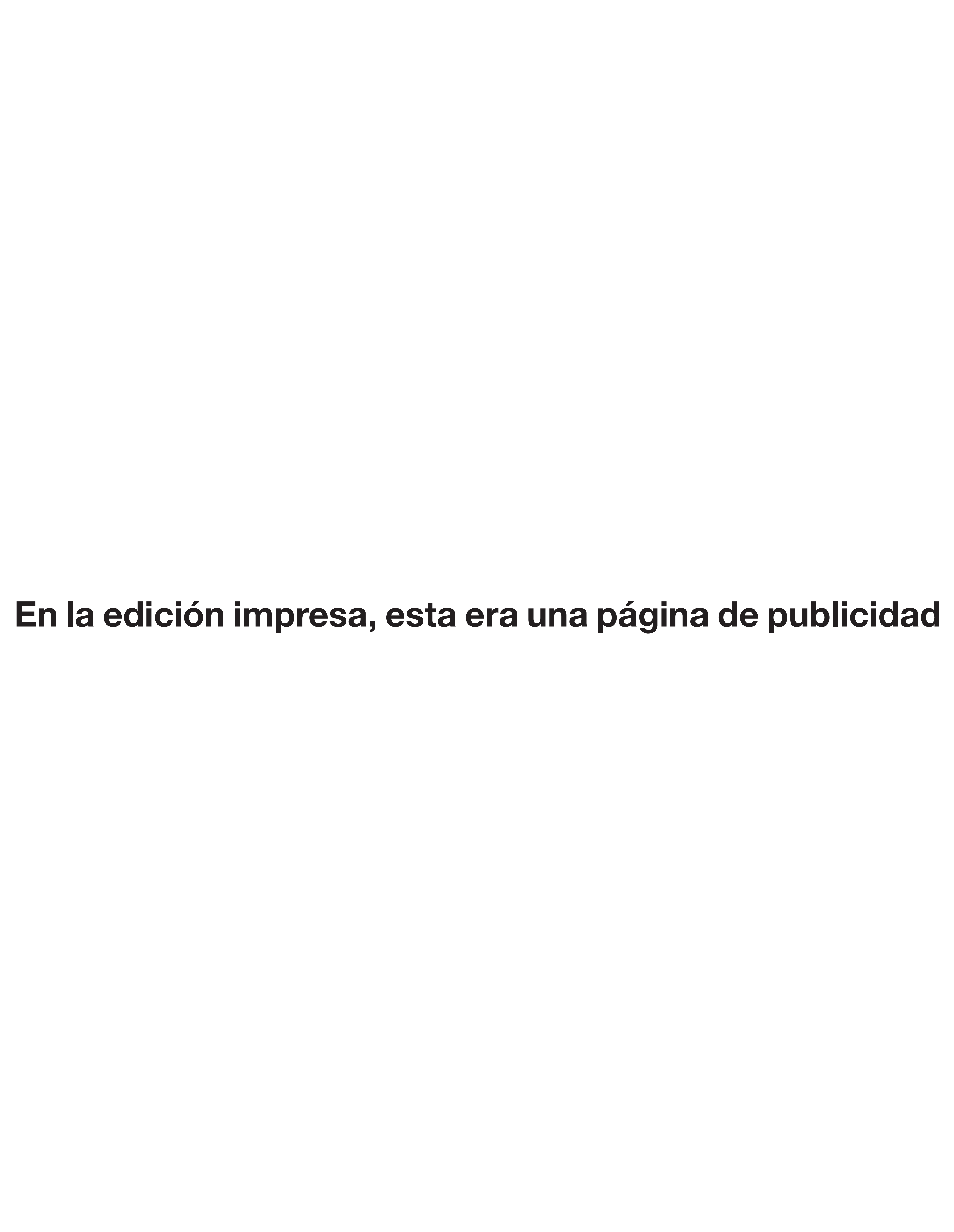
HACIENDO EL MONO
- Electrochimpacé discomático: Arma-mono (arma).
- Atraco a melones: Secuaz Elite.
- Monos de latón: Travieso.

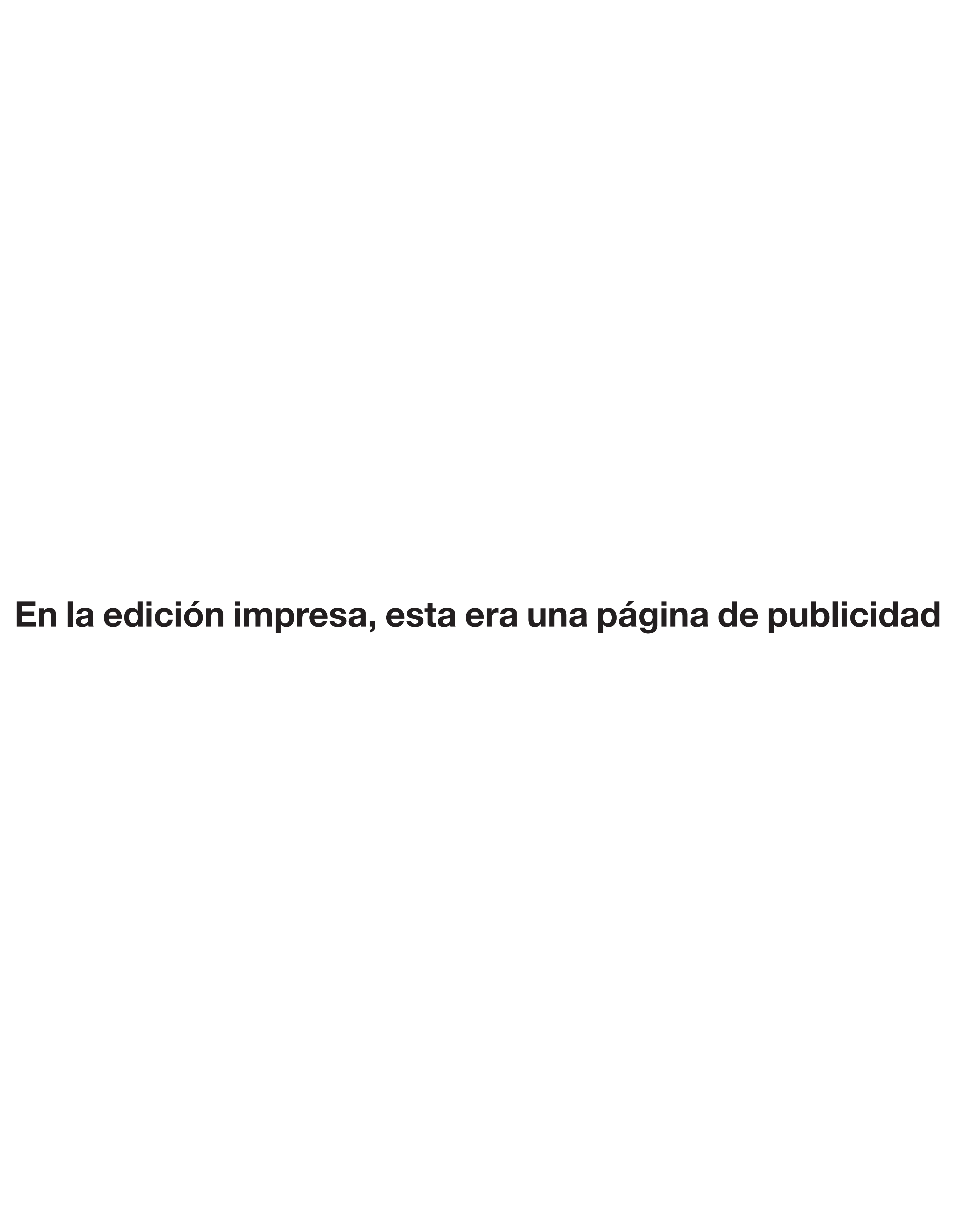
PRUEBAS ESPECIALES
- ¡Cortez no puede saltar!: Manazas (truco).
- Tsug: Timesplitters underground: Oleg.
- Fuera del balancing: Polev Yuran.

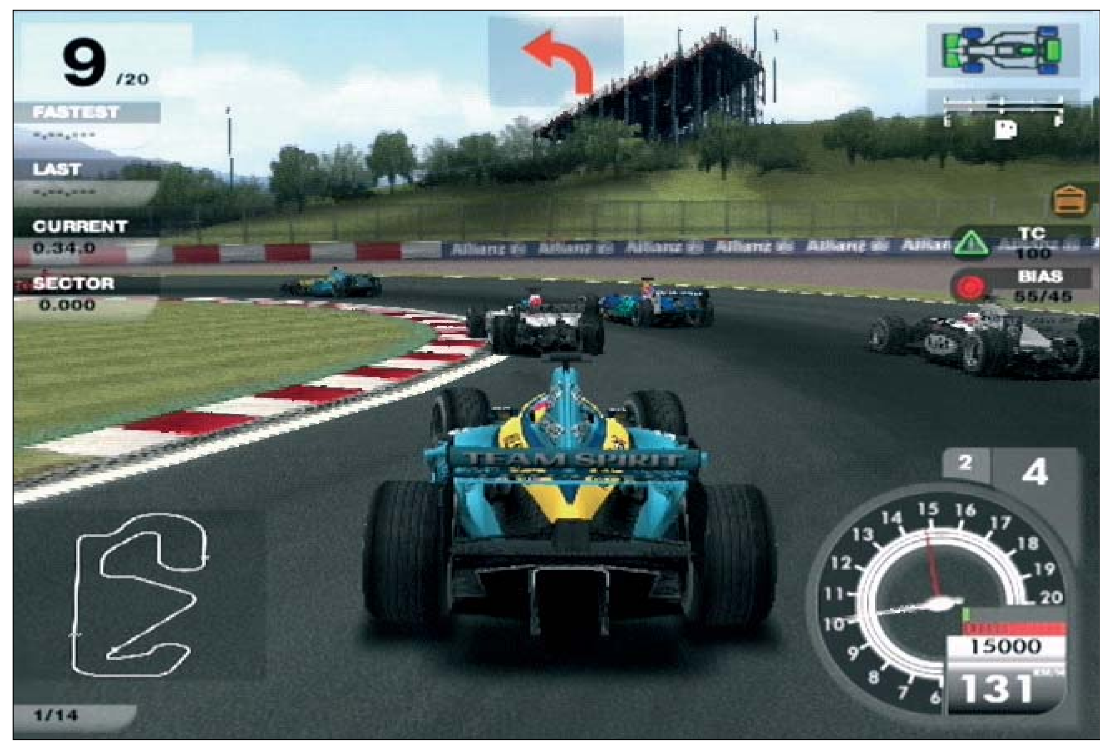
Al completar todas las pruebas:
- **Bronce:** Sr. Fleshcage.
- **Plata:** Zombi de alcantarilla.
- **Oro:** Jed.






En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



Circuitos más detallados, mejores modelos de los coches... *Formula One 05* ofrecerá mejoras gráficas evidentes respecto a la edición del año pasado.





→ Así se jugará



1. EL CIRCO DE LA FÓRMULA 1. *Formula One 05* intentará reflejar mejor que nunca este deporte, tanto en realismo gráfico como en el comportamiento de los coches.



2. COMO UN PILOTO REAL. En el principal modo de juego, empezaremos como probador haciendo tests para nuestro equipo, para después convertirnos en piloto de la escudería, recibir ofertas de otros equipos...



3. TU AMIGO SERÁ TU RIVAL. El juego incluirá carreras para dos jugadores a pantalla partida y un nuevo modo Online en el que competiremos con otros corredores.

Acepta el desafío de los mejores pilotos del planeta

Formula One 05

Sólo unos pocos pilotos pueden conducir un bólido a 350 Km/h. Pero pronto snetiremos esta experiencia con el que promete ser el juego de Fórmula 1 más realista creado hasta la fecha.

■ Compañía **Sony** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Junio**



La fiebre por la Fórmula 1 arrasa España gracias a los éxitos de Fernando Alonso y miles de aficionados esperan como agua de mayo la edición 2005 del simulador oficial del campeonato. Sony ya dejó el año pasado el listón muy alto con un título que alcanzó un gran nivel en todos sus aspectos técnicos y jugables, pero ahora su objetivo es reflejar aún mejor cada detalle de la esta competición, desde los momentos previos a la carrera hasta las decisivas paradas en boxes, pasando por detalles como la inclusión de las voces de los comentaristas que retransmiten las carreras en Tele 5, o del propio Alonso dándonos consejos en carrera.

19 CARRERAS PARA HACER HISTORIA. *Formula One 05* nos traerá todos los pilotos y escuderías del actual mundial y los 19 grandes premios, incluido el que se celebra en el nuevo circuito de Turquía. Podremos disputar un mundial completo con cualquier piloto o competir en un mejorado modo Carrera, en el que comenzaremos como un probador de un equipo modesto y nuestro objetivo será ascender hasta lo más alto de la competición.



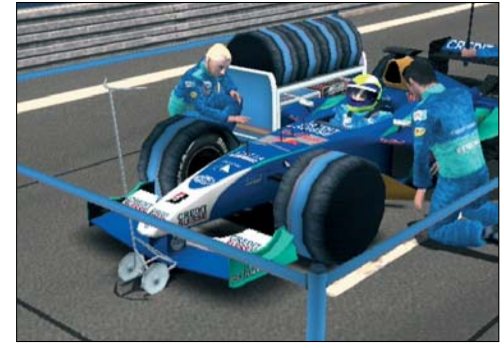




Formula One 05 volverá a ser el único juego oficial del Campeonato Mundial de F1 y tendrá todos los pilotos, escuderías, circuitos...



Con que una rueda pise fuera del asfalto notaremos que los coches se comportan de manera más realista y será más fácil perder el control.



El juego cuidará mucho todos los detalles. Veremos a los mecánicos antes de la salida, a los comisarios durante la carrera...

Una vez sobre el asfalto, todo mostrará un gran realismo. Los circuitos y los coches serán más detallados y en la línea de salida veremos a las azafatas, a los mecánicos trabajando en los coches... Durante las carreras también aparecerán los mecánicos de boxes o los comisarios oficiales. Un detallismo que no sólo afectará a los gráficos, ya que vendrá acompañado de una conducción más realista.

SENSACIONES AL VOLANTE.

Aunque podremos configurar muchos de los aspectos de las carreras para adaptar la dificultad (desde la IA de los rivales a ayudas como los frenos automáticos), *Formula One 05* buscará transmitir con más fidelidad que nunca la sensación de pilotar un monoplaza. La física será más realista y lo notaremos en las colisiones con otros vehículos, en las que será más fácil perder el control del coche, o en los trompos provocados por las frenadas demasiado bruscas.

Como colofón, *Formula One 05* se guardará un par de ases en la manga. El primero serán coches históricos ocultos, con los que rememoraremos carreras míticas de este deporte. Y el segundo, un modo Online en el que, esta vez sí, podremos correr en tiempo real contra otros jugadores. El aliciente final de un juego que promete saciar las ansias velocidad de todos los aficionados a la Fórmula 1.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Un juego que intentará superar en realismo, técnica y opciones a su predecesor. Puede ser un nuevo "crack".



Como en las entregas anteriores, el juego nos permitirá configurar el realismo de las carreras en detalles como que las colisiones afecten al coche.



También el aspecto sonoro del juego se cuidará al máximo, y oiremos las voces de los comentaristas de Tele 5... ¡ y hasta del mismo Fernando Alonso!

→ La estrategia de carrera la decides tú

En la F1 las decisiones estratégicas son importantísimas. Y en este juego tú decides el número de paradas en boxes (que, además, son interactivas) y la vuelta en la que deben realizarse.



Un marcador en la parte superior derecha de la pantalla indicará la gasolina del depósito.



En los boxes pulsaremos los botones que nos indiquen para hacer los ajustes en el coche.







→ Así se jugará



1. EL MEJOR SISTEMA DE JUEGO
Tekken 5 ofrecerá su intuitivo control de siempre, capaz de dejarnos jugar desde el principio pero cuyo dominio exige horas de práctica.



2. UNA TREINTENA DE LUCHADORES.
El juego ofrecerá un total de 30 luchadores, que abarcarán estilos de lucha muy diferentes. En la lista de personajes encontraremos tres nuevos "fichajes": Asuka, Feng y Raven.



3. EXTRAS DE AUTÉNTICO LUJO.
La posibilidad de personalizar a nuestro luchador o la inclusión de los 3 primeros *Tekken* en su versión arcade son buenos ejemplos.

Tekken 5

El torneo de lucha más alucinante está a punto de comenzar

■ Compañía **Namco** ■ Género **Lucha** ■ Fecha prevista **29 de Junio**

El rey de los juegos de lucha va a regresar por la puerta grande, ofreciendo las peleas más espectaculares y un montón de novedades. ¿Te lo vas a perder?

Si hay una saga de lucha que ha dominado en la "era PlayStation", ésa es desde luego *Tekken*. Cinco exitosas entregas (3 para PSone y otras 2 para PS2) respaldan su calidad, y esta sexta no se va a quedar atrás. De hecho, *Tekken 5* va a ser sin lugar a dudas la mejor entrega de la saga, ya que presentará los emocionantes combates "uno contra uno" de siempre (amparados en su impagable sistema de control), pero con una espectacularidad nunca vista en la saga. El modelado de los 30 luchadores será impresionante (casi tanto como sus fluidas animaciones) y los escenarios, aunque acotados, os dejarán con la boca abierta por su elevado nivel de detalle y sus sorprendentes efectos. Pero donde *Tekken 5* dará el "do de pecho" es en sus múltiples modos de juego, destacando el modo Historia, el beat´em up Devil Within o la inclusión del matamarcianos *Starblade* y de los tres primeros *Tekken* en su versión arcade. Un gran colofón para el que será uno de los mejores juegos de lucha de PS2.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Por su apartado técnico, profundidad, duración y capacidad de divertir, promete ser un juego de lucha impecable.







→ Así se jugará



1. EL MURCIÉLAGO ACECHA
Para superar a sus enemigos Batman planeará cómo atacar, usará "gadgets" y habilidades para el sigilo, peleará cuerpo a cuerpo...



2. USA EL MIEDO COMO ARMA.
Los criminales ven a Batman como un demonio vengador y nosotros sacamos partido de ello: podemos asustar a los enemigos y verles caer al suelo y hasta salir huyendo.



3. JUSTICIA EN LA CARRETERA.
En ocasiones pilotaremos el nuevo y velocísimo batmóvil, en fases en las que tendremos que echar de la carretera a otros coches.

El regreso del Señor de la Noche

Batman Begins

■ Compañía **EA** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Julio**

Una sigilosa sombra tiene aterrados a los criminales de Gotham. Los que osan susurrar su nombre dicen que se llama Batman...

Una de las películas más esperadas del verano es "Batman Begins", el retorno a la gran pantalla del oscuro héroe de DC Comics, que EA Games va a convertir en un videojuego que mezclará acción y sigilo y que, como la peli, nos contará los primeros pasos de Batman en su lucha contra el crimen.

A diferencia de otros superhéroes, Batman no cuenta con increíbles poderes y por ello tendrá que explorar sigilosamente los escenarios y vigilar a los enemigos antes de atacar usando, eso sí, sus magníficas dotes como luchador. Pero, sin duda, su arma más terrible será su capacidad para aterrorizar realizando todo tipo de acciones destinadas a crear caos. Y es que cuando los malos sean presa del pánico, dispararán peor, se tropezarán y hasta huirán despavoridos. Fases de conducción a bordo del batmóvil pondrán la nota de variedad al que puede ser uno de los éxitos de este verano.

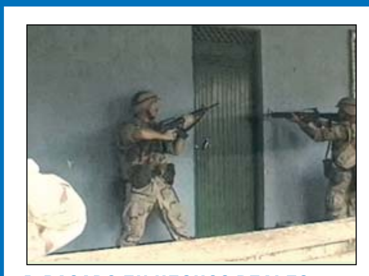
■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una prometedora mezcla de acción y sigilo que pretende reflejar a la perfección las habilidades de Batman.





→ Así se jugará



1. BASADO EN HECHOS REALES.
El juego estará inspirado en la intervención militar de EEUU en la ciudad de Mogadiscio frente a las fuerzas rebeldes somalíes.



2. IMPRESCINDIBLE DAR ÓRDENES.
Antes de atacar a las fuerzas enemigas tendremos que planear con mucho cuidado la táctica de ataque y dar las oportunas órdenes a nuestros soldados (defender, cubrir, etc.).



3. REAL COMO LA VIDA MISMA.
El realismo bélico será enorme y contaremos con un diversas armas del ejército estadounidense: granadas, rifles de francotirador, etc.

Siéntete como un soldado de élite en primera linea de fuego

Delta Force Black Hawk Down

■ Compañía **Novalogic** ■ Género **Acción táctica** ■ Fecha prevista **24 de junio**

Soldado, ¿serás capaz de liderar un pelotón de soldados en medio del fuego enemigo? Este juego de acción táctica te dará la respuesta...

Basado en el enfrentamiento que sostuvieron soldados de EEUU y fuerzas rebeldes somalíes en la ciudad de Mogadiscio (que a su vez fue la fuente de inspiración para la espectacular película "Black Hawk Derribado"), este juego de acción táctica nos traerá realismo bélico en estado puro. A nosotros nos tocará ponernos al mando de un pelotón de soldados a los que tenemos que dirigir en misiones de sabotaje, rescate de rehenes…, mientras nos enfrentamos a un sinfín de fuerzas enemigas. Para ello, además de contar con un impresionante catálogo de armas reales y gadgets de última generación, podremos dar sencillas órdenes a nuestros soldados para coordinar sus ataques de la manera más efectiva. Con todos estos ingredientes y un apartado gráfico que recreará perfectamente el entorno de guerra, el realismo en los combates estará asegurado, algo que redundará en unos tiroteos intensos y muy divertidos. Si lo tuyo es la acción no deberías perderte la oportunidad de "alistarte" en esta realista guerra.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

El realismo en los combates y sus interesantes opciones tácticas podrían entusiasmar a los fans del género.







→ Así se jugará



1. ACCIÓN "MUTANTE".
Invadiremos la Tierra cumpliendo multitud de misiones de desarrollo no lineal. Habrá mucha acción, algo de sigilo, pruebas de velocidad...



2. MÚLTIPLES PODERES Y ARMAS
A nuestro alcance habrá multitud de armas (láseres, "sonda anal"...), tecnología (jetpack, platillo volante...) y poderes como telequinesis o leer el pensamiento. Y podremos mejorarlos.



3. MUCHO SENTIDO DEL HUMOR
Habrá muchos guiños a películas del género y con las reacciones de Crypto y los pensamientos "terrícolas" os echaréis más de una risa.

Preparaos, "terrícolas", vuestro fin está muy cerca...

Destroy All Humans!

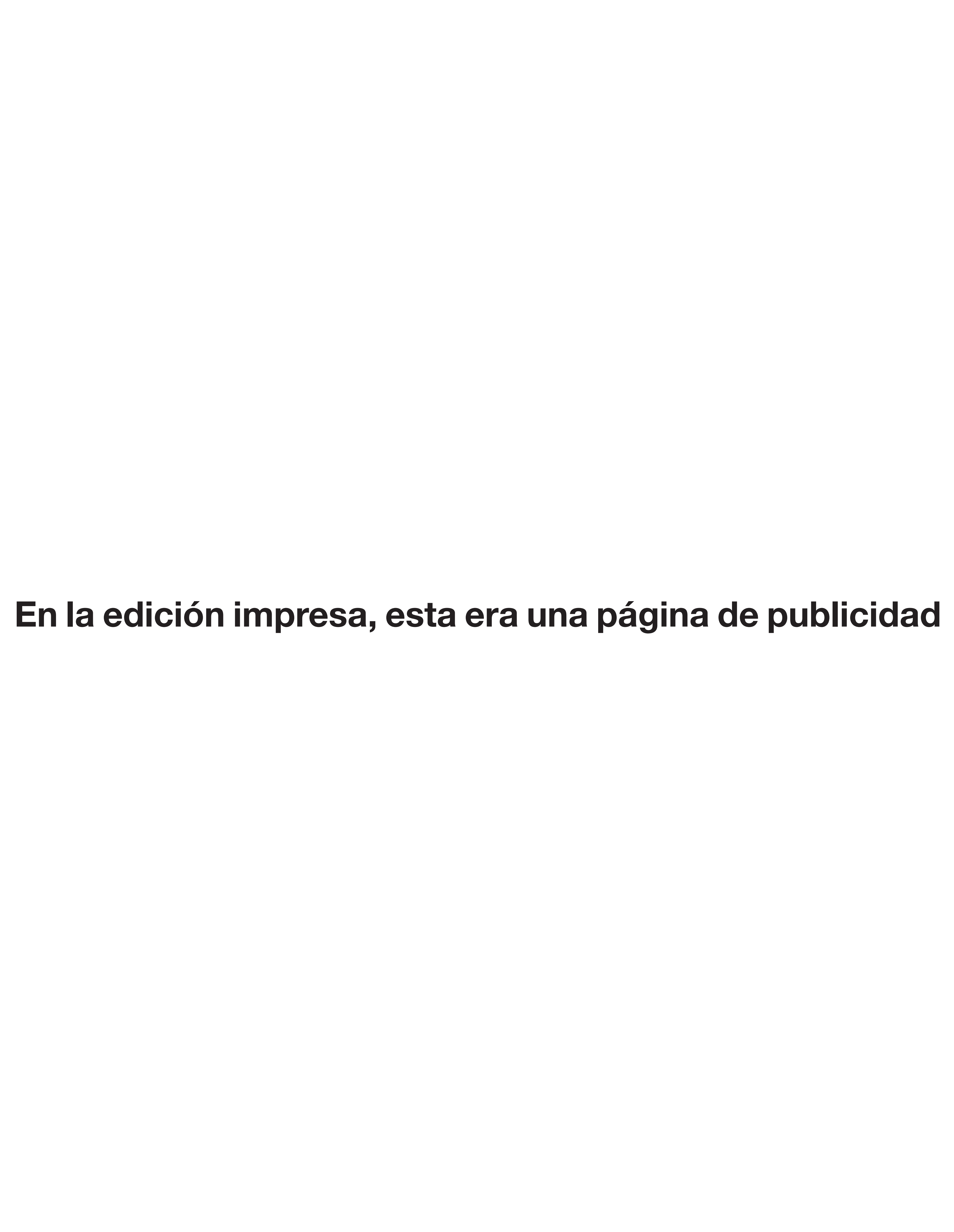
■ Compañía **THQ** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **24 de junio**

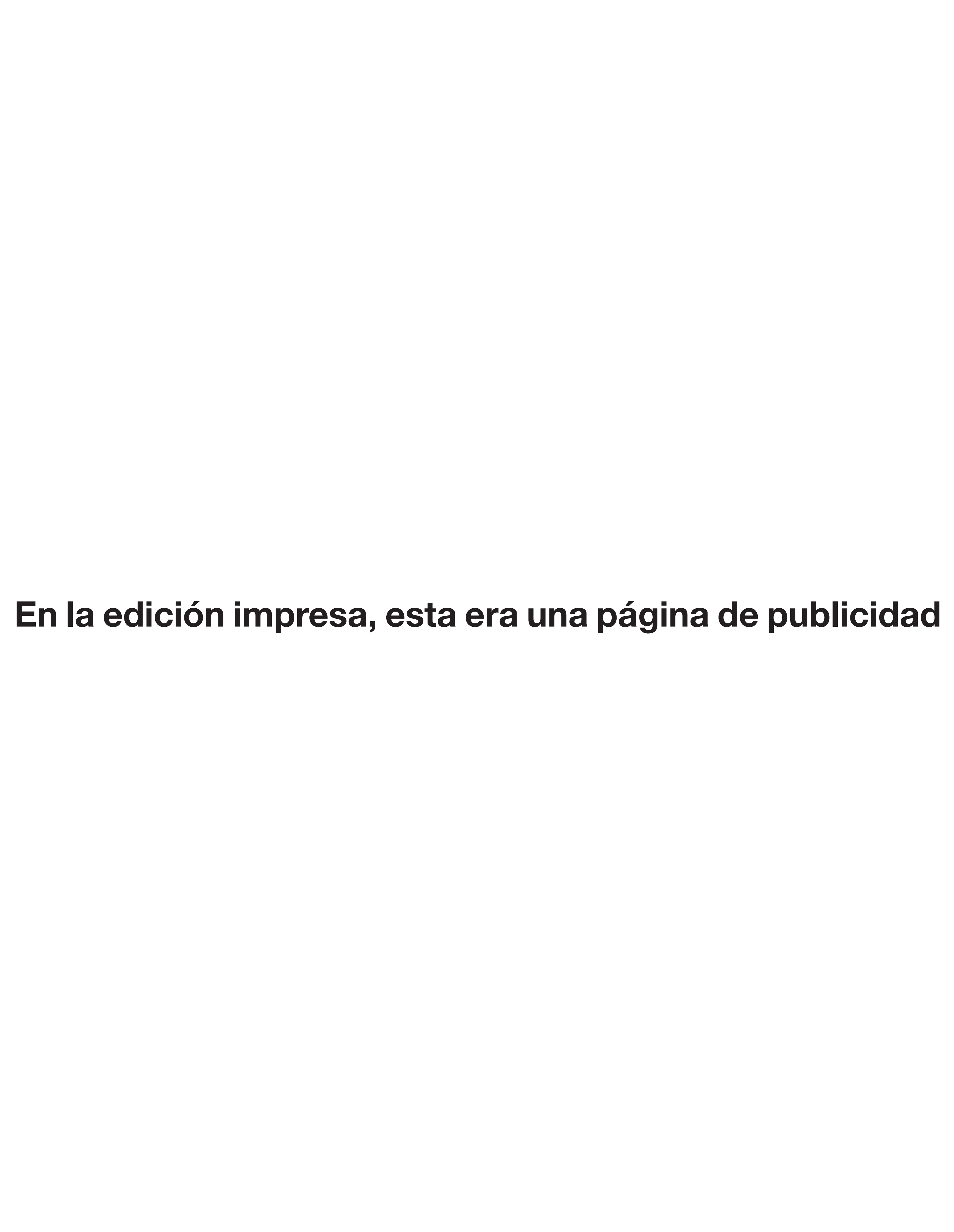
La Tierra, ese pequeño planeta habitado por seres insignificantes, va a sufrir la devastadora visita de un marciano con muchas ganas de guerra.

Un marciano con mucha "mala uva" será el protagonista de *Destroy All Humans!* Su nombre es Crypto y viene dispuesto a conquistar la Tierra en este juego de acción variado, divertido y lleno de humor. En él tendremos que aterrorizar a los "pobres humanos" cumpliendo multitud de misiones de desarrollo no lineal. Dichas misiones empezarán siendo sencillas (acabar con todos los enemigos de una zona o leer la mente del alcalde de un pueblecito) para luego ir complicándose, llegando a "visitar" incluso la mismísima Casa Blanca. Menos mal que Crypto cuenta con un montón de poderes especiales y armas, incluyendo el inevitable platillo volante con el que podremos desde destrozar edificios hasta abducir personas o vehículos. Pero lo que más nos ha gustado de momento es su particular sentido del humor, amparado en un sólido apartado técnico con muchos guiños a las películas del género y en unos diálogos que os arrancarán más de una carcajada. El mes que viene os lo contaremos todo sobre esta "invasión".

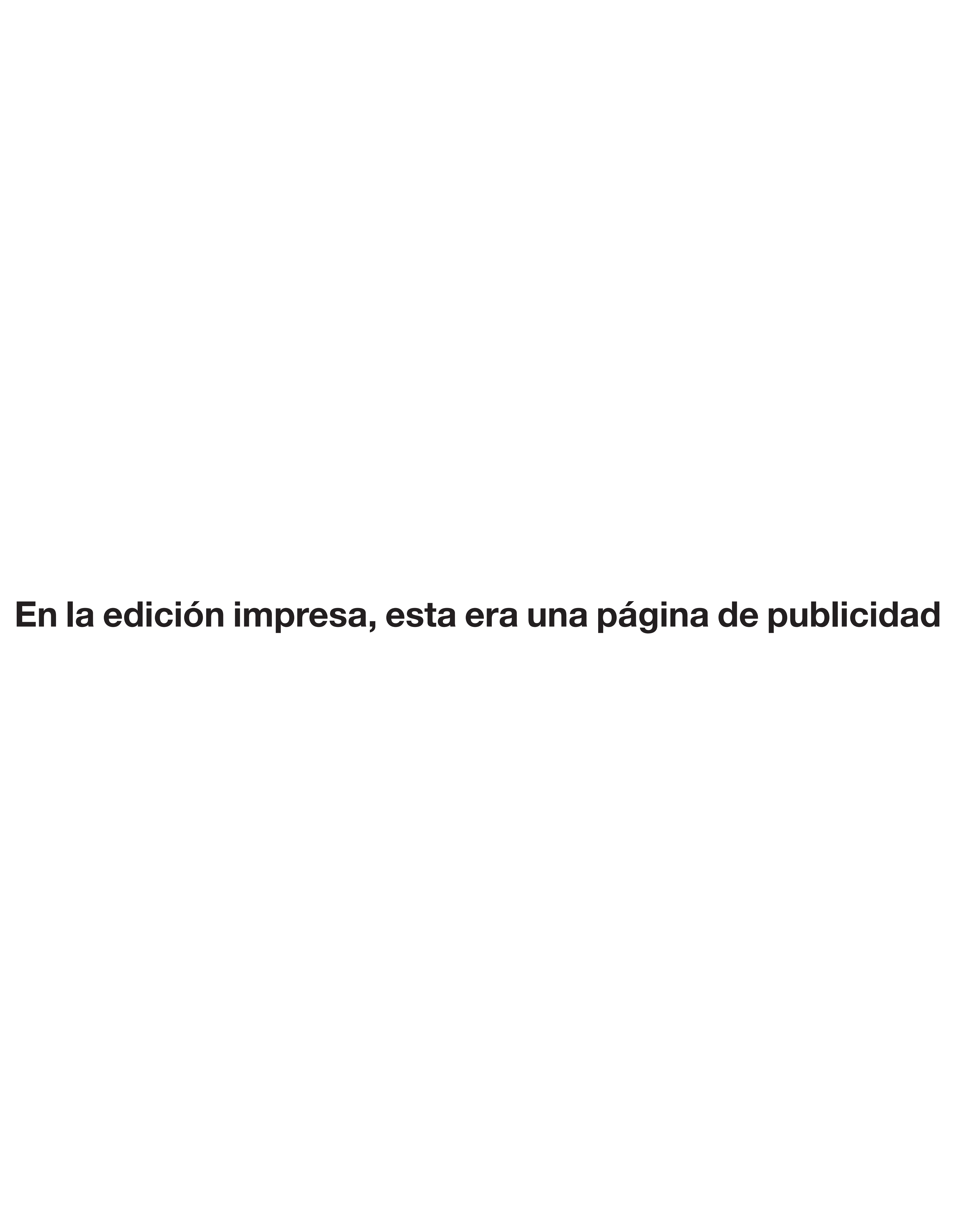
■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

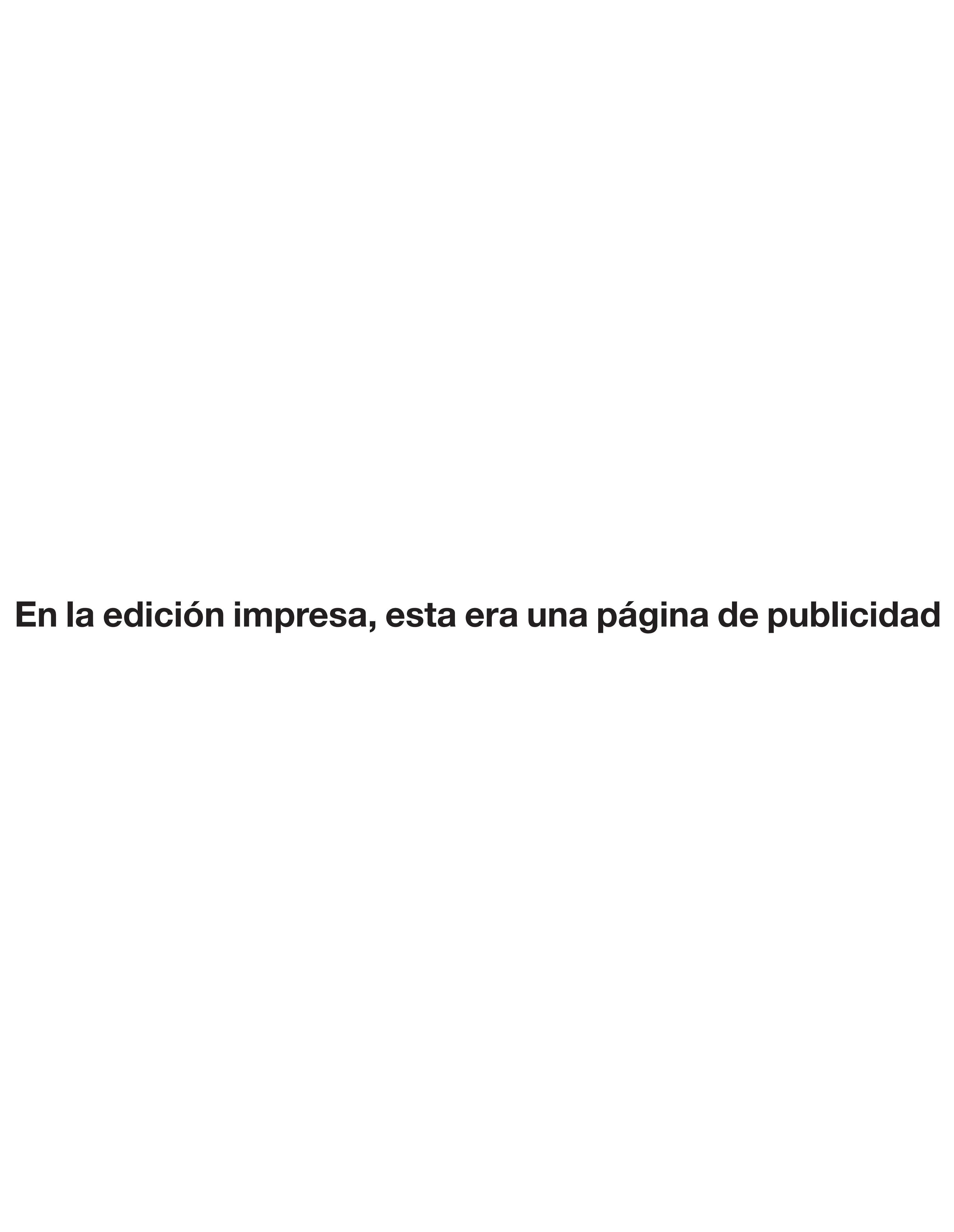
Un juego de acción diferente, fresco, divertido y con sentido del humor. Seguro que da mucho que hablar.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



¡Sorteamos 10 juegos Moto GP 4!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play77 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Moto GP 4* para PS2 que Sony y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

DESCUBRE EL MENSAJE

NO ES DE EXTRAÑAR QUE CON TANTA VELOCIDAD LAS LETRAS DEL MARCADOR SE HAYAN "MOVIDO" UN POCO...

Ayuda a los corredores ordenando las letras para encontrar el nombre de un juego de velocidad de Namco. Para resolverlo, elimina las letras que se repiten, y después ordena los restantes.

Nombre del juego:

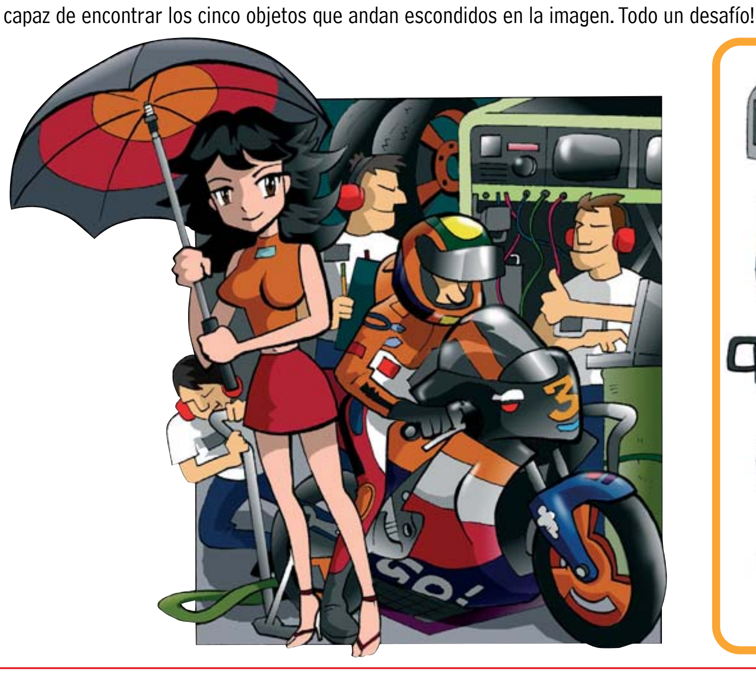


HUMOR



PRUEBA VISUAL

NI QUE DECIR TIENE QUE PARA DOMINAR CUALQUIER CARRERA HAY QUE HACER USO DE LA VISTA, ASÍ COMO DE OTRAS CUALIDADES INDISPENSABLES Y NECESARIAS. Veamos ahora cómo andas de agudeza visual y si eres capaz de encontrar los cinco objetos que andan escondidos en la imagen. Todo un desafío!



PASATIEMPO CONCURSO

RUMBO A LA VICTORIA

ESTÁS ANTE LA CARRERA FINAL, JUSTO LA QUE PUEDE LLEVARTE A LA VICTORIA.

Pisa el acelerador y dinos cuál de estos tres corredores se hará con el primer puesto en el podio. Ser campeón nunca fue tan fácil...

1.

2.

3.

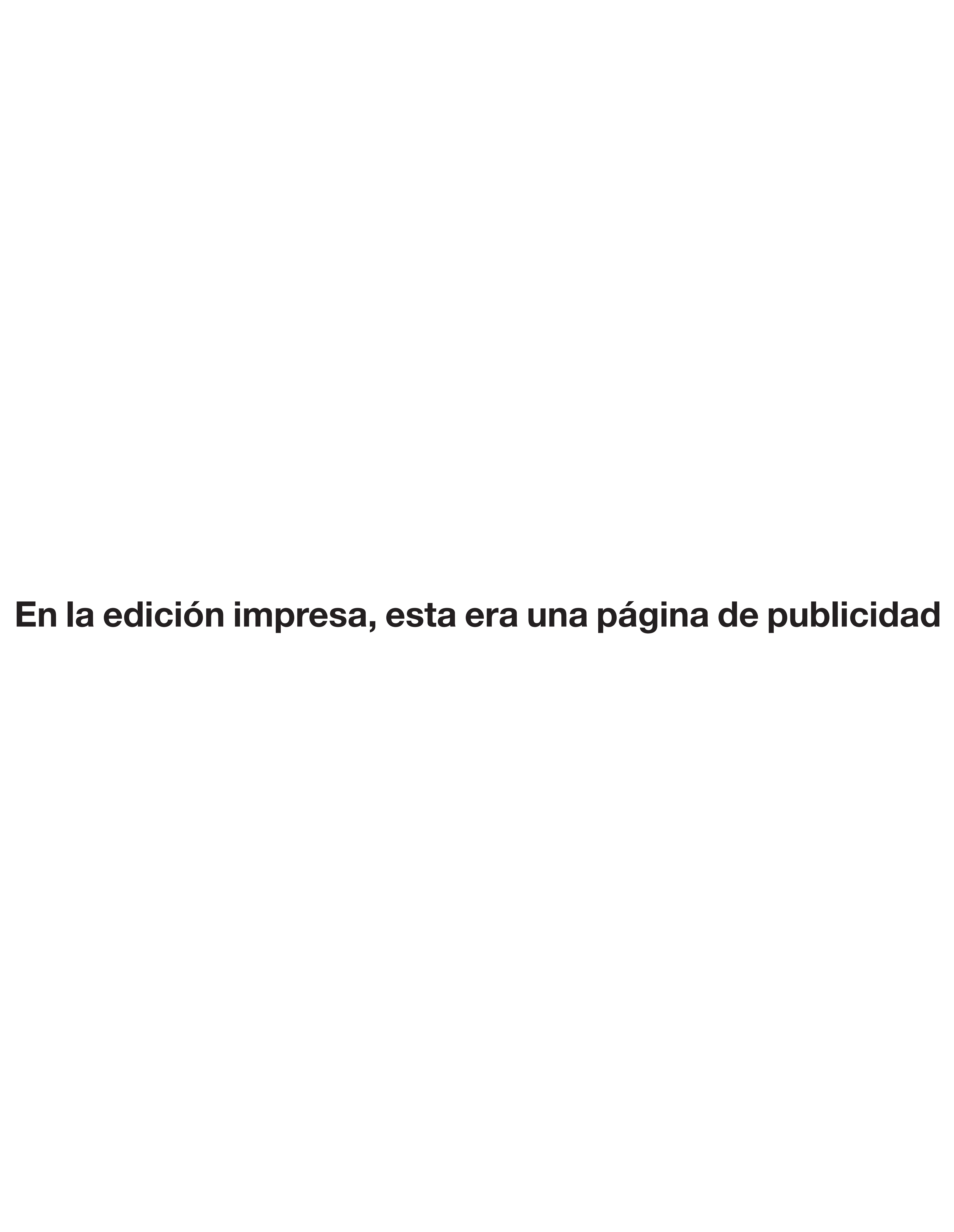
SOLUCIÓN: ❑

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 77 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play77 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de mayo al 16 de junio de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

COMPARATIVA
→ ACCIÓN ONLINE
SOCOM 2, Medal of Honor Rising Sun, Ghost Recon 2... descubre tu juego ideal.

A LA VENTA EL 17 DE JUNIO

MINIGUÍA COLECCIONABLE
→ MOTO GP 4
Todas las claves, circuitos, secretos y extras del mejor juego de motos de PS2.

NOVEDAD
→ GOD OF WAR
No te pierdas la review de uno de los juegos de acción más espectaculares de PS2.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes sorpresas.

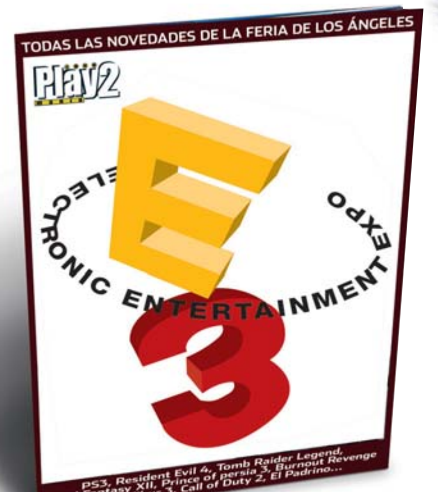
→ NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *Tekken 5, Medal of Honor European Assault, Destroy All Humans!, Rainbow Six Lockdown, Metal Slug 4, Killer 7...*

→ GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, *Star Wars Episodio III* y un montón de nuevos trucos para PS2.

NOVEDAD
→ FORMULA ONE 05
Analizamos a fondo todas las novedades de la nueva versión del genial simulador de Fórmula 1.

→ PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps... Analizaremos las novedades en periféricos y complementos para PlayStation 2.

→ PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2 como: *Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth, Charlie y la fábrica de chocolate, Fahrenheit, Hitman: Blood Money, Commandos Strike Force, Los Cuatro Fantásticos...*



→ SUPLEMENTO GRATUITO
ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

No te pierdas el mes que viene nuestro suplemento especial con todo sobre la feria de videojuegos más importante del mundo. Viajamos hasta Los Ángeles para contártelo de primera mano.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapas), J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña, C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

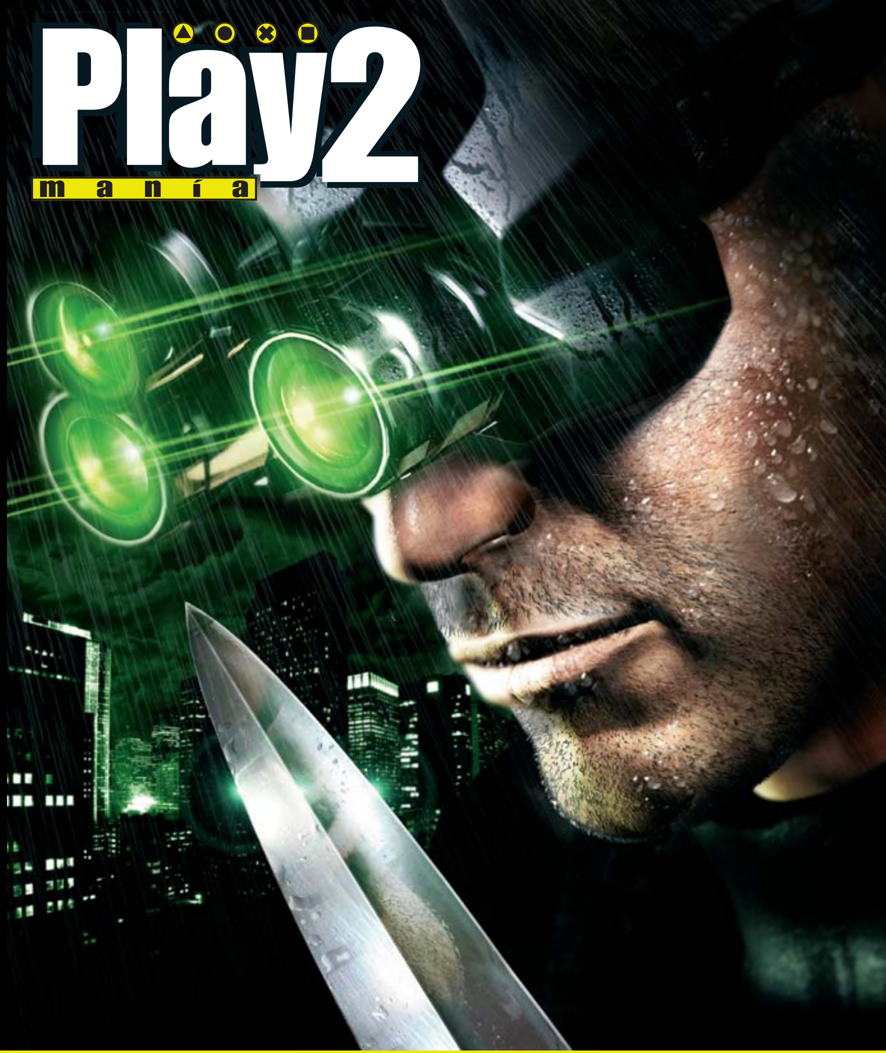
HOBBY PRESS

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2

Nº42



Splinter Cell
Chaos Theory

Objetivos • Consejos • Niveles • Bonus

Cuando tu rutina diaria es salvar el mundo, no prestas mucha atención a quiénes son los malos. Tu sólo vas, te los cargas, y del papeleo que se encarguen otros. Así que ya sabes de qué va esto: saca un uniforme limpio del armario, prepara tus armas y gadgets y sigue nuestra guía.

00 ALGUNOS CONSEJOS

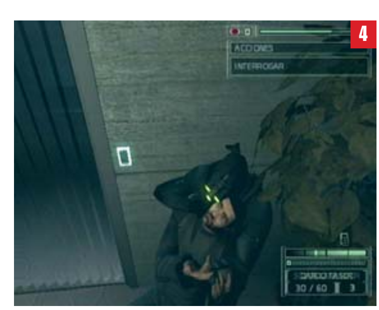


• **A veces encontrarás objetos en el suelo.** Haz que Fisher los recoja, porque pueden serle útiles. Por ejemplo, para lanzarlos y distraer a los guardias durante unos segundos (los suficientes para pasar por su lado sin que se den cuenta de tu presencia) **(1)**.

• **Sólo las bombillas desnudas y los tubos de neón** pueden destruirse con un disparo o interferirse con el MPO. No malgastes balas con los otros tipos de luces, será algo inútil. Además, disparar a las bombillas provoca ruido, aunque si usas el MPO no tendrás ese problema.

• **Interroga a todos los personajes que encuentres** para saber más sobre la historia **(2)**. Algunos objetivos secundarios o paralelos sólo pueden conseguirse de esta manera, recuérdalo. Después, noquéales pulsando L1 y deshazte de los cuerpos en algún lugar oscuro.


3


4

• **Cuando en un escenario se te indica** que las alarmas están activadas, significa que si el enemigo advierte tu presencia tres veces consecutivas la misión acabará. Sé muy cuidadoso y ten esto siempre en mente **(3)**.

• **Cierra las puertas después de entrar:** los guardias podrían mosquearse si las ven abiertas.

• **Oculta los cuerpos de tus víctimas en lugares oscuros** para que no puedan verlos el resto de enemigos de la zona. Si los ven, es muy posible que den la voz de alarma al grito de: "¡Tenemos una baja!", cosa que no nos interesa, ¿verdad?

• **Muchas veces no tendrás que hackear las puertas,** porque algunos soldados bajo presión son capaces de cantar cualquier cosa, incluidos los códigos de acceso **(4)**.

• **Tus enemigos no tendrán un blanco claro** si usas a un malo como escudo humano, así que siempre que puedas usa uno.

• **Usa la opción de escanear a distancia** los ordenadores y las cámaras de vigilancia para evitar riesgos innecesarios. Aunque así no es tan divertido, claro.

100% DE BUEN ESPÍA

Obtener una puntuación final del 100% te resultará un poco complicado, pero merece la pena intentarlo. Presta atención a las siguientes claves:

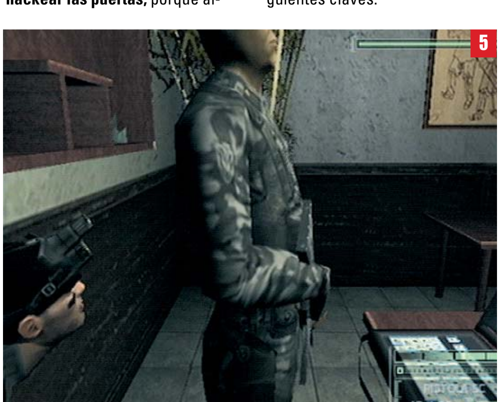
• **No mates a nadie,** mejor utiliza L1 para noquearles.

• **No uses la fuerza bruta.** Es muy divertido jugar en modo Asalto, pero no conseguirás pasar del todo desapercibido.

• **No actives ninguna alarma,** y que ningún enemigo te huela siquiera **(5)**. De esta forma avanzar en el juego será coser y cantar.

• **Completa todos los objetivos:** primarios, secundarios, paralelos y de bonus, en cada nivel **(6)**.

• **Oculta todos los cuerpos que elimines,** porque con que sólo descubran uno te fastidiarán la puntuación. Lo mejor es ocultarlos en sitios muy oscuros y poco transitados **(7)**.


5



6


7

Nivel 01 EL FARO

OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES

- **Recupera o al menos destruye la información sobre los Kernels de Masse.**
- **Rescata a Morgenholt.**
- **Descubre de dónde han sacado los guerrilleros sus armas y sus equipos.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **Elimina a Hugo Lacerda.**



LAS MAZMORRAS:

Rodea las rocas de la playa donde comienzas y avanza hasta el muro del fondo. Allí verás algunas rocas más, por las que podrás subir. **Busca la grieta** de la derecha y entra en ella **(1)**. Al final del pasadizo **agáchate** para continuar **(2)**. Estarás en una cueva muy pequeña, pero mira arriba y verás que puedes **subir por las rocas**. Arriba ten cuidado con los **guardias**: puedes eliminarlos o pasar de ellos. Después, cruza el puente y **continúa por la abertura** de la derecha **(3)**. Dos guardias más. Oirás los gritos de **Morgenholt**, que está siendo torturado en la última sala.

Cuando llegues a la sala de tortura, aprovecha uno de los gritos de Morgenholt para **romper la cerradura (4)**. Entra y deshazte de los dos guardias para rescatar al pobre hombre… Bueno, por lo menos descuélgale, porque estará muerto para cuando llegues **(5)**. Coge el **Botiquín** que hay junto a la puerta de entrada. Sigue por la que hay a un lado de la bañera para alcanzar al final la **fortaleza**.















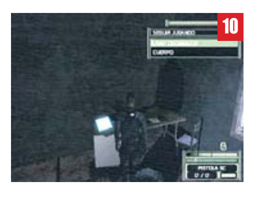
LA FORTALEZA:

Hay un soldado mirando unos papeles **dentro de la tienda de campaña**. Puedes cortar el material y entrar por detrás para **interrogarle** y deshacerte de él. Después, continúa por la puerta que verás en el escenario (hay un soldado dentro, ten cuidado) **(6)**.

Cuando salgas al exterior, tendrás dos opciones: continuar por la entrada de enfrente con dos soldados protegiendo la salida **(7)** o dar un rodeo entrando por el **conducto de ventilación** que hay en el muro de la derecha **(8)**. Sea cual sea la forma que elijas, llegarás a las mismas escaleras para acceder al piso superior.



Utiliza el cable óptico para darle un poco de emoción a la cosa, pero te avisamos que hay dos soldados **(9)**. **Fuerza la cerradura** y entra. Continúa por la izquierda, atraviesa el largo túnel hasta las escaleras del final y, arriba, encontrarás el **servidor** donde está la información que debes borrar **(10)**. Cuando lo hayas hecho, prosigue por la **abertura** que hay a la



izquierda de la sala y **fuerza la cerradura** de la puerta que verás al final.

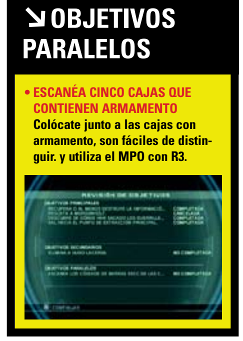
FARO:

Hay dos soldados en la terraza del faro. Noquéalos y continúa por las **escaleras** que hay a un lado **(11)**. Después, avanza por el único camino posible hasta la **entrada del faro** eliminando a los soldados que hacen guardia a lo largo del camino.



↘ OBJETIVOS PARALELOS

• **ESCANÉA CINCO CAJAS QUE CONTIENEN ARMAMENTO**
Colócate junto a las cajas con armamento, son fáciles de distinguir. y utiliza el MPO con R3.



Nivel 02 CARGUERO

OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES

- **Consigue el Albarán de entrega para el cargamento de armas de Lacerda.**
- **Consigue el registro de tránsito de cargamento de Lacerda.**
- **Busca en qué camarote está Lacerda.**
- **Elimina a Hugo Lacerda.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **Averigua el nombre del contacto panameño de Lacerda.**



EXTERIOR:

Hay **dos soldados** vigilando la cubierta: captura e **interroga a ambos**. Después, baja las escaleras y entra en el barco por la única abertura que encontrarás **(1)**.

Sigue el único pasillo posible hasta la escalera que conduce a la planta inferior. **Invéntate algo** para hacer que el guardia que hay vigilando la entrada se largue y entra en la sala de almacenaje (prueba a lanzar algo hacia el otro lado) **(2)**. Un **objetivo paralelo** se añadirá a tu lista (ver cuadro). Pasa a la sala contigua pegándote a la pared y sal por la escala **(3)**. Al final del siguiente pasillo hay una sala con un guardia: hazle salir y entra en la habitación. Hay un **conducto de ventilación** en la pared por el que deberás continuar. Al final, llegarás a una **sala de máquinas** con dos soldados. Elimínalos y encárgate tú de **activar las bombas** para achicar el agua, ya que ellos no son capaces **(4)**.

Abre la puerta que hay a un lado para salir al siguiente pasillo. Entra en el compartimiento que verás a la derecha y recoge el **Albarán** que hay pegado a una de las cajas de arriba **(5)**. Al salir habrá dos soldados en el pasillo, pero puedes evitarlos yendo por debajo. Verás los huecos para bajar a los lados del pasillo.



Sigue por el único camino posible. Ahora deberás ser especialmente cuidadoso, porque si te descubren y abren fuego contra ti **puede ocasionarse una explosión**. Habrá dos o tres soldados, por si quieres eliminarlos. Después, sube las escaleras y cruza la **pasarela metálica** hasta la siguiente escalera para subir al **segundo piso**, donde encontrarás la salida **(6)**.

CUBIERTA SUPERIOR:



Sube las escaleras y verás **dos puertas**: una cerrada a la derecha y una abierta a la izquierda. **Ve a la del fondo** a la izquierda. Hay dos soldados y un ordenador en cada sala. Hazlo como quieras, pero **entra donde están los soldados porque tienes que usar el ordenador** que hay allí dentro. Puedes entrar por el **conducto de ventilación** que hay en la entrada o romper el fluorescente e iniciar un pequeño asalto sorpresa, tú mismo, pero en ese ordenador está el **Registro del barco** que necesitas **(7)**. Por cierto, encontrarás un **Botiquín** en la sala que hay al lado que quizá te haga falta si te decides finalmente por el asalto. Una vez que lo hayas conseguido, explora éste y el siguiente piso. **Sube al Puente** cuando estés listo.







PUENTE:

Estás en el Deck C. Explora si quieres por el pasillo de la izquierda, donde las cajas, aunque sólo encontrarás una **Botella**. Continúa después por el otro corredor, donde hay dos soldados. ¿Se te ocurre algo? Pues sí: **puedes usar la Botella** para hacerles venir hasta donde estás y... en fin, el resto es cosa tuya **(8)**.

Sigue el único camino y sube las escaleras del final hasta el puente de mando. Allí verás al **capitán**, al que puedes interrogar; y también hay otro soldado. Encárgate de los dos y continúa por la puerta del fondo. Sal a cubierta y sube al nivel más alto. Verás un **habitáculo con dos técnicos y ordenadores.** Usa el de uno de los técnicos para ver la asignación de los camarotes y descubrir dónde está Hugo **(9)**.



Regresa ahora abajo, a los camarotes donde encontraste la Botella, porque allí es donde encontrarás al señor Lacerda. Por supuesto, habrá algo de vigilancia: dos soldados en este caso.

Lo mejor que puedes hacer es **esperar a que Hugo vaya al minibar** de la primera sala. Cuando esté agachado buscando algo que beber, cógele por detrás para **interrogarle (10)**.











Lo único que te queda por hacer a continuación es salir por el punto de Extracción colocado en la cubierta del Puente. Sal por la parte arriba y recorre todas las pasarelas metálicas hasta encontrarlo **(11)**.



OBJETIVOS DE BONUS

- **INTERROGA A HUGO LACERDA.**
  No te precipites cuando captures a este tipejo. Interrógale primero y después ya decidirás qué hacer con él.

OBJETIVOS PARALELOS

- **COLOCA DISPOSITIVOS DE RASTREO EN LAS 6 CAJAS DE ARMAS ILEGALES.**
  La primera caja se encuentra en la primera sala de cajas a la que llegas. Pasa a la sala contigua izquierda pegándote a la pared. Verás la caja cerca, en el suelo (A). La segunda está en la cubierta del Deck A, donde tienes que usar el ordenador para leer el Registro del cargamento. Sal por la puerta de la sala del ordenador y, al final del pasillo, saldrás a la cubierta donde está la segunda caja (B).
  La tercera está en las cocinas del Deck B (C); la cuarta, a un lado de la entrada al Puente. La penúltima está en la cubierta del Deck D, junto a las escaleras. Sal por el puente de mando (D). Y la última, en la cubierta más baja: déjate caer por la barandilla desde la pasarela que te lleva al punto de Extracción.









Nivel 03 **BANCO**

OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES

- **Entra en el banco.**
- **Autoriza el acceso a la cámara acorazada desde los terminales.**
- **Roba 50 millones de dólares en bonos con titularidad francesa.**
- **Averigua quién compró las armas del banco MCAS.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **Revisa cualquier registro de transacción sospechosa.**

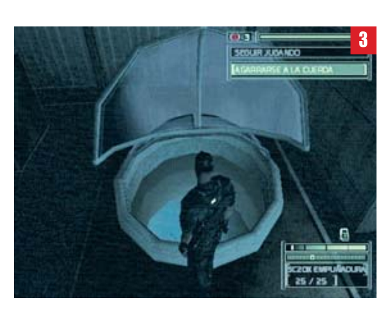
ALA NORTE:

Avanza por la derecha cuando los guardias acaben de hablar. Tienes que entrar por la puerta



que hay en el muro, ya que si lo intentas por delante saltará la alarma **(1)**. Una vez dentro, sal por la otra puerta y **sigue el corredor exterior** hasta el final, donde verás una puerta cerrada y una **escala** en la pared (ten cuidado con la **cámara** que vigila el pasillo exterior). Una vez en la azotea, **fuerza la puerta del cuarto de fusibles** que hay al fondo para **apagar la corriente (2)**. Sal y déjate caer por una de las cla-





raboyas abiertas que hay en esa misma azotea. Hay una **cuerda** por la que podrás deslizarte **(3)**. Llegarás al interior del banco, pero ten cuidado porque hay **lá-seres en el suelo** y darás la alarma si los tocas. Para evitarlo, **dispara al aire y sube deprisa a la cuerda**: el guardia que vendrá a ver qué ocurre no te verá. Cuando pase por debajo de ti, cae sobre él y noquéale **(4)**.

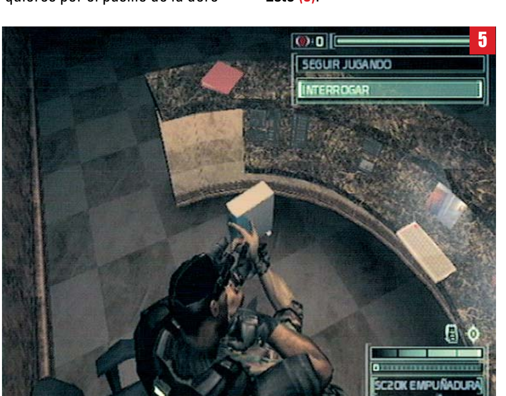


Ahora que el láser más bajo se habrá desactivado, acércate al **ordenador** para usarlo y desactivar así la rejilla láser. Después sal de la oficina. Si vas por la derecha podrás ver una puerta que da al **Ala Oeste**, a la que sólo podrás acceder mediante un **escáner reticular**; y otra puerta por la que ir al **Ala Este**. Ve antes si quieres por el pasillo de la derecha para **interrogar al tipo de la puerta principal** y usar su ordenador. Después entra en el **Ala Este** **(5)**.

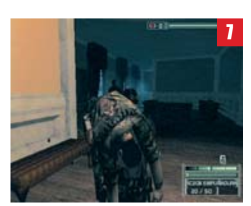
ALA ESTE:

Hay una **cámara de vigilancia** en el pasillo, y a su derecha una puerta en la que podrás usar el











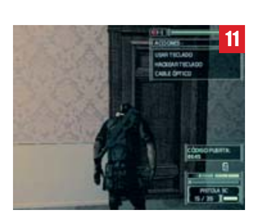
8


9


10

código que habrás conseguido en el ordenador de la entrada en el banco **(6)**. Dentro hay dos soldados, aunque lo más fácil es **hacerles salir** para eliminarles de uno en uno. Cuando entres, **usa el ordenador** y vuelve a salir para subir por las escaleras del fondo. Arriba hay varios **láseres** cruzando el hall, pero también hay un guardia que los evita sin problemas. Lo que tienes que hacer es **pegarte al guardia** para superarlos, o también puedes agarrarle por detrás y cruzar así ésta y la siguiente sala **(7)**. Llegarás a una estancia grande con una especie de **oficina transparente** en el centro. Utiliza el **código de seguridad** para abrirla y cárgate a los dos soldados de dentro para usar los ordenadores **(8)**. No te olvides de **abrir el primer acceso a la cámara acorazada**: está junto a la puerta de entrada.

Ve hasta el despacho de la secretaria. Necesitarás **hackear el código de entrada** si no lo has conseguido por otros medios **(9)**. **Fuerza la puerta** del siguiente despacho y usa el **ordenador** además de **abrir el segundo acceso a la cámara acorazada (10)**. Después, vuelve de nuevo abajo y **hackea la entrada** que da acceso al **Ala Oeste.**

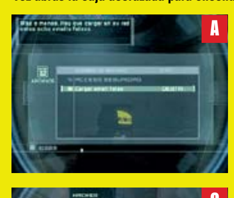

11

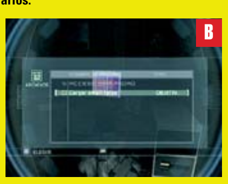
ALA OESTE:

Avanza por el pasillo y verás una **puerta a la derecha** que simplemente deberás utilizar si quieres llegar rápidamente al pasillo ajardinado del principio. Continúa avanzando con cuidado de no ser descubierto por el soldado que vigila. Dobla la esquina y ve-

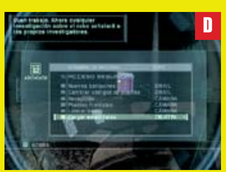
OBJETIVOS PARALELOS

- **ENVÍA CORREOS FALSOS PARA QUE PAREZCA QUE ESTÁ HECHO DESDE DENTRO.** **Hackea el ordenador que hay en la segunda planta del Ala Este, donde tienes que utilizar a uno de los guardias para superar los láseres del suelo (A). De esta forma se introducirán los correos, aunque todavía no estará completado el objetivo. Ahora tendrás que colocar los correos en los ordenadores. Regresa a las tres salas donde encontraste los accesos para desactivar la apertura de la cámara acorazada. Hackea los códigos de seguridad que habrán aparecido en los ordenadores e introduce los e-mail falsos (B), (C), (D). En total hay 7 ordenadores desde los que puedes mandar los correos falsos. Recuerda recorrer todo el banco una vez abras la caja acorazada para encontrarlos.**


A


B


C


D







rás otra puerta a la derecha. **Introduce a continuación el código de seguridad** y entra. Allí encontrarás el **último acceso a la cámara acorazada** (11).

Continúa por el pasillo. De nuevo a la derecha verás una puerta con un sistema de apertura para hackear o utilizar el código si lo tienes, pero hay dos guardias dentro (12). Un poco más allá verás otro pasillo, que te llevará a la sala de las cajas fuertes. Recoge la **Ganzúa Telemétrica** y las **Cargas (13)**.

Antes de bajar a la cámara acorazada por las escaleras que hay al lado, vuelve al pasillo principal y recórrelo hasta el final por la izquierda. Abre la puerta del final y entra por el **conducto de ventilación** que verás delante de ti (estarás en un lateral exterior del edificio). Te llevará de nuevo al **despacho del director**. Ahora podrás **revisar la vitrina** que hay junto al **ordenador** para completar el **segundo objetivo** (14).

Vuelve a la cámara acorazada. Coloca la Ganzúa Telemétrica en las dos cerraduras que verás a ambos lados de la cámara. Forzar esta cerradura te llevará más tiempo, porque **debes esperar a que se sincronicen** ambas para continuar. Te explicarán cómo hacerlo por radio. Cuando la hayas forzado (15), **coloca las cargas** en la puerta y aléjate para detonarlas (16). Ya sólo te quedarán los objetivos paralelos por cumplir. Sal por donde entraste para finalizar el nivel.





Nivel 04 ÁTICO

OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES

- **Ve al ático de Zherkezhi, en el edificio contiguo.**
- **Accede al servidor de Zherkezhi para saber quién es Dvorak.**
- **Averigua para quién trabajan los mercenarios.**
- **Localiza a Dvorak.**
- **Consigue una copia del volcado de datos de un ciclo de ejecución de Dvorak.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **Descubre quién está a cargo de la seguridad de Zherkezhi.**



ENTRADA:

En esta misión también **hay sistema de alarmas**, ya sabes: tres significan el fin del nivel. Pero además, debes tener cuidado de **no matar a ningún guardia**. Distráeles, pasa de largo o haz lo que quieras, pero no se te ocurra noquearles o la misión fracasará.

Fisher comienza en un callejón hay un par de guardias patrullando, pero no te será muy difícil evitarlos. Encontrarás varias **Botellas** en el suelo con las que distraerles, y también bastantes escondites **(1)**. Al final del callejón hay un **garaje**: entra por la única puerta **(2)**. Estarás en la planta baja del edificio. No hay nada importante aquí, salvo el **ascensor** que debes esperar a que reparen para subir por él. Aprovecha que el técnico se dé la vuelta para recoger unos **Papeles** del suelo y entra **(3)**. Puedes esperar a que arreglen el dichoso ascensor, pero acabarás antes **subiendo por el hueco superior** para trepar por las escaleras. Cuando se ponga en marcha, ya montarás. Al fin y al cabo eres un agente secreto, ¿no? No seas tan comodón.

Al salir en el último piso ten cuidado con el vigilante. Hay un **Botiquín** en la pared por si te hace falta. Continúa por las escaleras del fondo. Ya en la **azotea**, evita a todos los guardias y ve hasta la esquina derecha que hay al final del helipuerto, donde está el **le-**















trero de neón rojo (4). Sube por la **escala** que verás a un lado y, cuando nadie te vea, **engánchate del cable que hay en el la letra "N"** al final del letrero **(5)**.

PLANTA DE ZHERKEZHI:

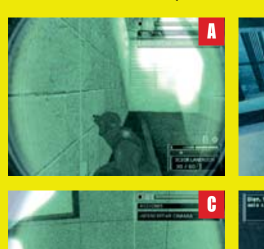
Lo primero es **interrogar al mercenario** que vigila la azotea para tratar de descubrir para quién trabajan los **(6)**. Después, verás **dos entradas por las que seguir.** Una puerta en la pared y una entrada al final de la cornisa por un conducto de ventilación que te llevará a un objetivo paralelo **(ver OBJETIVOS PARALELOS)**.

Sigue por la puerta: verás a un mercenario al fondo intentando reparar el ascensor, y otro en el cuarto de la derecha. Elimina a ambos y usa el **ordenador** (tendrás que **hackearlo** para encontrar los **Planos del edificio**). Entra en el **ascensor** y súbete al hueco superior para alcanzar el piso de arriba **(7)**. Avanza con cuidado por el corredor. Hay una cocina con un **balcón vigilado** por dos soldados a la izquierda. También hay un **Botiquín**, si lo necesitas. Ve mejor por la derecha y abre la puerta doble del final. Sube al dormitorio y **distrae al guardia con la Botella** que hay junto a la columna. En el dormitorio, alcanza la habitación del fondo y **usa el ordenador para descubrir a Dvorak (8)**. Después, continúa por la otra hasta el **invernadero** para interceptar otra cámara. Allí hay dos soldados que pueden ayudarte con el **objetivo secundario**...

Cuando estés listo, baja hasta la cornisa del principio. Entra por el conducto de ventilación que viste al inicio del nivel. Cuando lle-

OBJETIVOS PARALELOS

• HACKEA LAS CÁMARAS DEL ÁTICO.
Hay seis cámaras vigilando el ático. Recuerda que sólo las podrás ver utilizando las Gafas de Visión Nocturna. La primera cámara que debes interceptar se encuentra atravesando el conducto de ventilación que hay al final de la cornisa a la que llegas después de cruzar por el cable (A). La segunda cámara está a la derecha del hueco del ascensor, cuando subes al ático (B).
La tercera y la cuarta cámara están en el primer piso del ático: una en el salón de la derecha y otra en el balcón de la cocina (C). La quinta la encontrarás en el dormitorio de arriba (D). La sexta y última está en el invernadero.









OBJETIVOS DE BONUS

• DESCUBRE PLANOS DE OBRA.
En la sala contigua al ascensor que te subirá al ático hay un ordenador que debes hackear. Hazlo para conseguir los Planos de obra del edificio.





gues al final, evita al guardia y la cámara. Entra por la puerta al final de las escaleras y sigue el pasillo hasta ver al fondo a un tipo misterioso. Se trata del **guardián de Dvorak** (9). Charla con él.

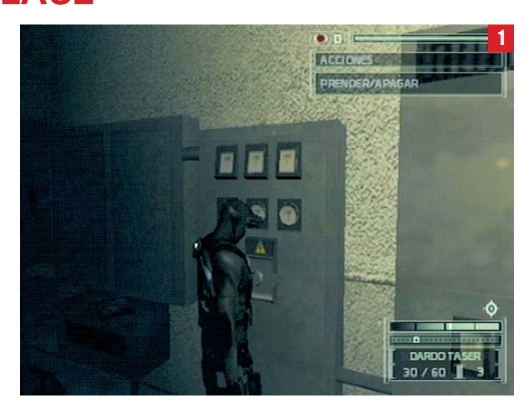
Un nuevo objetivo se añadirá a la lista. Debes reiniciar Dvorak sin que se recaliente para **conseguir unas Tarjetas Perforadas**. Lo que tienes que hacer es lo siguiente: ve al servidor y enciéndelo. Es esa especie de fotocopiadora que hay al fondo. Verás que hay **varias columnas** con conmutadores en el centro. Cuando enciendas el servidor, uno de los **conmutadores** se iluminará: ve hasta allí y apágalo. Por su parte, el guardián hará lo mismo con el siguiente conmutador que se encienda. Busca el próximo y apágalo también. Debes procurar **no volver a encender ninguno de los conmutadores que ya han sido apagados**, porque si no se recalentará el sistema y tendrás que volver a empezar (10). **Utiliza las Gafas de Visión Nocturna** si así te resulta más sencillo, puesto que está muy oscuro allí dentro. Cuando hayas reiniciado Dvorak, ve a buscar la **impresión** en papel (11). Lo único que queda por hacer es **salir por el punto de Extracción**. Regresa al hueco del ascensor que te llevó al ático. Puedes atajar si, una vez que salgas por las escaleras metálicas, en lugar de por el conducto de ventilación subes por la tubería que hay al lado y alcanzas el balcón de la cocina.

Nivel 05 DISPLACE

OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES
- **No mates a nadie.**
- **Consigue el algoritmo de acceso al servidor.**
- **Accede al servidor central en la sala del servidor.**
- **Descubre quién está a cargo de la seguridad de Zherkezhi.**
- **Busca información que relacione a Displace con Zherkezhi.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS
- **Descubre quién es en realidad Milan Nedich.**



SEGUNDA PLANTA:

Avanza hasta la zona con el **ventilador** grande en el centro. Deshazte de los dos soldados (no debes matarlos pero sí puedes noquearlos). Después, ve hasta la **zona vallada** y **apaga el ventilador** grande con uno de los **interruptores** que verás (1). Sube al ventilador, **fuerza la trampilla** y déjate caer (2). Verás una entrada al conducto: síguela y **utiliza el cable óptico** en la siguiente trampilla antes de forzarla. Cuando los dos ejecutivos se hayan ido, baja al **despacho** y sal al pasillo. Entonces, ve a la sala que verás si vas por la izquierda del corredor, la que tiene un cartel que dice **"OPERATION´S ROOM"**. Sólo hay un guardia, y si le inte-











rrogas te dará una **clave de acceso**. Después, **hackea los dos ordenadores** que hay en esta sala **(3)**.

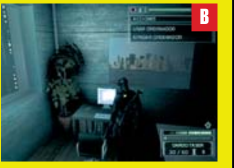
Vuelve al pasillo y ve hasta la puerta con ventana policromada del final. **Utiliza el código o hackea la puerta**, pero ten cuidado porque los **ejecutivos** a los que sigues todavía están allí y pueden verte **(4)**. Hay dos formas de **conseguir el Algoritmo**: una es acercarse lo suficiente al ejecutivo del **maletín** para hackearlo; otra, inspeccionar la **sala de entrenamientos** en busca de backups **(5)**. Si decides hacerlo de la segunda manera, tendrás que eliminar al guardia que vigila el hall de entrada al final del pasillo **(6)**. En este corredor hay unas escaleras que bajan a la primera planta, recuérdalas. Ya en el **gimnasio**, ve por la puerta de la derecha. Habrá dos soldados y un **Botiquín**. Cuando la zona esté asegurada, ve al **ordenador** del fondo y **hackéalo** para conseguir el Algoritmo **(7)**.

Después vuelve al hall de entrada y hackea el escáner de retina que hay junto a la puerta de la izquierda para entrar en la zona que requiere autorización **(8)**. Cuando se abran las puertas no te precipites: **necesitarás las Gafas Térmicas** para ver los **láseres** que hay en el pasillo **(9)**. Superalos y entra por la puerta del final hasta la **galería de tiro**. Habrá

OBJETIVOS PARALELOS

• INSTALA UN PROGRAMA DE RASTREO EN LOS SERVIDORES DE DISPLACE.
Entra en la sala de operaciones "OPERATION´S ROOM". Hackea el ordenador que hay más cerca de la entrada para cargar el programa. El segundo rastreador debes colocarlo en el ordenador que hay en el gimnasio (A). El tercero, en la primera planta, en la sala que hay junto a los baños siguiendo el pasillo de la derecha de los ascensores (B).

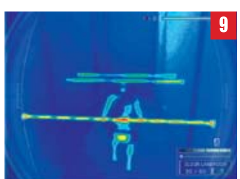




OBJETIVOS DE BONUS

• DESCUBRE LOS INFORMES TÉCNICOS DE LA INVESTIGACIÓN.
Limítate a hackear todos los ordenadores que veas en las tres plantas. Ya sabes que, cuando accedes a una información importante, junto al título pone "Objetivo".







dos soldados dentro, pero son fáciles de distraer. Entra en la **sala de tiro**, donde está la **torreta**, y **hackéala** para que al pasar por delante no te dispare **(10)**. Al final podrás **subir por el hueco de ventilación** para acceder a la **sala del servidor central** en la primera planta. Sí, también puedes llegar a ella por las escaleras que viste en el pasillo de antes, pero no adelantemos acontecimientos, ¿vale?

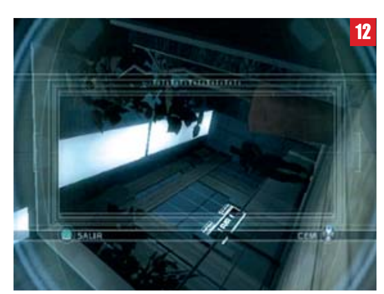
PRIMERA PLANTA:

Sigue el conducto de ventilación **y agárrate a la cuerda del final** para bajar a la sala del servidor. **Tienes que utilizar el Algoritmo en la CPU de la pared (11)**. Cuando vuelva la luz, sube a la cuerda rápidamente y **espera a que el soldado venga** para dejarte caer sobre él. Después, sal al pasillo sin que te vea el otro guardia que da vueltas por ahí. Busca a continuación la puerta en el otro extremo de la sala y sal hasta alcanzar el **hall principal (12)**. Monta en el **ascensor** para alcanzar la **tercera planta**.

TERCERA PLANTA:

Escucha la conversación antes de salir del ascensor, ¿has anotado el **código**? Pues sal y limpia la zona de mercenarios como mejor sabes, aunque la verdad es que







no te costará demasiado si no te lanzas a por ellos “a lo loco”, tenlo en cuenta. Si lo haces de esa forma, durarás bien poco, créenos.

Cuando estés listo, ve a la puerta que hay a la derecha de los ascensores y utiliza el código allí: **2346**. Una vez arriba, **busca el despacho del tal Nedich** al final del pasillo **(13)**. Cuando entres, **utiliza los dos ordenadores** y podrás irte al punto de Extracción por las **escaleras de emergencia** que viste antes al inspeccionar la zona para no toparte con nadie más **(14)**.



Nivel 06 HOKKAIDO

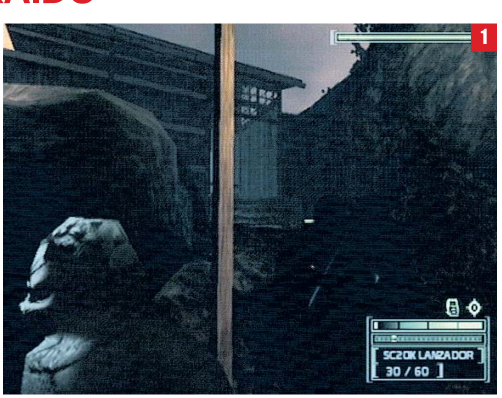
OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES
- **Descubre la identidad real de Milan Nedich.**
- **Elimina a Milan Nedich.**
- **Secuestra a Abraham Zherkezhi.**
- **Elimina a Douglas Shetland.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS
- **Recoge los micrófonos ocultos.**

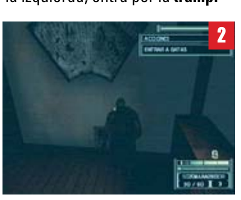
ÁREA COMÚN:

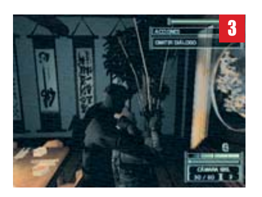
Comienzas en el exterior. Hay un mercenario encima de la roca que hay más arriba, así que aprovecha que no mira para pasar por debajo y alcanzar la entrada **(1)**. **Atraviesa ese edificio y el siguiente jardín**, donde hay dos coches y dos soldados. **Tienes que escanear las matriculas de los vehículos todoterreno** con el EEV, que no se te olvide. Después, entra en el edificio de al lado. En lugar de ir por el pasillo de la izquierda, entra por la **trampilla** que hay a la derecha para sorprender al guardia que vigila en el corredor contiguo **(2)**. **Atraviesa las habitaciones interrogando a los soldados** que encuentres **(3)**. Puedes **apagar las velas** para distraerles, mover las cortinas o atacarles desde las piscinas que verás. Al final encontrarás el **acceso al Templo y el Jardín.**



TEMPLO Y JARDÍN:

Oirás a dos soldados conversando: espera a que acaben y uno de ellos se vaya por la puerta pa-









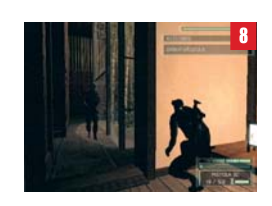




ra atacar al que se queda **(4)**. Sigue por la puerta del fondo y cruza la sala de los biombos **(5)**. Llegarás a la **cocina**, donde hay un **Botiquín** y algo de **munición 5.56** **(6)**. Sigue por la puerta que hay allí y cruza el jardín para entrar en la siguiente caseta. Allí, ve por el **pasillo derecho** siguiendo las voces que se oyen. Verás que puedes entrar por **un hueco** y cruzar una sala donde hablan dos soldados con Nedich. Cuando terminen, **Nedich irá al cuarto de baño** de la sala contigua. Será tu oportunidad para atraparle **agarrándole por detrás e interrogarle** **(7)**. Inspecciona el resto de habitaciones para encontrar un par de **Teléfonos** y accede a la zona de los **cuartos privados** por la puerta del fondo.

CUARTOS PRIVADOS:

Llegarás a una habitación pequeña con un **jardín acristalado** en el centro. Para distraer al guardia que hay junto a la puerta por la que debes continuar, primero **gira la válvula del aspersor** que hay dentro del jardín y después abre los ventanales para que se inunde el piso. El guardia vendrá a ver qué ocurre y podrás noquearle sin problemas **(8)**. Continúa. En la siguiente sala hay un tipo viendo la televisión. Un poco más allá te llamarán por radio. Para **entrar en la casa de Té** donde está Zherkezhi, puedes hacerlo siguiendo las **escaleras de madera** o por el jardín de abajo que está vigilado por un soldado **(9)**.





OBJETIVOS PARALELOS

• RECOGE LOS MICRÓFONOS OCULTOS.
Hay 6 micrófonos escondidos en los teléfonos de Hokkaido, y con las Gafas Térmicas o el CEM podrás detectarlos. El primero está siguiendo el pasillo por la izquierda después de pasar por el conducto del segundo edificio que atraviesas (A). El segundo se encuentra en la primera habitación a la que entras en la zona del Templo y el Jardín, tras los biombos (B). El tercer teléfono está en la habitación de Nedich (C). El cuarto, en el dormitorio que hay al lado del de Nedich (D). Los últimos dos teléfonos están en las salas que hay después de la que tiene el jardín acristalado en la zona de los cuartos privados.













Arriba, **busca el conducto en la pared** que hay en el cuarto pequeño del fondo **(10)**.

Cuando salgas del conducto de la pared, oirás una conversación en la caseta inferior. Rápidamente, **intenta seguir a Douglas**, que habrá asesinado a Zherkezhi de distinta forma dependiendo de si has escuchado o no la conversación entera. **Síguele hasta el área común**, aunque después escapará sin que puedas hacer nada **(11)**.

Ahora, en el jardín donde estaban los vehículos todoterreno habrá tres soldados: **si has escaneado las matrículas** la primera vez que estuviste aquí, podrás salir hacia el **punto de Extracción** en la zona del principio. Si no lo has hecho aún, ¿a qué estás esperando? Pulsa R3 y **completa por último los objetivos primarios (12)**.

Nivel 07 BATERÍA

OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES

- Confirma si los coreanos lanzaron intencionadamente el misil.
- Entra en la BIOS de la Lanzadera para rastrear los fragmentos de los Algoritmos de Dvorak.
- Detén el lanzamiento del misil.
- ·Consigue los códigos de cancelación del misil.



BASE PRINCIPAL:

Comienza bajando por la cuerda que verás para bajar por el **conducto de ventilación**, pero ten cuidado porque hay dos soldados abajo y pueden verte **(1)**. Si puedes **interrógalos**, porque te darán el **código** de la próxima puerta de seguridad. Cuando estés listo, sube las escalerillas del fondo y entra en el edificio. **Utiliza una granada de humo** para evitar la cámara y hackea o introduce el código en la puerta para continuar. Aunque hay otra forma de entrar sin necesidad de hacer todo esto: **busca la trampilla** en el suelo que hay delante del camión grande en el exterior y **recorre el pasadizo** hasta encontrar una escalerilla que te llevará directamente al interior del edificio **(2)**. Estarás justo en la sala contigua a la puerta de seguridad. En cualquier caso, **alcanza la sala con los tres ordenadores** en el centro y dos puertas a cada lado **(3)**. Si vas por la derecha lle-



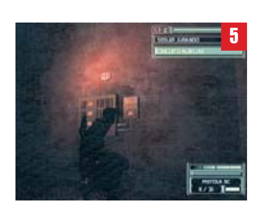




garás a un **objetivo paralelo**; continúa después por la izquierda hasta el almacén. En esta zona hay una cámara de vigilancia, un obrero, una puerta cuya cerradura puedes forzar para alcanzar más archivos en otro ordenador, y unas escaleras. Cuando estés listo, baja por la escalera hasta el centro de mando.

CENTRO DE MANDO:

Avanza por el pasillo y escucha la conversación de los dos soldados chinos. En la sala de al lado hay también una cámara de vigilancia en la pared de la izquierda, así que ten mucho cuidado. Lo mejor es que dispares a la bombilla que hay sobre las cajas para **poder moverte libremente con las Gafas de Visión Nocturna (4)**. Busca el **circuito** auxiliar que hay a la derecha y manipúlalo **(5)**. Después, **sube las escalerillas hasta el misil** que hay encima de los camiones del fondo. A la izquierda verás otro **circuito** que también deberás manipular para mover el misil. Ahora, sube a los camiones y **cuélgate del tubo** que hay en el techo para alcanzar la abertura por donde se ha ido el misil **(6)**. Una vez arriba, **déjate caer por el agujero** del suelo. Deshazte de los dos soldados y **observa las tres puertas** del pasillo. Si vas por la derecha alcanzarás el acceso a la **Lanzadera Este**; si vas por la puerta de la izquierda llegarás al acceso a la **Lanzadera Oeste**. La puerta central es un **ascensor**, por donde debes continuar por ahora.

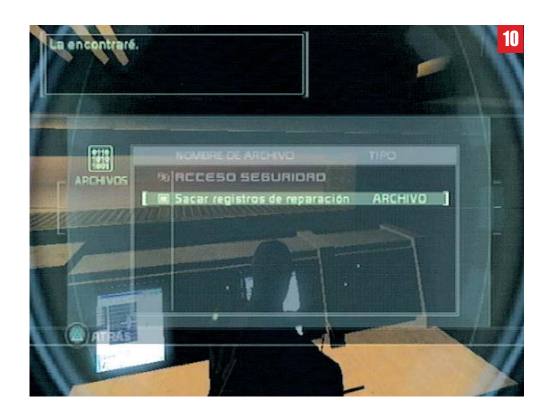
















Antes de subir, rompe la bombilla del ascensor para que el guardia que hay arriba no te vea llegar. También **hay una cámara**: usa el truco que quieras con ella, pero procura que no te vea hackear la puerta del fondo **(7)**. Alcanza la **puerta de cristal** y **escucha la conversación entera** para completar el primer objetivo. Después, entra e **interroga a los dos personajes** que verás **(8)**. Cuando hayas **utilizado todos los ordenadores**, vuelve abajo y entra por la puerta de la izquierda que llevaba hasta la Lanzadera Oeste.

LANZADERA OESTE:

Ve a la derecha con **cuidado de la cámara** que hay en la pared. Verás un mecánico al fondo junto a un **circuito** auxiliar **(9)**. Después, alcanza la puerta que hay al otro lado del hangar y continúa hasta el siguiente. Allí verás una puerta que te llevará al exterior, donde se encuentra uno de los **lanzamisiles**. Acaba con el soldado y baja las escaleras de la derecha cuando la cámara no enfoque hacia ti. En la sala inferior hay dos soldados: cuando los elimines, **manipula el circuito auxiliar** que hay a un lado y **registra todos los ordenadores (10)**. Sal por la puerta del fondo, que te hará llegar al otro lado del lanzamisiles. Colócate delante y **utiliza el ordenador para completar el segundo objetivo (11)**. Regresa hasta el pasillo de antes y entra ahora por la puerta que conduce a la Lanzadera Este.

LANZADERA ESTE:

Avanza por los dos hangares hasta llegar al que tiene un misil en la parte inferior. Rodéalo y **manipula el circuito auxiliar** que hay en la pared de delante **(12)**.

OBJETIVOS PARALELOS

• **RECUPERA LOS 4 REGISTROS DE ENTREGA Y RECUPERACIÓN.**
Para encontrar el primer Registro tendrás que pasar por la puerta de la derecha que hay en la sala de los tres ordenadores. Verás a un soldado junto a un ordenador en la sala contigua (A). Para encontrar el segundo Registro tendrás que subir en el ascensor del centro de mando. Entra por la puerta de cristal y allí verás un ordenador encendido (B). Ve a la Lanzadera Oeste entonces: uno de los ordenadores de la sala a la que llegas saliendo por el exterior contiene el tercer Registro (C). Hay un último Registro tras la puerta en la que tienes que forzar la cerradura en el almacén de la base principal (D).









OBJETIVOS DE BONUS

• **EVALÚA LA CAPACIDAD DE LAS DIVISIONES NORCOREANAS.**
Escucha la conversación detrás de la puerta de cristal en el centro de mando.







Cuando las compuertas se abran, tendrás **tres minutos** para detener el lanzamiento del misil. Baja las escaleras y **entra en el cuarto de los ordenadores** que hay abajo. Encontrarás dos soldados abajo, pero no te darán muchos problemas. **El ordenador de la derecha tiene los códigos** para bloquear el lanzamiento **(13)**. Aún no habrás terminado y el tiempo seguirá corriendo en tu contra. Regresa todo lo rápido que puedas hasta el **centro de mando**.

Allí, **usa el primer ordenador que verás para desarmar la cabeza nuclear (14)**. Y ahora que has salvado al mundo de la Tercera Guerra Mundial, **dirígete a cualquier punto de Extracción** para finalizar el nivel **(15)**.

Nivel 08 SEÚL

OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES

- **Localiza y recupera los discos de datos del CND.**
- **Interroga a un agente de las fuerzas especiales para averiguar donde está Jong.**
- **Ve al lugar donde se ha estrellado el EA-6B.**
- **Indica el lugar del accidente del EA-B6 para un bombardeo aéreo.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **Hackea un centro de mando móvil.**



APARTAMENTO:

Sal de la habitación y **gira a la derecha** en el pasillo **(1)**. No hay pared al final, pero podrás **utilizar una cuerda** para bajar haciendo rápel. Cuidado con el tipo de abajo. **Corta el circuito auxiliar** y continua por el callejón una vez que se haya añadido el segundo objetivo. **En el callejón hay una mina** colocada en la pared, acércate con cuidado y sácala de allí **(2)**. Avanza un poco para ver a dos **soldados** hablando. Tienes que **capturar a uno de ellos e interrogarlo (3)**. Cuando lo hayas hecho, ve por la izquierda y sube a la tubería del final.

Entra en el edificio. Dentro, utiliza el **tubo** de arriba para pasar al







otro lado y allí verás **dos posibles caminos**: una puerta que da al balcón por la derecha y una puerta de material cortante por la izquierda que sólo te llevará hasta un enemigo más y una ventana al patio inferior. **Ve mejor por el balcón** y baja al patio, donde está el **camión** con la unidad móvil. Hay dos soldados vigilándolo, pero a estas alturas no te será difícil entrar y **completar el objetivo secundario** (4).

Cuando estés listo, continúa entrando en el edificio por la puerta que verás. Dentro verás varios muebles ardiendo que te bloquean el paso, pero si **te cuelgas de la tubería** podrás cruzar al otro lado e incluso acabar con el soldado que vigila esa zona. Llegarás así a una **pasarela metálica** en un primer piso con un par de salas chamuscadas y un ascensor al fondo. **Ve al piso inferior y busca los Discos de la CND** en la sala que hay junto a las escaleras (5). Cuando los tengas, vuelve arriba y monta en el **ascensor** para **trasmitir los datos** desde la azotea (6).

TEJADOS (SEGUNDA PARTE):
¿Oyes el helicóptero? ¿Y ves el foco? Pues si él te ve a ti estás muerto, así que **protégete tras las sombras y equípate con las Gafas de Visión Nocturna** si lo necesitas. Tienes que cruzar el escenario rápidamente y bajar por las **escaleras** que hay al fondo, evitar al soldado y **colgarte de la soga** que verás a la dere-

OBJETIVOS PARALELOS





- **BLOQUEA LA DIFUSIÓN DE PROPAGANDA NORCOREANA.**
  El primer Circuito Auxiliar está en el callejón al que llegas después de hacer rápel (A). El segundo en el siguiente callejón, junto a la tubería por donde tienes que subir (B). El tercer Circuito está en la zona del camión con el centro móvil.

- **CONSIGUE INFORMACIÓN SOBRE LOS TELEDIRIGIDOS NORCOREANOS.**
  En la segunda sala cuando entras en la sección de Las Calles de la Ciudad, verás un ordenador que tiene la información que buscas (C).

- **DESACTIVA LOS RADARES DEL RRP.**
  Hay seis Radares en la segunda parte del nivel. El primero está en la primera zona, cuando se inicia la partida. Verás un ordenador portátil cerca de la soga por la que debes alcanzar el piso de al lado. El segundo está en la parte alta del tejado, al que llegas por la tubería (D). El tercero está en el siguiente, aunque te recomendamos que lo escanées a distancia para evitarte problemas con el helicóptero (E). El cuarto Radar se encuentra en la segunda habitación, cuando entras en la sección de Las Calles de la Ciudad (F). Cuando salgas al callejón con el tanque, sube a la tubería que hay detrás del blindado. Arriba verás otro Radar, y el último lo encontrarás en la zona del avión.















cha. Intenta ir por debajo de la pasarela metálica para que el helicóptero no te vea **(7)**.

Ya en el edificio de al lado, alcanza el tejado de más abajo (utiliza la tubería). Hay tres soldados y **una puerta que deberás forzar** al fondo por la que entrar al edificio. Aunque si subes por la **escalerilla** que hay al lado, donde está el ordenador, también podrás entrar por una **trampilla**. Sea como sea, entra en el edificio y abre la única puerta por la que puedes continuar para llegar al siguiente tejado, que está protegido por un **helicóptero (8)**.

Cuando alcances la puerta del siguiente edificio, cuélgate de la **tubería** que hay en la cocina para continuar en la siguiente sección. Usa el **ordenador** de la siguiente sala para completar uno de los **objetivos paralelos** y continúa por la única puerta.

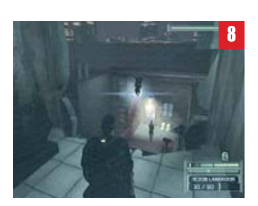
CALLES DE LA CIUDAD:

Déjate caer al piso inferior, donde está el misil **(9)**. Atraviesa las habitaciones. En la segunda encontrarás otro **ordenador**. Llegarás a un callejón con dos soldados, deshazte de ellos y **continúa por la verja de la derecha (10)**.

Más adelante verás a varios malos disparando, elimínalos o pasa de largo. Alcanza la **tubería** que hay detrás del tanque y continúa tu avance hacia el **Ala Norte**.

MERCADO NORTE:

Baja hasta el suelo utilizando los **cables** para no hacerte mucho daño. Después, gira rápidamente en el callejón y **entra en el camión abierto para cargar un programa (11)**. Cuando el helicóptero pase sobrevolando la zona continúa por detrás, pero ten mucho **cuidado con las distintas minas** que hay colocadas por todo el escenario.









Al final llegarás a la calle donde están los **restos del avión**. El punto de Extracción está subiendo por la **escalerilla** de la izquierda, pero antes **debes recuperar los Datos del avión**. Ve por la derecha primero cuando el tanque no mire hasta el morro del avión. Una vez que hayas recibido nuevas **instrucciones**, sube al edificio donde te hemos dicho antes que estaba el punto de Extracción y **escanéa desde ahí los restos del avión** para fijar el objetivo (12). Por último, ya sólo te quedará esperar a que la bomba explote para finalizar otro nivel más.



12

Nivel 09 CASA DE BAÑOS

OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES
- **Entra en la casa de baños.**
- **Descubre quién es el contacto de Shetland.**
- **Espía la reunión de Shetland antes de que las Fad japonesas le cojan.**
- **Elimina a Shetland.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS
- **Averigua quién ha dado órdenes al equipo de asalto de las Fad.**



1

EXTERIOR CASA DE BAÑOS:
Escucha la conversación y después alcanza la **trampilla** que hay al final del callejón (1). Cruza el túnel y entra en la casa de baños hasta el **sótano**. Elimina a los dos guardaespaldas pero sin cargártelos, ya sabes. Continúa por las escaleras hasta el **primer piso**. En la sala a la que llegarás hay dos tipos vigilando y **dos posibles caminos** hasta el piso superior; también hay una salida a la casa de baños, pero ignórala



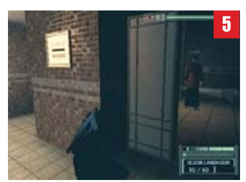


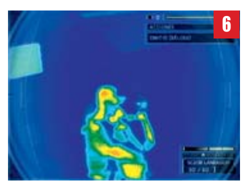
2



3

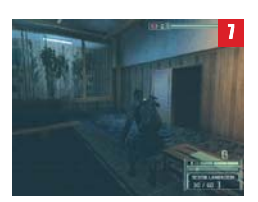


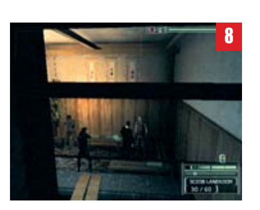




por el momento. Podrás alcanzar el piso superior por las **escaleras** que hay en la habitación contigua de la izquierda, o por el **conducto de ventilación** que hay en la sala de los trastos también a la izquierda. Tú decides, claro. Una vez que estés arriba, verás un **ordenador** con el que podrás **desactivar todas las cámaras y leer un e-e-mail (2)**.

De nuevo verás dos caminos posibles: las puertas dobles dan a un patio, y las escaleras de la derecha al piso que debes alcanzar. Sea como sea, sube y **entra por la puerta que necesita el código** de seguridad. Si **interrogas a uno de los guardias** te dará el **código (3)**. Una vez dentro de la sala de seguridad, utiliza el **ordenador** para averiguar quién es el contacto de Shetland y busca también en la **vitrina** de al lado. Cuando estés listo, entra por el **conducto** que hay encima de la vitrina. En la sala contigua hay dos **ordenadores** y dos **soldados** a los que deberías **interrogar** para completar el **objetivo secundario (4)**. Después, vuelve por donde has venido hasta la **entrada a los baños públicos**.





BAÑOS PÚBLICOS:

Avanza un poco y verás **dos pasillos**. El de la izquierda tiene al fondo un **material que tendrás que cortar** para entrar. Este pasillo te llevará a una **piscina vacía** vigilada por dos soldados y un **circuito auxiliar de teléfonos**. Cuando lo hayas cortado, ve por el pasillo de la derecha y atraviesa el cuarto de baño hasta llegar a la **sala de masaje**. Allí encontrarás un **Botiquín**, un malo y una **Vela** con la que jugar **(5)**. Si ya estás listo, continúa por la derecha. Llegarás a una sala llena de vapor en la que no se ve nada, pero puedes **usar las Gafas Térmicas** para deshacerte de los guardias o buscar la **válvula** que





hay en una esquina para quitar el vapor (6). Después, alcanza la **entrada a los baños privados** que hay siguiendo la salida de la derecha.

BAÑOS PRIVADOS:

Esta parte de los baños **está muy protegida**, tendrás que tener mucho cuidado con los guardias, sobre todo con los que están equipados con visores como el tuyo. Alcanza la **sala con la piscina y el jardín** (7). Una vez allí, ve hasta el fondo, donde los árboles, y busca el **conducto de ventilación** desde el que podrás **escuchar la conversación de Shetland** (8). Cuando acaben, sal de conducto rápidamente y **persigue a Shetland**. Verás algunas barricadas en el pasillo y una puerta que se acaba de abrir abajo. Al entrar verás un **Botiquín** y un **pasillo que está protegido con minas**, ten cuidado. Sigue por allí hasta las **duchas**, que serán algo difíciles de atravesar porque hay tres soldados dentro. Nuestro consejo es que **en primer lugar dispares a los dos fluorescentes** que iluminan las duchas. Aunque ellos también tengan Gafas Térmicas, tendrás una ligera ventaja. Después, **ve con mucho cuidado por la pared de la derecha y protégete detrás del muro**. Desde allí podrás ver a los tres soldados y acabar con ellos.

No obstante, también está la forma violenta de hacer las cosas… (9). Cuando consigas atravesar las duchas, llegarás a un **callejón**: cuidado con la mina que hay en la pared. Al final llegarás a

OBJETIVOS PARALELOS

• PINCHA LAS LÍNEAS TELEFÓNICAS DE LA CASA DE BAÑOS.
La primera Línea está en el callejón donde comienzas, junto a las escaleras que bajan al sótano (A). Encontrarás otra en la sala de la piscina vacía, cortando el material que hay al final del pasillo que da a los baños. La última línea está nada más pasar los baños privados, detrás de la recepción (B).









una **zona vallada**, rompe la cerradura y prepárate para **desarmar bombas.**

Son tres Bombas y tienes minuto y medio para encontrarlas y desactivarlas. **La primera está detrás de las tuberías** que hay junto a la escalera **(10)**. Después, cuando el guardia haya subido por la escaleras, sube detrás de él y recorre la **pasarela metálica** hasta que veas una **caja de electricidad** en la pared de la derecha. **Déjate caer por el hueco para desactivar la segunda Bomba (11)**. Vuelve arriba por la tubería y **recorre la pasarela metálica hasta ver la tercera Bomba** a la izquierda. Salta hasta donde está para desactivarla **(12)**.

Cuando esté todo en orden, sal por la puerta del fondo y recorre el túnel hasta dar con Shetland. Una vez que hayan acabado de hablar, simplemente **dispara (13)**.

Nivel 10 KOKUBO SOSHO

OBJETIVOS

OBJETIVOS PRINCIPALES
- **No mates a nadie.**
- **Contacta con los funcionarios americanos retenidos.**
- **Averigua quién ha dado las órdenes al equipo de asalto de las Fad.**
- **Graba la reunión de la oficina de guerra.**
- **Accede al portátil de General de la Fad.**
- **Captura vivo a Otomo.**



CALLEJÓN:

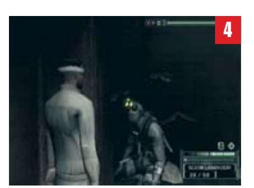
Después de **escuchar las instrucciones**, avanza un poco. Puedes **entrar en el edificio por el conducto de ventilación** que hay a la derecha o por la puerta cerrada que hay a final del callejón **(1)**. Si vas por el conducto llegarás a un **cuarto trastero** con una puerta a la derecha que es el **cuarto eléctrico**. En esta sala hay una **escalera de mano** que te llevará hasta **otro conducto** de ventilación, que da a los **baños** de arriba **(2)**. Continúa por el único pasillo hasta la **recepción**, donde verás a un soldado sentado junto a un **ordenador** y con una **cámara** encima. Cuando hayas inspeccionado la CPU (puedes hacerlo desde lejos), entra por el **conducto de ventilación** en la pared opuesta al escritorio para alcanzar las **Oficinas**.

OFICINAS:

Llegarás a una sala grande con **varios monitores que escanear**. También hay un par de guardias que te serán fáciles de eliminar. Verás una entrada a la Recepción, pero ignórala por ahora; y unas **escaleras metálicas**. Sube hasta el final para **contactar con los americanos (3)**. La habitación está vigilada por un soldado y una cámara. Acércate por detrás de los prisioneros, **ocultándote tras las sombras**, y habla con el americano de la izquierda **(4)**. **Sal por el conducto** de ventilación de







la pared de la derecha (desde la entrada), o regresa por las escaleras. Abajo probablemente haya un soldado. Las puertas de cristal se abrirán para que entres en la **Base de la Fad (5)**.

BASE DE LA FAD:

Todos los soldados en esta zona **van equipados con armas NL**, lo que significa que no te matarán, sino que te capturarán para ser interrogado. Si esto pasa tendrás que escapar manualmente. **(Ver SI TE CAPTURAN...)**

Baja las escaleras mecánicas sin que te vea el guardia. Hay otro abajo, así que ten cuidado. Abajo del todo verás una **puerta de cristal**, pero tendrás que **hackear un escáner de retina** para abrirla **(6)**. Hazlo y continúa por allí. En el siguiente pasillo verás **dos puertas**. Para entrar en la de la derecha tienes que **forzar la cerradura**, pero no lo hagas si no quieres porque hay dos soldados dentro y un **ordenador** que controla la cámara de la siguiente sala. **Ve directamente a la segunda puerta**, donde deberás introducir el **código** correspondiente o hackear **(7)**. Dentro, ten cuidado y **usa la Visión Nocturna** para ver los focos de las cámaras infrarrojas. Alcanza el **ordenador** que hay en el panel de en medio y **sal cuando tengas los datos (8)**. No te será difícil. Después, vuelve arriba. Antes de subir por las escaleras mecánicas, gira a la derecha y entra por la gran **puerta blindada** hacia la Sala de Guerra, que se abrirá en cuanto te acerques **(9)**. Sigue cualquiera ⇢





de los dos pasillos y al final verás una **plataforma metálica** en la parte superior a la que puedes llegar de un salto. Busca el **conducto de ventilación** para espiar la oficina y recórrelo hasta el final. Después de la charla, **usa el MPO para grabar la conversación de General (10)**. Antes de salir, utilízalo también para **cambiar los códigos del portátil** que maneja uno de los malos de abajo **(11)**. Regresa arriba y entra por el **ascensor** que esté abierto.

NIVELES INFERIORES:

Cuando el ascensor se pare, **déjate caer por el hueco** hasta el agua de abajo ayudándote de las barras **(12)**. Una vez abajo, comenzará otra cuenta atrás: esta vez **tienes tres minutos para lle-**

6

7

8

9



10



11

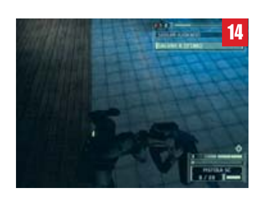


12

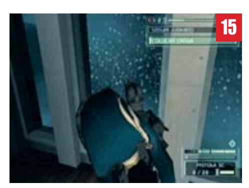
gar a los servidores y parar el **lanzamiento del misil**. Sigue el único camino hasta la Oficina. Allí, ve **por detrás del panel naranja** para evitar la cámara que hay en el centro de la sala. Alcanza los **servidores** del fondo, **hackéalos primero y después coloca las cargas (13)**. Colócate a una distancia prudencial para detonarlas y **sal lo más rápido** que puedas de allí (aunque antes tendrás que acabar con un par de malos). La única salida posible se habrá abierto a un lado de la Oficina de Guerra. Sigue el pasillo hasta que **te encuentres con Otomo** al otro lado del cristal. Cuando acabéis de hablar, vuelve atrás y encuentra la **puerta de cristal** que ahora estará abierta. Baja por la **trampilla** que hay a un lado en el suelo y **recorre los túneles** hasta la salida que da a la sala donde está Otomo. Acércate y **sálvale la vida (14)**. Una vez que Sam lo tenga en el hombro, ve a la **cristalera** que hay detrás de su escritorio y **coloca una carga** para escapar de allí y acabar el juego **(15)**.



13



14



15

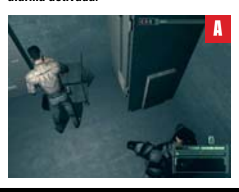
↘ OBJETIVOS DE BONUS

• **ACCEDE A SERVIDORES DE FAD.** **Antes de colocar la carga en los servidores, hackea el ordenador para averiguar más cosas de tus enemigos.**



↘ SI TE CAPTURAN...

Si te capturan en esta misión comenzarán a interrogarte para ver cuánta información te sacan, pero con un poco de habilidad puedes zafarte de ellos. Nuestro consejo es que aguantes como un jabato mientras haya dos soldados y el que esté más cerca te esté dando una paliza. Después, cuando el violento se vaya y el otro comience a preparar la inyección, comienza con la fuga: pulsa ▲ para seleccionar la opción de "utilizar botones". Y como si estuvieras forzando una cerradura, utiliza el stick izquierdo para liberarte de las esposas (A). Una vez que te hayas librado de las esposas, acércate despacio al soldado que está de espaldas y noquéale (B). Después, sal y busca tu equipamiento para continuar. Eso sí: se contará como una alarma activada.



A



B





Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía Nº 77

SUPLEMENTO GRATUITO PARA LOS LECTORES DE PLAY2MANÍA



Un montón de trucos para los ÚLTIMOS JUEGOS

Más de 5000 TRUCOS de la A a la Z

GRAN TURISMO 4
DEVIL MAY CRY 3
FIFA FOOTBALL 2005
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
PRO EVOLUTION SOCCER 4
ACE COMBAT 5
THE PUNISHER
WRC 4
NBA 2K5
MERCENARIOS
NBA LIVE 2005
SPLINTER CELL CHAOS THEORY
TENCHU FATAL SHADOWS

Secretos, estrategias y claves para los mejores juegos de PS2

sumario

[#]

007:NIGHTFIRE

Para introducir cualquiera de estos códigos, ve a la opción Codenames y después al apartado Secrets Unlock. Una vez allí, pon cualquiera de los nombres que te ofrecemos a continuación para obtener todo tipo de efectos y ventajas durante la partida:

- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador para el rifle:** MAGAZINE.
- **Actualizar todos los gadgets:** Q LAB.
- **Desbloquear la pistola de oro:** TARGET.
- **Personajes en modo Multijugador:**
  - Oddjob: BOWLER.
  - Xenia: JANUS.
  - Christmas Jones: NUCLEAR.
  - Baron Samedi: VOODOO.
  - Bond Tux: BLACKTIE.
  - Goldfinger: MIDAS.
  - Jaws: DENTAL.
  - Scaramanga: ASSASSIN.
- **Modo Destrucción (Multijugador):** TNT.
- **Modo Asesinato (Multijugador):** SCOPE.
- **Traje de pato (Multijugador):** Number 1.
- **Escenario explosivo (Multijugador):** BOOM.
- **Goldeneye Strike (Multijugador):** ORBIT.
- **Mejorar el tranquilizador:** SLEEPY.

CONSIGUE LOS ICONOS 007:

1. Preludio en París:
- Mientras conduces, primer giro a la derecha.
- Tras el camión del parque de la izquierda.
- Durante la bajada de escaleras rojas lo verás.
- Después del salto grande con turbo a la izquierda, en la entrada del centro comercial.

2. El intercambio (parte 4):
- En el camino que baja al cañón.
- En el cañón.
- En el camino de arriba, en el castillo, yendo por la puerta que hay en la sala A.
- En la bodega.
- En la sala donde están Zoe y Dominique.
- En la habitación con la chimenea.
- Sal por la ventana después del encuentro.
- Bajo la caseta del teleférico.

3. Escapada alpina:
- Dispara al tanque de gasolina del primer campamento que verás a la derecha.
- Pasa la tubería y acaba con el malo de la moto.
- Dispara misiles a los malos que hay encima de la puerta del final.

4. Enemigos vencidos:
- En la cafetería de la izquierda.
- A la derecha después del salto.
- En el salto a la derecha antes de caer al hielo.
- En el hielo, ve a la izquierda.
- En la zona de extracción.

5. Traición (parte 2):
- Al principio, en el camino de la derecha.
- 2º piso del salón, junto a la caja del dragón.
- Cerca del gong en el jardín.
- Después de salvar a la primera Geisha, sal por la derecha hasta el final del pasillo.
- En el salón, en un balcón.
- En el cuarto de la limpieza.

6. Turno de noche (parte 3):
- En el sótano donde comienzas.
- En la entrada del edificio.
- Al subir en ascensor a la oficina, ve por la izquierda al final de la zona de ventanas.
- En la oficina frente a la puerta con código.
- Al final del pasillo cerrado, junto a la ventana.
- En la sala de reuniones con el chaleco.
- En el borde de la piscina del tejado.

7. Reacción en cadena (parte 2):
- Encima de la grúa del edificio del Jetpack.
- En el hangar paralelo al que comienza el nivel.
- Usa los cables para coger uno en el TR-2.
- Atraviesa los ventanales rotos desde donde te disparan los francotiradores, mediante la viga.
- Junto al generador más grande en TR-2.
- Sobre una de las vigas que sostienen la grúa.
- En el ST-3, tras las cajas donde hay un enemigo.

8. El fuego del Fénix (parte 4):
- Sal del ascensor y busca en la cornisa.
- En la sala de reuniones con el chaleco.
- Al final del pasillo de los ventanales.
- En la sala comedor.
- En la oficina 70A.
- En la oficina y en el suelo del vestíbulo.

9. Descenso marino:
- En el interior del barco hundido.
- Debajo del nodo de comunicaciones.
- En el fondo de la segunda zona de minas.
- Encima del muelle de submarinos.
- Durante la persecución del submarino, en una roca elevada a la derecha.
- En la última zona, hay un hueco en lo más alto a la derecha de por donde entras.

10. Infiltración en la isla (parte 3):
- Al comenzar, ve marcha atrás para cogerlo.
- En el helipuerto.
- A la derecha del tercer centinela.
- Dispara al cuarto centinela para sobrevolarlo.

11. Cuenta atrás (parte 3): los irás viendo.

12. Equinox: Todos son bastante fáciles de ver.

007: TODO O NADA

- **Trofeos de oro:**

Tras finalizar cada misión en el modo para un jugador te darán una "medalla". Su color depende de muchos factores (puntería, tiempo, número de enemigos abatidos...), y cambiará según lo bien que lo hagas. Una vez tengas el "oro" tendrás que superar de nuevo la misión en el nivel más difícil para obtener el mejor resultado posible: platino. Una vez logrado, vuelve a superar la misión con la máxima dificultad para obtener dicho galardón. Estos "trofeos" sirven para obtener extras en el modo "un jugador".

- **Trucos varios:**

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. También podrás saber cuántos "platinos" necesitas para desbloquearlos.

- ●, ▲, ✖, ✖, ●: Todas las armas.
- ●, ▲, ✖, ▲, ■: Camuflaje.
- ●, ●, ✖, ●, ▲: Doble munición.
- ●, ▲, ▲, ■, ●: Doble daño.
- ●, ●, ▲, ■, ■: Munición llena.
- ●, ▲, ▲, ✖, ●: Batería llena.
- ●, ▲, ✖, ●, ▲: Pistola dorada.
- ●, ■, ■, ✖, ●: Batería mejorada.
- ●, ✖, ✖, ■, ▲: Tracción mejorada.
- ●, ■, ●, ■, ▲: Batería ilimitada.



18 WHEELER PRO TRUCKER

- **Camión Nippon Maru:**

Para seleccionar este curioso vehículo, ve a la pantalla del título, pulsa y mantén ✖ y después pulsa **Start**. Sigue con la ✖ pulsada hasta que aparezca la pantalla de selección de modo de juego. Elige uno cualquiera, el que más "rabia" te dé y a la hora de escoger un camión tendrás este modelo disponible.

4X4 EVOLUTION

Estos trucos sólo funcionarán si pausas el juego en mitad de una competición del Modo Carrera e introduces cualquiera de las siguientes combinaciones de botones:

- **25.000 dólares extra:** L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1.
- **Más lento:** L1, L2, R1, R2, ■, ●.
- **Más rápido:** L1, L2, R1, R2, ■, ■.
- **Velocidad normal:** L1, L2, R1, R2, ●, ●.
- **Todos los vehículos:** L1, L2, R1, R2, ■, ■.

[A]

ACE COMBAT 4: TRUENO DE ACERO

- **Opciones de Bonus:**

Completa las 18 misiones del juego y salva la partida. Al cargarla aparecerán nuevas opciones.

- **Código maestro:**

En cualquier momento del juego, pulsa y mantén **R2** y **L2** mientras presionas: ↑, ↓, ▲, ✖.

AGGRESSIVE INLINE

Introduce estos códigos en la pantalla "Cheats", dentro de "Options":

- **Todos los niveles y parques en el editor:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA.
- **Personajes ocultos:** ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.
- **Todas las llaves:** SKELETON.
- **"Manual" sin caerse:** QUEZDONTSLEEP.
- **No te afectan las caídas:** KHUFU.
- **"Grind" sin caerse:** BIGUPYASELF.

AIRBLADE

Para jugar con estos personajes termina el juego, o los niveles indicados, consiguiendo los siguientes rangos en todos los niveles:

- **J. J. Sawyer:** rango "S.
- **Naomi:** Nivel Downtown con un rango "B".
- **Oscar:** rango "A".
- **The Insider:** Nivel Storage con un rango "B".
- **Modo Stunt Attack:** Termina el modo Story.
- **Tercer traje para Ethan:** Termina el modo Stunt Attack.
- **Tercer traje para Kat:** Termina el Score Attack con buena puntuación en los niveles.

ALIENS VERSUS PREDATOR

- **Menú de trucos:**

Pausa el juego y pulsa: **R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.**

ALONE IN THE DARK THE NEW NIGHTMARE

- **Código del panel de la biblioteca:**

En la segunda planta de la biblioteca verás un panel secreto que requiere un código: 3926.

ALL STAR BASEBALL

- **Equipos adicionales:**

Ve a Exhibición y pulsa **L2 + R2** para abrir a los Dingers y los Islanders. Oirás un sonido. Los Dingers también pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla de selección de equipo.

ALIAS

- **Desbloquear la selección de nivel:**

Después de terminar el juego por primera vez, dirígete a la pantalla donde pone "New Game" y allí pulsa simultáneamente: **L1 + R1**.

- **Passwords:**
  - WRECKING BALL: Inteligencia Artificial loca.
  - OBTGOFAST: Inteligencia Artificial experta.
  - BIGDOGS: Los 50cc.
  - MINIGAMES: Todas las máquinas.

ALTER ECHO

- **Trucos varios:**

Mientras estás en el juego, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ← e introduce cualquiera de estos trucos:

- **Recuperar vida:** Mantén pulsado **L3** y pulsa →.
- **Recuperar tiempo:** Mantén pulsado **L3** y pulsa ↑.

AMPLITUDE

Introduce estos trucos en cualquier momento, antes o durante una partida:

- **Paneles negros:** R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3.
- **Efecto borroso:** R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3.
- **Gemas con cabeza de mono:** L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.
- **Posición de las notas en pantalla aleatoria:** ✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.

ACE COMBAT 5

MEDALLAS

Cumple los siguientes requisitos dentro de los modos Campaña o Misión Libre:

- **Medalla As de bronce:** Destruye 200 objetivos.
- **Medalla Disparador de bronce:** Derriba 5 aviones seguidos sólo con la ametralladora.
- **Medalla Ala de bronce:** Consigue rango "S" en las 32 misiones con hándicap Normal.
- **Medalla Aguila del Desierto:** Ayuda a los aliados en las misiones 16A o 16B. No pueden morir más de 3.
- **Medalla As de plata:** Destruye 500 objetivos enemigos.
- **Medalla Disparador de plata:** Derriba 15 aviones enemigos seguidos utilizando sólo tu ametralladora.
- **Medalla Ala de plata:** Consigue rangos "S" en las 32 misiones con hándicap Difícil.
- **Medalla As de oro:** Destruye 1000 objetivos enemigos.
- **Medalla Disparador de oro:** Derriba 50 aviones enemigos seguidos utilizando sólo la ametralladora.
- **Medalla Ala de oro:** Consigue rangos "S" en las 32 misiones con hándicap Experto.
- **Medalla gran Halcón:** Destruye a los 16 aviones con nombre en la segunda partida, con hándicap Normal o superior.
- **Medalla Martillode Trueno:** Protege los 8 tanques acorazados sin perder ninguno.
- **Medalla ojo de alfiler:** Consigue frases de "Perfect" en las 6 fases de aterrizaje y las 2 de repostar.
- **Avión de campaña en modo arcade:** Acaba las 16 fases de las que se compone el modo Arcade y podrás pilotar los 53 aviones desbloqueados y comprados en el modo Campaña, pero con munición limitada (20 misiles y sólo 4 armas especiales).

Tienes que cargar tu partida salvada del modo Campaña.





• **Paneles transparentes:**
L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3.
• **Modo Estilo Túnel/Tormenta:**
L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3.
• **Canción secreta:**
Para desbloquear la canción número 26, tienes que superar las 25 anteriores con la dificultad "Insane". La canción secreta es "Spaztik" y sólo estará disponible en dificultad Insane.

APE ESCAPE 2

• **Jugar como Spike:**
Completa el juego después de encontrar a los 297 monos. Ilumina a continuación la opción "New Game" en el menú principal y pulsa **L1** + **Start** para jugar como Spike.

ARC: EL CREPÚSCULO DE LAS ALMAS

• **Nuevo modo de juego:**
Termina el juego y abrirás la opción "Nuevo Juego+", que te permitirá comenzar con Kharg o Darc cargados de objetos. Kharg tendrá 1 Estatua del Rey, 999 Piedras Espirituales y 100,000 G. Darc contará con 1 Piedra Romántica, 999 Piedras Espirituales, 50 Bombas Dilzweld y 100,000 G.
• **Desbloquear personajes secretos:**
Jugando con Kharg, si superas los 20 asaltos de la Arena en Cathena habrás desbloqueado a Diekbeck como personaje controlable. Si juegas con Darc, tendrás que superar los 30 asaltos de la Arena en Rueloon para desbloquear a Choco.



ARMORED CORE 2

• **Victoria sencilla:**
Compra el doble de misiles de lanzamiento vertical y elige el mapa "Autopista abandonada". Cuando la misión comience, no salgas del edificio. Espera a que el enemigo entre en la zona del alcance de tus misiles y lánzaselos.
• **Crear AC super pesados:**
Después de superar el modo Misión la primera vez podrás usar a tu AC con exceso de peso.
• **Camuflaje:**
Derrota a todos los competidores en la Arena.
• **"Robar" emblemas enemigos:**
Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start+ Select**. Ve a la opción Garaje y a Editar Emblema.
• **Energía infinita por poco tiempo:**
Mientras juegas, pulsa **L2**, **R2** y **R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error y durante cerca de un minuto tu energía será ilimitada. Después, toda la energía bajará al mínimo durante el mismo tiempo. Luego se recargará y podrás repetirlo.
• **Cambiar el tapiz:**
Podrás coger cualquier emblema que hayas creado y ponerlo como fondo en la pantalla del menú principal. Elige la opción Garaje, después Editar Emblema y crea un nuevo diseño. Luego pulsa **L1**+**R1**+**Select**. Ve a la pantalla del menú principal y verás tu nuevo tapiz.
• **Modo visión de cámara distinta:**
Pulsa y mantén **●+✖+Start** mientras juegas. El juego se pondrá en pausa. Vuelve al juego y el nuevo modo de cámara estará activado.
• **Vista en primera persona:**
Pulsa y mantén apretados **▲+■+Start** mientras juegas. El juego se pondrá en pausa. Vuelve al juego y jugarás con la nueva vista.
• **Volver a la vista por defecto:**
Pausa el juego y pulsa **Start** para volver a la vista original.

ARMORED CORE 2: ANOTHER AGE

• **Continuar desde *Armored Core 2*:**
Carga una partida grabada de *Armored Core 2* en el modo One Player Scenario. Comenzarás con todo lo obtenido en el otro juego.

ARMY MEN: AIR ATTACK

• **Desbloquear todos los niveles:**
Introduce el siguiente password:
↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.
• **Passwords de nivel:**
2. ↑, ✖, ▲, →, ←, ■, ●, ✖.
3. ▲, ●, ↓, ←, ■, ■, ↑, ↑.
4. ✖, →, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲.
5. ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✖.
6. ▲, ✖, ↑, ←, →, ←, ●, ▲.
7. ←, ■, →, ↓, ●, ✖, ✖, →.
8. ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖
9. ↑, ✖, ■, ←, →, ●, ←, ←.
10. ▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓.
11. ●, ●, ↑, ←, →, ✖, ▲, ■.
12. →, ↑, ✖, →, ●, ■, ▲, ●.
13. ←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, →.
14. ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖
15. ←, →, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●.
16. ▲, ●, ✖, →, →, ●, ■, ↓.
17. ■, ↑, ↑, →, ←, ■, ↓, ✖.
18. ●, ✖, →, ▲, ■, ↑, ✖, ✖.
19. ↓, →, ✖, ■, →, ↑, ●, ●.
20. ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Para activar los trucos selecciona "Introducir códigos" del menú principal e introduce éstos.
• **Todos los niveles:** FREEPLAY.
• **Modo Dios:** NODIE.
• **Todas las armas:** GIMME.
• **Invisibile:** NOSEEUM.
• **Modo mini:** SHORTY.
• **Modo Gigante:** IMHUGE.
• **Info test:** THDOTEST.
PASSWORDS DE LOS NIVELES:
• **Boot Camp:** BOOTCAMP.
• **Dinner Table:** DINNER.
• **Bridge:** OVERPASS.
• **Refrigerator:** COOLER.
• **Graveyard:** NECROPOLIS.
• **Castle:** CITADEL.
• **Tan Base:** MOUSE.
• **Revenge:** ESCAPE.
• **Bed:** COT.
• **Plasticville:** BLUEBLUES.
• **Toy Shelf:** BUYME.
• **Cashier:** EXPRESS.
• **Toy Train Town:** LITTLEPEOPLE.
• **Rocket Base:** NUKEM.
• **Pool Table:** EIGHTBALL.
• **Pinball Machine:** BLACKKNIGHT.

ARMY MEN: RTS

Estos trucos se activan pulsando **R2** durante el juego. Mientras lo mantienes apretado, pulsa la secuencia de botones del truco. Oirás un sonido.
• **Diferentes colores:** ■, ▲, ■, ■, ✖, ●.
• **En paracaídas:** ●, ■, ●, ■, ▲, ▲.
• **5.000 de plástico:** ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■.
• **2.000 de electricidad:** ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖.
• **Más recursos:** ■, ■, ■, ▲, ●, ✖.

ARTIC THUNDER

Pulsa estas combinaciones en la pantalla de selección de modo de juego. Verás un mensaje. Para desactivarlo, vuelve a introducirlo.
• **Modo Experto:** ●, ■, ●, ●, ■ y **Start**.
• **Bolas de nieve atómicas:**
■, ■, ■, **L1**, ● y **Start**.
• **Rooster Tails: R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ■ y **Start**.
• **Sin competidores:** ■, ■, ●, ●, **L1**, **R1** y **Start**.
• **Ítems Aleatorios:**
R1, **R2**, ■, ●, **R1**, **R2** y **Start.**
• **Todos los Turbos:** ●, **R1**, **R1**, ●, **R2, Start**.
• **Garfio de Combate:** ●, ●, **L2**, ●, ●, **L1**, **Start**.
• **Bombas de nieve:** ●, ●, **R1**, **R2, Start**.
• **Invisible:** ■, ●, ■, **R2**, ●, ●, **Start**.
• **Sin Power ups:** ■, ■, ●, ■, **R2**, ■, **Start**.
• **Modo Rodante:** ●, **L1**, ■, **R2**, ■, **L2**, **Start**.

ATHENS 2004

• **Mejor equilibrio:**
Introduce este código en el menú principal:
↑, ✖, ■, ▲, ←, →, **Select**.



ATV OFFROAD

los trucos se activan en el modo Carrera, poniendo estas palabras como nombre del corredor.
• **Todas las pistas:** WHATEXIT.
• **Todas las ATVs:** CHACHING.
• **Modo Experto:** ALLOUTAI.
• **Resumen rápido:**
En una carrera en el modo Práctica, pulsa **L1** + **R1** si te sales de la pista o te estrellas.

ATV OFFROAD FURY 2

• **Unos cuantos extras:**
Crea un perfil de un corredor con una tarjeta de memoria donde tengas también grabada una partida del primer *ATV: Offroad Fury*. Desbloquearás una nueva ATV, la G-Ride y otro traje completo a juego (mono, casco, guantes...).
• **Más trucos:**
Ve a la opción "Profile Editor" y entra en la opción "Unlock Items". Busca ahora "Cheats", métete en esta nueva opción e introduce cualquiera de estos códigos:
• **GIMMEPTS:** 1.000 puntos "Profile".
• **EATDIRT:** IA agresiva activado/desactivado.
• **SHOWROOM:** Todas las ATVs.
• **GOLDCUPS:** Eventos del campeonato.
• **THREADS:** Todas las equipaciones.
• **GAMEON:** Todos los juegos.
• **GINGHAM:** Estadísticas al máximo.
• **BUBBA:** Todos los corredores.
• **ROADKILL:** Todas las pistas.
• **GENERALLEE:** Todos los vehículos.
• **IGIVEUP:** Desbloquear todo.
• **GABRIEL:** San Jacinto Isles.

ATV QUAD POWER RACING 2

• **Opciones y estadísticas al máximo:**
Introduce estos trucos como nombre de tu corredor en la opción "Create a new profile". Aparecerá un mensaje en pantalla y después podrás poner un nuevo nombre a tu corredor.
• **Corredores:** BUBBA.
• **Vehículos:** GENERALLEE .
• **Pistas:** ROADKILL.
• **Maniobras:** FIDDLERSELBOW.
• **Campeonatos:** REDROOSTER.
• **Desafíos:** DOUBLEBARREL.
• **Estadísticas al máximo:** GINGHAM.



BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE

• **Menú de trucos:**
Durante el juego, pulsa y mantén:
L1+R2+←+▲+ Start.
Si no te funciona, pulsa al final de la combinación **R3** en lugar de **Start**.
• **Jugar con Drizzt:**
Ve al menú principal, pulsa y mantén **L1+R1** y luego **✖+▲**. Termina el juego en la dificultad más difícil y empieza una nueva partida.

• **Subir de nivel a tu personaje:**
Durante el juego, pulsa y mantén **L1** + **R2** + ← + ▲ + **R3**. Se confirmará el truco y subirás hasta el nivel 20, con acceso a todos los hechizos.
• **Desbloquear modo Gauntlet:**
Termina el juego en cualquier dificultad.
• **Desbloquear el modo Extreme:**
Termina el juego en el modo "Gauntlet".

BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE II

• **Subir de nivel y aumentar el dinero:**
Pulsa y mantén **L1** + **R1** + ▲ + ■ + ● + ✖. Mientras, presiona **L2**. Subirás hasta nivel 10, tendrás 45 puntos de habilidad y 500.000 monedas.
• **Saltar de nivel y salud infinita:**
Durante el juego, pulsa y mantén **L1** + **R1** + ▲ + ■ + ● + ✖. Mientras, presiona **Start**. Aparecerá el menú donde activar los trucos.
• **Modo Extreme y Drizzt Do'urden:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.
• **Artemis Enteri:** Acaba el juego en Extreme.

BARBARIAN

• **Traje alternativo:**
En la pantalla de selección de personaje, elige a un héroe y pulsa **R1** para cambiarle el traje.
• **Jugar con la pantalla de carga:**
Con el stick izquierdo podrás mover la calavera de la pantalla de carga. Gracioso.

BATTLE ENGINE AQUILA

Introduce estos códigos como tu nombre. Para activar varios trucos a la vez, introduce los códigos juntos, sin dejar espacios.
• **Todos los bonus:** 105770Y2.
• **Invencible:** B4K42.
• **Seleccionar nivel:** !EVAH!

BATLE STAR GALACTICA

• **Desbloquear a Starbuck y Apollo:**
↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↑, →, →.
• **Vídeos de la serie original:**
←, ↑, ←, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ↑, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →, →, →, →, →, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↑, ↑.

BATMAN: RISE OF SIN TZU

En la pantalla donde pone "Press Start", mantén **L1** + **L2** + **R1** + **R2** e introduce estos trucos. Si no se activan en la pantalla "Press Start", carga una partida e introduce los trucos en la pantalla donde te dejan seleccionar el modo de juego.
• **Movimientos:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓.
• **Barra de poder infinita:**
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑.
• **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →.
• **Desbloquear dificultad final:**
↓, ←, →, ↑, ↑, →, ←, ↓.
• **Desbloquear todo:** ↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →.

BATMAN VENGEANCE

Pulsa en el menú principal estas secuencias. Si lo haces bien oirás un sonido de confirmación:
• **Batarángs normales y eléctricos infinitos: L1**, **R1**, **L2** y **R2**.
• **Cinturón multiusos infinito:**
●, ■, ●, ■, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**.
• **Esposas infinitas:**
■, ●, ■, ●, **L2**, **R2**, **R2**, **L2**.
• **Todos los trucos:**
L2, **R2**, **L2**, **R2**, ■, ■, ●, ●.

BEYOND GOOD & EVIL

• **Minijuego Marble:**
Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

BIG MUTHA TRUCKERS

• **Truco maestro:**
Introduce CHEATINGMUTHATRUCKER o ATJCEHJMJ como código en la opción "Cheats" dentro del menú Opciones.
• **Evil Truck:**
Igual que antes, pero pon VARLEY.

BLADE 2

Estos trucos se introducen pulsando **L1** en el menú principal y manteniéndolo apretado mientras pulsas una estas secuencias:
- **Dificultad Daywalker:** ←, ●, ↑, ↓, ■, ●, ✖.
- **Seleccionar nivel:** ↓, ↑, ←, ←, ●, →, ↓, ■
- **Salud infinita:** ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ●.
- **Furia infinita:** ←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑.
- **Todas las armas:** ■, ●, ↓, ←, ●, ●, ▲.
- **Munición infinita:** ←, ●, →, ■, ↑, ▲, ↓, ✖.
- **Aliados invencibles:** ■, ●, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖.



BLOODRAYNE

Estos trucos se introducen en el menú "Trucos", seleccionando cuatro palabras de la lista.
- **Nivel secreto:** BRIMSTONE IN THE BAYOU
- **Ver parámetros de los enemigos:** DONT FART ON OSCAR
- **Relleno completo de la barra de sangre:** ANGRY XXX INSANE HOOKER
- **Modo Dios:** TRI ASSASSIN DONT DIE
- **Desmembramiento gratuito:** INSANE GIBS MODE GOOD
- **Mostrar armas en el cuerpo:** SHOW ME MY WEAPONS
- **Ver parámetros del tiempo:** NAKED NASTY DISHWASHER DANCE
- **Restaurar salud:** LAME YANKEE DONT FEED

BLOODY ROAR 3

- **Modos Extras de juego:** Juega en el modo Survival y derrota a nueve enemigos seguidos sin perder. Encontrarás un nuevo modo de juego en el menú de opciones.
- **Modo Debug:** En "Opciones", pulsa ● con **L2** pulsado.
- **Galería de imágenes:** Termina el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes.
- **Juego de Sumo:** Obtén una puntuación "High Score" en Survival.
- **Sin bloqueos:** Queda primero en Arcade.
- **Super Dificultad:** Acaba el modo Arcade sin continuar.
- **Un solo golpe basta:** Gana Muerte Súbita.
- **Super Velocidad:** Gana 100 combates en Survival con un personaje y graba tu récord.
- **Cámara lenta:** Consigue un puesto en el ránking con cada personaje en el modo Arcade.
- **Modo Hiper Bestia:** Gana 10 combates en Arcade y graba tu nombre en los récords.
- **Una sola caída basta:** Vence 20 asaltos seguidos en el Survival.
- **Jugar con Kohryu:** Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo en la pantalla de selección de personajes.
- **Jugar con Uranus:** Completa el modo Arcade sin continuar y aparecerá Uranus. Derrótale y podrás elegirlo.

BLOODY ROAR 4

- **Personajes ocultos:** En el Modo Carrera, consigue el número de puntos ADN indicados.
  - Long: Consigue 5.000 puntos.
  - Shina: Consigue 10.000 puntos.
  - Kohryu: Consigue 30.000 puntos.
  - Uranus: Consigue 50.000 puntos.
  - Dragon Ryoho: Consigue 100.000 puntos.

BMX XXX

Todos estos trucos se introducen como códigos en el menú de trucos del juego.
- **Todas las bicicletas:** 65 Sweet Rides.
- **Todos los niveles:** CHAMPAGNE ROOM
- **Todos los vídeos:** XXX RATED CHEAT
- **Amishboy:** ELECTRICITYBAD
- **Modo Fluffy Bunny:** FLUFFYBUNNY.

TODAS LAS FMV:
- Introducción aleatoria: XXXINTRO.
- Vídeo Bonus 1: THISISBMXX.
- Vídeo Bonus 2: KEEPITDIRTY.
- The Bronx, NYC 1: LAPDANCE.
- The Bronx, NYC 2: STRIPTEASE.
- The Bronx, NYC 3: FREESAMPLE.
- The Dam 1: BOING.
- The Dam 2: THONG.
- Rampage Skatepark 2: BURLESQUE.
- Sheep Hills: ONEDOLLAR.
- Sheep Hills 2: 69.
- Syracuse 1: FUZZYKITTY.
- Syracuse 2: MICHAELHUNT.
- UGP Roots Jam 2: BOOTYCALL.
- Las Vegas 1: HIGHBEAMS.
- Las Vegas 2: TASSLE.
- Launch Pad 69 1: IFLINGPOO.
- Launch Pad 69 2: PEACH.
- Vídeo final: DDUULRRLDRSQUARE.

- **Control Fantasma:** GHOSTCONTROL.
- **Piel Verde:** MAKEMEANGRY.
- **Aumentar la velocidad:** Z AXIS.
- **Visión Nocturna:** 3RD SOG.
- **Editor del parque:** BULLETPOINT.
- **Bicicleta de Amishboy:** AmishBoy1699.
- **Bicicleta de HellKitty:** HellKitty487.
- **Bicicleta de Itchi:** Itchi594.
- **Bicicleta de JoyRide:** Joyride18.
- **Bicicleta de Karma:** Karma311.
- **Bici de La´tey:** Latey411.
- **Bicicleta de Manuel:** Manuel415.
- **Bicicleta de Mika:** Mika362436.
- **Bicicleta de Nutter:** Nutter290.
- **Bicicleta de Rave:** Rave10.
- **Bicicleta de Skeeter:** Skeeter666.
- **Bicicleta de TripleDub:** TripleDub922.
- **Bicicleta de Twan:** Twan18.
- **Modo Super Crash:** HEAVYPETTING.
- **Nivel Las Vega:** SHOWMETHEMONEY.
- **Nivel Launch Pad 69:** SHOWMETHEMONKEY.
- **Nivel Rampage:** IOWARULES.
- **Nivel Roots:** UNDERGROUND.
- **Nivel Sheep Hills:** BAABAA.
- **Nivel Syracuse:** BOYBANDSSUCK.
- **Nivel The Dam:** THATDAMLEVEL.
- **Modo Visible Gap:** PARABOLIC.

MOVIMIENTOS:

En el aire:
- **Toboggan:** ↖ + ■.
- **Turndown:** ← + ■.
- **Candy bar:** ↙ + ■.
- **Tabletop:** ↑ + ■.
- **Backflip:** ↓ + ■.
- **Tailwhip:** ↘ + ■.
- **Can can:** → + ■.
- **Superman:** ↗ + ■.

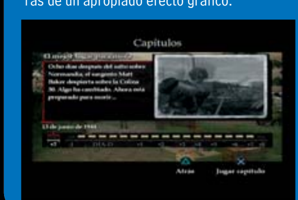
Modificadores en salto:
- **Rocket air:** ↖ + ●.
- **One footer:** ← + ●.
- **No footer:** ↙ + ●.
- **X-up:** ↑ + ●.
- **Barspin:** ↓ + ●.
- **No hander:** ↘ + ●.
- **One hander:** → + ●.
- **Seat grab:** ↗ + ●.

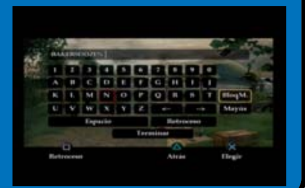
Grindar:
- **Lipside:** ↖ + ▲.
- **Smith:** ← + ▲.
- **Crooked:** ↙ + ▲.
- **Toothpick:** ↑ + ▲.
- **Icepick:** ↓ + ▲.
- **Sprocket:** ↘ + ▲.
- **Feeble:** → + ▲.
- **Luc-e:** ↗ + ▲.

Piruetas estáticas:
- **Stick B***h:** ↖ + ■.
- **Junkyard:** ← + ■.
- **Mega spin:** ↙ + ■.
- **Forward Rope:** ↑ + ■.
- **Pachyderm:** ↓ + ■.
- **Time Machine:** ↘ + ■.
- **Dump Truck:** → + ■.
- **Slider:** ↗ + ■.

BROTHERS IN ARMS ROAD TO KILL

- **Modo Auténtico:** Termina el juego en Muy Difícil.
- **Munición infinita:** Termina el juego en Normal.
- **Película vieja (blanco y negro):** Supera el juego en dificultad Fácil y disfrutarás de un apropiado efecto gráfico.
- **Super escuadra:** Termina el juego en modo Auténtico.
- **Desbloquea todos los niveles:** Crea un perfil de jugador con el nombre BAKERSDOZEN y acepta. Después volverá a estar en blanco y podrás meter otro nombre, pero los niveles estarán abiertos.





BRITNEY SPEARS DANCE BEAT

- **Vídeo musical "Baby One More Time":** Consigue 9.999 puntos en el modo Audición.

BUFFY CAZAVAMPIROS: CHAOS BLEEDS

ARENAS DESBLOQUEABLES:
Supera todos estos niveles con el rango indicado para desbloquear las arenas:
- **Cantera:** Nivel 11 con rango Slayer.
- **Cementerio:** Nivel 2 con rango Slayer.
- **Iniciativa:** Nivel 8 con rango Slayer.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Supera estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear personajes en Multijugador:
- **Vampiro:** Nivel 1 con rango Professional.
- **Vampira:** Nivel 1 con rango Slayer
- **Esqueleto zombi:** Nivel 2 rango Professional.
- **Demonio zombi:** Nivel 3 rango Professional.
- **Tara:** Supera el nivel 3 con rango Slayer.
- **Bestia murciélago:** Niv. 4 rango Professional.
- **Zombi demoníaco:** Nivel 4 con rango Slayer.
- **Materani:** Nivel 5 con rango Professional.
- **Psicópata:** Nivel 6 rango Professional.
- **Sid el muñeco:** Nivel 6 con rango Slayer.
- **Esclavo de S&M:** Niv. 7 rango Professional.
- **Dueña de S&M:** Nivel 7 con rango Slayer.
- **Faith:** Nivel 8 con rango Professional.
- **Soldado zombi:** Nivel 9 rango Professional.
- **Kakistos:** Nivel 9 con rango Slayer.
- **Abominator:** Nivel 10 con rango Professional.
- **Chainz:** Nivel 10 con rango Slayer.
- **Gorila zombi:** Nivel 11 con rango Professional.
- **Joss Whedon y/o Chris:** Nivel 12 con rango Professional.

MOVIMIENTOS DE LA CAZADORA (Buffy o Faith)

Ataques estáticos:

• ✖, ✖ ■	• ✖, ■, ✖
• ✖, ■, ■	• ✖, ✖, ✖
• ■, ■, ✖	• ■, ✖, ■
• ■, ✖, ✖	• ■, ■, ■
• ■, ■, ↓ + ■	• ✖, ✖, ↓ + ✖
• ↓ + ✖	• ↓ + ■
• ↑ + ✖, ✖, ✖	• ↑ + ■, ■, ■
• ↑ + ↑ + ✖	• ✖ + ■
• ↑ + ↑ + ■	

Ataques corriendo:

• ✖, ✖, ■	• ✖, ■, ✖
• ✖, ■, ■	• ✖, ✖, ✖
• ■, ■, ✖	• ■, ✖, ■
• ■, ✖, ✖,	• ■, ■, ■
• ✖, ↓ + ✖	• ■, ↓ + ✖
• ■, ■, ↓ + ■	• ■, ↓ + ■

Ataques cuerpo a cuerpo:

• ✖, ✖, ■	• ✖, ■, ✖
• ✖, ■, ■	• ✖, ✖, ✖
• ■, ■, ✖	• ■, ✖, ■
• ■, ✖, ✖	• ■, ■, ■

HECHIZOS DE WILLOW:
- **Fireball:** ✖, ✖
- **Sun Spell:** ✖, ✖, ■
- **Shield:** ✖, ■
- **Homing Missile:** ✖, ■, ✖
- **Sonic Blast:** ✖, ✖, ✖
- **Possession:** ✖, ■, ■

BURNOUT

- **Modo Duelo:** Termina el modo Campeonato una vez.
- **Roadster:** Vence al Roadster en el modo anterior y así lo desbloquearás, además de otra carrera duelo.
- **Todos los personajes:** En la pantalla del título pulsa: **R2**, **R2**, **R2**, **L1**, ▲, **L2**, **L2**, **L2**, **R1**, ■.

BURNOUT 2

- **Trucos en el modo Crash:** Si completas los 15 escenarios de Crash con medallas de oro, se desbloquearán dos trucos: RUNAWAY (sin frenos) y FREE RUN (sin tráfico).
- **Trucos en el modo Campeonato:** Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear el truco de la INVULNERABILIDAD, y el campeonato Custom Series.
- **Inifinite Boost:** Gana las seis carreras del modo Pursit .
- **Trucos en el modo Face Off:** Se desbloqueará al superar las cuatro pruebas Face Off del modo Campeonato, consiguiendo los cuatro coches contra los que competirás. Ya desbloqueado, podrás competir contra el coche que elijas sustituyendo al modo "Carrera Única", si activas esta opción en el menú de trucos.
- **Para salir disparado:** Antes de empezar la cuenta atrás mantén presionado ✖ (durante la secuencia en la que se "presentan" los coches). Cuando comience la cuenta atrás, pulsa una vez ■ (sin soltar ✖), y saldrá humo de las ruedas traseras. Justo cuando la cuenta atrás termine, en el "Go", suelta y vuelve a pulsar ✖.
- **Más Turbo Boost:** Sólo funciona en el modo Crash. En estas carreras tienes tu barra de turbo llena. Para que no se acabe, presiona de vez en cuando **R1**.
- **Modo Pursuit:** Para desbloquear este modo supera 6 pruebas Pursuit en los modos de Campeonato, en las que de paso conseguirás más coches.

LOS COCHES:
- **Hot Rod:** Gana el Face Off 1.
- **Cop Car:** Gana el Pursuit 1.
- **Oval Racer:** Gana el Face Off 2.
- **Classic:** Gana el Pursuit 2.
- **Japanesse Muscle:** Gana el Face Off 3.
- **Gangster:** Gana el Pursuit 3.
- **Supercar:** Gana el Face Off 4.
- **Custom Compact:** Gana la etapa Especial del modo Campeonato.
- **Custom Sport**: Gana modo Campeonato.
- **Custom Suv:** Gana el Pursuit 4.
- **Custom Coupe:** Durante el Campeonato Custom Series.
- **Custom Pickup:** Gana el Pursuit 5.
- **Custom Roadster:** Durante el Campeonato Custom Series.
- **Custom Muscle:** Gana el Pursuit 6.
- **Drivers' Ed (coche de autoescuela):** Acaba el entrenamiento con medallas de oro.

BURNOUT 3 TAKEDOWN

•Turbo Infinito:
Completa el modo Crash consiguiendo medalla de oro en todas las carreras. Empieza una nueva partida, y en el transcurso de una carrera pulsa: ↑,←,→,↓, ●, ↑,←,→,↓, ●

• Salida Rápida:
Para salir disparado al comienzo de una carrera, haz lo siguiente. Mantén presionado ✖, el botón de aceleración, y pulsa repetidamente ■ para hacer "ruedas". Cuando la cuenta atrás pase de 1, suelta ✖ y rápidamente vuelve a presionarlo.

• Takedown Inicial:
Nada más empezar la carrera ponte detrás del primer coche que tengas delante y quédate a rebufo durante unos metros, sin soltar el botón de Turbo. Cuando lleves cierto tiempo detrás del rival recibirás un pequeño incremento de Turbo, suficiente para beneficiarte de un "fuerte" acelerón que te permitirá empujar a tu oponente.

BUSCANDO A NEMO

En la pantalla del título del juego, pulsa estas secuencias en función del truco que quieras activar. Después, carga o empieza una partida y pausa.

• Seleccionar nivel:
▲, ▲, ▲, ■, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ▲.
Este truco no funciona en todos los niveles.

• Ver créditos:
▲, ■, ●, ▲, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ●, ▲, ■, ●.
No funciona en todos los niveles.

• Nivel secreto:
▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲.
Este truco no funciona en todos los niveles.

• Invencible: ▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ●, ●, ■, ●, ●, ▲, ●, ■, ●, ●, ●, ▲.

[C]

CALL OF DUTY FINEST HOUR

• Desbloquear todos los niveles:
Conecta un segundo mando en tu consola, ve a la pantalla de selección de nivel, mantén pulsando en el segundo pad ↑, y pulsa en el primero, el que sería del jugador 1 esta combinación:
Start, Select, Select, ■.

• Munición infinita:
Mientras juegas, pausa con Start y pulsa:
R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.

CAPCOM VS SNK 2

• Distintos finales:
Tras superar 4 ó 5 escenarios, Bison o Geese harán acto de presencia. Esto indica que empieza el combate final en el castillo de Osaka. Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás un final:
- Si vences a tu oponente en el Castillo de Osaka y no has luchado contra un jefe, significa que no has jugado muy bien.
- Si has jugado bien, aparecerá un oponente misterioso al fondo. Akuma o Rugal esperarán en el tejado para combatir entre ellos. Para calentar, pelearán contigo. Cuando los derrotes dirán que no eres un digno oponente.
- Si eres un experto, Akuma o Rugal se convertirán en el Dios de la Lucha y te retarán. Los Groove Points que necesitas son:
- Primer caso: 0 a 299.
- Segundo caso: 300 a 799.
- Tercer caso: 800 a 1.999 (Rugal, más de 1.200).

• Intros distintas:
Algunos luchadores, al enfrentarse a un personaje concreto, harán movimientos o dirán cosas distintas antes de empezar el combate. Algunas son muy divertidas y hay muchas:
- Vega y cualquier rival feo.
- Chun-Li y Yamazaki.
- Rolento e Hibiki.
- Zangief y Eagle.
- Chang y Eagle.
- Iori y Kyo.
- Ryu y Sagat.

CART FURY

Estos trucos se introducen en la pantalla de opciones, en el menú de Trucos.

• Activar la niebla: R2, R1, ✖, ■, ■, ●.
• Modo cabezón: ▲, ■, ■, L2, L1, R2.
• Todos los coches: ▲, ✖, ▲, ■, L2, ▲.
• Todos las películas: L1, ●, R2, ✖, L2, ▲.
• Todas las pistas: R1, ▲, ✖, ✖, R2, L1.
• Coches mortales: L2, ■, L1, R2, R2, ✖,.
• Muro letal: ✖, ■, R2, ▲, R1, R2.
• Coche mortal: L1, ■, R1, R2, L2, L1.
• Conductores y coches ocultos:
En la pantalla de selección pulsa **R1** para tener más conductores o **L1** para más coches.
• Continues infinitos: Completa el "Season".
• Saltos: Completa el "Last Man Standing".
• Más niebla y pista de Nueva York:
Completa el modo "Demolition" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• Ruedas Cohetes y la pista Boston Big:
Completa el modo "Block your opponent" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• Sin tiempo y pista Moon: Completa el modo "Trial" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• Conducción nocturna y pista Alpine Raceway:
Completa el modo "Lock-on" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• Coche Death car y pista Miami:
Completar el modo "Simulación".
• Secuencia FMV Driving 101:
Completa todas las opciones del Driving 101.

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

• Todo el vestuario:
Acaba el juego, selecciona Partida nueva y pon como nombre @LLSKILL.
• Modo Locura:
Acaba el juego con León en dificultad Normal. Comienza una partida nueva e introduce como nombre @CRAZY.
• Jugar con Joachim Armster:
Acaba el juego con León. Comienza una partida y pon como nombre @JOACHIM.
• Modo Calabaza:
Acaba el juego con Joachim Armster y graba la partida. Comienza una nueva y pon como nombre @PUMPKIN.

CHAMPIONS: RETURNS TO ARMS

• La espada de piedra:
Para poder llegar al área extra en la última ronda de bonificación es necesario que tengas en tu poder todas las Piedras de Sangre. Es importante que lo logres, ya que en esa ronda de bonificación debes vencer a cinco jefes para obtener de este modo un arma muy especial.
Después de vencer a Innoruuk, puedes volver y obtener la espada de la piedra, que cuenta con nivel 30.



CATWOMAN

• Desbloquear ítems adicionales en la "Galería":
Entra en Opciones, luego en Cómics e introduce el código **1940** en la caja fuerte. Así abrirás una nueva colección de imágenes del juego y la peli.
• 9 vidas:
En cada fase del juego, si localizas al gato Midnight podrás conseguir 8 vidas extra. De este modo, cada vez que te maten, este entrañable gatito te devolverá la vida.
• Los ojos del gato:
Si tienes problemas para encontrar ojos de gato que te dan puntos, pulsa ▲ para utilizar tu visión "gatuna". Algunos de ellos están escondidos detrás de posters u otros objetos.
• Baile gatuno:
Si dejas de usar el mando durante un rato, Catwoman comenzará a menearse y a bailar.
• Esquivar balas en el nivel 1:
Para esquivar las balas de los malos tienes que rodar manteniendo **L1** pulsado mientras corres y pulsando **R1** para rodar. Con este movimiento también puedes romper cosas.



CELEBRITY DEATHMATCH

• Jugar con Adam Sandler:
En el modo "Crear un personaje", introduce como nombre "Adam Sandler" y ya tendrás disponible a este actor de comedia como personaje jugable.

CHAMPIONS OF NORRATH

• Subir de nivel 1 a 20 y conseguir 999 puntos de habilidad:
Sólo funciona si lo intentas con un personaje de nivel 1. Introduce el código que te damos ahora cuando el juego haya empezado y tengas el control del personaje:
Pulsa y mantén **L1, R2, ▲, R3.**

CHAOS LEGION

• Nuevos niveles de dificultad:
Completa el juego en dificultad Normal y abrirás el nivel de dificultad Difícil. Si te lo acabas en Difícil, desbloquearás la Súper.
• Más opciones:
Tras acabar el juego aparecerá un nuevo Menú de Extras con un montón de curiosidades.
• Desbloquear Ultimate Legion:
Recoge todos los Thanatos Chips.
• Jugar con Arcia toda la aventura:
Acaba el juego una vez.

CLOCK TOWER 3

• Galería de arte:
Termina el juego, salva la partida y accederás a los diseños de los personajes y de los escenarios pulsando **R1** en el proyector de cine.
• Extras ocultos:
Tras terminar el juego abrirás nuevas opciones. En "Cinema Theatre" podrás ver los vídeos y los diseños que te comentábamos antes.
Cuando cargues tu partida con el juego acabado y empieces un nuevo juego, tendrás en tu poder la llave del guardarropa de la habitación de Alyssa. Dentro encontrarás cinco uniformes nuevos, como la toga romana del final.

CITY CRISIS

• Helicópteros de bonus:
Termina todas las misiones "Salvamento".
• Desbloquear modo Time Attack y misión de salvamento final:
Termina todas las misiones "Persecución.
• Modo Desastre:
Logra rango S en la misión de salvamento final.
• Modo Persecución de coche:
Obtén el rango S en el modo "Persecución" del autobús y al menos un rango A en todas las misiones "Salvamento".

COLIN MCRAE RALLY 3

• Los códigos:
Vienen dados por los códigos bonus,que varían en cada partida. Los trucos que te damos sólo tienen validez para los partidas que tengan el mismo código bonus. Para intentar cambiar tu código de bonus, borra tu partida salvada y carga de nuevo el juego. De esta manera obtendrás otro código bonus distinto. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar casi siempre en ocho intentos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:

• Jet:
GOBUUR (0976). LOWWOH (1154).
YJBATU (1432). RUGSSH (1866).
• Buggy:
NQFIPE (0976). PHOUOT (1154).
VURCNU (1432).
• Hovercraft:
IURUOT (0976). MHXIPE (1154).
NXDLLB (1432). BKQBAU (1866).
• Tanque de combate:
LHZWOH (0976). ZIIUUR (1154).
ZSSDBU (1432). LWXEIF (1866).
• Coches R/C:
WWBDBU (0976). AQVATU (1154).
GBPWOH (1432). PFKCXQ (1866).
• Ford Super Focus:
OQJZZY (0976). UYNFVA (1154).
LPGXUE (1432). WSNBSB (1866).
• Todos los coches:
MKCLLB (0976). WWACNU (1154).
FMGUOT (1432). OQJHOK (1866).
• Todas las pistas:
ODIATU (0976). XWUDBU (1154).
RVNUUR (1432). ODIFCS (1866).
• Todas las partes:
FHPCNU (0976). UZVLLB (1154).
HZUWOH (1384) KEZIPE (1432).
FHPIWQ (1866).
• Todos los niveles de dificultad:
WSNXZU (0976). AUNAMA (1154).
UXNKFB (1432).

COLIN MCRAE 04

• Códigos:
En el menú de opciones, ve a "Secretos" e introduce estos passwords en la pantalla de "Introducir código". Actívalos colocándote sobre ellos y moviéndote a la derecha.
• Todos los coches: aidlau.
• Todos los circuitos: bsdjuc.
• Grupo B y coches de ese modo: CFCKGL.
• Modo Experto: HIQNRM.
• Todas las piezas: FUDWHC.
• Todos los tests: DMLPOD.
• Modo Espejo: EPDZJF.
• Opciones de climatología: CÑRWTR.
Todos los secretos se puedan sacar ganando los campeonatos, pero puedes darte de alta en la página oficial de Codemasters para conseguir los códigos en el apartado "Secretos".
• Abrir el modo experto:
Supera en Normal los campeonatos X2 y X4.
• Premios por ganar en Experto:
Grupo B con 2 coches y modo espejo.



• **Más modos de juego:**
Para competir en "rally" o "etapa" compite en cualquier campeonato para abrir tramos.
Campeonato X4
• **Normal:**
• Peugeot 206 (1º puesto).
• Peugeot 205 T16 Evo 2 (2º puesto).
• Lancia Delta Integrale (3º puesto).
• Ford Escort RS 1600 (tienes que superar primero el cuarto rally).
• **Avanzado:**
Ford RS 200 y Ford Transit Rally Van (2º puesto).
MGC Sebring Special (supera antes el 4º rally).
Campeonato X2
• **Normal:**
Wolkswagen Golf (1º puesto).
Citroën 2CV Sahara (2º puesto).
• **Avanzado:**
Lancia 037 (1º puesto).
Mitsubishi Pajero (2º puesto).
Subaru Impreza 22B Sti (tienes que superar primero el cuarto rally).
Campeonato Grupo B
Audi Sport Quattro (1º puesto).

COMMANDOS 2

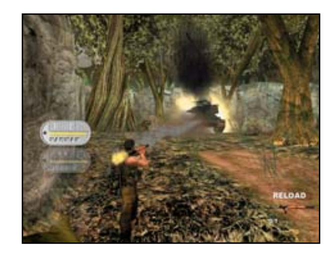
• **Código maestro:**
Introduce PAQUIRRIN como si fuera tu nombre para acceder a cualquier nivel.
• **Passwords de misión:**
Son 10 misiones, y te indicamos los passwords de cada una en los tres niveles de dificultad, Normal, Difícil y Muy Difícil. Introduce cualquiera de ellas como si fuera tu nombre. Recuerda que te estamos dando tres passwords diferentes para cada nivel.
• **1. XHGDR / PLKUM / PVTSL.**
• **2. WKUC4 / JE5SH / SKDJF.**
• **3. YSM51 / DFY3B / 3DYNG.**
• **4. B7D8F / K9D3H / 9BG3S.**
• **5. 3GHSL / NMWQ9 / KJWJK.**
• **6. AZLM1 / 16G3L / E2J7H.**
• **7. JAHSG / WL3CZ / ZX78Y.**
• **8. UN63A / LPQ6T / TRIB4.**
• **9. VAZ2P / SRCM8 / TRD78.**
• **10. 9TT5W / PAEN8 / 1LPQD.**

CONFLICT: DESERT STORM II

• **Menú de trucos:**
Pulsa en el menú principal:
L1, L1, R1, R1,
■, ■, ▲, ▲, ●, ●.
Ve ahora a "Opciones" y busca la opción "Trucos" para activarlos. Si en el menú principal no te ha funcionado, prueba en "Opciones".

CONFLICT VIETNAM

• **Activar el modo Trucos:**
Si quieres beneficiarte de todo tipo de ventajas en esta complicada jungla introduce esta combinación en el menú principal:
L1,R1,L1,R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.



CONTRA: SHATTERED SOLDIER

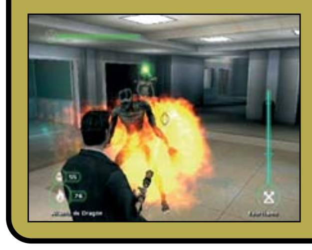
EXTRAS:
• Galería: Superar el juego con un rango "A".
• Base de datos y el cine donde verás los vídeos del juego: consigue un rango "B.
• Los vídeos: rango "C".
• La película Satellite: rango "B".
• Película "Return": rango "A".
• "Triumph Return" y "Konami": rango "S".
• Para abrir el nivel 6, supera el 5 con rango "A".
• Para abrir el nivel 7, supera el 6 con rango "A".
• **Empezar la partida con 30 vidas:**
Conecta un segundo mando (tiene que ser Dual Shock 2) y con él pulsa la siguiente combinación en la pantalla del título:
↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, R2, L3, R3.

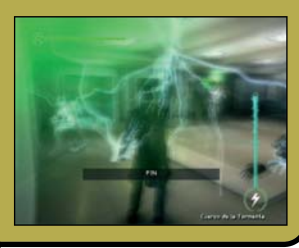
CRASH BANDICOOT: LA IRA DE CORTEX

• **Todas las gemas:**
Nivel 1: BROMAS ÁRTICAS
• **Gema Azul:** Llega hasta el acceso al área secreta sin perder ni una sola vida. Si miras a la izquierda del río, verás el acceso a la zona secreta.
• **Gema Blanca:** 147 cajas, 25 en el bonus.
Nivel 2: TORNADO
• **Gema Blanca:** 15 cajas.
Nivel 3: ATOLONDRADO
• **Gema Blanca:** 126 cajas.
Nivel 4: MAGOS Y LAGARTOS
• **Gema Verde:** Llega al acceso del área secreta sin perder ni una sola vida. Verás el hueco de la Gema Verde pasada la primera chimenea, tras el dragón. Es mejor esperar a tener el bazooka para que sea más fácil.
• **Gema Blanca:** 128 cajas, 22 en el bonus.
Nivel 5: REACTOR COMPRESOR
• **Gema Gris:** Recoge todas las Gemas de los otros niveles de este mundo para abrir el acceso a la zona secreta.
Verás la bifurcación que se dirige hacia la Gema Gris después de romper el paso que hay de tablas de madera al principio, pero no podrás ir por este camino hasta que no hayas cogido las demás Gemas.
• **Gema Blanca:** 155 cajas, 34 en los bonus.
Nivel 6: LA LLAMADA DE LA SELVA
• **Gema Blanca:** 155 cajas, 49 en bonus.
Nivel 7: MOLUSCOS TRAVIESOS
• **Gema Blanca:** 99 cajas.
Nivel 8: BONZAI, BANZAI
• **Gema Roja:** Llega sin perder ninguna vida al acceso del área secreta en el puente. La Gema Roja está en el puente, pasando los biombos transparentes que verás tras el laberinto. El área secreta es un poco complicada, con saltos sobre toldos y cornisas. En la cornisa que está llena de cajas de dinamita y Nitros, explota las dinamitas para despejar el camino sin problemas.
• **Gema Blanca:** 152 cajas.
Nivel 9: HUNDIMIENTO
• **Gema Blanca:** 12 cajas.
Nivel 10: H2 0H N0
• **Gema Blanca:** 165 cajas.
Nivel 11: EL GUANTE
• **Gema Rosa:** Llega sin perder ninguna vida hasta el acceso del área secreta. Para facilitarte las cosas en ésta, agáchate y avanza arrastrándote en las zonas con cuchillas muy juntas, donde hay poco espacio para saltar.
• **Gema Blanca:** 143 cajas, 41 en bonus.
Nivel 12: TSUNAMI
• **Gema Gris:** Llega hasta al área secreta sin perder ninguna vida. Está junto a la salida del nivel, donde está la caja verde que explotaría todas las Nitros del nivel. Si te decides a entrar, no la toques en ningún momento, porque hay cajas de Nitro sobre las que saltar para alcanzar la Gema Gris, en la zona secreta.
• **Gema Blanca:** 100 cajas, 42 en el bonus y 14 en el área secreta.
Nivel 13: BANDICOOT AHUMADO
• **Gema Blanca:** 34 cajas.
Nivel 14: ROLLO DE ESQUIMAL
• **Gema Blanca:** 82 cajas.
Nivel 15: ALTAS TEMPERATURAS
• **Gema Blanca:** 147 cajas, 43 en el bonus.
Nivel 16: AVALANCHA
• **Gema Gris:** Rompe 22 cajas en el descenso con la tabla de snowboard. Para repetir la bajada en snowboard y no repetir todo el nivel, coge el último checkpoint, que está antes de la cuesta. Si te dejas alguna caja, pegate a la pared de la derecha para dejarte alcanzar por la avalancha y vuelve a intentarlo. Así no serás penalizado con una vida menos, y podrás repetirlo.
• **Gema Blanca:** 113 cajas, 48 en el bonus.

CONSTANTINE

Abre tu diario e ilumina el menu "Objetivos". La pantalla se iluminará un momento cada vez que introduzcas correctamente un truco.
• **Sólo te hacen la mitad de daño:**
■, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Vida infinita:**
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.
• **Saltar nivel: →, ←, →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ●, ●.**
• **Modo en primera persona:**
R2, L2, L2, R2, ← ←, →, →.
• **Magia infinita:**
←, →, →,←,←,→,→, ←, ●, ●.
• **Personajes cabezones:**
R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2.
• **Un disparo mata:**
R2, ←, →, →, →, →, ■, ■.
• **Ralentización de los personajes no jugables: ■, R2, →, ●, ●, ●, ←, ←.**
• **Disparo rápido para la Purgadora:**
R2, ←, L2, ←, ■, ●, ■, ●.
• **Disparo rápido para la escopeta:**
L2, ←, R2, ←, ●, ■, ●, ■.
• **Bombas de agua bendita explosivas: →, ←, ■, ●, ■, ●, ←, →.**
• **Más trucos:**
Pulsa Select durante el juego y después introduce el truco que quieras de esta lista:
• **Demonios cabezones: R2, ←,→,←,←,→,←, R2.**
• **Disparamos bolas de fuego:**
▲, ▲, ▲, ←, →, →, ←, ←, →.
• **Armas de alcance largo:**
←, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲.





Nivel 17: DROIDES VACÍOS
• **Gema Gris:** Recoge todas las Gemas de este mundo. Después, podrás entrar en el área secreta de la Gema Gris de este nivel. En esta zona te encontrarás con un montón de malos y Nitros. Dispara primero antes de avanzar.
• **Gema Blanca:** 168 cajas, 25 en los bonus.
Nivel 18: CRASHTEROIDES
• **Gema Blanca:** 14 cajas.
Nivel 19: EL CAÑÓN DE CORAL
• **Gema Blanca:** 85 cajas.
Nivel 20: ALTURAS BORRASCOSAS
• **Gema Blanca:** 137 cajas, 49 en bonus.
Nivel 21: CRASH A FUEGO LENTO
• **Gema Roja:** Llega sin perder ninguna vida al área secreta. Está en la sección de la cueva con la roca que cae por las pendientes, entre el segundo y el tercer punto de control. No podrás alcanzarla. Usa el bazooka, déjate caer y muere.
• **Gema Blanca:** 138 cajas, 44 en bonus.
Nivel 22: FIEBRE DEL ORO
• **Gema Amarilla:** Llega sin perder vidas. El acceso a la zona la Gema Amarilla está junto a la caravana blanca y azul, después del segundo hombre que lanza dinamita que has de esquivar. Cuando llegues al final de la zona secreta, dispara a la Gema.
• **Gema Blanca:** 209 cajas, 36 en bonus.
Nivel 23: LOCURA MEDIEVAL
• **Gema Blanca:** 162 cajas.
Nivel 24: BOLAS DE FUEGO
• **Gema Blanca:** 110 cajas, 38 en los bonus.
Nivel 25: CORTEX EL TORBELLINO
• **Gema Gris:** Consigue el resto de las Gemas de este mundo y el acceso se abrirá. Está pasada la segunda caja metálica con el símbolo de exclamación. Hay paredes electrificadas donde tendrás que saltar a ciegas. Llega con dos Máscaras. Tendrás que andar de puntillas por un camino de Nitros, saltar dos suelos electrificados...
• **Gema Blanca:** 156 cajas.
Nivel 26: TIEMPO DE CABALLEROS
• **Reliquias necesarias:** 5.
• **Gema Gris:** Escondida en el nivel, sobre una de las planchas con pinchos, al lado de las Nitros bajo una plataforma que entra y sale.
• **Gema Blanca:** 115 cajas.
Nivel 27: CIUDAD FANTASMA
• **Reliquias necesarias:** 10.
• **Gema Gris:** Gana la carrera de vagonetas. Si vas por la izquierda ganarás algún tiempo. Comienzas delante de Crunch que no dejará de intentar adelantarte, así que no te entretengas con las cajas. Gana en las tres vueltas.
• **Gema Blanca:** 65 cajas.
Nivel 28: ESTACIÓN DE HIELO
• **Reliquias necesarias:** 15.
• **Gema Gris:** Gana la carrera contra el oso polar. Él va por el medio de los círculos, de modo que sólo podrás de adelantarlo si vuelas por encima de él. Tratará de empujarte.
• **Gema Blanca:** 20 cajas.
Nivel 29: BOLOS SOLARES
• **Reliquias necesarias:** 20.
• **Gema Gris:** Escondida en el nivel. Tras el primer checkpoint verás tres caminos que bajan. Ve por el de la derecha y atraviesa las baldosas que se tambalean. Al final del camino con baldosas está la Gema.
• **Gema Blanca:** 86 cajas.
Nivel 30: FUERZAS DE LA NATURALEZA
• **Reliquias necesarias:** 25.
• **Gema Gris:** Está sobre unas cajas de Nitros en uno de los muchos pasos estrechos.
• **Gema Blanca:** 111 cajas.

CRAZY TAXI

• **Bicicleta secreta:**
Pulsa y mantén **L1+R1** en la pantalla de selección de personajes. Suelta **L1** y después **R1**. Vuelve a pulsarlos y mantenerlos y suéltalos a la vez. Pulsa ✖. Oirás el timbre de bicicleta.
• **Modo "Otro día":**
Pulsa **R1** en la pantalla de selección de personajes. Ahora, pulsa y mantén **R1** y presiona ✖. Aparecerá el mensaje "Otro día".
• **Desactivar flechas de indicación:**
Pulsa y mantén **R1+Start** después de haber elegido el límite de tiempo y antes de que aparezca la pantalla de selección de personajes.
El mensaje "Sin flechas" aparecerá en pantalla.



• **Desactivar indicador de destino:**
Mantén **L1+Start** después de haber elegido el límite de tiempo y antes de que aparezca la pantalla de selección de personajes. Aparecerá el mensaje "Sin marcadores de destino".
• **Modo Experto:**
Pulsa y mantén **L1+R1+Start** en el menú principal y continúa pulsando los botones hasta llegar a la pantalla de selección de personajes. Pulsa ✖ para seleccionar el modo de juego y la variación. Aparecerá la frase "Modo Experto".
• **CRAZY MOVIMIENTOS:**
• **Crazy Dash (Turbo):** Se trata de presionar a la vez el botón **R2** y ●. Tu taxi saldrá disparado en un pequeño turbo. Puedes mantener la velocidad sin chocar contra nada.
• **Crazy Drift (Derrape):** Cuando cojas velocidad o hagas un Crazy Dash, presiona: "Reverse" (atrás, ✖) e inmediatamente "Drive" (conducir hacia delante, ●) mientras giras.
• **Crazy Stop (Parada):** Uno de los problemas más frecuentes es que, al parar junto a un cliente, es normal que te pases de largo. Para evitarlo, frena con **L2** a la vez que pulsas "Reverse" (✖). A continuación, vuelve a pulsar ● mientras monta el cliente.
• **Crazy Through (Adelantamiento):**
Si llevas velocidad y esquivas el tráfico por los pelos, obtendrás más dinero.
• **Crazy Drift Jump (Derrape con salto):**
Si eres capaz de ejecutar un Crazy Dash para encararte a una rampa y, mientras subes, ejecutar un Crazy Drift, darás un enorme salto.
• **Crazy Drift Stop (Derrape con parada):**
Para derrapar con un Crazy Drift, al soltar ✖ y pulsar ●, lo mejor es que mantengas presionado ● para alargar el derrape al máximo. Si mantienes ● y **L2**, el coche resbalará durante mucho rato con las ruedas bloqueadas, e incluso podrá dar varias vueltas sobre sí mismo. Si quieres que el derrape sea más breve, para detener antes el coche, suelta ● y pulsa intermitentemente **L2** para que los frenos actúen como un ABS. Un Crazy Drift Stop es un Crazy Drift con el freno pulsado, pero hay muchas formas de hacerlo.
• **Limit Cut (Velocidad punta):** Tras hacer un Crazy Dash, si mantienes pulsados **R2** y ●, el coche seguirá a todo gas mientras no choques. Para ir más rápido, pulsa a la vez los botones de "Drive" (●), Acelerador (**R2**) y **R1**. El turbo será algo más potente.

CUESTIÓN DE HONOR

• **Modo Difícil:** Acaba el juego en Normal.
• **Dos trajes extra:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.
• **Nuevas secuencias:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.

CY GIRLS

• **Desbloquear personajes:**
• Benigumo: Completa la historia de Aska.
• Coffy: Completa la aventura de Aska.
• X: Completa la historia de Ice.

[D]

DANCING STAGE PARTY EDITION

• **Lista de pistas ocultas:**
Por cada cinco pistas superadas aparecerá una oculta. Son éstas: Can't Stop Falling In Love / Orion.78 (ameuro mix) / Absolute Superstar / Paranoia Rebirth / holic / Do It Right / La Senorita Virtual / Let The Beat Hit 'Em (classic R&B mix) / Matsuri Japan / Drop Out / era (nostal mix) / Trip Machine / R3 / Leading Cyber / Healing Vision / DXY! / AM-3P (303 Bass mix).

DAKAR 2

Introduce estos códigos como passwords.
• **Todos los coches:** SWEETAS.
• **Todas las pistas:** BONZER.

DARK ANGEL

• **Final extendido:**
Completa el juego y espera a que los créditos acaben. Aparecerá el auténtico final del juego.

DARK CLOUD

• **¿No tienes antídotos?:**
Si eres envenenado y no tienes un antídoto, pero sí una bebida de resistencia, métete en una charca y bébetela. Espera a que el efecto desaparezca.
• **Mazmorra Pasaje del demonio:**
Termina el juego y guarda la partida para desbloquear el Demon Shaft, que se podrá seleccionar en el mapa "Ir a otras áreas".
PODER DE LAS GEMAS:
Esta es una lista de lo que pueden hacer las distintas gemas si las usas con tus armas:
• **Amatista:**
+10 Hielo, +10 Dinosaurio, +10 Magos.
• **Aguamarina:**
+10 Hielo, +10 Insectos, +10 Acuático.
• **Diamante:** +10 Metal, +5 en todas las estadísticas anti-enemigos.
• **Esmeralda:**
+10 Magia, +10 Dinosaurio, +10 Plantas.
• **Ópalo:**
+10 Resistencia, +10 Metal, +10 Magos.
• **Perla:**
+10 Resistencia, +10 Trueno, +10 Muertos.
• **Rubí:**
+10 Velocidad, +10 Fuego, +10 Mimics.
• **Zafiro:** +10 Magia, +10 Viento, +10 Insectos.
• **Turquesa:** +10 Hielo, +10 Piedra, +10 Mimics.
• **Peridot:** +5 Ataque, +10 Sacro, +10 Plantas, +10 Bestias. Granate: +5 Ataque, +10 Fuego, +10 Piedra, +10 Insectos.
• **Topaz:** +5 Ataque, +10 Muertos, +10 Insectos.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Introduce los siguientes códigos en el Menú Principal. Para cambiar de traje, pulsa ■ en el menú de selección de personaje.
• **Desbloquear todas las bicis:**
↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, ■.
• **Desbloquear a Amish Boy:**
↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, ■.
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
• **Desbloquear a Mike Dias:**
↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, →, ■.
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
TRAJES DE COMPETICIÓN
• **Colin:** ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.
• **Dave Mirra:** ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ■.
• **Joey Garcia:** ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ■.
• **Kenan Harkin:** ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ■.
• **Leigh Ramsdell:** ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ■.
• **Luc-E:** ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, ■.
• **Mike Laird:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←, ■.
• **Rick Moliterno:** ↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ■.
• **Ryan Nyquist:** ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↓, ■.
• **Scott Wirch:** ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.
• **Tim Mirra:** ↑, ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ■.
• **Todd Lyons:** ↑, ↓, ↓, →, ↑, ←, ←, ↓, ■.
• **Troy McMurray:** ↑, ↓, ← ↓, →, ←, ↑, ←, ■.
• **Zack Shaw:** ↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ↓, ■.

DAVID BECKHAM SOCCER

• **Desbloquear el editor de jugadores:**
Marca 5 goles en el modo Partido Libre. El editor estará en en la pantalla Game Settings.
• **Equipo Manchester Eleven:**
Consigue 20 puntos en "Target Free Kicks". Estará disponible en "Friendly Series".
• **Desbloquear el equipo World Stars:**
Consigue 20 puntos en "Target Passing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
• **Equipo England Eleven:**
Consigue 20 puntos en "Target Crossing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
• **Jugar partidos clásicos:**
Consigue 15 puntos en el modo "Target Shooting". Selecciona "Classic Match" en el modo Arcade para jugar uno de estos partidos: American Samoa vs. Australia, Brasil vs. Italia, Calais vs. Nantes, Manchester vs. Munich Whites, Manchester vs. Leeds e Italia vs. Inglaterra.
• **Desbloquear estadios Bonus:**
Completa el "Panel Bash" en menos de 10 segundos. Selecciona después "Game Settings" en el modo "Friendly Series".

DEAD OR ALIVE 2

• **Aumentar la forma de las luchadoras:**
Desde el Menú principal selecciona "Opciones". Aquí elige "Configuración del Juego" y después "Otros". Ve a la opción "Edad", donde puedes modificar la "edad" de tus personajes, desde los 13 años hasta los 99, aunque no se refleja en pantalla notarás la diferencia al moverse.
• **Truco en el Modo Survival:**
Elige este modo de juego y, una vez que el nivel haya sido cargado y comience la pelea, pulsa el botón de Eject de la consola. El disco saldrá, pero la pelea continuará. Una vez que hayas dejado "K.O." a tu contrincante, podrás seguir golpeándole en el suelo. Efectúa un ataque especial (ejemplo, ↑ + Puñetazo + Patada), cada vez que le golpees recibirás un bonus. Sigue hasta que te canses y luego introduce de nuevo el disco en la consola. Después de unos 10 segundos la música volverá y continuará el juego normalmente, apareciendo el siguiente oponente.
• **Cambiar el peinado de Helena:**
Cuando selecciones a Helena, usa el ● para hacer que tenga una larga coleta de cola de caballo, o la ✖ para que la coleta sea más corta.
• **Cambiar el peinado de Kasumi:**
Cuando selecciones a Kasumi, usa el ● para que tenga una coleta de cola de caballo trenzada, si usas la ✖, la coleta será normal.

DEAD TO RIGHTS

Estos trucos se introducen en la pantalla donde aparece la opción para elegir una nueva partida. Ponte sobre esta opción y, manteniendo pulsados **L1, R1, L2** y **R2**, pulsa estas combinaciones:
• **Modo 10.000 balas:** ↑, ←, ↓, →, ●.
• **Enemigos desarmados:** ■, ■, ●, ●, →.
• **Armadura infinita:** ↑, ↑, ↑, ■, ↓.
• **Escudos humanos:** ■, ▲, ●, ▲, ■.
• **Invisible:** ▲, ▲, ↑, ↑, ▲.
• **Elegir nivel:** ↓, ←, ↓, ▲, ↓.
• **Golpes más fuertes:** ↓, ●, ←, ←, ←.
• **Un disparo mata:** ▲, ●, ●, ●, ←.
• **Adrenalina infinita:** ←, →, ←, ●, ■.
• **Disparar a dos manos:** ▲, ●, ↑, ↑, ↑.
• **Salud infinita:** ■, ▲, ←, ↑, →.
• **Munición infinita de escopeta:**
→, ●, ●, ●, ■.
• **Tipo duro:** ▲, ■, ←, ←, ●.

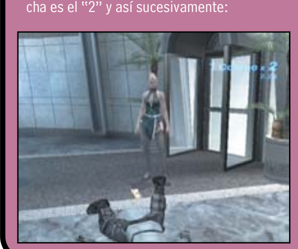
DEF JAM FIGHT FOR NY

• **Combinaciones de artes marciales:**
Mezcla estos estilos de lucha para desbloquear las distintas artes marciales:
• Cruiserweight Style:
Submission + Kickboxing + Wrestling
• Drunken Kung Fu 1:
Martial Arts + Wrestling + Streetfighting
• Drunken Kung-Fu 2:
Martial Arts + Streetfighting + Wrestling
• Jeet Kune Do 1:
Martial Arts + Wrestling + Submission
• Kung Fu 1:
Martial Arts + Submission + Kickboxing
• Street Brawl:
Martial Arts + Kickboxing + Wrestling
• Street Brawl 1:
Martial Arts + Streetfighting + Kickboxing
• Street Brawl 1:
Martial Arts + Kickboxing + Streetfighting
• Street Brawl 2:
Martial Arts + Wrestling + Kickboxing
• Street Brawl 3: Martial Arts + Streetfighting
• Street Brawl 4: Martial Arts + Kickboxing
• Technical Freak: Martial Arts + Submission
• Tiger Claw 1:
Martial Arts + Streetfighting + Submission
• Tiger Claw 1:
Martial Arts + Submission + Streetfighting
• **Puntos de recompensa:**
Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
• 100 puntos: GETSTUFF
• 100 puntos: DUCKETS
• 100 puntos: CROOKLYN
• 100 puntos: THESOURCE
• 100 puntos: NEWJACK
• **Desbloquear canciones:**
En el mismo menú de trucos, introduce estos códigos:
• Bust (Outkast): BIGBOI
• Chopshop (Baxter): CHOPPER
• Comp (Comp): CHOCOCITY
• Dragon House (Chiang): AKIRA
• Get it Now (Bless): PLATINUMB



DEATH BY DREGREES

CÓDIGOS:
Termínate el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:
• **7-10-2-10-6:** abre la caja de embalaje con el rifle de raíl con munición infinita (la caja se encuentra en la sala de máquinas del barco).
• **2-9-1:** abre la caja con la metralleta con munición infinita (la caja se encuentra en las dependencias del Dr. Boskonovich).
• **4-1-6-2:** abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita (la caja se encuentra en la parte trasera del helipuerto del barco).





- Afterhours (Nyne): LOYALTY
- Koto (Chiang): GHOSTSHELL
- Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
- Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
- Move (Public Enemy): RESPECT
- Original Gangster (Ice T): POWER
- Sieze the day (Bless): SIEZE
- Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
- Anything Goes (CNN): MILITAIN

DEF JAM VENDETTA

• Trajes alternativos:
Selecciona "Battle mode", "Single Match" y, en la pantalla de selección de personajes, manten **L1 +L2 +R1 + R2** e introduce cualquiera de estos códigos:

- Segundo traje de Spider: ■, ▲, ✖, ■, ●
- Tercer traje de Spider: ●, ●, ■, ✖, ▲
- Arii: ✖, ■, ▲, ●, ■
- Segundo traje de Briggs: ✖, ▲, ●, ■, ●
- Carla: ✖, ■, ✖, ✖, ✖
- Chukklez: ■, ■, ▲, ✖, ●
- Cruz: ●, ▲, ✖, ✖, ●
- D-Mob: ■, ▲, ●, ✖, ●
- Segundo traje de D-Mob: ■, ■, ▲, ■, ■
- Dan G: ✖, ●, ✖, ●, ■
- Deebo: ●, ●, ✖, ✖, ▲
- Deja: ●, ■, ●, ●, ✖
- DMX: ●, ✖, ●, ▲, ■
- Drake: ▲, ■, ●, ✖, ✖
- Segundo traje de Drake: ✖, ▲, ▲, ●, ●
- Funkmaster Flex: ●, ▲, ●, ●, ■
- Headache: ▲, ▲, ▲, ■, ●
- House: ▲, ✖, ▲, ●, ✖
- Iceberg: ■, ▲, ●, ■, ●
- Ludacris: ●, ●, ●, ■, ▲
- Segundo traje de Manny: ●, ■, ●, ■, ●
- Masa: ✖, ●, ▲, ■, ■
- Method Man: ■, ●,✖, ▲, ●
- Moses:▲, ▲, ■, ■, ✖
- N.O.R.E.: ●, ■, ▲, ✖, ●
- Nyne: ■, ●, ✖, ✖, ▲
- Omar: ●, ●, ■, ▲, ▲
- Opal: ●, ●, ■, ■, ▲
- Peewee: ✖, ✖, ■, ▲, ■
- Segundo traje de Peewee: ✖, ▲, ▲, ■, ●
- Penny: ✖, ✖, ✖, ▲, ●
- Pockets: ▲, ■, ●, ■, ✖
- Segundo traje de Proof: ✖, ■, ▲, ■, ●
- Razor: ▲, ■, ▲, ●, ✖
- Segundo traje de Razor: ■, ●, ✖, ▲, ▲
- Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖
- Ruffneck: ✖, ■, ✖, ▲, ●
- 2º traje de Ruffneck: ■, ●, ▲, ✖, ■
- Scarface: ●, ■, ✖, ▲, ■
- Sketch: ▲, ▲, ●, ■, ✖
- Snowman: ▲, ▲, ✖, ✖, ●
- Steel: ✖, ▲, ●, ●, ▲
- T'ai: ●, ●, ■, ✖, ●
- Zaheer: ▲, ▲, ■, ✖, ✖
- Method Man: ■, ●, ✖, ▲, ●
- Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖

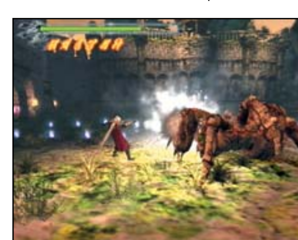
DEUS EX

• Modo Dios:
Durante el juego, presiona **Select** y luego: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **Start**, **Start**, **Start**. Activarás la carpeta "Cheats".

DEVIL MAY CRY

• Dificultad Hard: Acábate una vez el juego.
• Modo Legendary Dark Night:
Acábate el juego en la dificultad Hard.
• Modo Dante Must Die:
Acaba en la dificultad Legendary Dark Night.
• Desbloquear Super Dante:
Supera el modo Dante Must Die para conseguir la opción Super Dante, que te permitirá transformarte en demonio y usar magia indefinidamente.
• Modo de dificultad Fácil automático:
Termina cada misión usando sólo entre 1 y 3 continuaciones y abrirás una opción al principio de la siguiente misión que te preguntará si quieres cambiar a dificultad Fácil. Si aceptas, no podrás volver al modo Normal y tendrás que resetear el juego si quieres acceder a él.

Localización de las Misiones secretas:
• Misión 1: Impacto crítico:
En la Misión 3, tras acabar con el escorpión gigante, dejándote caer al mar en el puente roto.
• Misión 2: Crías de Phantom
Cuando empieces la Misión 4, vuelve a entrar en la catedral.
• Misión 3: Crías de Phantom II
En la misión 4, tras completar la Misión Secreta 2, en la habitación de la Estatua del Tiempo.
• Misión 4: Las tres Bestias
En la Misión 4 después de acabar con Shadow. Entra en la sala del viejo avión, elimina a los Títeres y baja en el ascensor.
• Misión 5: ¡Ojo con los Kyklops!
En la Misión 7, entra en la sala donde donde conociste a las cucarachas gigantes.
• Misión 6: Fantasmas errantes
En la Misión 11, vuelve a salir por la puerta por la que has entrado al comienzo.
• Misión 7: Celda acuática
En el intervalo entre la Misión 13 y la 14. Aparecerás en el exterior del casco del barco. Vuelve a entrar por el agujero por el que acabas de salir y dirígete al camarote del capitán por el agujero de ventilación del fondo. Acércate al capitán muerto y pulsa ✖ para entrar en la Misión.
• Misión 8: Tesoro de la Guadaña
En la Misión 15, en el área circular de las cuchillas,lee la inscripción de la pared con el bajorrelieve de la calavera.
• Misión 9: Escalera de la tranquilidad
En la Misión 16, entrando nuevamente al Coliseo por la puerta de las lanzas.
•Misión 10: Sombras en la oscuridad
En la Misión 16, tras destruir a Nightmare, vuelve a la habitación del avión.
• Misión 11: Gema Celeste Azul
En la Misión 17, al comenzar, colócate sobre el agujero negro para regresar al puente roto. Acércate al borde y presta atención: debes saltar a la primera plataforma, activar el Modo Demoníaco con la Alastor, saltar, activar el Bombardeo y avanzar volando hasta el final del puente; déjate caer en la última plataforma, desactiva el modo Demoníaco y saltar al extremo del puente a la primera.
• Misión 12: Brazalete escondido
En la Misión 21, pulsa ✖ en la pared enfrente de una Estatua del Tiempo.



DEVIL MAY CRY 2

• Modo Dante Must Die:
Supera el juego en modo Hard con Dante.
• Modo Lucia Must Die:
Supera el juego modo Hard con Lucia.
• Selección de misiones:
Supera el juego con Dante y con Lucía.
• Desbloquear a Trish:
Supera el juego en modo Hard con Dante.
• Traje alternativo de Dante:
Supera el juego en cualquier dificultad para "vestir" a Dante con otro traje.
• Segundo Traje alternativo de Dante:
Supera el modo Dante Must Die.
• Traje alternativo de Lucía:
Con Lucía, acaba el juego.
• Segundo Traje alternativo de Lucía:
Supera el juego de nuevo en Hard Mode.
• Último Traje alternativo de Lucía:
Supera con ella el modo Lucia Must Die.
• Modo Bloody Palace:
Supera el juego con Dante y con Lucía para desbloquear este nuevo modo de juego.

DEVIL MAY CRY 3

• Desbloquear todos los modos, trajes y Galería:
En el menú de inicio, mantén pulsados estos botones simultáneamente **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y al mismo tiempo rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry". Si lo haces correctamente habrás obtenido un montón de extras con poco esfuerzo.



DIE HARD: VENDETTA

Pulsa las siguientes combinaciones en el menú principal del juego. Un mensaje en la parte superior de la pantalla confirmará que el truco se ha activado...
• Cabezones: R1, **R1**, **L1**, **R1**.
• Cabezas pequeñas: L1, **L1**, **R1**, **L1**.
• Modo Dios: L1, **R1**, **L1**, **R1**, **L1**, **R1**, **L1**, **R1**.

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú de trucos y contraseñas que incorpora el propio juego:
• Todos los personajes: friendsofbob.
• Todos los escenarios: extremepassport.
• Todos los ítems para la opción "Crear un skater": sweetthreads.
• El vídeo del Rey León: savannah.
• Desbloquear el vídeo de Tarzan: nugget.
• el vídeo de Toy Story: marin.
• Medidor especial lleno: supercharger.

DONALD DUCK, CUAC ATTACK

• Movimientos especiales:
Al ir recogiendo "ruedecillas" conseguimos letras que forman la palabra "SPECIAL", siempre dentro de cada nivel. Si logras formar la palabra completa y terminas el nivel, obtendrás un movimiento especial. Ésta es una lista de dónde se encuentran todos y la forma de realizarlos:
• Movimientos en Monte Pato:
- Yogabound – ↑, ✖, ✖, ✖, ✖.
- Ring a Ding-Ding – ↑, ●, ●, ●, ●.
- Soap Opera – ↑, ✖, ●, ✖, ●.
- Pole Pose – ↑, ✖, ●, ●, ✖.

• Movimientos en Duckburgo:
- Soccer Shop – →, ✖, ✖, ●, ●.
- Spicy Golf – →, ▲, ▲, ▲, ▲.
- Fab Lifting – →, ▲, ▲, ■, ■.

• En la mansión de Mágica:
- Tap Ten – ↓, ▲, ■, ▲, ■.
- Ballet Basket – ↓, ■, ■, ■, ■.
- Stilt Tilt – ↓, ■, ■, ▲, ▲.

DOS POLICÍAS REBELDES II

• Desbloquearlo todo:
Introduce la siguiente combinación:
●, ↑, ■, ▲, →, ↓.

DOWNFORCE

Introduce estas secuencias en el menú principal, según el truco que quieras activar:
• Invencible: L1, ▲, **R1**, ▲, ↓, ↓, ●.
• Mejorar a los rivales:
Para que los rivales sean mejores:
▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
• Conseguir trofeos por la vía fácil:
Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
- Principiante: →, →, **L1**, ▲, ▲, **R1**, →.
- Intermedio: →, →, ■, ←, **L1**, **R1**, ■, ■.
- Experto: →, →, ●, ←, **L1**, ●, **R1**, ●.

• Desbloquear campeonatos:
Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
- Intermedio: ↓, ■, ↑, ■, →, →, ←.
- Experto: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.

• Desbloquear el escenario Crash Arena:
←, →, →, ■, ↓, ▲, ▲, ■.
• Crash Arena para 2 jugadores:
→, ←, ←, ●, ↑, ▲, ▲, ■.

DOWNHILL DOMINATION

Todos estos trucos tienen que introducirse mientras estás jugando y además, rápido.
• Habilitar modo Trucos:
↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■.
• 2000 dólares: →, ▲, ▲, ←.
• Aumentar adrenalina: ↓, ←, ←, →.
• Pegar siempre: ↓, ■, ■, ←, ●.
• Antigravedad: ↓, ▲, ■, ■, ↑.
• Peleas libres: ←, ■, ●, ■, ←.
• Aumentar nivel pelea: ↑, ↓, ←, ←, →.
• Restaurar energía: ↓, →, →, ←, ←.
• Dinero gratis: →, ↑, ↑, ●, ●, ■.
• Botellas infinitas: ↑, ✖, ←, ←, ●, ●.
• Super giro: →, ↑, ↑, →, →, ■.
• Más velocidad: ↓, ▲, →, →, ■.
• Medidor de golpes: ↓, ←, ←, →, →.
• Super salto: ←, ■, ✖, ↑, ▲.
• Pirueta especial: ↑, ✖, ←, ■, ↑.
• Energía infinita: ↓, ▲, ←, ←, ■.
• Aumentar nivel: ↑, ↓, ←, ←, →, →.

DR. MUTO

Ve a la pantalla de códigos e introduce cualquiera de éstos en función del truco que quieras activar:
• Todas las áreas abiertas: BEAMMEUP.
• Todas las secuencias FMV: HOTTICKET.
• Todos los gadgets: TINKERTOY.
• Todas las transformaciones: EUREKA.
• No recibes daño: CHEATERBOY.
• Invencible: NECROSCI.
• Transformaciones secretas: LOGGLOGG.
• Super final: BUZZOFF.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

• Controlar la pantalla de carga:
Usa el stick analógico izquierdo para mover el radar verde que pasa sobre el logo del juego. Pulsa **L3** para que vuelva a la normalidad.
• Desbloquear Androide 16:
Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• Cell, Androide 17 y Gohan adolescente:
Juega en "The Androids Saga".
• Freiza, Ginyu y Recoome:
Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
• Desbloquear a Mr. Satán:
Gana un Torneo Mundial en el nivel "Adepto".
• Radditz, Vegeta y Nappa:
Juega en "The Saiyan Saga" con cualquier nivel.
• Saiyaman (el alter ego de Gohan):
Gana un Torneo Mundial en el nivel "Advanced".
• Habilidad Super Saiyan (sólo Goku):
Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
• Habilidad Super Saiyan (solo Vegeta):
Juega en "Androids Saga" con cualquier nivel.
• Trunks: Completa "Perfect Form Cell Complete".
• Desbloquear a Yamcha:
Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• Habilidad Super Saiyan y Super Saiyan 2 (sólo Gohan adolescente):
Juega "The Androids Saga" con cualquier nivel.
• Desbloquear a Super Vegeta:
Completa el episodio "Vegeta's Confidence".
• Desbloquear a Zarbon:
Completa el episodio "Vegeta's Attack".
• Apariencia alternativa:
Pulsa ■ ó ● en la pantalla de selección de personajes para tener diferentes trajes.
• Ver trajes alternativos: Pulsa **R1** y **R2** en la pantalla de cambio Capsule para ver los trajes alternativos. Con **L1** y **L2** harás zoom y con el stick izquierdo rotarás a los personajes.

• Fondo alternativo:
Cuando empieces el juego y "Press Start" aparezca en pantalla, permanece ahí un poco y comenzará una secuencia FMV. Cuando la pantalla del título aparezca, el fondo será distinto.
• Niveles alternativos:
Pulsa ■ en lugar de ✖ cuando selecciones el nivel Cell o Valley para que aparezcan otros niveles con una apariencia distinta.
• Finales alternativos:
Después de completar el modo Historia, puedes volver atrás y realizar nuevas misiones en tres sagas distintas para desbloquear personajes y objetos. Después de completar las nuevas misiones de cada saga, otra misión se abrirá en la historia correspondiente a los dibujos y el juego se cambia. Estos episodios pueden ser desbloqueados cuando completes el modo Historia.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

• Obtener todas las cápsulas Breakthrought:
En una partida grabada, consigue un par de habilidades en el tablero y ve a la tienda de habilidades. Cuando vayas a salir de esta pantalla, y Bulma diga "Come again", presiona **R1**, **R2**, **L1** y **L2** al mismo tiempo y aguanta unos segundos. Al salir verás que tu barra de porcentajes ha aumentado un grado. Repítelo hasta tener el 100% y regresa a la tienda. Verás que están todas las cápsulas.
• La nave de Babidi:
En el modo Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas usando el radar. Cuando termine el juego, aparecerá el dragón Shenron y te concederá un deseo. Elige la nave espacial de Babidi. De esta forma abrirás un nuevo modo de juego con cuatro opciones.
• Desbloquear a Gineu:
En Namek, cuando Vegeta se una a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale. Si lo logras, podrás jugar con Gineu a partir de ese momento.
• Desbloquear a nº 18:
Cuando juegues en la saga de Célula asegúrate de tener a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela. Así podrás jugar con nº 18 a partir de ese momento.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3

• Encontrar las bolas de dragón:
En el modo Universo Dragón hay siete bolas de dragón ocultas. Encontrarás 2 en la saga de los Sayanos, otras dos en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la saga de Buu. Recorre todo el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo para lograrlas, pero merece la pena intentarlo.
• Modo Arena Dragón:
Acaba el modo Universo Dragón con todos los personajes (Broly no es necesario).
• Premios de el modo Arena Dragón:
Es posible que al jugar en este modo de juego un personaje irrumpa en el combat y te rete. Si consigues vencerle obtendrás interesantes premios. Es una cuestión de azar, pero ahora te indicamos el nivel que deben tener tus contricantes para que aparezcas estos retadores, y los premios que puedes obtener.
• Rival de niveles entre 1 y 30:
Pueden retarte Yamcha o Ten Shin Han y obtienes "¡Chispeante!".
• Rival de niveles entre 31 y 35:
Pueden retarte Nappa o Chico Gohan y obtienes a Saibaman.
• Rival de niveles entre 36 y 40:
Pueden retarte Krillin o Raditz y obtienes "¡TENEMOS EL PODER!".
• Rival de niveles entre 41 y 45:
Pueden retarte el Dr. Gero o el Androide Nº 17 y obtienes "¡¡Chispeante!!".
• Rival de niveles entre 46 y 50:
Pueden retarte Frieza o Bardock y obtienes "¡¡¡Chispeante!!!".



• Rival de niveles entre 51 y 55:
Pueden retarte Cell o Joven Gohan y obtienes las reglas del "Juego de Célula" para el Torneo Mundial.
• Rival de niveles entre 56 y 60:
Pueden retarte Dabra o Shin y obtienes "¡¡TENEMOS EL PODER!!".
• Rival de niveles entre 61 y 65:
Pueden retarte Majin Buu o Videl. Si les vences, obtienes "¡¡¡¡Chispeante!!!!".
• Rival de niveles entre 66 y 70:
Pueden retarte Piccolo o Súper Buu y obtienes a Cell Jr.
• Rival de niveles entre 71 y 75:
Pueden retarte Cooler o Trunks y obtienes "¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!".
• Rival de niveles entre 76 y 80:
Pueden retarte Chico Buu o Mr. Satán y obtienes el escenario del Ejército del Lazo Rojo.
• Rival de niveles entre 81 y 85:
Pueden retarte Broly o Chico Trunks y obtienes "¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!.
• Rival de niveles entre 86 y 90:
Pueden retarte Omega Shenron o Chico Goku y obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".
• Rival de niveles entre 91 y 95:
Pueden retarte Saibaman o Uub y obtienes "¡¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!!".
• Rival de niveles entre 96 y 99:
Pueden retarte Goku o Vegeta y obtienes "¡¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!!".

DRAKAN: THE ANCIENT GATES

Pulsa los botones **L1**, **R2**, **L2**, **R1** en este orden y manténlos pulsados. Sin soltarlos, pulsa la combinaciónde cada truco:
• Aumentar el nivel:
■, ▲, ●, ✖, →, ↓, ←, ↑.
• Aumentar nivel de hechizos:
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
• Dinero fácil: ●, ■, →, ←, ✖, ▲, ↓, ↑.
• Invencible: ✖, ↓, ▲, ↑, ●, →, ■, ←.
• Salud al máximo: ▲, ↓, ●, ←, ■, →, ✖, ↑.

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido si lo haces bien. Ahora, actívalos en el menú de Opciones, Trucos:
• Desbloquear todos los vehículos:
L1, **L1**, ■, ●, **L1**, **R1**, ●.
Activa la opción de volver a jugar la misión.
• Desbloquear todas las misiones:
L1, **R1**, **L1**, **L2**, ■, ■, ●.
• Armas: R1, **L2**, ■, ●, **R1**, **R2**, **L2**
• Invencible (no funciona en el modo Historia): ■, ■, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**, **R2**.

DRIVEN

Todos estos trucos se introducen pulsando las siguientes secuencias en el menú principal.
• Todas las pistas: ↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑.
• Todos los coches: ↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓.
• Desbloquear todas las pistas del modo Historia: ↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←.
• Desbloquear Campeonatos en Arcade:
→, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←.
• Desbloquear Campeonatos en modo Multijugador: ←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →

DROME RACERS

• Victoria automática:
En el menú principal, pulsa:
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ●.
Durante el juego pulsa **L3** y lograrás la victoria.

DROPSHIP

Ve a la opción "Abrir", dentro de "Archivos Clasificados" e introduce estos códigos:
• Modo Dios: TEAMBUDDIES.
• Munición infinita: BLASTRADIUS.
• Todas las misiones: KINGSLEY.
• Misiones Extra:
• Misión 1: KREUZLER.
• Misión 2: SHEARER.
• Misión 3: UBERDOOPER.

DYNASTY WARRIORS 2

Para activar los trucos, pulsa estas secuencias de botones en la pantalla de título del juego:
• Todos los personajes disponibles:
■, ■, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ■, ■.
• Todos los Generales Shu disponibles:
■, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**, **R2**.
• Todos los Generales Wei disponibles:
■, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**, **R2**.
• Todos los Generales Wu disponibles:
■, ■, **L2**, **L2**, **L2**, **L2**, **L1**, **L1**.
• Rellenar Salud:
Para volver a tener toda la salud al completo, encuentra un punto donde grabar. Cuando la consola te pregunte si quieres grabar la partida, vuelve al juego sin salvar y tu salud se habrá restaurado.
• Abrir el modo Edición:
Desde la pantalla del título pulsa:
L1, **L2**, **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, **R2**, **R1**.
Oirás a la muchedumbre celebrándolo y el truco se activará. Al entrar en este modo de juego, podrás elegir cualquier secuencia del juego con los personajes que más te gusten y ver la secuencia tal y como tú la has diseñado.
• Abrir el Modo Test de Música:
Desde la pantalla del título pulsa:
R1, **R1**, **R2**, **R2**, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**.
Esta opción se encuentra dentro del Menú Opciones del menú general.

DYNASTY WARRIORS: EMPIRES

• Juega con Diao Chan:
Debes completar el modo Historia en el nivel de dificultad Difícil... Una vez superado este requisito inicial, empieza un nuevo juego, y pulsa rápidamente ■, ●, ■, ●, →. Si lo has hecho correctamente, habrás desbloqueado el personaje y podrás volver a jugar el modo principal con este nuevo personaje.

[E]

ECCO

Todos los trucos deben introducirse en la pantalla en la que aparece el título del juego y manteniendo presionados los siguientes botones:
L1, **L2**, **R1** y **R2**:
• Seleccionar nivel: ↑, ↑, ↓, ↓, ▲, ✖, ✖.
• Salud infinita: ▲, ✖, ✖, ↑, ↑, ↓.
• Aire infinito: ■, ■, ▲, ✖, ●.
• Todos los niveles y los Vitalits conseguidos: ✖, ✖, ●, ●, ✖, ●, ↑, ↓, ↓.
• Nadar con un grupo: ✖, ↑, ✖, ↓, ✖, ▲.

EL ESPANTATIBURONES

• Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:
En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles. A continuación, mantén presionado el botón **L1** e introduce correctamente la siguiente combinación: ●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.

EL REGRESO DE LA MOMIA

• Modo Dios:
Jugando con Rick, ve a Ahm Shere y dirígete al centro del gran templo. Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ←, **R1**, **R3**, ▲.

EL REY ESCORPION

Para activar estos trucos, en el menú de pausa pulsa cualquiera de estas secuencias.
• Minotauro:
Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano. Pausa el juego e introduce esta combinación:
↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.
• Modo Cabezón:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, **R2**.
• Activar todos los bonus:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, **R2**.
• Salud al máximo y armas:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.
• Enemigos enanos:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL RETORNO DEL REY

Termínate el juego y desbloquearás estos códigos. Para que funcionen, ve al menú de pausa, mantén pulsados **R1, R2, L1, L2** y pulsa:
• Restaurar salud: ■, ■, ●, ●.
• Modo Perfecto: ●, ↑, ▲, ✖.
• Devastar siempre: ▲, ↓, ▲, ↑.
• Todas las mejoras: ↓, ↑, ▲, ■.
• Armas arrojadizas infinitas: ■, ■, ↑, ●.
• Invulnerable: ■, ●, ■, ↓.
• Indicador de objetivos: ↑, ●, ↓, ■.
• Combo para Aragorn: ↑, ■, ▲, ↓.
• Fases secretas:
Al acabar el juego, se desbloquea el nivel "Palantir of Saruman". Para acceder a la fase "Palantir of Sauron" hay que acabar el juego y haber alcanzado el Nivel 10 con Gandalf, Sam y uno de los guerreros (Aragorn, Legolas o Gimli).
MATERIAL EXTRA:
A medida que avances, irás desbloqueando vídeos sobre el desarrollo del juego y la peli:
• Prólogo: "Diseños artísticos para la película" y "Los Hobbits"
• Camino a Isengard: "Entrevista C. Lee".
• Minas Tirith – En lo alto de la Muralla: "Entrevista a Ian McKellen".
• El Camino del Muerto: "Diseños".
• La Puerta del Sur: "Producción".
• Huida de Osgiliath: "Entrevista S. Astin".
• La guarida de Ella: "Entrevista E. Wood".
• El Monte del Destino: "Entrevistas a Billy Void, A. Serkis, D. Monaghan y D. Wenham".
• Personajes secretos: Tras acabar las doce fases de la aventura se desbloquearán tres personajes secretos: Merry, Pippin y Faramir.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES

Estos trucos se introducen con el juego pausado. Pulsa a la vez **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones en función del efecto que quieras conseguir.
• Rellenar la salud: ▲, ↓, ✖, ↑.
• Rellenar tu munición: ✖, ↓, ▲, ↑.
• Devastar siempre: ■, ■, ●, ●.
• Enemigos pequeños: ▲, ▲, ✖, ✖.
• Subir el nivel al máximo: ▲, ●, ▲, ●.
• Invulnerable: ▲, ■, ✖, ●.
• Cámara lenta: ▲, ●, ✖, ■.
• Proyectiles infinitos: ■, ●, ✖, ▲.
• 1000 puntos de Experiencia: ✖, ↓, ↓, ↓.
• Habilidades de nivel 2: ●, →, ●, →.
• Habilidades de nivel 4: ▲, ↑, ▲, ↑.
• Habilidades de nivel 6: ■, ←, ■, ←.
• Habilidades de nivel 8: ✖, ✖, ↓, ↓.
• Jugar con Isildur: Supera la aventura con los tres personajes principales.



ENDGAME

• Activar los trucos:
Cada letra que forma el código de cada truco es equivalente a un número de disparos. En el menú principal, apunta a una esquina o fuera de la pantalla y dispara el número de veces que te indicamos, pulsando Reload entre letra y letra.
• Desbloquear modo Arcade:
BLAM: 2 disparos, recarga, 12 disparos, recarga, 1 disparo, recarga, 13 disparos y recarga.
• Desbloquear desafíos nacionales:
ABROAD: 1 disparo, recarga, 2 disparos, recarga, 18 disparos, recarga, 15 disparos, recarga, 1 disparo, recarga, 4 disparos y recarga.
• Mighty Joe Jupiter:
MIGHTIER: 13 disparos, recarga, 9 disparos, recarga, 7 disparos, recarga, 8 disparos, recarga, 20 disparos, recarga, 9 disparos, recarga, 5 disparos, recarga, 18 disparos y recarga.

ENTER THE MATRIX

En el modo "Hackeo", desbloquea el comando "Cheats.exe" de la unidad A: e introduce cualquiera de estos códigos (tienes que tener una partida grabada en la tarjeta):
• Munición infinita: CHEATS 1DDF2556.
• Más potencia de fuego: CHEATS 0034AFFF.
• Invisibilidad: CHEATS 1DDF2556.
• No te ven: CHEATS 0034AFFF.
• Enemigos sordos:CHEATS FFFFFFF1.
• Modo silencioso: CHEATS FFF0020A.
• Modo turbo: CHEATS 7F4DF451.
• Doble velocidad: CHEATS FF00001A.
• Modo dos jugadores:
CHEATS D5C55D1E.
• Gravedad baja: CHEATS BB013FFF.
• Munición infinita:
CHEATS 1DDF2556.
• Mayor velocidad del Logos:
CHEATS 7867F443.
• Modo "Taxi": CHEATS 312MF451.
• Nivel bonus test: CHEATS 13D2C77F.
• Salud infinita: CHEATS 7F4DF451.
• Tiempo Foco infinito: CHEATS 69E5D9E4.
• Estadísticas e imágenes:
Métete en el modo "Hackeo" y mantén pulsados los botones: **R1+L1+R2+L2**.
Aparecerá una lista de herramientas en la esquina izquierda. Elige la opción "Encode" y escribe el nombre de uno de los protagonistas del juego. El que quieras. Obtendrás un código a cambio y oirás a Morfeo. Ve a la opción "Decode" e introduce ese código para desbloquear la "ficha" de ese personaje, con imágenes y estadísticas, en la opción "View". Estos son algunos de los personajes y los códigos, pero hay muchos más:
- MORPHEUS: IAHSZWQLFZC
- TRINITY: EAFVDNSQUF
- NEO: DBIUHU7XDTSMZYO
- SMITH: HBHWUXCK



ESPN INTERNATIONAL WINTER SPORTS

• Traje de oso:
Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos en el Modo Campeonato.
• Traje de pingüino:
Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos femeninos en el Modo Campeonato.
• Traje de robot:
Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos y femeninos en Modo Trial.
Pulsa **L1** o **R1** en la pantalla de selección de personajes para elegir el traje.

ESPN NHL 2K5

• Desbloquear todo:
Crea un nuevo perfil en la opción "Skybox" e introduce el código "LuvLeafs" como nombre. Esto hará que se desbloqueen todos los logos, los trucos y los trofeos del juego.

ESTO ES FÚTBOL 2002

• Selección africana: Gana la Copa África.
• Selección americana: Gana Copa América.
• Equipo de Asia: Gana la Copa Asia.
• Equipo de estrellas Alemanas:
Gana la Liga alemana.
• FMV de créditos: Gana la Copa Timerwarp.

MOVIMIENTOS EN ATAQUE AVANZADOS
- Regate corto **(L2)**.
- Fingir caída **(R2)**.
- Pared **(✖,✖)**.
- Efecto del tiro (dirección).
- Regate y autopase **(L2 pulsado)**.
- Autopase **(R1, R1)**.
- Giro sobre el balón **(L1)**.
- Bicicleta y autopase **(L1 pulsado)**.

MOVIMIENTOS BÁSICOS EN DEFENSA
- Cambio de jugador **(✖)**.
- Entrada al suelo **(■)**.
- Entrada corta **(●)**.

MOVIMIENTOS EN DEFENSA AVANZADOS
- Entrada fuerte con la suela **(▲)**.
- Entrada muy fuerte **(R2)**.

SAQUES A BALÓN PARADO
- Tiro **(●)**.
- Jugada ensayada **(R2)**.
- Mover barrera **(R2 y L2)**.
- Cuelgue **(■)**.
- Pase raso **(✖)**.

ESTO ES FÚTBOL 2003

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
• Ver créditos: L2, L1, L1, L2, L2, L2.
• Sonidos de granja: L1, L1, R2, ↑, ↓, →.
• Sonidos de circo: L1, L1, L2, R2, R2, R1.
• Comentarios más rápidos:
L2, R2, R1, R2, L2, R2.

ESTO ES FÚTBOL 2004

En el menú principal, deonde aparece el título del juego, introduce estas combinaciones de botones, en función del truco que quieras activar en cada caso. Un mensaje te informará de que has introducido el truco bien.
• Vales ilimitados:
↑, ↓, ↑, ↓, R1, R1, R2, R2, ↑, ↓, ↑, ↓.
• Todos los trucos:
L2, L2, L1, R1, ←, ↑, ←, ↓.
• Más pasta para fichajes:
L1, L1, R1, ↓, ←, →.
• Equipos de desarrollo:
↓, →, L2, R1, ←, R1.
• Equipos históricos:
R2, L2, R2, L2, ↑, L1.

EVE OF EXTINCTION

• Conseguir un arma extra:
Termina el juego y comienza una nueva partida usando tu partida grabada.
• Nuevos modos de juego:
Termina el juego en cualquier dificultad.

EVERBLUE 2

• Reserva de aire infinita:
Combina Vanadium y Titanium Ore para obtener Titanium Alloy. Después combina el Titanium Alloy y el Rebreather 10 para obtener un Infinite Rebreather.
• Cómo combinar objetos:
- Acetic Anhydride + Acetyl Acid = Aspirin.
- Beryl Knife+Basalt=Magnetite/Jade /Augite.
- Beryl knife + Calcite = Limestone/Marble.
- Beryl knife + Gabro = Magnetite/Titanium Ore/Apatite.
- Beryl Knife + Granite = Orthoclase/Quartz.
- Beryl knife + Opiment = Yellow Paint.
- Deep Sea Water + Mega-ade 1000 = Mega-ade 2000.
- Deep Sea Water + Mega-ade 2000 = Mega-ade 4000.
- Deep Sea Water + Mega-ade 4000 = Mega-ade 8000.
- Deep Sea Water + Mega-ade 500 = Mega-ade 1000.
- Deep Sea Water + Tourmaline=Mineral Water.
- Diamond Knife + Calcedony = Carnelian/Sardonyx/Chrysoprase.
- Diamond Knife + Corundum=Ruby/Sapphire.
- Diamond Knife + Quartz=Citrine/Crystal /?
- Limestone + Gabro = Cement.
- Mineral Water + Mega-ade 2000 = Supertonic Turbo.
- Mineral Water + Mega-ade 4000 = Supertonic Extra.
- Negative Ion Water + Mega-ade 1000 = Supertonic Dash.
- Neg. Ion Water + Mega-ade 500=Supertonic.
- Negative Ion Water + Mega-ade 4000 = Royal Ampoule.
- Ring + Tourmaline = Ion Ring.
- Snake Bite + Killer Spider = Scorpions Tail.
- Titanium Alloy + Rebreather 10 = Infinite Rebreather.
- Vanadium + Titanium Ore = Titanium Alloy.
- Water + Mega-ade 300 = Mega-ade 500.
- Water + Mega-ade 500 = Mega-ade 1000.
- Water + Oxidized Alcohol=Disinfection Liquid.

EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK

• Diseños de pre-producción:
Completa un nivel para desbloquear los diseños de ese área en la galería de "Extras".
• Niveles en modo Arcade:
Completa un nivel en el modo Historia para poder tenerlo desbloqueado en el modo Arcade.

ESPN NBA 2K5

• Todos los ítems del modo 24/7:
Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM" y dispondrás de todos los ítems de este modo.
• Jugadores cabezones:
Para obtener versiones cabezonas de las estrellas de la NBA cumple los requisitos que ahora te indicamos para cada caso:
- ALLEN IVERSON: No recibas ningún bloqueo en todo el partido (segunda vez).
- ANDREI KIRILENKO: Haz un "doble doble" con cualquier jugador.
- BARON DAVIS: Haz 20 canastas de 3 puntos en un partido.
- BEN WALLACE: Bloquea 10 tiros en un partido (segunda vez).
- DIRK NOWITZKI: Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (primera vez).
- CARMELO ANTHONY: Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (segunda vez).
- CHRIS WEBBER: Consigue 40 rebotes en un partido (segunda vez).
- ELTON BRAND: Consigue 25 rebotes en cada mitad (primera vez).
- TIM DUNCAN: Consigue 25 rebotes en cada mitad (segunda vez).
- STEPHON MARBURY: Que no te intercepten ni un pase en todo el partido (primera vez).
- JASON KIDD: Que no te intercepten ni un pase en todo un partido (segunda vez).
- LEBRON JAMES: Que no te intercepten ni un pase en todo un partido (tercera vez).
- JERMAINE O´NEAL: Haz un "doble doble" con cualquier jugador (uno de los estatus tiene que estar por encima de quince).
- KENYON MARTIN: Consigue 40 rebotes con tu equipo en un partido (primera vez).
- KOBE BRYANT: Haz 10 mates en un partido (tercera vez).
- LAMAR ODOM: Haz 30 asistencias con tu equipo en un sólo partido (primera vez).
- PAUL PIERCE: Consigue 500 puntos en total (los partidos callejeros no cuentan). KEVIN GARNETT: Consigue que no te bloqueen en un partido completo (primera vez).
- SHAQ: Haz un "doble doble" con cualquier jugador de tu equipo pero ambos estatus tienen que estar por encima de 15.
- PEJA STOJAKOVIC: Logra el 100% de tus tiros libres en un partido.
- STEVE FRANCIS: Consigue 15 asistencias.
- T-MAC: Haz 10 mates con tu equipo (segunda vez).
- VINCE CARTER: Haz 10 mates en un partido (primera vez).
- YAO MING: Bloquea 10 tiros en un solo partido (primera vez).

• Canchas ocultas:
- CANCHA CALLEJERA 2K5: Juega 5 partidos callejeros.
- CANCHA DEL GIMNASIO DE PRÁCTICAS: Juega 10 partidos callejeros.
- CANCHA DEL GIMNASIO VC: Juega 15 partidos callejeros.
- CANCHA DEL JEFE Nº 1: Vence a la CPU por 69 puntos (primera vez).
- CANCHA DEL JEFE Nº 2: Vence a la CPU por 60 puntos (segunda vez).
- CANCHA DEL JEFE Nº 3: Consigue 30 asistencias en un partido (segunda vez).

• Equipos extra:
- EQUIPO DE JEROGLÍFICOS: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (primera vez).
- EQUIPO 2K5: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (segunda vez).
- EQUIPO VC: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (tercera vez).
- CLASE SOPHOMORE: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (cuarta vez).
- CLASE ROOKIE: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (quinta vez).
- SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS 76´ERS: Consigue 127 puntos en un partido.
- SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS CELTICS: No cometas ni una falta en todo un partido (primera vez).
- EQUIPO SEGA: No cometas una falta en todo el partido (segunda vez).
- SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS LAKERS: Gana dos partidos.
- SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS SONICS: Consigue 127 puntos en tres partidos consecutivos.
- SELECCIÓN HISTÓRICA DE SUPER ESTRELLAS: Gana cinco partidos.

• Salón de la fama
Desbloquea todo lo que esté oculto y podrás liberar este nuevo modo de juego.





EVIL TWIN

Introduce estos trucos en el menú "Códigos:
- **Vidas infinitas:** ✖, ■, ▲, ✖, ●.
- **Super disparos:** ●, ▲, ▲, ■, ✖.
- **Disparos más rápidos:** ■, ▲, ✖, ▲, ●.
- **Rebotes:** ●, ■, ●, ▲, ✖.
- **Visión:** ●, ●, ✖, ▲, ■.
- **Francotirador:** ■, ●, ✖, ▲, ●.

EXTERMINATION

LOCALIZACIÓN DE LOS COLLARINES

- **Collarín 4:** Está a un lado de la Torre de Control, en la Sección B de Fort Stewart.
- **Collarín 1:** Está justo después de acabar con el monstruo que sale del ascensor subterráneo, concretamente en la Sección D.
- **Collarín 5:** Después del vídeo del descarrilamiento del tren, en la habitación que se abre con el tren, junto a las cajas metálicas que hay a un lado del ascensor para acceder a la Sección D.
- **Collarín 12:** En el edificio de la derecha, junto a la salida a la parte delantera del Complejo.
- **Collarín 11:** En la sala del depósito de agua, bajo la plataforma que hay para saltar.
- **Collarín 9:** En el tejado del 2º piso de la Zona Residencial, bajo el edificio junto a la escalera.
- **Collarín 6:** Tras el vagón descarrilado que ves tras bajar por el primer ascensor en la Sección D, detrás de la puerta que pedía 16 baterías.
- **Collarín 7:** Tras las cajas metálicas que hay en la entrada del Corredor nº 2.
- **Collarín 13:** En el conducto de ventilación del Corredor Nº 2, en la primera bifurcación del conducto a la izquierda, justo al final.
- **Collarín 3:** En la misma habitación de la Lámina 2. Accederás a ella a través del conducto del Corredor 2.
- **Collarín 10:** En la entrada del Laboratorio 2.
- **Collarín 2:** Está detrás de las cajas metálicas que hay junto al ascensor estropeado de la Central Eléctrica, y podrás cogerla después de la secuencia con Ferryl.
- **Collarín 14:** Podrás recoger la placa de tu mejor amigo después de pelear contra él, en el tejado desde el que te disparaba antes...
- **Collarín 15:** Búscalo en esta ocasi;on en la cabina de la grúa que hay en el tejado de la Central, tras la pelea con Roger.
- **Collarín 8:** Está en la zona del Hovercraft, en un pequeño recodo que verás a la derecha.
- **Desbloquear el modo Experto:** Termina el juego con los 15 collarines y graba la partida. Empieza después otra partida con el fichero guardado amarillo "Rear Of Compound" (tiempo 00:00:00). El juego comenzará con munición y objetos de vida extras.

EXTREME G3

- **Todas las pistas:** Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R1**, **R1** y después todos los botones de arriba a la vez. Aparecerá un mensaje en pantalla.
- **Municiones infinitas:** En la pantalla de selección de equipo, pulsa: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **R1**.
- **Blindaje y turbo infinitos:** Desde el Menú Principal, pulsa a la vez **L1**+**R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **L2**, y por último **R1**+**R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla que dice "Energía Ilimitada". Ahora empieza una partida y disfrutarás de turbos infinitos una vez que actives tus armas y el turbo después de la salida. Tendrás que introducir este código en cada carrera.
- **Challenge Extreme Tour:** En el menú principal, pulsa: **L1**, **L2**, **L1**, **R1**, **L1**, **R2**, **L1**+**R1**, **L2**+**R2**.
- **Salida rápida:** Para realizar una súpersalida cuando empieces una carrera, mantén pulsada la dirección "↑" durante la cuenta atrás sin pisar el acelerador. Cuando aparezca "Go", aprieta el acelerador.

EYETOY PLAY

- **Desbloquear todos los juegos:** Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2** en la pantalla de selección de juego.



F1 2001

- **Vídeo de la temporada 2001:** Consigue los 17 trofeos en modo GP sencillo. Además, hazte con el trofeo Campeonato GP Custom, el trofeo Campeonato Completo, el trofeo Challenge por equipos y el trofeo Domination. Cuando los tengas todos en tu poder ve a la opción"Player Review" y listo.

FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

Cumple estos requisitos para obtener nuevos personajes:
- **Patty:** Acaba el primer capítulo.
- **Rhombus:** Acaba el segundo capítulo.
- **Vault Dweler:** Acaba el juego.

FIFA 2001

MOVIMIENTOS EN ATAQUE:
- Correr: ▲
- Pase raso: ✖.
- Pase alto: ■.
- Pase al hueco: **L1**.
- Pase al primer toque: ✖+✖.
- Pase de cabeza al pie: ✖.
- Pase de cabeza al pecho: ■.

• Tiro: ●.

Para ajustar el balón mueve el stick así:
- Centro alto: ↑.
- escuadra derecha: ↗.
- Palo derecho media altura: →.
- raso derecha: ↘.
- Centro raso: ↓.
- Raso izquierda: ↙.
- palo izquierda media altura: ←.
- Escuadra izquierda: ↖.

• Remate de cabeza: ●.

MOVIMIENTOS EN ATAQUE AVANZADOS:
- Girar sobre el balón: **R2**.
- Pisar el balón: **R1**.
- Saltar con el balón controlado: **L2**.
- Bicicleta: **pulsando L2**.
- Cocacola: **pulsando R2**.
- Chilena o bolea: ●+●.
- Pase bolea al pie: ✖+✖.
- Pase bolea al pecho: ■+■.

MOVIMIENTOS EN DEFENSA BÁSICOS:
- Cambiar de jugador: ✖.
- Correr: ▲.
- Entrada moderada: ●.
- Entrada fuerte: ■.

EN DEFENSA AVANZADOS:
- Falta muy agresiva: **R1**.
- Dos a por un mismo jugador: **L2**.
- Fuera de juego: **R2**.

EL PORTERO:
- Soltar el balón: **L1**.
- Sacar con fuerza: ✖.
- Elegir a un jugador: ▲, ● ó ■.

LAS FALTAS:
- El lanzamiento directo: ✖.
- Rosca: **L2**, **R2**.
- Pase a un jugador: ▲, ■ y ●.

FIFA FOOTBALL 2005

LA TIENDA:

Aquí tienes algunas tareas por las que obtienes puntos, que luego puedes usar en "Mi Tienda FIFA 2005" para comprar extras:
- **1000 Puntos:** Ve al modo Carrera, el modo Práctica, el apartado para escuchar canciones, para preparar las piezas, el modo Torneo y la opción para crear un torneo.
- **4000 Puntos:** Clasifícate para Europa en el modo Carrera y juega online.
- **6000 Puntos:** Gana un torneo, a continuación crea un jugador, consigue una promoción, haz un hat-trick, gana una ronda de penaltis y por último un partido internacional por más de 5 goles. ¡¡Uff!! Casi nada, ¿verdad?
- **8000 Puntos:** Completa una carrera.
- **10.000 Puntos:** Conviértete en un manager de 5 estrellas, gana la EFA y la Liga de Campeones.



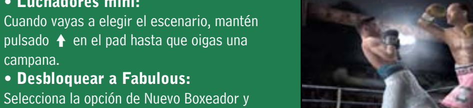


FIFA 2002

- **Pantalla de trucos:** Pulsa ■ en la pantalla de recompensas para acceder al menú de trucos y ver los que tienes disponibles y activarlos o desactivarlos.
- **Balón gigantesco:** Gana la Copa de Oro.
- **Sin fueras:** Gana el Campeonato Europeo.
- **Todos al suelo:** Gana la Copa de América.
- **Cabezones:** Gana la Copa de Europa.
- **Balón loco:** Gana el trofeo de la EFA. Pulsa ■ para hacer que la pelota se "enloquezca".
- **Torneos bonus:** Gana los siguientes campeonatos:
  - AFC: Copa de las Naciones Asiáticas.
  - CONCEBOL: Copa de Oro.
  - CONCACAF: Copa América.
  - UEFA: Campeonatos Europeos (Euro 2004).
- **Cromos de la colección Panini:** Supera los siguientes eventos para sacar los cromos en la pantalla de recompensas:
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la AFC: Myung Bo Hong.
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la UEFA: Francesco Totti.
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la CONMEBOL: Roberto Carlos.
  - UEFA: Nuno Gomez.
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la CONCACAF: Ruud Van Nistelrooy.
  - Copa Campeonato Europeo: Iker Casillas
  - Campeonato Europeo: Thierry Henry.
  - Copa América: Nuno Gomez.
  - Copa de Oro: Thomasz Rodzinski.
  - Confederaciones FIFA: Steve Marlet.

FIFA 2003

- **Desbloquear el estadio de Seúl:** Gana la Copa Internacional.
- **Desbloquear el estadio de Francia:** Gana el campeonato de Clubes.



FIGHT NIGHT ROUND 2

- **Luchadores mini:** Cuando vayas a elegir el escenario, mantén pulsado ↑ en el pad hasta que oigas una campana.
- **Desbloquear a Fabulous:** Selecciona la opción de Nuevo Boxeador y pon como nombre: GETFAB. Pulsa Start y podrás seleccionar a este personaje en el modo Carrera y el de combate directo. Está en Pesos Pesados.





FIFA 2004

MOVIMIENTOS EN DEFENSA

- **Despejes:**
  - ●: Para despejar el balón con contundencia.
  - ■: Para despejar controlando la dirección.
  - ▲ ó ✖: Si deseas controlar el balón, puedes pasar en largo usando ▲ o en corto pulsando
  - Tanto si pulsas ● ó ■ puedes regular la potencia del despeje, manteniendo pulsado más o menos tiempo el botón.
- **Entradas:**
  - ●: Para quitar el balón a un contrario.
  - ■: Para hacer una entrada fuerte.

MOVIMIENTOS EN ATAQUE

- **Pases:** Además de la opción básica de pulsar ✖ (raso), ■ (elevado) y ▲ (pase largo y alto) y dirigir con el stick izquierdo, se puede elegir un receptor concreto y controlar sus movimientos antes de que reciba el balón. Para ello:
  - Pulsa L2. Entonces, sobre tres posibles receptores, aparecerá un círculo con un número.
  - Para seleccionar a cuál de ellos quieres pasar, vuelve a pulsar L2, y los iconos que hay sobre los jugadores se iluminarán. Sólo tendrás que detenerte sobre aquel al que quieras pasar.
  - Una vez elegido el receptor, puedes controlar sus movimientos con el stick derecho.
  - Cuando creas que el jugador al que vas a pasar está colocado en la mejor posición, pulsa uno de los botones de pase.
- **Tiro:**
  - ▲: Para efectuar un disparo raso con intención cuando eres el jugador más adelantado.
  - ✖: Para superar muy justo al portero.
  - ●: Para hacer un tiro elevado.
  - ■: Para realizar una vaselina.
  - ✖: Para efectuar un remate de cabeza.
  - Para realizar una volea, tienes que dirigir un buen pase elevado y pulsar el botón de disparo adecuado (elevado, raso o vaselina).

FIGHT NIGHT 2004

Para activar estros trucos, en el menú principal pulsa estas secuencias :
- **Desbloquear todos los escenarios:** ←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
- **Cabezones:** ←, →, ←, →, ←, →, ←.
- **Luchadores enanos:** En el menú principal ilumina la opción "Jugar ahora" y pulsa: ←, →, ←, →, ←.
- **Desbloquear a Big Tigger:** Entra en el submenú "My Corner" del menú principal y observa los libros de récords. Localiza el submenú titulado "Most Wins Boxer" y pulsa ↑ dos veces seguidas. Y prepárate para manejar una bestia parda...

FIREBLADE

• Disparos a larga distancia:
Utiliza la mira de francotirador para localizar a los enemigos que estén muy lejos y usa los cohetes o la ametralladora para eliminarlos.
• Localizar fácilmente a los enemigos:
Utiliza la visión térmica de día.
• Disparo por sorpresa: Ocúltate tras un edificio o montaña altos y cuando veas que se acercan enemigos, asciende, dispárales y baja.
• Ahorrar misiles:
Dispara con la ametralladora a los barriles de combustible y a otros objetos explosivos.

FLATOUT

Al empezar a jugar, crea un nuevo perfil de jugador e introduce cualquiera de los siguientes nombres para activar los trucos:
• Un montón de dinero: GIVECASH
• Desbloquear todo: GIVEALL

FORBIDDEN SIREN

• Juego de puzzle:
Consigue el archivo 087 en el nivel de Kyoya Sudo, el tercer día que sucede a las 03:00.
• Modo de juego Time Attack:
Completa cada escenario y los objetivos uno y dos de todos los niveles.
• Nuevos objetivos misión 2:
Para liberar los objetivos de misión 2 para todos los personajes y escenarios, completa 19 fases en cualquier orden. Luego, presiona simultáneamente **L1 + R1** mientras el escenario está iluminado en la pantalla de selección de nivel.

FORMULA ONE 2004

• Intro alternativa:
En el modo Time Attack, supera el récord en Australia y podrás ver una secuencia distinta.
• Conseguir el Jordan 191:
Termina el modo Arcade en primera posición.
• Conseguir el Williams FW14B:
Gana una carrera cualquiera.
• Conseguir el Lostus 72E:
Gana el Campeonato de Simulación.

FREAK OUT

• Cómo exorcizar a los jefes:
Te hacen falta al menos cinco puntos. Cuando los tengas, dirígete a un jefe y agárrale. Mantén presionados los botones **L3** y **R3** hasta que parezca que le pasa algo raro. Verás una cara sonriente en una nube negra sobre el terreno. Destruye al jefe y habrás terminado. Todos los jefes a los que derrotes así formarán parte de la campana que hay en la sala central. Si consigues exorcizar a todos los jefes, tendrás acceso a la puerta final.

FREEDOM FIGHTERS

Para activar estos trucos introduce cualquiera de estos códigos durante el juego:
• Nadie te ve: ▲, ✖, ■, ●, ●, ←.
• Tiempo más rápido: ▲, ✖, ■, ●, ●, ↓.
• Flotar: ▲, ✖, ■, ●, ■, ↑.
• Ametralladora pesada: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↓.
• Munición infinita: ▲, ✖, ■, ●, ✖, →.
• Carisma a tope: ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.
• Nailgun: ▲, ✖, ■, ●, ✖, ←.
• Lanzacohetes: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ←.
• Recortada: ▲, ✖, ■, ●, ●, ↑.
• Cámara lenta: ▲, ✖, ■, ●, ●, →.
• SMG: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
• Rifle francotirador: ▲, ✖, ■, ●, ▲, →.
• Metralleta: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
• Cambiar punto de aparición:
▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.

FREEKSTYLE

Introduce estos códigos, en la pantalla "Enter Codes", dentro del menú de Opciones:
PERSONAJES OCULTOS:
• Clifford Adoptante: cooldude
• Mike Jones: toughguy
• Jessica Patterson: blondie
• Greg Albertyn: gimegreg
• Todos los personajes: populate
PISTAS:
• Pista Burn It Up: **carverok**
• Pista Gnome Sweet Gnome: **clippers**
• Pista Let It Ride: **blackjak**
• Pista Rocket Garden: **todamoon**
• Pista Crash Pad FreeStyle: **wideopen**
• Pista The Burbs FreeStyle: **tuckelle**
• Todas las pistas: **trakmeet**
MOTOS:
• Moto Bloodshot (M. Metzger): **eyedrops**
• Moto Rock Of Ages (M. Metzger): **brrrrrap**
• Moto Rhino Rage(M. Metzger): **seventwo**
• Moto Mulisha Man (B. Deegan): **whatever**
• Moto Heavy Metal (B. Deegan): **hedbangr**
• Moto Dominator (B. Deegan): **whozaskn**
• Moto Hot Stuff (L. Tweeden): **ovenmitt**
• Moto Trendsetter (L. Tweeden): **stylin**
• Moto Seducer (L. Tweeden): **goodlook**
• Moto Amore (Stefy Bau): **hereiam**
• Moto Disco Tech (Stefy Bau): **sparkles**
• Moto 211 (Stefy Bau): **twoneone**
• Moto Gone Tiki (C. Adoptante): **supdude**
• Moto Island Spirit (C. Adoptante): **goflobro**
• Moto Hang Loose (C. Adoptante): **stoked**
• Moto Beater (Mike Jones): **kickbutt**
• Moto Lil' Demon (M. Jones): **horns**
• Moto Flushed (M. Jones): **plunger**
• Moto Speedy (Jessica P.): **hekacool**
• Moto Charged Up (Jessica P.): **lightnin**
• Moto Racer Girl (Jessica P.): **tonboy**
• Moto The King (G. Albertyn): **allshook**
• Moto National Pride(G. Albertyn): **patriot**
• Moto Champion (G. Albertyn): **number1**
• Todas las motos: **wheels**
NUEVOS TRAJES:
• Traje Ecko MX (M. Metzger): **helloooo**
• Traje All Tatted Up (M. Metzger): **bodyart**
• Traje Muscle Bound (B. Deegan): **ripped**
• Traje Commande (Brian Deegan): **soldier**
• Traje Fun Lovin' (L. Tweeden): **thnkpink**
• Traje Red Hot (Leeann Tweeden): **spicy**
• Traje Playing Jax (Stefy Bau): **kidsgame**
• Traje UFO Racer (Stefy Bau): **invasion**
• Traje Tiki (Clifford A.): **wings**
• Traje Tankin' It (C. Adoptante): **nosleeve**
• Traje lBlue Collar (Mike Jones): **babyblue**
• Traje High Roller (Mike Jones): **boxcars**
• Traje Warming Up (J. Patterson): **layers**
• Traje Hoodie Style (J. Patterson): **not2grly**
• Traje Sharp Dresser (G. Albertyn): **ilookgud**
• Traje Star Rider (Greg A.): **comet**
• Todos los trajes: **yardsale**
TRUCOS VARIOS:
• Desbloquearlo todo: loksmith
• Cámara lenta / Vista borrosa: wtchkprs
• Siempre en tiempo "Freekout": allfreek
• Correr sin bicicleta: flysolo

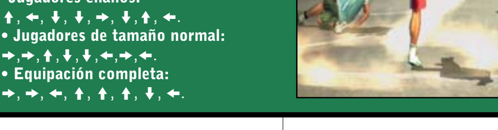
FREESTYLE METAL X

Introduce cualquiera de estos códigos:
• Pósters y fotos: seeall.
• Todos los vídeos: watchall.
• Todas las canciones: hearall.
• 1.000.000 $: sugardaddy.
• Todos los corredores y bicis: dudemaster.
• Todas las piezas: garageking.
• Todos los trajes: johnnye.
• Todos los niveles y eventos: universe.
• Todos vídeos: fleximan.

FREQUENCY

• Activar los trucos:
En la pantalla del título pulsa esta secuencia ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, → y luego, durante el juego, la correspondiente a cada truco:
• Autocatcher: ←, →, →, →, ↑.
• Extra Multiplier: →, ←, ←, →, ↑.
• Neutralizer (Multijug.): ←,→,←,→, ↑.
• Bumper (Multijugador): →,←,→,←, ↑.
• Autocatcher (Multijug.): ←,→,→ ←, ↑.
• Crippler (Multijugador): ←,→,←,→, ↓.
• Freestyler (Multijug.): ←,→,→,←, ↓.
• Gráficos con gemas:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →, ←.
• Sin gráficos enrejados:
↓, ↑, ↓, ↑, →, ←, ←, →.
• Borroso: ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓.

FIFA STREET



Para activar estos trucos, pausa la partida, mantén presionado **L1+▲** y luego pulsa estas seceuncias.
•Jugadores enanos:
↑, ←, ↓, ↓, →, ↓, ↑, ←.
• Jugadores de tamaño normal:
→, →, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←.
• Equipación completa:
→, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.

• Modo Escucha: En el menú de un jugador, pulsa: **L1, R1, R2, Select.**
• Modo Práctica: En el menú de un jugador, pulsa: ↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, ✖.
• Canción oculta:
Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, ←, →, ←. Vuelve al juego y completa la canción. "Elixia" de Efishant estará disponible en remixes.

FUR FIGHTERS

• Minijuego de las pulgas:
En Lower East Quack, ve al metro y verás un arbusto y un agujero a la izquierda. Conviértete en Chang y entra en el agujero y ve a las cajas. Chang se rascará y se convertirá en una pulga.
• Nivel Multijugador oculto:
En el primer nivel de New Quack City hay una sala de ordenadores y uno de ellos destruirse. Dispara a esta computadora hasta que explote.
• Cámara "Time Slice":
Completa el minijuego de baloncesto en el nivel Lower East Quack y podrás usarla con Start.

FUTURAMA

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + L2** e introduce cualquiera de estos trucos. Un efecto de color en pantalla te indicará que se han activado.
• Todos los extras:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ●, Select.
• Cinco vidas extra:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓, Select.
• Cargas completas:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ←, Select.
• Rellenar la barra de salud:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑, Select
• Ir al nivel Bender´s Breakout:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↑, Select.
• Ir al nivel Bogad Swamp Trail:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ←, ↑, Select.
• Ir al nivel Fry Fights Back:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↓, Select.
• Ir al nivel Inner Temple:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, Select.
• Ir al nivel Leela´s Last Laugh:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, →, Select.
• Ir al nivel Left Wing:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, →, Select.
• Ir al nivel Market Square:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↑, Select.
• Ir al nivel New New York:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ✖, Select.
• Ir al nivel Old New York:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ←, Select.
• Ir al nivel Planet Express:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↑, Select.
• Ir al nivel Red Light District:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ▲, Select.
• Ir al nivel Red Rock Creek:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ←, Select.



• Ir al nivel Right Wing:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↓, Select.
• Ir al nivel Rumble in the Junkyard:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ●, Select.
• Ir al nivel Run, Bender, Run:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, →, Select.
• Ir al nivel Sewers:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, →, Select.
• Ir al nivel Subway:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↓, Select.
• Ir al nivel Temple Courtyard:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ←, Select.
• Ir al nivel Junkyard:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ▲, Select.
• Ir al nivel Mine Facility:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↓, Select.
• Ir al nivel Uptown:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ●, Select.
• Ir al nivel Weasel Canyon:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↑, Select.
• Munición infinita:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, →, Select.
• Salud infinita:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ▲, Select.

FUTURE TACTICS

• Saltar de nivel:
En la pantalla "Modo Historia" pulsa:
L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
• Cabezas grandes:
Durante el juego pulsa:
↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.
• Modo "Disco": L1, ←, L1, ←, R1, →, R1, →.
• Gravedad baja:
↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, →, ↑.

[G]

GAUNTLET: DARK LEGACY

Introduce estos códigos como si fueran el nombre del jugador. Sólo puedes usar uno cada vez, a no ser que juguéis más de un jugador:
• Súper disparos ilimitados: SSHOTS.
• Invulnerabilidad ilimitada: INVULN.
• Turbo máximo ilimitado: PURPLE.
• Tiro rápido ilimitado: QCKSHT.
• Gafas de rayos X: PEEKIN.
• Triple tiro ilimitado: MENAGE.
• Anti-Muerte ilimitado: 1ANGEL.
• Tiro-rebote: REFLEX.
• Invisibilidad ilimitada: 000000.
• Velocidad extra ilimitada: XSPEED.
• Encoger y aumentar a los enemigos siempre que quieras: DELTA1.
• 9 llaves y 9 pociones: ALLFUL.
• 10.000 monedas en cada nivel: 10000K.
TRAJES ALTERNATIVOS:
Cada uno de los códigos corresponde a un traje diferente para cada personaje:
• Enano: ICE600ICE, NUD069
• Bufón: KJH105, STX222, PNK666
• Caballero: BAT900, STG333, TAK118, KAO292
• Valkiria: CEL721, AYA555, TWN300
• Guerrero: CAS400, MTN200, RAT333
• Mago: GARM99, GARM00, DES700

GHOST RECON

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
• **Todas las misiones:** ✖, **L2**, ▲, **R2**, **Select**.
• **Más opciones : L1, L2, R1, R2**, ✖, **Select**.
• **Modo Dios:** Pausa y pulsa **L1, R2, L2, R1, Select**. Sólo funciona con tu personaje.

GHOST RECON: JUNGLE STORM

• **Desbloquear todos los niveles:**
Elige a los cubanos y juega como miembro del equipo. Pausa el juego y pulsa:
R1, **R1**, **R1**, **R1**, ✖, ●, **L1** + **L2**.

GHOSTHUNTER

HABILIDADES: ASTRAL
Podrás controlar a Astral cuando te coloques encima de los círculos mágicos. Cuando tomes el control de Astral, verás su barra de energía a la derecha. Solo se vaciará cuando estés usando alguna de sus habilidades. Para rellenarla, bastará con que consigas munición. Para utilizar las habilidades de Astral, pulsa L1: aparecerán todas la que poseas. Aquí tienes una lista de todas:
• **Habilidad del encatantamiento:**
La conseguirás capturando a un Howler. Solo la utilizarás una vez en el juego.
• **Habilidad fantasmal:**
La conseguirás después de liberar a la niña de la jaula en la mansión encantada. Con ella podrás atravesar paredes en lugares por los que haya pasado un espectro.
• **Habilidad del Poltergeist:**
La conseguirás en el interior de la Nueva Escuela, después de capturar a seis Poltergeist. Te permitirá mover objetos de gran tamaño, desbloquear puertas obstruidas, etc...
• **Habilidad de la posesión:**
La adquirirás en la Prisión, tras haber capturado a tres Guardias de la isla. Te permite poseer a los guardias y utilizar sus armas contra ellos.
• **Habilidad del Ravenat:** La conseguirás capturando a un Revenant en el primer nivel. Astral se materializará y podrá usar los interruptores que Lazarus no alcance.

GLADIUS

• **Equipar con cualquier objeto:**
Pausa el juego y pulsa:
→, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.
Tus personajes podrán llevar escudos, cascos o armas de cualquier tipo. O
• **Cámara libre:**
Pausa el juego durante un combate y pulsa:
↑, ←, ↓, →, ←, ←, ← ↑, ↑, ↑, ↑. Para volver al juego normal, pulsa ● o **Start**.

GODAI: ELEMENTAL FORCE

En el menú principal, o en el juego, pulsa estas secuencias para activar el truco correspondiente:
• **Seleccionar nivel:**
L1, **L2**, ✖, ▲, **L1**, **L2**, ✖, ▲.
• **Personajes del modo Multijugador:**
R1, **L1**, ●, ▲, **R2**, **L2**, ✖, ■.
• **Desbloquear todas las magias:**
Sólo funciona en el modo para un jugador:
R1, **R2**, **L1**, **L2**, ✖, ▲, ●, ■.

GODZILLA: SAVE THE EARTH

• **Lista de trucos:**
Para acceder al menú de trampas, ve al menú principal y baja por las opciones hasta la última. Pulsa y mantén **L2**, después ● y por último **R2**, en este orden. Después, suelta ●, luego **R2** y finalmente **L2**. Aparecerá ahora un menú en pantalla donde introducir un código númerico. Aquí tienes la lista de los códigos:
• Desbloquear todos los monstruos: 525955.
• Desbloquear todas las ciudades: 659996.
• Edificios indestructibles: 812304.
• La energía no se renueva: 122574.
• La energía vuelve: 536117.
• El jugador 1 hace daño X4: 259565.
• El jugador 1 tiene energía infinita: 819342.
• El jugador 1 es invisible: 531470.
• El jugador 1 es invulnerable: 338592.
• El jugador 2 hace daño X4: 927281.
• El jugador 2 tiene energía infinita: 324511.
• El jugador 2 es invisible:118699.
• El jugador 2 es invulnerable: 259333.
• El jugador 3 hace daño X4: 500494.
• El jugador 3 energía infinita: 651417.
• El jugador 3 es invisible:507215.
• El jugador 3 es invulnerable: 953598.
• El jugador 4 hace daño X4: 988551.
• El jugador 4 tiene energía infinita: 456719.
• El jugador 4 es invisible:198690.
• El jugador 4 es invulnerable: 485542.
• **Desbloquear personajes:**
Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego dos veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.
• **Desbloquear película del final:**
Supera el juego una vez con la dificultad "Hard".

GOLDENEYE AGENTE CORRUPTO

Ve a la pantalla de "Material adicional" e introduce estos códigos:
• **Todos los "skins" en eMultijugador:**
↓, ←, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑.
• **Modo "Paintballs" en Multijugador:**
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC

• **Componentes gratis:**
Necesitas dos tarjetas de memoria. Consigue el dinero suficiente para comprar el coche que necesitas, algo más de dinero extra y graba tu partida en la tarjeta del segundo pad. Ahora vende todos los coches que tengas y, con el dinero obtenido y el que traías, compra ese coche y todos los componentes que puedas. Graba nuevamente en la tarjeta 2 y luego carga la partida de la tarjeta 1. Ve a Mi Casa y escoge la opción Garaje Invitado. Podrás comprar el coche que querías, con todos los extras, por el mismo dinero que cuesta en el concesionario.
• **Jugar en modo Profesional:**
Elige en el Menú Principal modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. Verás cómo la palabra "Profesional" sustituye a "Difícil".

GRAN TURISMO CONCEPT

• **Extras para *GT3*:**
Si quedas primero en todas las carreras normales podrás transferir a tu partida de *Gran Turismos 3* 10 millones de créditos y un trofeo de Bronce en todos los permisos de conducir.
• **Visualizar el vídeo final del juego:**
Completa el 75% del juego y podrás verlo.
• **Intro de *GT Concept 2001 Tokyo*:**
Completa el 50% del juego.

GHOST RECON 2

• **Todas las armas:**
En el menú principal, pulsa
✖, ←, ▲, ■, ✖, **Select**.
• **Todas las misiones:**
En la pantalla de título, pulsa:
✖, L2, ▲, R2, **Select**.
• **Invencibilidad:**
Pausa el juego y presiona
L1, R2, L2,R1, Select.



• **Carrera especial de Pods:**
Completa todos los tests del carné con bronce o superior. Es una carrera para 1 ó 2 jugadores.
• **Desbloquear el modo Ace:**
Mantén pulsadas **L1** y **R1** en la pantalla de selección de dificultad, dentro del modo Carrera Sencilla. Luego, reinicia la consola.

GRAND PRIX CHALLENGE

• **Cuarto nivel de Inteligencia Artificial:**
Gana el modo Campeonato.

GRANDIA 2

• **Juego alternativo:**
Completa el juego una vez y cuando vuelvas a jugar verás como aparecerán nuevos objetos.
• **Conseguir el Libro de la Guerra:**
Gana el juego Walnut seis veces.
• **Conseguir magníficos objetos:**
Cuando llegues a la aldea de Roan, ve a la casa de Sailor. Cuando ganes al minijuego del wrestling, te dará información. Después, con Millenia, gana de nuevo para que te dé objetos.
• **Habitación especial:**
Cuando Roan forme parte de tu equipo, sal del Palacio. Podrás ir a Raul Hills y al palacio del Rey Roan. Ve primero a Raul Hills y cuando llegues aparecerá "la habitación especial".

GRADIUS V

Puedes usar uno de estos trucos por cada nivel completado. Eso sí, ninguno de ellos funciona en el modo "Score Attack".
• **Añadir poder de disparo doble:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L2**, **R2**.
• **Añadir poder de láser:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1**, **R1**.

GRAND THEFT AUTO III

Durante el juego, pulsa las siguientes combinaciones según el truco que quieras activar:
• **Enemigo público nº 1:**
R2, **R2**, **L1**, **R2**, ←, →, ←, →, ←.
Tu nivel de búsqueda subirá en una estrella.
• **Nadie te busca:**
R2, **R2**, **L1**, **R2**, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Volar:** →, **R2**, ●, **R1**, **L2**, ↓, **L1**, **R1**.
• **Coches saltarines:**
R1, **L1**, **R2**, **L1**, ←, **R1**, **R1**, ▲.
• **Tiempo despejado:**
L1, **L2**, **R1**, **R2**, **R2**, **R1**, **L2**, ▲.
• **Bruma: L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **R2**, **R1**, **L2**, ✖.
• **Niebla: L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **R2**, **R1**, **L2**, ●.
• **Lluvia: L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **R2**, **R1**, **L2**, ■.
• **Que todos los coches exploten:**
L2, **R2**, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**, ▲, ■, ●, ▲, **L2**, **L1**.
• **Conducir un tanque:**
●, ●, ●, ●, ●, ●, **R1**, **L2**, **L1**, ▲, ●, ▲.
• **Mejor agarre:**
R1, **L1**, **R2**, **L1**, ←, **R1**, **R1**, ▲.
• **Tiempo de juego acelerado:**
●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, **L1**, ▲, ●, ▲.
• **Los peatones se atacan entre ellos:**
↓, ↑, ←, ↑, ✖, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**.
• **Más peatones idos:**
→, **R2**, ●, **R1**, **L2**, ↓, **L1**, **R1**.
• **Todos los peatones te odian:**
↓, ↑, ←, ↑, ✖, **R1**, **R2**, **L1**, **L2**.
• **Peatones locos: R2**, **R1**, ▲, ✖, **L2**, **L1**, ↑, ↓.
• **Todas las armas:**
R2, **R2**, **L1**, **R2**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Un montón de dinero gratis:**
R2, **R2**, **L1**, **L1**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Armadura al 100%:**
R2, **R2**, **L1**, **L2**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Salud al 100%:**
R2, **R2**, **L1**, **R1**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Arreglo del coche gratis:**
Si dañas tu coche, ve a tu garaje y mete el coche. Sal andando hasta que se cierre la puerta. Vuelve a entrar y coche arreglado.
• **Localización de los objetos especiales:**
En cada una de las tres islas existen unos objetos especiales, azules con una calavera en su interior, que activan eventos especiales. Al superar todos los retos obtendrás un millón de dólares. Estos son lugares donde los verás:

PORTLAND:
• **Objeto 1:** En Red Light District, en el callejón que hay tras el edificio frente al local de Luigi.
• **Objeto 2:** en Saint Marks, sobre las vías del tren. Usa la rampa junto a la entrada del metro.
• **Objeto 3:** en Trenton, en un edificio marrón frente a la vieja escuela, al que se accede entrando por una pequeña puerta, por la que cabe muy justo un coche.
• **Objeto 4:** lo encontrarás en Chinatown, en lo alto de una azotea, a la que accederás desde un callejón donde siempre hay aparcado un vehículo, subiendo las escaleras.
• **Objeto 5:** En Saint Marks. Desde la entrada a la casa de Salvatore, baja por la perpendicular más cercana, y entre dos garajes lo verás.
• **Objeto 6:** En Mirador de Portland. Busca el edificio de los taxis y a su derecha un callejón.
STAUNTON:
• **Objeto 1:** En Bedfort Point, en el cementerio que hay detrás de la iglesia, al que se accede por un pequeño callejón.
• **Objeto 2:** Está en Torrington, en las escaleras que llevan a la azotea del edificio de AMCO (AM).
• **Objeto 3:** En el Parque Belleville, en el callejón que hay tras la estación de bomberos.
• **Objeto 4:** está en Bedfort Point, en la entrada grande de la iglesia, en la parte de la derecha.
• **Objeto 5:** en el parque Belleville, en la esquina noreste del parque.
• **Objeto 6:** está en Newport, en la autopista más alta, tras el salto. Sigue al norte, mirando el puente Callahan, y lo verás.
• **Objeto 7:** está en uno de los laterales de Campus de Liberty; frente a la construcción.
SHORESIDE
• **Objeto 1:** en Pike Creek, en una rampa en un aparcamiento.
• **Objeto 2:** está en Cedar Grove, detrás del garaje que tiene aparcado un Landstalker.
• **Objeto 3:** en los Jardines de Wichita, sobre el tejado de una casa, el cual podrás ver desde una carretera empinada.
• **Objeto 4:** en los Jardines de Wichita, en la zona más al noreste de la costa, donde está la mansión del capo. Está al este de la mesa de picnic que hay junto al río.
• **Objeto 5:** en Pike Creeks, en una zona a la que se accede por la parte inferior del embalse. Ve a la derecha hasta que encuentres una zona con edificios: a la izquierda hay unos garajes numerados. Sube las escaleras que hay a la derecha y llegarás a la azotea, donde está.
• **Objeto 6:** en el aeropuerto. Cerca del puente por el que abandonas Staunton hay un túnel a la derecha. Rodea esta entrada y baja por la pendiente de la izquierda, hasta la parte posterior de un cartel publicitario, donde está el objeto.
• **Objeto 7:** en Pike Creek, en la primera intersección de carreteras verás dos edificios en los laterales. El de la izquierda tiene una puerta abierta y allí encontrarás el objeto.

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Todos los trucos se introducen mientras estás jugando, sin tener que dar a la pausa.
• **Gravedad baja:** →, **R2**, ●, **R1**, **L2**, ↓, **R1**.
• **Multitud de armas:**
R2, **R2**, **R1**, **R2**, **L1**, **R2** ←, ↓, →, ↑, ↙, →, ↑.
• **Armadura:**
R1, **R2**, **L1**, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
Cambiar el tiempo:
· Normal: **R2**, ✖, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, ↓.
· Lluvioso: **R2**, ✖, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, ●.
· Niebla: **R2**, ✖, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, ✖.
· Ventisca: **R2**, ✖, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, ■.
· Soleado: **R2**, ✖, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, ▲.
• **Más armas:**
R1, **R2**, **L1**, **R2**, ←, ↓, →, ↑ ←, ↓, ↓, ↓.
• **Tráfico más rápido:**
R2, ●, **R1**, **L2**, ←, **R1**, **L1**, **R2**, **L2**.
• **Rellenar la salud:**
R1, **R2**, **L1**, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Saltar con el coche:**
▲, **R1**, **R1**, ←, **R1**, **L1**, **R2**, **L1**.
Para saltar, pulsa **L3** mientras conduces.
• **Suicidio:** →, **L2**, ↓, **R1**, ←, ←, **R1**, **L1**, **L2**, **L1**.



• **Disminuir el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Todos los coches explotan:**
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Peatones locos:**
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• **Jugar con personajes distintos:**
• Red Leather:
→, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →.
• Candy Suxxx:
●, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, ✖, L2.
• Hillary King:
R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, ✖, R2.
• Ken Rosenberg:
→, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, ✖, R1.
• Lance Vance: **L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, L1.**
• Mercedes: **R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲.**
• Phil Cassady:
→, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●.
• Ricardo Díaz:
L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2.
• Sonny Forelli:
●, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖.
• **Aumentar el nivel de persecución:**
R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Cámara lenta: ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.**
• **Acelerar los días y las noches:**
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Todos los coches son negros:**
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• **Todos los coches son rosas:**
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• **Desbloquear coches secretos:**
• Bloodring Banger:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• Bloodring Banger Race Car:
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.
• Carrito de golf:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• Hotring Race 1:
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• Hotring Race 2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• Fist Limo:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Tanque:
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• Romero´s Hearse:
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• Sabre Turbo:
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←.
• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L2, ●, →.
• **Atraer seguidores:**
●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲.
• **Aumentar la barra de energía:**
Conduce de noche por una zona donde veas "señoritas". Para y espera un poco, alguna se acercará y se meterá en el coche. Conduce hasta una zona oscura y detén el coche. Tu dinero bajará, tu vida aumentará de 100 a 125.
• **El coche blindado Almirante:**
Activa la misión "Guardian Angels" (la del Coronel Cortez) y acaba con todos los miembros de la banda haitiana. El Almirante es el coche blanco que Diaz conduce en el vídeo. Falla en la misión de matar a Diaz o deja que el motorista escape con el dinero de Díaz. Cuando la misión haya fallado, las puertas del Almirante estarán abiertas y podrás llevarlo a un garaje.
• **Evitar el cansancio:**
Cuando estés cansado, pulsa:
R2, L2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Sprint infinito:** Completa el nivel 12 de las misiones con la ambulancia.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

En cualquier momento, del juego, sin pausar la partida, introduce las siguientes combinaciones de direcciones y botones. Eso sí, te avisamos que algunos de estos trucos tienen "trampa", ya que si grabas tu partida con ellos activados, al llegar al 50% de juego superado es posible que tengas problemas al grabar o cargar dicha partida, por lo que será mejor que tengas dos partidas, una con trucos y otra sin ellos. Avisado quedas.

MÁS VEHÍCULOS
• Ranger: **↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**
• Tanque:
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• Limusina: **R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
• Bloodring Banger:
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.
• Cochecito de golf:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• Hotring Racer #1:
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖ (2), ■, R1.
• Hotring Racer #2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• Ranchera: **↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**
• Jetpack: **L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →.**
• Romero: **↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.**
• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Quad: **←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ■, R1, R2.**
• Hydra: **▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L1, ↓, ↑.**
• Monster Truck:
→, ↑, R1, R1, R1, ↑, ▲, ▲, ✖, ●, L1, L1.
• Avión biplaza:
●, ↑, L1, L2, ↓, R1, L1, L1, ←, ←, ✖, ▲.
• Hovercraft Vortex:
▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L2, ↓, ↓.
• Paracaídas:
←, →, L1, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, →, L1.

CLIMATOLOGÍA
• Amanecer: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.**
• Anochecer: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲.**
• Atardecer: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.**
• Lluvia: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.**
• Niebla: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.**
• Cielo naranja:
←, ←, L2, R1, →, ■, ■, L1, L2, ✖.

CAPACIDADES FÍSICAS DE CJ
• Músculos al máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ←.
• Engordar al máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ↓.
• Saltar 10 veces más alto:
↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ←, →, R2, R2.
• Delgadez máxima:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, →.
• Poder disparar mientras conducimos:
↑, ↑, ■, L2, →, ✖, R1, ↓, R2, ●.
• Capacidad de buceo infinita:
↓, ←, L1, ↓, ↓, R2, ↓, L2, ↓.
• Saltos más grandes con una BMX:
▲, ■, ●, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L2, R1, R2.
• Super puñetazo:
↑, ←, ✖, ▲, R1, ●, ●, ●, L2.

CAPACIDADES DE LOS COCHES
• Coches más rápidos:
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• Conducir coches en el agua:
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• Coches invisibles (excepto motos):
▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1.
• Coche elástico:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Coches rosas:
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• Todos los coches son negros:
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• Coches voladores:
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.

VELOCIDAD DE JUEGO
• Reloj más rápido:
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• Juego más rápido:
▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■.



• Juego más lento:
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.

UN POCO DE TODO
• 250000 dólares, armadura y salud al máximo:
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Suicidarse:
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• Bajar el nivel de búsqueda:
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• Aumentar el nivel de búsqueda de CJ:
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
• Aumentar respeto:
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• Todo el mundo te persigue:
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
• Destruir todos los vehículos: **R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.**
• Tráfico agresivo:
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• Todos los semáforos en verde:
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• Conducción perfecta:
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• Botes flotantes:
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• Conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano):
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios):
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• Conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico):
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• Vehículo mortal:
Activando este truco, cualquier coche que pilotes se volverá invencible y podrás destruir cualquier objeto que toques con un solo toque. Es éste:
L1, L2, L2, ↑, ↓, ↓, ↑, R1, R2, R2.
• No hay civiles ni policías: sólo miembros de bandas luchando entre ellos:
L2, ↑, R1, R1, ←, R1, R1, R2, derecha, **↓.**

PEATONES
• Fiesta playera:
Activando este truco los peatones se convierten en mujeres vestidas con bikinis, los vehículos son también de estilo playero y, por supuesto, CJ también adquiere ese aspecto desenfadado, vistiendo sandalias y bermudas. Pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, L1, R1, ▲, ↓.
• Los peatones te atacan (si activas este truco y salvas la partida, no lo podrás desactivar):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
• Los peatones se vuelven locos (no se puede desactivar):
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• Los peatones van armados:
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.

GRAN TURISMO 4

• **Transferir ficheros de *GT3*:**
Si tienes una partida salvada de *Gran Turismo 3*, puedes importar el dinero y las licencias obtenidas en el juego a *GT4*. Eso sí, puedes transferir cualificaciones de licencias, pero no recibirás los ítems que se desbloquean al obtener esas mismas licencias en *GT4*. Y en cuanto al dinero, puedes transferir hasta 100.000 dólares, y sólo una vez.
• **Puntos A Spec**
Al comienzo de cada carrera se te informa de cuántos puntos A-Spec puedes conseguir si ganas. Pues bien, estos puntos son una buena referencia para saber la dificultad que te puede plantear la carrera. Aquí tienes los valores de referencia.
• De 1 a 20: Carrera muy sencilla.
• De 20 a 70: Carrera interesante aunque ganarás si no eres muy malo.
• De 70 a 120: Carrera muy disputada donde es importante que pilotes bien para ganar.
• De 120 a 250: Será muy difícil ganar, casi imposible.
• **Desbloqueo de circuitos para el Modo Arcade:**
Para correr en todos los circuitos del modo GT en el modo Arcade, antes tienes que desbloquearlos. Tendrás todos disponibles cuando cumplas el día 351 del modo GT, pero a continuación te ofrecemos una lista de los días en los que se desbloqueará cada pista en concreto:
• Día 15: Deep Forest Raceway.
• Día 29: Opera Paris.
• Día 43: Fuji Speedway ´80.
• Día 57: Special Stage Route 5.
• Día 71: Suzuka
• Día 85: Twin Ring Motegi circuito corto este
• Día 99: Grand Valley Speedway.
• Día 113: Hong Kong.
• Día 127: Suzuka oeste.
• Día 141: Fuji Speedway 2005 GT.
• Día 155: : Ice Arena.
• Día 169: Apricot Hill Raceway.
• Día 183: Cote d Azur.
• Día 197: Tahiti Maze.
• Día 211: Twin Ring Motegi carretera.
• Día 225: George V Paris.
• Día 239: Cathedral Rocks Trail I.
• Día 253: Costa di Amalfitara.
• Día 267: Circuito de Sarthe I.
• Día 281: Autumn Ring.
• Día 309: Infineon Raceway.
• Día 309: Chamonix.
• Día 323: Fuji Speedway 2005.
• Día 337: Tsukuba húmedo.
• Día 351: Circuito de Sarthe II.
• **Los porcentajes de juego:**
A medida que avances ganando carreras tendrás tus pequeñas recompensas:
• 25%: podrás participar en las carreras de resistencia y Audi Nuvolari Quattro '03.
• 50%: obtendrás en Jaguar XJ-R9 Race Car.
• 100%: Formula GT (Black Version).





GUILTY GEAR X

• **Dizzy y Testament y modo GG:**
En la pantalla del título pulsa:
↓, →, →, ↑, Start. Oirás un sonido.
• **Jugar con Kliff:**
Desbloquea 12 imágenes en el modo Galería.
• **Jugar con Justice:** Desbloquea dieciocho imágenes en la Galería.

GUN GRIFFON BLAZE

• **Empezar con más armas:**
Introduce FEA MASTER! como nombre de piloto, "México" como país y "Female" como sexo.



HALF LIFE

Se introducen en la pantalla Cheat Code, dentro de opciones. Pulsa Start para confirmarlos.

- **Inmunidad:** ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✖.
- **Munición infinita:** ↓, ✖, ←, ●, ↓, ✖, ←, ●.
- **Modo Alien:** ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.
- **Invisibilidad:** ←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.
- **Cámara Lenta:** →, ■, ↑, ▲, →, ■, ↑, ▲.
- **Gravedad Xen:** ↑, ▲, ↓, ✖, ↑, ▲, ↓, ✖.

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

- **Vidas infinitas:** En la Cámara de los Secretos, destruye las pinturas de las paredes.
- **Salud infinita:** Cuando estés en tu habitación ve a tu cama y pulsa ✖, ●, **R1**, **R2**, **L1** y **L2**. Abre el baúl y cómete la judía.

HEAD HUNTER

- **Todas las armas con munición infinita:**
A la derecha de las taquillas verás una con una estrella: contiene todas las armas del juego. Para abrirla, supera los récords de Hank Redwood en el modo L.E.I.L.A. y completa el juego consiguiendo 250 puntos de táctica.
- **Modo Debug:**
Pulsa y mantén **R1** + ■ y pulsa **Start** durante el juego. Tendrás acceso a un montón de extras.

HIDDEN INVASION

- **Passwords de nivel:**
  - Para el chico:

195F1FA7904B	BD5F1F2311C8
AC5F1F2391C9	7C5F1FA3124A
895F1BD3924B	C92A1B505388
· Para la chica:	DO5F1B2B80CB

- **Modo Fácil:**
En la pantalla del título, pulsa:
↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↑, ↑.
- **Cuerpos deformes y cabezas grandes:**
En la pantalla del título, pulsa:
←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓.
- **Modo Oogie Boogie:**
En la pantalla del título, rota rápidamente el stick analógico izquierdo en el sentido de las agujas del reloj cuatro veces. Si lo haces bien oirás un sonido. Durante el juego, verás cómo muchos de los objetos de los escenarios botarán.

HITMAN 2: SILENT ASSASIN

Estos trucos se activan pulsado cualquiera de estas combinaciones de botones durante la misión:

- **Modo Dios:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, L2, R1, L1.
- **Todas las armas:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖.
- **Cámara lenta:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, L2.
- **Salud al completo:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↓.
- **Modo Puñetazos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↑.
- **Sin gravedad:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L2, L2.
- **Carga letal:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R1, R1.
- **Modo Bomba:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, L1.
- **Megaforce:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, R2
(Si quieres quitarlo, reinicia el nivel).
- **Pistola de clavos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L1, L1.
- **Completar misión:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, L3, ●, ✖, ●, ✖.
Además, aparte de completar la misión, conseguirás el ránking Silent Assassin.
- **Seleccionar nivel:**
En el menú principal pulsa:
R2, L2, ↑, ↓, ■, ▲, ●.

HITMAN CONTRACTS

- **Abrir todos los niveles:**
Introduce este código en el menú principal:
✖, ▲, ●, ←, ↑, →, **L2**, **R2**.
- **Conseguir pistola especial:**
La tiene un paciente que está detrás de las puertas cerradas de una de las estancias del manicomio de la misión 1.
Para abrir la puerta necesitas una tarjeta-llave, la cual podrás conseguir en la misión 9: El Incidente Wang Fou. Se llama "Orthmeyer´s Keycard" y está en la mesa del despacho de Lee Hong, en el segundo piso de su mansión. Cuando te hayas hecho con la tarjeta-llave, termina la misión y salva tu progreso. Vuelve al menú principal y vuelve a jugar la primera misión. Ve a la sección norte del mapa y gira a la derecha en la pequeña habitación con el sensor rojo parpadeante que hay en su interior. Atraviesa la puerta del oeste y "despacha" al paciente para coger el arma.
- **Volver a la vida:**
Cuando tu barra de salud llega a cero, el juego comienza a verse en blanco y negro: se acerca tu muerte. Si durante ese tiempo eres capaz de volarles la cabeza a cuatro enemigos distintos recibirás una pequeña cantidad de vida que te permitirá volver al juego de nuevo.

HULK

Trucos variados:
Introduce cualquiera de estos trucos en el menú "Teclear código", dentro de Opciones:

- **Invencible: GMMSKIN**
- **Regenerador: FLSHWND**
- **Continuaciones infinitas: GRNCHTR**
- **Doble de vida: HLTHDSE**
- **Enemigos más fuertes: BRNGITN**
- **Enemigos más débiles: MMMYHLP**
- **Resentear puntuaciones: NMBTHIH**
- **Seleccionar nivel: TRUBLVR**
- **Barra de Ira llena: ANGMNGT**
- **Golpes más potentes: FSTOFRY**
- **Puzzles resueltos: BRCESTN**
- **Extras ocultos:**
Introducelos mientras juegas con Banner en los ordenadores que te piden el código Universal. Luego tendrás que salir del juego para ir a la pantalla de trucos y activarlos.
- **SANFRAN:** desbloquearás varios diseños y fotos de la creación de Hulk, tanto en película como en el juego.
- **PITBULL:** desbloqueas diseños y storyboards sobre el combate entre Hulk y los Perros Gamma en la película.
- **FIFTEEN:** Desbloqueas los storyboards de la pelea del desierto de la película.
- **NANOMED:** Desbloqueas el vídeo sobre efectos especiales de la película.
- **JANITOR:** jugarás con el Hulk Gris. Atento a sus comentarios.

Movimientos de Hulk:
En los que se indique "carga" debes mantener el botón pulsado unos segundos para almacenar energía. Si se indica "esperar", aguanta medio segundo antes de volver a pulsar.

- **Gancho de izquierda:** ■ (carga).
- **Gancho de derecha:** ■, ■ (carga).
- **Revés:** ■, ■, ■ (carga).
- **Puñetazo de barriga:** ■, ■ (esperar), ■.
- **Golpe de derecha:** ■, ■ (esperar), ■, ■.
- **Ataque aéreo:** ■, ■ (esperar), ■, ■, ■.
- **Golpe expansivo:** ■+▲.
- **Estampido Sónico:** ▲.
- **Manotazo Doble:** ■, ▲.
- **Patada de despeje:** ■, ■, ▲.
- **Martillazo:** ■, ■, ▲, ■.
- **Lanzamiento:** Pulsa rápidamente el stick en la dirección en la que quieras embestir.
- **Puñetazo con Elegancia:** Pulsa rápidamente ■ y 2 veces el stick en la dirección en la que quieras golpear.
- **Aplastador Gamma:** ✖, ■ (Carga).
- **Entrada Gamma:** ✖, ▲ (carga).
- **Recoger y arrojar:** ●.
- **Balanceo hacia abajo:** ■.
- **Golpe hacia arriba:** ■, ■.
- **Balanceo baseball:** ■, ■, ▲.
- **Ataque aéreo:** ▲.
- **Ariete:** Con el blanco seleccionado, pulsa la dirección en la que quieras atacar + ■.
- **Aplastar:** ■ (con objetos pesados).
- **Balanceo:** ▲ (con objetos pesados).
- **Coger:** ●.
- **Lanzamiento:** ●.
- **Derribo combinado:** ■.
- **Golpe Gamma:** ▲.
- **Derribo de salto:** ✖, ●.
- **Rompeespaldas:** ▲.
- **Golpe:** ■ (contra enemigos grandes)
- **Golpe Doble:** ■ (carga) (para rivales grandes).

Movimientos de Banner:

- **Agacharse y andar con sigilo:** ✖
- **Fingir rendición:** Cuando un malo te dé el alto, párate y cuando se acerque atácale.
- **Voltereta de escabullida:**
Corre y a la vez pulsa ✖. Si tropiezas con un enemigo, le derribarás.
- **Eliminar enemigo:** Acércate agachado hasta colocarte detrás y pulsa ●.
- **Gancho:** ■, ■, ■.
- **Derribar:** ●.

HUNTER THE RECKONING

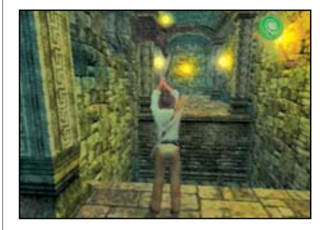
Supera el juego con el trofeo Nefrack. Después, introduce estos códigos en el menú de trucos:

- **Activar trucos:**
●, ■, ▲, ✖, L1, L1, ←, ←.
- **Todas las armas:**
■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓
(necesitas el trofeo Looter).
- **Monstruos más duros:**
■, ■, ▲, ■, L2, L2, ↑, ↓
(requiere el trofeo Team Up).
- **Más daño en ataque en grupo:**
↓, ↓, R1, R1, ↑, ✖, ↑, ●
(requiere el trofeo Machine Boss).
- **Vida infinita:**
→, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■
(requiere el trofeo Warrior).
- **Munición al máximo:**
→, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓
(requiere el trofeo Gun Bunny).
- **Salud al máximo:**
▲, ▲, ●, ●, ■, L1, ■, R1
(requiere el trofeo Pitfighter).
- **Munición infinita:**
✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓
(requiere el trofeo Rouge Hunter).



INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

- **Invencible:**
En la pantalla que indica "Pulsa Start", mantén **L1** + **R1** y luego pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, Start.
- **Desbloquear la Galería de Arte:**
Colecciona todos los artefactos que encontrarás a lo largo del juego para desbloquear, junto a una pequeña explicación de los mismos, una nueva opción en el menú principal llamada "Galería de Arte". Merece la pena verla, así que esfuérzate un poco para conseguir los artefactos…
- **Evitar daño en las caídas:**
Pulsa **R1** antes de que llegues al suelo si te caes desde una altura considerable para que Indy entre automáticamente en modo Combate. De esta forma, no recibirás ningún daño por la caída. En principio puede parecer una tontería, pero cuando veas como tu nivel de vida desciende considerablemente cada vez que te caigas, lo agradecerás un montón, ya lo verás.



[J]

JAK II EL RENEGADO

- **Esferas infinitas:**
Ve a una de las máquinas que te dan la localización de las esferas y encuentra una, pero no la cojas. Espera a que el reloj de tiempo llegue a cero y cógela en ese momento. Si lo has hecho bien, te dirán que has fallado y si quieres volver a intentarlo, pero la esfera se habrá sumado a tu contador. Di que sí y vuelve al mismo sitio para ver que hay otra esfera. Repítelo hasta que te canses.
- **Ítems desbloqueables:**
Ahora te indicamos el objeto y el número de esferas que necesitas para conseguirlo:
  - Modo Cabezón: 30 esferas.
  - Cabeza pequeña: 45 esferas.
  - Perilla para Jak: 5 esferas.
  - Libro de recortes: 55 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 1: 65 esferas.
  - Furia del volcán: 75 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 2: 95 esferas.
  - Arma Peace Maker: 105 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 3: 125 esferas.
  - Carreras al revés: 135 esferas.
  - Seleccionar nivel: 145 esferas.
  - Mundo Espejo: 15 esferas.
  - Munición infinita: 155 esferas.
  - Jak Oscuro infinito: 165 esferas.
  - Invulnerable: 175 esferas.
  - Modo Héroe: 200 esferas.
  - Álbum de recortes alternativo: 200 esferas.

JAK & DAXTER

- **Conseguir el Final Secreto:** Acaba el juego con al menos 100 de las 101 Power Cells.

JIMMY NEUTRON: GENIUS BOY

- **Password de nivel 3:** KVZQG3Q50LZG.

JIMMY NEUTRON: JET FUSION

- **Todas las herramientas:**
Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa:
■, ●, ▲, ■.
- **Todas las armas:**
Pausa el juego y pulsa:
L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

JOHNNY MOSELEYMAD TRIX

- **Abrir todo:**
En la pantalla de inicio pulsa y mantén:
L2+L3+R1+↓+■+●.

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Estos trucos se deben introducir durante el juego, sin pausar, pulsando estas combinaciones:

- **Coches accidentados:**
Pulsa y mantén **R1 + R2 + L1 + L2**
y repetidamente pulsa ↑, ↓, ↑, ↓.
- **1.000 dólares extra:** ↑, L1, ↓, L1.
- **Día de compras:** Pulsa **R1** + **L1** y ↓.
- **Ola de calor gigante:** Pulsa **R1** y ↓, ↓.
- **Sin tornados:**
Pulsa y mantén **L1** y **R1**, pulsa ←, →, suelta **L1** y **R1** y pulsa a la vez **R1** y **L1** de nuevo.
- **Matar a todos los visitantes:**
Pulsa y mantén **R1** y pulsa: →, ←, →, ←, →.
- **Acabar con todos los dinosaurios:**
Pulsa **R1 + L1 +** ← y luego **R1 + L1 +** ↓.
- **Inmunidad garantizada:**
Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, y ↑.
- **Dinosaurios zombis:** R1, R1, R1, L1, →.
- **Abierto al público:**
←, ↓, →, ↑, **L1 +R1**, **L1+R1**.
- **Crear un tornado en tu isla:**
←, ↑, →, ↓, **L1+R1**
- **Disparar desde el coche de safari:**
R1+L1, ←, ↓, →, →.
- **Todos los dinosaurios carnívoros "enfadados":** L1, L1, L1, ←, ←, ←.

[K]

KELLY SLATER'S PRO SURFER

Estos trucos se introducen en el menú de trucos, escribiendo los siguientes códigos como número en el teléfono móvil que hay en el menú Extras.
- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Vista en primera persona:** 8775553825.
- **Estadísticas al máximo:** 2125551776.
- **Balance perfecto:** 2135555721.
- **Saltos mayores:** 2175550217.
- **Gráficos extraños:** 8185551447.
- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Todas las playas:** 6195554141.
- **Todos los niveles:** 3285554497.
- **Todos los surfistas:** 9495556799.
- **Todos los trajes:** 7025552918.
- **Todos los movimientos:** 6265556043.
- **Jugar como Freak:** 3105556217.
- **Jugar como Rainbow:** 8185555555.
- **Jugar como Tiki God:** 8885554506.
- **Jugar como Tony Hawk:** 3235559787.
- **Jugar como Travis Pastrana:** 8005556292.

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

- **Jugar como estudiante:**
En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y elige a continuación a un personaje.
- **Todos los personajes ocultos:**
Derrota a todos los Dojos.

KESSEN 2

- **Batallas ocultas:**
Elige a Liu Bei o a Cao Cao y completa el juego con la dificultad "Expert".
- **Elegir bando:**
Completa el juego con Lui Bei y Cao Cao. Elige "New Game" y podrás elegir el bando.
- **Modo de dificultad Experto:**
Completa el juego con Liy Bei y después con Cao Cao, ambas partidas en dificultad Normal.

KILL.SWITCH

- **Munición infinita:**
Completa el juego y pulsa: **L1**, **R1**, ■, ■.
- **Seleccionar nivel:**
Completa el juego con la dificultad Normal o Difícil para desbloquear esta opción.

KLONOA 2: LUNATEA'S VEIL

- **Jugar con Mometsuto:**
Completa el juego y salva la partida. La siguiente vez que juegues podrás elegir a Mometsuto.
- **Modo Boss Battle:**
Completa los niveles regulares.
- **Niveles de Bonus:**
Hazte con las seis estrellas de un nivel para conseguir una muñeca de Momett.

Hay dos niveles de bonificación, uno cuando tengas ocho muñecas y otro cuando tegas 16.
- **Desbloquear Galería de imágenes:**
Completa los niveles regulares para desbloquear la opción que abre la Galería. Si consigues las 150 gemas de un nivel, desbloquearás los dibujos.
- **Test de música:**
Completa cada nivel de bonificación para abrir nuevas canciones en la opción caja de música.

KINGDOM HEARTS

- **Conseguir un final diferente:**
Termínate el juego con todas las cerraduras, 99 Dálmatas recuperados y la copa Hades.

KNOCKOUT KINGS 2001

- **Más boxeadores:**
Ve al modo Carrera e introduce estos nombres:
  - **MRBARRY:** Barry Sanders.
  - **ZITO:** Chuck Zito.
  - **BOSTICE:** David Bostice.
  - **DEMART:** David DeMartini.
  - **BAILEY:** Joe Mesi.
  - **JBOTTI:** John Botti.
  - **JRSEAU:** Jr Seau.
  - **OWNOLAN:** Owen Nolan.
  - **STEVEF:** Steve Francis.
  - **MECCA:** Ashy Knucks.
  - **AUSTIN:** Ray Austin.
  - **NELSON:** Trevor Nelson.
  - **JGIAMBI:** Jason Giambi.
  - **HATCHER:** Charles Hatcher.
  - **OSUNA:** Bernardo Osuna.
  - **DEFIAGBN:** David Defiagbon.
  - **SBATISTE:** Mohamed Ali.

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT

- **Nuevos escenarios:**
Completa la cantidad indicada de misiones en el modo Challenge para desbloquear cuatro escenarios secretos.
  - Show Time: 10 misiones.
  - Puerta Infernal: 25 misiones.
  - Esaka: 30 misiones del modo Challenge.
  - El Cementerio: 40 misiones.
- **Modelos especial:**
Termínate el juego en cualquier dificultad y con cualquier personaje. Luego ve a la sección de perfiles y selecciona el personaje con el que te ganaste el juego. Su perfil estará disponible, así como un modelo especial que podrás usar seleccionándolo en el perfil.




- **Desbloquear a Duke:**
Completa el modo Historia con Alba y Soiree para liberar a Duke como personaje seleccionable a partir de ahora.



LA FUGA DE MONKEY ISLAND

- **Minijuego Murrayball:**
Ve a la tienda de prótesis y usa el Fichamatic, introduciendo: "Mono-Calabaza-Conejo". Así conseguirás hacerte con el archivo de Ryan J. Bailandoconlobos. Observa la ficha, pausa el juego y selecciona la opción "Bonus Stuff" para acceder al minijuego Murrayball. Nota: Este truco tiene que hacerse antes de ir a buscar al hombre sin nariz o no funcionará.

LA GRAN EVASIÓN

Pulsa estas combinaciones en el menú principal.
- **Elegir nivel y modo de juego extra:**
■, **L2**, ■, **R2**, ●, **R1**, ●, **L1**, **L2**, **R2**, ●, ■.
- **Todas las secuencias de vídeo:**
L2, **L1**, ■, ●, ●, **R2**, **R1**, ■, ■, ●, **L1**, **R1**.
- **Munición infinita:**
Pausa la partida durante el juego y pulsa:
■, ●, **L2**, **R1**, **R2**, **L1**, ●, ■, **L1**, **R1**, **L1**, **R1**.

LEGO STAR WARS

Para activar los trucos, introduce los siguientes códigos en la cafetería de Dexter, en la sección "Códigos":
- **Desbloquear personajes:**
  - 987UYR: droide de combate
  - EN11K5: droide de combate (comandante)
  - LK42U6: droide de combate (Geonosis)
  - KF999A: droide de combate (seguridad)
  - LA811Y: Boba Fett
  - F8B4L6: soldado clon
  - ER33JN: soldado clon (Episodio III)
  - BHU72T: soldado clon (piloto Episodio III)
  - N3T6P8: soldado clon (Episode III pantano)
  - RS6E25: soldado clon (Episodio III terrestre)
  - 14PGMN: conde Dooku
  - H35TUX: Darth Maul
  - A32CAM: Darth Sidious
  - VR832U: soldado clon disfrazado
  - DH382U: Droideka
  - SF321Y: general Grievous
  - 19D7NB: geonosiano
  - ZTY392: guardaespaldas general Grievous
  - U63B2A: droide Gonk
  - PL47NH: Jango Fett
  - DP55MV: Ki-Adi Hundi
  - CBR954: Kit Fisto
  - A725X4: Luminara
  - MS952L: Mace Windu (Episodio III)
  - 92UJ7D: Padme
  - R840JU: droide PK
  - BEQ82H: princesa Leia
  - L54YUK: soldado rebelde
  - PP43JX: guardia imperial
  - EUW862: Shaak Ti
  - XZNR21: superdroide de asalto
- **Más códigos:**
  - NR37W1: blasters ridículos
  - L449HD: blasters clásicos
  - IG72X4: blasters gigantes
  - SHRUB1: perfiles
  - PUCEAT: tazas en lugar de armas
  - LD116B: detector de minikits
  - RP924W: bigotes
  - YD77GC: púrpura
  - MS999Q: siluetas
  - 4PR28U: invencible



LA MANSIÓN ENCANTADA

Para activas estros trucos, mantén presionada Derecha en la cruceta y pulsa:
- **Modo Dios:** ■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖.
- **Seleccionar nivel:** ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.
- **Armas:** ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ●, ✖.
- **Jugar como Skeleton Zeke:**
Pulsa y mantén la siguiente combinación en la pantalla de los copyrights:
▲, ●, ■ ✖.

LAS TORTUGAS MUTANTES NINJA

- **Pies raros para las tortugas:**
En la pantalla del título, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
Oirás una frase confirmando el truco.
- **Nuevos uniformes:**
Introduce estos códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
  - Uniformes para Donatello: DDSMS o RRSLR.
  - Uniformes para Leonardo: LDMSR o RLSLS.
  - Para Michaelangelo: RRLMD o RLSLS.
  - Uniformes para Raphael: DMDML o SLSMM.
- **Efectos de sonido alternativos:** DDDML.
- **Poder de ataque doble:**
  - Para Donatello: DRLDS.
  - Para Leonardo: LMLSD.
  - Para Michaelangelo: SMRDL.
  - Para Raphael: RDSRL.
  - Para Leonardo: MRLLM.
- **Poder de defensa doble:**
  - Para Donatello: SSSMR.
  - Para Michaelangelo: MRRML.
  - Para Raphael: LRMDS.
- **Efecto Power Up doble:**
Los personajes se iluman en rojo:
  - Donatello: DMDRS.
  - Leonardo: LSLSR.
  - Michaelangelo: MMSLR.
  - Raphael: SLDSM o MSLLR.
- **Shurikens normales ilimitados para Leonardo:** SMRDM.
- **Maestro Splinter:** MSRLS (estará disponible en el modo Historia cuando lo completes con las 4 tortugas).
- **Michelangelo tiene defensa:** MSRMM.
- **Shurikens de fuego ilimitados y pizza para Michaelangelo:** DRDSS.
- **Bonus:**
  - Bonus 1: LSMMS.
  - Bonus 2: SSLDM.
  - Bonus 3: MSSLD.
  - Bonus 4: SRLMD.
  - Bonus 5: LSDRM.

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Pausa el juego, introduce estos códigos, vuelve a pulsar Start para seguir jugando y el truco se activará. Pulsa las direcciones con la cruceta.
- **Todos los bonus:**
R2, ↓, **L2**, **R1**, ←, **L2**, ↓, **L1**, ▲.
- **Aumentar salud:**
←, →, ←, →, **R1**, **L1**, ●, ▲, ↓.
- **Todas las puertas:**
→, ↓, ↑, ↓, ↓, **R1**, ▲, ●, ↓.
- **Aumentar todo:**
←, ←, ↑, ↑, **L1**, **R2**, ●, ↓, ▲.
- **Carga de la espada infinita:**
↓, ↓, ↑, ←, **R1**, **R2**, ↓, ▲, ●.
- **El personaje de Kain es una caricatura enana y fea:**
↑, ↓, ↑, ↓, **R1**, **R2**, ↓, ●, ▲.
- **Invencible:** ↑, ↓, →, ↓, **R1**, **R2**, ↓, ▲, **L1**.
- **Todas las Crónicas Oscuras:**
R1, ↓, **R2**, **L1**, →, **R2**, ▲, ↓, **L1**.
- **Sin texturas:**
L1, ↓, **R2**, →, **R2**, ↑, ▲, **L1**, ↓.
- **La espada es un tubo:**
↑, ↓, ←, →, **R2**, **L2**, ▲, ↓ y ●.
- **Ver las coordenadas:**
L1, ↓, **L1**, ↑, **R1**, **L2**, **L1**, ↓, ▲.

LEGENDS OF WRESTLING

- **Desbloquear todos los luchadores:**
En la pantalla del menú principal pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ▲, ■.

LEGENDS OF WRESTLING 2

Personajes en el modo Carrera:
Cumple los requisitos que te indicamos y tendrás al luchador disponible en la Tienda.
- **Andy Kaufman:** Elige a Jerry Lawler como tu luchador y vence a Kaufman.
- **Big John Studd:** Elige a cualquier luchador y derrota a Big John Studd.

• **British Bulldog:** Elige a Dynamite Kid y completa el modo Carrera.
• **Bruno Sammartino:** Elige a Hulk Hogan y completa el modo Carrera.
• **Owen Hart:** Elige a Bret Hart y completa el modo Carrera.
• **Monedas verdes ilimitadas:** Completa el modo Carrera con todos los luchadores para conseguir este truco.

LEGION: THE LEGEND OF THE EXCALIBUR

Pulsa estas secuencias durante el juego:
• **Restaurar salud:** **R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **1000 soldados de Arturo:** **R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **1000 soldados de Gwenever:** **R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**

LEGO RACERS 2

Para activar estos trucos, pulsa rápido las siguientes secuencias en el menú principal.
• **Desbloquear al Marciano:** **→, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑.**
• **Desbloquear la pista de Marte:** **←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ↓, ←, →.**
• **Modo Formato Panorámico:** **←, ←, ←, →, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, →.**

LOONEY TUNES: DE NUEVO EN ACCIÓN

Introduce en el menú de códigos estas palabras:
• **Jugar con "Super Pato":** DANGERD.
• **Atacar con un arma nueva:** HENSAWAY.

LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:
• **Super puñetazo y estela:** KRONOS
• **Lasers en los ojos:** GAZERBEAM
• **Incredipoder ilimitado para Elastigirl:** FLEXIBLE
• **Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble:** SHOWTIME
• **Destruye todo alrededor:** SMARTBOMB
• **Acelerar el juego:** SASSMODE
• **Recuperar el 25% de salud:** UUDDLRLRBAS
• **Pisadas de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Cabezones:** EINSTEINIUM
• **Cabezas pequeñas:** DEVOLVE
• **Ver los créditos:** YOURNAMEINLIGHTS
• **Dash no se hace daño al chocar:** GILGENDASH
• **Un 20% más fácil:** BOAPLACE
• **Estela de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Más iconos de salud:** TONYLOAF
• **La salud no baja (temporal):** PINKSLIP
• **Ver la secuencia inicial:** HI
• **Seleccionar nivel:** SPRINGBREAK
• **Incredipoder de supervelocidad mientras corres:** DANIELTHEFLASH
• **Incredipoder infinito para Dash temporal:** DASHLIKES

LOS SIMS

• **Sacar el teclado de trucos:** Para desbloquear el teclado donde introducir los trucos, pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que sacar el teclado.
• **Todos los objetos:** Freeall.
• **Todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins":** Midas.
• **Juego Party Motel:** Party M (con espacio entre ambas palabras).
• **Jugar con los Sims sin superar el modo Lábrate un Porvenir:** Sims.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin pausar. Funcionan todos, así que insiste si no lo consigues...

• **Activar trucos:** En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán. Pulsa: **R2, L1, R1, L2, ←, ●.** Fuera de la casa aparecerá un gnomo: esto significa que puedes meter más trucos.
• **Desbloquear todos los objetos:** Pulsa **L2, R2, ↑, ▲, L3.**
• **Rellenar los motivos de tu Sim:** Pulsa **L2, R1, ←, ●, ↑.** Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• **Más dinero:** Pulsa **L1, R2, →, ■, L3.** Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.
• **Todas las localizaciones:** Pulsa **R2, R3, L3, L2, R1, L1.** Podrás visitar (pero no mudarte) todas las casas del juego.
• **Todas las opciones sociales:** **L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.**
• **Todas las prendas para vestir:** **L1, R2, ✖, ●, ↑, ↓** (estos dos últimos con el stick analógico).

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco.
Tienes que tener en cuenta que, si no lo haces de esta manera, el resto de los trucos no estarán disponibles.
• **Desbloquear al gnomo tramposo:** **● + L1 + L2 + R2 + R1.**
• **Adquirir habilidad: L1+R2+→+■+L3.**
• **Físico al máximo: L1+R1+↓+✖ + L3.**
• **Mente al máximo: L1+R1 + ✖ + ● + ↑.**
• **Arte al máximo: L3+R3+R1 + R2 + ●.**
• **Poder social: ▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.**

LOTUS CHALLENGE

• **Obtener todos los coches:** En Opciones introduce CRAIGSAYS como nombre del corredor y listo.

[M]

MAD MAESTRO

• **Resetear la partida durante el juego:** Pulsa y mantén **L1+L2+R1+R2** y pulsa **Start +Select** durante una partida.

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Selecciona el Electro Cosh en la pantalla de selección de armas y pulsa estas secuencias.
• **Modo Dios:** **L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.**
• **Munición infinita:** **L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲.**

MADDEN NFL 2005

• **Cartas de jugadores:** Selecciona "My Madden" desde el menú principal, después la opción "Madden Cards" y elige por último "Madden Codes". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: **P67E1I.**

MAFIA

• **Minijuegos desbloqueables:**
• **Camión Bigfoot:** Gana todas las carreras del modo Campeonato.
• **Elegir coche:** Aprende a abrir un coche por la fuerza durante tus misiones para usarlos en Carrera Libre.
• **Munición infinita:** Completa el juego una vez y, al empezar una nueva partida, descubrirás que tu munición no se agota.

MANAGER DE LIGA 2002

Estas claves se introducen como nombre de jugador. Escribe la palabra adecuada en función del truco que quieras activar y aparecerá una frase alusiva en la parte inferior de la pantalla. Después podrás poner tu nombre.
• **Dinero extra:** MINTED.
• **Características al 90%:** AWESOME.
• **Ganar siempre:** RUN OF FORME.
• **Correr más rápido:** HYPERACTIVE.
• **Árbrito cegato:** MUST BE BLIND.
• **Sol todo el año:** SUN BURN.
• **Comprar jugadores:** FANTASY.
• **Construcción rápida de estadios:** QUICK DRY.
• **Recuperaciones rápidas de lesiones:** HEALING HANDS.
• **Tácticas autoseleccionables:** NO BRAINER.

MANAGER DE LIGA 2004

• **Truco maestro:** Introduce **LMA2004A** en la sección del juego "Introduce tu nombre" cuando empieces una nueva partida. Después, ve a la sección "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" y podrás activar o desactivar este truco que te ofrece un montón de ventajas extra. Nunca un password tan sencillo ha dado para tanto, así que aprovéchalo bien...

MANHUNT

• **Trucos salvajes:**
• Consigue un rango de tres estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño.
• Consigue un rango de cinco estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina el código de la imagen izquierda con el de su derecha para conseguir el truco.Introduce estos códigos en el menú principal del juego:
• **Regeneración: R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.**
• **Equipación completa:** **R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.**
• **Superpuñetazo: L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.**
• **Correr siempre:** **R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.**
• **Silencioso: R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.**
• **Voces de los cazadores de helio: R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.**
• **Piel de mono: ■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.**
• **Piel de cerdito: ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.**
• **Piel de conejo: ←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.**
• **Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.**
• **Desbloquear bonus:** Tienes que conseguir al menos tres estrellas de rango en grupos de cinco niveles seguidos.
• Hard as Nails: Consigue tres estrellas en cada nivel del 1 al 5.
• Brawl Game: Consigue tres estrellas en cada nivel del 6 al 10.
• Monkey See, Monkey Die!: Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15.
• Time 2 Die: Consigue tres estrellas en cada nivel del 16 al 20.

MASHED

• **Desbloquearlo todo:** En el menú principal, pulsa esta combinación: **↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ↓.**

MAT HOFFMAN´S PRO BMX 2

Estos trucos se activan pulsasdo en la pantalla "Press Start", las siguientes combinaciones:
• **Seleccionar de nivel: ■, →, →, ▲, ↓, ■.** Abrirás todos los niveles, excepto Road Trip.
• **Abrir niveles en el modo Road Trip:**
• Boston: **■, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.**
• Chicago: **■, ↑, ▲, ↑, ▲, ■.**
• Las Vegas: **■, R1, ←, L1, →, ■.**
• Los Angeles: **■, ←, ▲, ▲, ←, ■.**
• New Orleans: **■, ↓, →, ↑, ←, ■.**
• Portland: **■, ✖, ✖, ▲, ▲, ■.**
• **Traje Elvis: ●, L1, L1, ↑, ↑.**
• **Traje BMX: ●, ▲, ←, →, ←, ●.**
• **Desbloquear películas de corredores:**
• Cory Nastazio: **R1, ■, ●, ●, ■, ■, ■, R1.**
• Day Smith: **R1, ●, ←, ←, ■, →, →, R1.**
• Joe Kowalski: **R1, ↑, ✖, ▲, ↓, R1.**
• Kevin Robinson: **R1, ✖, ▲, ↓, ↑, R1.**
• Mat Hoffman: **R1, ←, ●, ←, ●, ←, R1.**
• Mike Escamilla: **R1, ●, ✖, ✖, ●, ✖, ✖, R1.**
• Nate Wessel: **R1, ↓, ▲, ●, ↓, ▲, ●, R1.**
• Rubén Alcántara: **R1, ←, →, ←, →, ←, →, R1.**
• Rick Thorne: **R1, L1, →, R1, ←, R1.**
• Seth Kimbrough: **R1, ↑, ↑, ●, ●, ●, R1.**
• Simon Tabron: **R1, L1, L1, R1, L1, L1, R1.**
• **Desbloquear corredores:**
• Day Smith: **▲, ↑, ↓, ↑, ↓, ■.**
• Vanessa: **▲, ↓, ←, ←, ↓, ■.**
• Big Foot: **▲, →, ↑, →, ↑, ■.**
• The Mime: **▲, ←, →, ←, →, ←.**
• Volcano: **▲, ↑, ↑, ✖, ↑, ↑, ✖.**

MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS. Eso sí, los códigos no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.
• **As de diamantes:** **←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ↑.**
• **Todos los ítems de la tienda del mercader: ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →.**
• **Skin de Bufford:** **←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓.**
• **Skin del doctor:** **←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↓.**
• **1.000.000$: →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.**
• **Skin de Han Solo: ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑.**
• **Munición infinita:** **→, ←, →, ←, →, ←, ←, ←.**
• **Salud infinita:** **↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.**
• **Skin de Josef:** **←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↑.**
• **NK Elite:** **←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↑.**
• **Jugar con una carta de corazones:** **, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↑.**
• **Jugar con Deck, del escuadrón 52:** **←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↓.**
• **Jugar con Indiana Jones:** **←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓.**
• **Jugar con un heavy mafioso:** **←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↑.**
• **Jugar con Peng:** **←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ←.**
• **Jugar con un prisionero:** **←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↓.**



MAXIMO: GHOST TO GLORY

• **Desbloquear el modo Galería:**
Completa el juego con los cuatro besos de las hechiceras para desbloquear la Galería .

MAXIMO VS ARMY OF ZIN

• **Dinero e ítems infinitos:**
En el nivel 9, Down with the Ship, tienes 3 minutos para destruir los seis reactores. Usando el Ataque Perforador podrás destruir un reactor con tres golpes. Rompe cinco reactores y gasta el resto del tiempo luchando contra enemigos para conseguir dinero. Cuando el tiempo esté a punto de agotarse, destruye el último reactor. Vuelve al nivel 2, compra mejoras y power-ups y cuando acabes salva la partida y sal al menú principal. Vuelve a cargar la partida y ve de nuevo al nivel 9. Repite la táctica para conseguir más dinero.

MAX PAYNE

Pausa el juego e introduce estos códigos:
• **Todas las armas: L1,L2,R1 R2,▲, ●, ✖, ■.**
• **Sonidos de Cámara Lenta:**
L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●.
• **Bullet Time infinito:**
L1, L2, R1, R2, ▲, ✖, ✖, ▲.
Para volver a la velocidad normal, activa de nuevo el Bullet Time en el juego.
• **Modo Dios:**
L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2.
• **Munición infinita:**
L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●.
• **Conseguir 8 píldoras:**
L1, L2, R2, R1, ▲, ●, ✖, ■.
• **Desbloquear todos los niveles:**
Pásate el primer nivel (el del metro) completo. Una vez cargado el siguiente nivel, ve al menú principal y pulsa esta combinación:
↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ●.
Ve al menú para cargar una partida y verás que todos los niveles están desbloqueados. Cuando empieces en uno de ellos, descubrirás que tienes los mismos objetosque al acabar el primer nivel.

MAX PAYNE 2

• **Extras:**
Si quieres tener todas las modalidades de dificultad, pulsa durante el juego: **■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.**
Pulsa SELECT y accede a la opción "nueva partida".

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Los trucos se introducen tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes para confirmar el truco. Tendrás que ir a bonus para activarlo.

• **Completar la misión actual con estrella de oro:** MONKEY.
• **Completar la misión anterior con estrella de oro:** TIMEWARP.
• **Desbloquear la misión 2:** ORANGUTAN.
• **Desbloquear la misión 3:** BABOON.
• **Desbloquear la misión 4:** CHIMPNZEE.
• **Desbloquear la misión 5:** LEMUR.
• **Desbloquear la misión 6:** GORILLA.
• **Escudo contra las balas:** BULLETZAP.
• **Modo bala de plata:** WHATYOUGET.
Acabar con los enemigos con un solo disparo.
• **Granadas de goma:** BOING.
• **Zoom de francotirador:** LONGSHOT.
• **Perfeccionista:** URTHEMAN.
Los nazis acabarán contigo con un disparo.
• **Enemigos invisibles:** WHERERU
Sólo verás los cascos y las armas.



• **Modo cabeza de Aquiles:** GLASSJAW
Acabar con los nazis de un tiro en la cabeza.
• **Tipos con sombreros:** HABRDASHR
• **Making of de la FMV 1:** BACKSTAGEO
• **Making of de la FMV 3:** BACKSTAGER
• **Making of de la FMV 4:** BACKSTAGEF
• **Making of de la FMV 5:** BACKSTAGES
• **Sección "Extras" en la galería:** DAWOIKS
• **Torpedo de protones:** TPDOMOHTON.
Este truco hará que todas las balas parezcan torpedos de protones como los de Star Trek. Además, todas las explosiones serán moradas.
• **Recompensa secreta:**
Completa todos los niveles del juego logrando una Estrella de Oro y recibirás la Medalla del Valor de Los Angeles de Electronics Arts.
• **Invencible:**
Pausa el juego y pulsa:
■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select, R2.
Volverás automáticamente al juego.
• **Munición infinita:**
Pausa el juego y pulsa:
●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲, Select.

MEDAL OF HONOR RISING SUN

• **Passwords:**
En "Opciones", entra en "Contraseñas" e introduce éstas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activarlos.
· **MANDARIN**: modo "Cabeza de Aquiles" (un solo tiro te mata).
· **PUFFER**: modo "Siempre francotirador".
· **TANG**: modo "a prueba de balas".
· **TRIGGER**: modo "Soldados invisibles".
· **HOGFISH**: modo "Perfeccionista".
· **DAMSEL**: modo "Granadas de goma".
· **GARIBALDI**: todos los objetos de nuevo.
· **SPINEFOOT**: todos forzudos.
· **TILEFISH**: modo Bala de Plata.
· **GOBY**: munición infinita.
· **BUTTERFLY**: todas las misiones.

METAL GEAR SOLID 2

• **Volverse más fuerte:**
Agárrate a una barra o a un saliente y usa la vista en primera persona. Pulsa **R2** y **L2** y Snake hará una flexión. Si haces 100 seguidas, Otacon te comunicará que tu Grip ha mejorado.
• **Responder a los mensajes:**
Cuando uses el Codec, pulsa **R1** o **R2**.
• **Problemas en los baños:**
Mientras escuchas la conversación entre Ocelot y Solidus con el micrófono direccional, pulsa ← para dirigir el micro hacia los baños.
• **Conseguir la cámara de fotos digital:**
Tras terminar el juego, tendrás en tu inventario la cámara de fotos digital para los episodios Plant y Tanker. Puedes hacer fotos y guardarlas.
• **Despertar a los guardas:**
Puedes despertar a un guarda aturdido si utilizas el spray en su cara.
• **Obtener una peluca:**
Juega los episodios Tanker y Plant y hazte con todas las placas militares. Empieza una nueva partida y guárdala. Tendrás una peluca en tu inventario que te proporcionará munición infinita.
• **Marines un tanto raros:**
Si le haces una foto al hombre desnudo del armario de la sala de máquinas, cuando vayas a la sala del Metal Gear Ray, comprobarás que todos los Marines estarán en calzoncillos.
• **Conseguir el camuflaje óptico:**
Coge 78 placas militares en el Tanker o 121 en el Big Shell y termina el capítulo. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad.
• **Conseguir la peluca marrón:**
Consigue 73 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Te dará municiones infinitas. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad para llegar al número necesario.
• **Conseguir la peluca naranja:**
Coge 170 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Tendrás agarre infinito.
• **Conseguir la última peluca:**
Consigue 218 placas militares en el Big Shell y termina el juego. Conseguirás oxígeno infinito.





• **Tu nombre en una Dog Tag:** Cuando entras en la misión de Plant, podrás poner tu nombre y tus datos en la primera consola que veas. Al final del juego, Raiden se quitará su Dog Tag y ¡tachán! Tu nombre estará inscrito en la placa, con toda tu información. También puedes probar a poner Hideo Kojima o Yoji Shinkawa y tendrás sus datos.
• **Snake afeitado:** Encontrarás una maquinilla de afeitar (Shaver) al principio de la misión Plant, en la plataforma donde están los trajes de buzo, a la derecha. Para llegar a ella, descuélgate de la barandilla de enfrente y deslízate hacia la derecha para entrar en la zona de los trajes de buzo. Activa este objeto justo antes de encontrarte por primera vez con Snake y así le darás la maquinilla cuando él te dé los cigarrillos. Notarás un cambio en el rostro de Snake. Para que aparezca tendrás que jugar en nivel de dificultad Extreme...
• **Gafas de sol:** Pásate el juego dos veces para conseguir gafas para ambos personajes. No les busques utilidad, sólo son un detalle ornamental...

ILIMITACIONES:
• Consigue 50 o más placas de identificación en los tres primeros niveles de dificultad, y obtendrás com o recompensa una peluca marrón, que te dará munición ilimitada para todas las armas.
• Consigue 150 en el nivel de dificultad Hard, y obtendrás como recompensa una peluca naranja, que te dará Grip infinito (bastante útil en los Hold 1 y 2 de Tanker, ya lo verás).
• Consigue todas las Dog Tags en el nivel de dificultad Difícil y conseguirás una peluca azul, que te confiere oxígeno infinito al bucear.
• Para conseguir la Bandana (munición infinita) y el traje Stealth (invisibilidad), completa la misión Tanker tres veces en tres niveles de dificultad (guardando todas las partidas en el mismo archivo y consiguiendo todas las Dog Tags).
• Para conseguir la Peluca Marrón (munición infinita para Raiden) y el traje Stealth (invisibilidad), completa misión Plant tres veces en tres niveles de dificultad diferentes (guardando todas las partidas en el mismo archivo de la Memory Card y consiguiendo todas las Dog Tags).

MODOS DE JUEGO EXTRAS
Al completar el juego en el nivel de dificultad Normal, descubrirás tres juegos extra, junto con el nuevo nivel de dificultad European Extreme:
• **Boss Survival:** puedes escoger entre Snake o Raiden, y con una única barra de energía tienes que enfrentarte a todos los jefes que aparecen en el juego...
• **Casting Theater:** puedes cambiar a todos los protagonistas de ocho escenas de vídeo e incluir en ellas a distintos personajes.

MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE

En la pantalla de"Press Start" pulsa estas combinaciones. Verás un flash en pantalla.
• **Todas las armas:**
↑, ↓, ✖, ■, R1, ▲, ▲, ←, ●, L1, L1, →.
• **Modo Dios:**
→, ✖, R1, ▲, ↑, L2, ✖, ←, L1, ●, ✖, R2.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

• **Correr con un Buggy:**
Mete una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del juego *Smuggler's Run*.
• **Coches en el Modo Arcade:**
Párate en los círculos rosas escondidos en cada nivel más o menos un minuto. Después vete de ahí y cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal.
Habrás abierto un coche por cada círculo.
• **Localización de los círculos rosados:**
· En el Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa del lateral, pasando las columnas.
· En el tejado de un edificio que tiene un logo del juego. Hay una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa para lanzarte al tejado con el círculo.
· En una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar con dos rampas pequeñas, entre ellas está el círculo rosa.
• **Cómo entrar en el barco:**
En Nueva York, en el mapa hay una mancha azul en una esquina. Ve allí, coge velocidad y verás una abertura en un edificio, similar a una rampa. Métete por ella a toda pastilla.

MIDNIGHT CLUB II

• **Desbloquear el modo Trucos:**
Ilumina "Options Mode" en el menú principal. Pulsa ↓ para seleccionar "Options" y pulsa ← ó → hasta que se lea "Options: Cheat Codes" en la pantalla. Ahora sólo tienes que pulsar ✖ y luego introducir estos trucos.
• **Ajustar la dificultad del juego:**
· howhardcanitbe0
· howhardcanitbe1
· howhardcanitbe2
· howhardcanitbe3
· howhardcanitbe4
· howhardcanitbe5
· howhardcanitbe6
· howhardcanitbe7
· howhardcanitbe8
· howhardcanitbe9
• **Controles en el aire:** carcrobatics (no funciona con las motos).
• **Turbo infinito:** greenLantern.
• **Ametralladora y cohetes en el coche:** savethekids.
• **No acumular daños:** gladiator.
• **Todos los coches:** theCollector.
• **Todas las localizaciones:** Globetrotter.
• **Todas las localizaciones y los coches (modo Arcade):** pennyThug.
• **Todo abierto en modo Arcade:** rimbuk.

MINORITY REPORT

Mete estos códigos en el menú correspondiente:
• **Salud:** BUTTERUP.
• **Invencible:** LRGARMS.
• **Botón de Cámara Lenta:** SLIZOMIZO.
• **Hombres con más energía:** BOUNZMEN.
• **Munición infinita:** MRJUAREZ.
• **Todas las armas:** STRAPPED.
• **Jugar con personajes distintos:**
· Nara: WEIGHTGAIN.
· Moseley: HAIRLOSS.
· Nikki: BIGLIPS.
· Payaso: SCARYCLOWN.
· SuperJohn: SUPERJOHN.
· GI John: GNRLINFANTRY.
· Convicto: JAILBREAK.
· Robot: MRROBOTO.
· Zombie: IAMSODEAD.
· Lagarto: HISSSS.
• **Super daño:** SPINACH.
• **Final dramático:** STYLIN.
• **Destrozar las articulaciones:** CLUTZ.
• **Armadura:** STEELUP.
• **Saltar nivel:** QUITER.
• **Muñeca de trapo:** CLUMSY.
• **Acceso a todos los niveles:** PASSKEY.
• **Final:** WIMP.
• **Secuencias de vídeo:** DIRECTOR.
• **Desbloquear todos los combos:** NINJA.
• **Sistema de puntería libre:** FPSSTYLE.
• **Diseños del juego:** SKETCHPAD.
• **Bate de béisbol:** SLUGGER.
• **Arenas del Dolor:** MAXIMUMHURT.

MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA

•**Abrir todos los niveles:**
Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1 + R1+ ▲+ ●.**

MK2: ARMAGEDDON

Para introducir estos trucos, pausa el juego, mantén pulsado **L2+R2** y pulsa la combinación adecuada para el efecto que quieras lograr.

- **Cámara modo carrera:** ✖, ●, ✖, ●.
- **Cámara fija:** ●, ✖, ●, ▲.
- **Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲, ■, ▲, **Select**.
- **Personaje mezclado:** ↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ y **Start**.
- **Kurt en calzoncillos:** ■, ■, ▲, ■.
- **Cámara modo Matrix:** Pausa el juego, mantén pulsados **L1**+**R1**.
- **Sonidos con el Doctor Hawkins:** Juea con él y pulsa: **L2 + R2 + ← + ✖**.

MONSTRUOS S.A.

Durante el juego, pulsa **L1 + R1** y luego pulsa esas secuencuencias:

- **99 vidas:** ●, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.
- **Asustómetro a tope:** ●, ●, ●, ■, ■, ✖, ▲.
- **Rellenar la vida:** ●, ●, ●, ■, ▲, ✖.

MORTAL KOMBAT V DEADLY ALLIANCE

- **Jugar con Blaze y Mokap:** Supera las 218 misiones Konquest. Después, para seleccionar a Blaze, ilumina a Raiden en la pantalla de selección y pulsa: ↓ + ✖. Para Mokap, ilumina a Cyrax y pulsa ↓ + ✖.
- **Conseguir mondedas fácilmente:** Conecta dos mandos y accede al modo Vesus. En la pantalla de selección de personajes, carga un perfil distinto para cada jugador y pulsa R2 en uno de los pads. Aparecerá la pestaña de apuestas. Ahora pulsa → y oirás un sonido. Acabas de seleccionar las monedas de Ónix. Mantén pulsado ↑ y oirás el contador. Cuando pare, pulsa R2 para quitar la pestaña e inicia el combate. El ganador recibirá las monedas apostadas, que no se le descontarán al perdedor. La apuesta máxima la marca el número de monedas de los jugadores, pero si alternan las victorias, en pocos minutos almacenarás miles. Repite el truco las veces que quieras, seleccionando el tipo de moneda al pulsar → tras sacar la pestaña de apuestas.

MR MOSKEETO

- **Guerra de las bicicletas:** Rota el stick analógico derecho durante 30 segundos en la pantalla del título.

MTX MOTOTRAX

- **Aceleración super rápida:** En el menú de trucos, dentro de Opciones, introduce el código: JIH345.

MUSIC 3000

Introduce estos trucos en el menú principal:

- **Textura 1:** **Select**, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →.
- **Textura 2:** **Select**, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →.
- **Textura 3:** **Select**, ←, ←, ←, →, →, →, ←, ←, ←, →, →, →.
- **Textura 4:** **Select**, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
- **Canción extra:** **Select**, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

MX 2002

- **Movimientos especiales:** Mientras estás en el aire, mantén apretado el botón trick y pulsa estas combinaciones:
  - Bar Hop: ▲, ▲.
  - Can Can: ■, ■.
  - Cat Nac: ✖, ●, ●.
  - Catwalk: ■, ▲.
  - Cliff Hanger: ●, ▲.
  - Coffin: ▲, ●.
  - Cordova: ●, ▲, ▲.
  - Disco Can: ■, ■, ■.
  - Heart Attack: ✖, ▲.
  - Helicopter: ✖, ▲, ▲.
  - Kiss Of Death: ●, ●.
  - La-Z-Boy: ●, ✖.
  - McMetz: ▲, ▲, ▲.
  - Mulisha Air: ✖, ■.
  - Nothing: ●, ■.
  - Pendulum: ■, ●.
  - Rocket Air: ✖, ●.
  - Rodeo Air : ▲, ✖.
  - Saran Wrap: ▲, ■.
  - Seat Grab: ✖, ✖.
  - Suicide Flip: Mantén pulsado ↑.
  - Superman Indian: ✖, ✖, ✖.
  - Switchblade: ■, ✖.

MX RIDER

- **Todas las pistas:** Introduce la palabra "ATARI" como nombre en el modo Campeonato. Sal de este modo y entra en el modo Carrera Sencilla.

MX UNLEASHED

Introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Motos de 500 caballos:** BIGDOGS.
- **Bolera:** WRECKINGBALL .
- **IA Experta:** OBTGOFAST.
- **Pistas de estilo libre:** BUSTBIG.
- **Pistas nacionales:** ECONATION.
- **Pistas de Supercross:** STUPERCROSS.
- **Todas las máquinas:** MINIGAMES.

MX SUPERFLY

Pulsa estas secuencias en el menú principal.

- **Desbloquear todo:** ▲, **L1 + ←**, ■, ▲, **L1 + →**, **R1 + ↓**, **R1 + →**, **Select**.
- **Evento de 250cc Freestyle:** ↑, **L1 + ↑**, ■, **L1 + →**, **L2 + ↓**, **L1 + ←**.
- **Pistas:** ▲, →, **L1 + R1**, ■ + ●, **L2 + ●**, ■.
- **Bicis:** **L2 + ■**, **L1 + →**, **L2 + ●**, **L1 + ←**, ■.
- **Todos los competidores:** →, **L1 + →**, ↓, **L1 + ←**, →, ■.

[N]

NANO BREAKER

- **Desbloquear minijuego:** Durante el juego pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ● para desbloquear en la parte superior derecha de la pantalla un juego clásico. Eso sí, mientras lo juegas (usando la cruceta o el stick y la ✖ para disparar), tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que hazlo cuando no haya malos cerca.

NBA BALLERS

Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology". No olvides respetar mayúsculas y minúsculas.

CALZADOS ALTERNATIVOS

- **knicker bocker please**: para Allan Houston.
- **killer crossover**: para Allen Iverson.
- **ball hawk**: para Antoine Walker.
- **new to the game**: para Carmelo Anthony.
- **NBA HANGTIME**: para Dajuan Wagner.
- **nba fastbreak**: para Darko Milicic.
- **TRUE BALLER**: para Isiah Thomas.
- **Stop Drop and Roll**: para Jerry Stackhouse.
- **BALL ABOVE ALL**: para Jason Terry.
- **From Downtown**: para Reggie Miller.
- **pow pow pow**: para Pau Gasol.
- **celtics supreme**: para Paul Pierce.
- **The Chief**: para Robert Parish.
- **MAKE YOUR MARK**: para Shawn Marion.
- **Rising Star**: para Steve Francis.
- **baller uprising**: para Eddie Jones.
- **Ain't No Thing**: para Oscar Robertson.
- **dreams & schemes**: para Mike Bibby.
- **laker legends**: para Magic Johnson (la segunda vez).
- **NATE THE SKATE**: para Nate "Tiny" Archibald.
- **TO THE HOLE**: para Kenyon Martin.
- **king james**: para Lebron James (la segunda vez).
- **Japanese steak**: calzado de Kobe Bryant.
- **Spree**: para Latrell Sprewell (la segunda vez).
- **LOST FREESTYLE FILES**: para Moses Malone.

JUGADORES

- **zo**: Alonzo Mourning.
- **rising sun**: Amare Stoudamire.
- **Stylin & Profilin**: Baron Davis.
- **celtics dynasty**: Bill Russell.
- **towers of power**: Bill Walton.
- **24 seconds**: Chris Webber.
- **clyde the glide**: Clyde Drexler.
- **rim wrecker**: Darryl Dawkins.
- **in the paint**: Dikembe Mutumbo.
- **dunk fest**: Dominique Wilkins.

rebound: Elton Brand.
the ice man cometh: George Gervin.

- **bring it**: Jalen Rose.
- **pass the rock**: Jason Kidd.
- **give and go**: Jason Williams.
- **court vision**: John Stockton.
- **one on one**: Julius Erving.
- **special delivery**: Karl Malone.
- **holla back**: Kevin McHale.
- **Hoosier**: Larry Bird.
- **Spree**: Latrell Sprewell.
- **king james**: Lebron James.
- **laker legends**: Magic Johnson.
- **manu**: Manu Ginobili.
- **student of the game**: Michael Finley.
- **rags to riches**: Nene Hilario.
- **pistol pete**: Pete Maravich.
- **fast forward**: Rashard Lewis.
- **bring down the house**: Rasheed Wallace
- **all star**: Ray Allen
- **rip**: Richard Hamilton.
- **playmaker**: Scottie Pippen.
- **platinum playa**: Stephon Marbury.
- **ankle breaker**: Steve Francis.
- **hair canada**: Steve Nash.
- **make it take it**: Tim Duncan.
- **living like a baller**: Tracy McGrady.
- **nba ballers true playa**: desbloquear a todos los jugadores.
- **old school**: Wes Unseld.
- **hall of fame**:Willis Reed.
- **wilt the stilt**:Wilt Chamberlain.
- **center of attention**: Yao Ming
- **prep school**: Yao Ming graduado.

EXTRAS VARIADOS

- **nba Ballers Rules**: película secreta 3.
- **hatchet man**: película secreta 4.
- **slam it**: película secreta 5
- **cold streak**: película secreta 2.
- **lost ya shoes**: zapatillas secretas 3
- **juice house**: película especial 1.
- **nba showtime**: película especial 2.
- **dub deuce**: zapatillas especiales 1.
- **the answer**: estudio de Allen Iverson.
- **ice house**: la casa de Karl Malone en Devonshire.
- **euro crib**: la casa de Kobe Bryant.
- **nice yacht**: yate de Scottie Pippen.

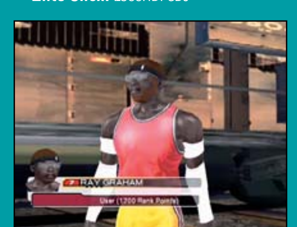
UNIFORMES ALTERNATIVOS

- **radio controlled cars**: para Ben Wallace.
- **boss hoss**: para Kevin Garnett.
- **diesel rules the paint**: para Shaq.
- **run and shoot**: para Tony Parkers.

NBA LIVE 2005

Para activar estos trucos, introduce los siguientes passwords en la pantalla de códigos, dentro de la opción "NBA Live":

- **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
- **Todas las zapatillas:** FHM389HU80
- **Huarache 2K4:** VNBA60230T
- **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
- **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
- **Nike Bg:** 0984ADF90P
- **Elite Shox:** 2388HDFCBJ



NBA HOOPZ

- **Modo Trucos:** Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás en la parte inferior tres iconos. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ✖ y para el tercero ●. Ahora te indicamos el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activar el truco.
- **Turbos infinitos:** 3, 1, 2, ↑.
- **Escenario Playa:** 0, 2, 3, ←.
- **Escenario Calle:** 3, 2, 0. ←.
- **Uniforme Local:** 0, 1, 4, →.
- **Uniforme Visitante:** 0, 2, 4, →.
- **Balón ABA:** 1, 1, 1, →.
- **Jugadores enanos:** 5, 4, 3, ←.
- **Cabezas pequeñas:** 3, 3, 0, ←.
- **Cabezas grandes:** 3, 0, 0, →.
- **Sorpresa:** 4, 4, 4, ←.
- **Repeticiones de las jugadas:** 1, 1, 0, ↓.
- **Sin faltas:** 2, 2, 2, →.
- **Tiros locos:** 1, 2, 1 ←.
- **Sin repeticiones:** 3, 0, 1, ↓.
- **Mostrar porcentaje de tiro:** 0, 1, 1, ↓.

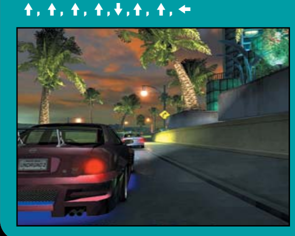
NBA JAM

Tras seleccionar a tus jugadores tendrás unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar ■, el segundo ✖ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Hay que comprarlos durante el juego.

- **Modo Super agresivo:** 312 →.
- **Filtro de los 80:** 003 →.
- **Pelota de la aba:** 020 ↓.
- **Teclado de Acclaim:** 011 ↑.
- **Siempre "on fire":** 313 ↑.
- **Pelota de playa:** 201 ↑.
- **cabezones:** 200 →.
- **Redes de cadena:** 201 ↓.
- **Jugabilidad más dura:** 111 ↑.
- **Juego de niños** (sólo exhibición): 111 ←.
- **Reloj rápido:** 210 →.
- **Reloj de tiro rápido:** 210 ↑.
- **Juego más rápido:** 313 ↑.
- **Turbo infinito:** 313 derecha.
- **No hay "on fire":** 100 →.
- **No hay tiros de 2 puntos:** 122 ↑.
- **No hay tiros de 3 puntos:** 122 ↓.
- **No hay repeticiones:** 100 ↑.
- **Equipo poderoso:** 000 ↑.
- **Equipo poderoso en triples:** 222 ↑.
- **Equipo poderoso en bloqueos:** 222 ←.
- **Chicago stadium:** 010 →.
- **Boston garden:** 010 ↓.
- **Great western forum:** 010 →.
- **Rucker park:** 011 izquierda.
- **Porcentaje de tiros:** 100 ↓.
- **Ralentizar el reloj:** 210 ←.
- **Modo torneo:** 111 ↓.
- **Venice beach:** 011 ↓.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Introduce estas combinaciones de botones dentro de la pantalla de título:
• 1000 dólares y RX-8 y Skyline para Carrera Rápida:
←,←,→, ■,■,→, L1, R1.
• 200 dólares: ↑, ↑, ↑, ←,R1,R1, R1, ↓.
• Todas las pistas:
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
• Vinilo Burger King:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, ←
• Todos los bonus:
L2, R2, L1, R1, ↑, ↓, →, ←
• Hummer H2:
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↓, ←
• Vinilo Best Buy:
↑, ↓, ↑, ↓, ↓, ↑, →, ←
• Mejoras nivel visual 1:
R1, R1, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ↓
• Mejoras nivel visual 2:
L1,R1, ↑, ↓, L1, ↑, ↑, ↓





NBA LIVE 2001
• Pase más fuerte: L2 + ✖.
• El balón entre las piernas: R2 + ✖.
• Reverso: R1 + ✖.

NBA LIVE 2003
• Desbloquear personajes ocultos:
Crea un jugador nuevo y en el apellido incluye cualquiera de estos códigos. Los jugadores estarán disponibles en "Free Agent Pool":
• Busta Rhymes: **FLIPMODE**.
• DJ Clue: **MIXTAPES**.
• Ghetto Fabulous: **GHETTOFAB**.
• Hot Karl: **CALIFORNIA**.
• Just Blaze: **GOODBEATS**.

NBA LIVE 2004
• Bonus y extras:
Introduce estos códigos en la pantalla de passwords para obtener zapatillas y jugadores:
• SOSODEF: Jermaine Dupri.
• 242TREU777: NIKE SHOX BB4.
• CVJ554TJ58: Air Jordan 3.
• GF9845JHR4: Air Flight 89 Colorway 3.
• 2389JASE3E: Air Flightposite II Colorway 2.
• DG56TRF446: Air Foamposite Pro Colorway 1.
• 3245AFSD45: Air Foamposite Pro Colorway 2.
• DSAKF38422: Air Foamposite Pro Colorway 3.
• A0K374HF8S: Air Hyperflight Colorway 3.
• JCX93LSS88: Air Hyperflight Colorway 4.
• 367UEY6SN: Air Zoom Flight Colorway 1.
• XCV6456NNL: Blazer.
• 23LBJNUMB1: Air Zoom Generation.
• Trucos:
Ve a la opción "My NBA Live" y después elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de estos en función del truco que quieras activar:
• Jerseys de los Hardwood: 725JKUPLMM.
• Toda la ropa NBA: ERT9976KJ3.
• Todas las zapatillas: POUY98GY5.
• Toda la equipación: YREY5625WQ.
• Puntos para comprar: 87843H5F9P.
• Desbloquear personajes secretos:
Crea un jugador con uno de estos nombres como apellido. Estará disponible como agente libre.
• posneghx - Mario Austin.
• skenxido - Malick Badiane.
• zxccvdri - Sani Becirovic.
• bbvdkcvm - Matt Bonner.
• sdfgurkl - Carlos Delfino.
• pockdlek - Andreas Glyniadakis.
• sosodef: Jermanie Dupri.
• oeisndla - Kyle Korver.
• nbvksmcn - James Lang.
• qwpoaszx - Paccelis Morlende.
• whsucpoi - Aleksander Pavlovic.
• poilkjmn - Rick Rickert.
• ioubfdcj - Sofoklis Schortsanitis.
• xcfwqase - Tommy Smith.
• wmzkcoi - Xue Yuyang.

NBA STREET
• Modo Trucos:
Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones de baloncesto. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ▲, para el tercero ● y para el cuarto ✖. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo.
Después, pulsa cualquier dirección del pad. Si eres rápido, puedes introducir más de uno.
• Zumo infinito: 2, 0, 3, 0.
• Sin zumo: 1, 4, 4, 3.
• Mega machaque: 3, 0, 1, 0.
• Sin machaques: 3, 0, 1, 2.
• Más rompepartidos: 1, 4, 3, 2.
• Menos rompepartidos: 1, 3, 4, 2.
• Sin rompepartidos: 1, 4, 4, 2.
• Springtime Joe "The Show": 1, 1, 0, 1.
• Summertime Joe "The Show": 1, 0, 0, 1.
• Athletic Joe "The Show": 1, 2, 0, 1.
• Máximo Poder: 3, 1, 1, 0.
• Manos locas: 3, 2, 1, 0.
• Super aplastamiento: 3, 3, 1, 0.
• Tiros fáciles: 2, 1, 3, 0.
• Cabezas grandes: 4, 1, 2, 1.
• Cabezas pequeñas: 4, 2, 4, 2.
• Jugadores pequeños: 4, 0, 4, 0.
• Sin alley-oops: 3, 3, 0, 3.
• Sin tiros de 2 puntos: 3, 3, 0, 3.
• Sin indicadores de jugador: 4, 0 ,0, 4.
• Sin indicador de tiro: 4, 3, 2, 4.
• Sin reloj de tiro: 4, 4, 0, 3.
• Pelota ABA: 0, 1, 1, 0.
• Pelota de playa: 0, 1, 1, 2.
• Pelota Grande EA: 0, 1, 4, 0.
• Balón medicinal: 0, 1, 1, 3.
• Balón de fútbol: 0, 2, 1, 0.
• Balón de voleibol: 0, 1, 1, 4.
• Uniformes auténticos: 0, 0, 1, 1.
• Uniformes casuales: 1, 1, 0, 0.
• Capitán rápido: 3, 0, 2, 1.
• Tiros largos más difíciles: 2, 2, 3, 0.
• Nombres de los jugadores: 0, 1, 2, 3.
• Sin repeticiones: 1 ,2, 1, 1.

NBA STREET VOL. 2
• Activar el modo Trucos:
Selecciona la opción "Pick Up Game" y elige visitante o local. Introduce tu nombre y aparecerá en la parte inferior de la pantalla el mensaje "Enter codes now" Introduce uno y cuando hayas terminado, pulsa ✖ para continuar.
No olvides que tienes que tener pulsado **L1**.
• Turbo infinito: ■, ■, ▲, ▲.
• Cabezones: ●, ■, ■, ●.
• Jugadores pequeños: ▲, ▲, ●, ■.
• Balon ABA: ●, ■, ●, ■.
• Balón WNBA: ●, ▲, ▲, ●.
• Balones de entrenamiento: ▲, ▲, ▲, ■.
• No mostrar estadísticas: ■, ●, ●, ●.
• Todas las canchas: ■, ▲, ▲, ■.
• Equipo St. Lunatics y todas las leyendas callejeras: ■, ▲, ●, ▲.
• Leyendas de la NBA: ■, ▲, ▲, ●.
• M. Jordan clásico: ▲, ■, ■.
• Mates explosivos: ●, ●, ●, ▲.
• Sin contadores: ▲, ▲, ●, ●.
• Todos los pases: ▲, ●, ▲, ■.
• Tiros de dos fáciles ▲, ●, ■, ▲

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2
Pulsa estas combinaciones en el menú principal:
• BMW Z8: ■, →, ■, →, R2, ▲, R2, ▲.
• Ferrari F50: L1, ▲, L1, ▲,→, L2,→, L2.
• Ferrari F550: L1, ■, L1, ■,→, R1,→, R1.
• HSV Coupe: L1, L2, L1, L2, R1, ▲, R1, ▲.
• McLaren F1 LM: ■, L1, ■, L1, ▲,→, ▲,→.
• Porsche Carrera GT:
←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.

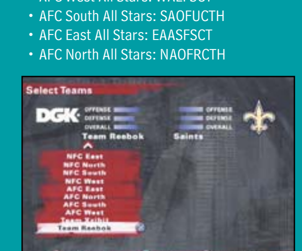
NEED FOR SPEED UNDERGROUND
COCHES DESBLOQUEABLES
• Acura Int.: R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓, ↑.
• Acura RSX: R1, R2, ↓, ←, ↑, →, ←, →.
• Ford Focus: ←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, ↑.
• Honda S2000: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ■, R2.
• Hyundai Tiburón: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
• Mitsubishi Lancer:
←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2.
• Nismo: ↑, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, →.
• Nissan 350Z: →, →, ↓, ↑, ■, L1, R1, L2.
• Nissan 240SX: ↑, ↓, ←, →, ■, R1, L2, R1.
• Nissan Sentra: →, →, →, L2, L2, R2, R2, ↑.
• Nissan Skyline: ↓, ↓, L1, L2, L1, L2, ↓.
• Subaru Impreza: ↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2, ↓.
• Toyota Supra:
R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2, L1.
PISTAS EXTRA
• Física Drift: R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L1.
• Todas las pistas de Drag:
→, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2.
• Todas las pistas de Drift:
←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2.
• Todas las pistas de Sprint:
↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓.
• Todas las pistas de Circuito:
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■.
COCHES ESPECIALES
• Coche de Petey Pablo:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, →.
• Coche de Rob Zombi:
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑, →.
• Coche de los profetas:
↑, ↑, ↑, →, ↓, ↓, ↓, →.
• Coche místico: ↑, →, ↑, ↑, ↓, →, ↑, →.
PORTADAS DE LAS REVISTAS:
Para que tu coche salga en las portadas de las revistas de tuning, consigue cosas como éstas:
• Revista 1: Ser 10º en la tabla de Circuitos.
• R2: 9º en la tabla de Sprint.
• R3: 10º en la tabla de Derrape.
• R4: 7º en la tabla de Drag.
• R5: 8º en la tabla de Derrape.
• R6: 8º en la tabla de Circuitos.
• R7: 6º en la tabla de Circuitos.
• R8: 6º en la tabla de Sprint.
• R9: 4º en la tabla de Derrape.
• R10: Gana todos los torneos.
• R11: Gana el título de Campeón.
• R12: Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 1.
• R13: Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 2.
• R14: Mejoras de rendimiento de nivel 3.
• R15: Construir un coche con una reputación de una estrella, sobre la carrera 14-15.
• R16: Todas las mejoras visuales Niv. 1.
• R17: Todas las mejoras visuales Niv. 2.
• R18: Todas las mejoras visuales Niv. 3.
• R19: Instala las 4 mejoras visuales exclusivas y otras 9 de nivel 3.
• R20: Bate el récord de la tabla Drag.
• R21: Bate el récord de la tabla de Circuitos.
• R22: Bate el récord actual en la clasificación de Derrape en modo Difícil.
• R23: Bate el récord de la tabla de Sprint.
• R24: 500 puntos de reputación en Online.
• R25: 1.000 puntos de reputación en Online.
• R26: 2.500 puntos de reputación en Online.
• R27: 5.000 puntos de reputación en Online.
• R28: Bate al corredor X. Para verla, debes bajar desde la revista 2 con la cruceta.

NFL STREET
Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador para desbloquear a los siguientes equipos:
• AE3278: Equipo All-Star AFC East.
• AN3278: Equipo All-Star AFC North.
• AS6884: Equipo All-Star AFC South.
• AW9378: Equipo All-Star AFC West.
• NE3278: Equipo All-Star NFC East.
• NN6789: All-Star NFC North.
• NS9378: Equipo All-Star NFC South.
• NW9378: All-Star NFC West.

NFL STREET 2
Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir estos. Recuerda introducir las letras que te indicamos a continuación en mayúsculas.
• Nunca se te cae la pelota: GlueHands.
• Sin First Downs: NoChains
• Desbloquear equipos:
• NFC West All Stars: ENASFSCT
• NFC South All Stars: SNOFUCTH
• NFC East All Stars: NNOFRCTH
• AFC West All Stars: WAEFSCT
• AFC South All Stars: SAOFUCTH
• AFC East All Stars: EAASFSCT
• AFC North All Stars: NAOFRCTH

NFL STREET 2

Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir cualquiera de estos códigos, en fucnión del efecto que quieras lograr. Recuerda introducir las letras que indicamos en mayúsculas de la misma forma o no podrás activar el truco, ¿vale?
• Nunca se te cae la pelota: GlueHands.
• Sin First Downs: NoChains
• Desbloquear equipos:
• NFC West All Stars: ENASFSCT
• NFC South All Stars: SNOFUCTH
• NFC East All Stars: NNOFRCTH
• AFC West All Stars: WAEFSCT
• AFC South All Stars: SAOFUCTH
• AFC East All Stars: EAASFSCT
• AFC North All Stars: NAOFRCTH



NHL HITZ 2002

• Activar modo Cheat:
Pulsa ■, ▲ y ● para cambiar los iconos en las cajas primera, segunda y tercera de la pantalla previa al partido. Esta es una lista que indica las veces que hay que pulsar cada botón. Tras cambiar los iconos, pulsa la dirección indicada.

- Jugador cabezón: **2-0-0** ➔.
- Jugador super cabezón: **3-0-0** ➔.
- Jugador hiper cabezón: **4-0-0** ➔.
- Equipo cabezón: **2-2-0** ⬅.
- Equipo super cabezón: **3-3-0** ⬅.
- Tiros grandes: **2-3-4** ⬇.
- "Hitz time": **1-0-4** ➔.
- Sin gente: **2-1-0** ➔.
- Tableros de pinball: **4-2-3** ➔.
- Mostrar velocidad de tiro: **1-0-1** ⬆.
- Mostrar punto caliente del equipo: **2-0-1** ⬆.
- Sin tiros falsos: **4-2-4** ⬇.
- Pelota de tenis: **1-3-2** ⬇.
- Modo nieve: **1-2-1** ⬅.
- Modo lluvia: **1-4-1** ⬅.
- Efecto dominó: **0-1-2** ➔.
- Turbo boost: **0-0-2** ⬆.
- Turbo ilimitado: **4-1-3** ➔.
- Versus por habilidades: **2-2-2** ⬇.
- El primero con 7 gana: **3-2-3** ⬅.
- Quitar el truco anterior: **0-1-0** ⬇.

NINJA ASSAULT

• Modo Misión en Capítulo 2: Completa el capítulo de Guren en el modo Historia.
• Modo Misión en Capítulo 3: Completa el capítulo de Gunjo en el modo Historia.
• Modo Misión en Capítulo 4: Completa el capítulo de Aoi en el modo Historia.
• Modo Misión en Capítulo 5:
Completa el modo Historia.
• Modo Misión en el Capítulo Final:
Completa todos los capítulos en modo Misión.
• Entrenamiento Fuegos Artificiales: Logra la máxima puntuación en el modo Historia.
• Conseguir la Magnum:
Completa el Capítulo Final en modo Misión.
• Conseguir la Escopeta:
Logra rango "S" en las misiones bonus de entrenamiento.
• Más créditos: Pierde todos tus créditos en un mismo capítulo.

NO ONE LIVES FOREVER

• Todas las misiones disponibles:
En el menú principal, ilumina la opción cargar partida, pulsa y mantén presionados **R3 + L3** y pulsa ✖. Aparecerá un nuevo menú

[O]

ONI

Introduce los códigos mientras juegas. Pulsa **Select**, ilumina Ayuda e introduce el código.
• Pasar de nivel:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.
• Camuflaje infinito:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L2, L3.
• Invencible:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.
• Seleccionar personaje:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2.
Pulsa **L2** y cambiarás personaje.
• Un solo golpe mata:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ●, ■.
• Personajes diminutos:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ■, ●.
• Modo Puños de Leyenda:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, ●, ■.
• Modo ametralladora:
L2, L1,L2, ■, ●, ■, L2, L2, L1, L3.
• Cabezas grandes:
L2, L1, L2, ■, ●, ■, Start, ■, ●, Start.

ONIMUSHA

• Uniformes alternativos:
Cuando acabes el juego y hayas grabado la partida, empieza otra y verás una opción nueva: "Sinnosuke Normal/Special". Si completas después el juego con un rango "S", conseguirás un uniforme para Kaede.
• FMV de *Onimusha 2*:
Completa el juego y salva la partida. Empieza una partida y verás la opción "Special Report".
• Minijuego de persecución rápida:
Coge 20 piedras azules, acaba el juego y guardar la partida. El minijuego estará disponible.
• Conseguir la espada Bishamon:
Termina los 20 niveles del Dark Realm y abre el cofre del tesoro para descubrir la Ocarina de Bishamon. En la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la ocarina en la puerta hecha de hueso para abrirla. Ahí está la espada.
• Desbloquear el minijuego Oni Spirits:
Recoger las 20 Fluoritas y temina el juego.
• Conseguir nuevas armas:
Termina los 12 niveles del minijuego Oni Spirits y desbloquearás una opción para empezar una nueva partida normal con la espada Bishamon.
• Cambiar de personaje: Encuentra 10 Fluoritas.
• Más guanteletes: Reúne 20.000 almas.
• Guantelete de de oro: Reúne 50.000 almas.
• Conseguir una buena clasificación:
En función del tiempo que tardes en acabarte el juego, el número de enemigos que elimines y el número de almas que consigas, obtendrás una clasificación que va desde la A hasta la D. 30 puntos es el resultado idóneo. A continuación tienes una lista con los puntos que conseguirás según sean tus resultados en el juego:

- En menos de 3 horas: 10 puntos.
- Entre 3 y 4 horas: 7 puntos.
- Entre 4 y 5 horas: 5 puntos.
- En más de 5 horas: 3 puntos.
- Eliminar a más de 600 enemigos: 10 puntos.
- Eliminar entre 500 y 600 enemigos: 7 puntos.
- Eliminar entre 400 y 500 enemigos: 5 puntos.
- Eliminar a menos de 400 enemigos: 3 puntos.
- Más de 55.000 puntos de almas: 10 puntos.
- Entre 45.000 y 55.000 puntos de almas: 7 puntos.
- Entre 35.000 y 45.000 puntos de almas: 5 puntos.
- Menos de 35.000 puntos de almas: 3 puntos.

Obtendrás una clasificación según el número de puntos que hayas conseguido:

- 30 puntos: S (+ un traje oculto de Kaede).
- Entre 25 y 29 puntos: A.
- Entre 18 y 24 puntos: B.
- Entre 10 y 17 puntos: C.

• Localización de las Piedras Fluoritas:

- Dentro del Templo subterráneo, en la esquina de la derecha, cerca de la entrada.
- En el área sur, después de luchar contra el Ogro, dentro de la cueva que se abre en la pared (rompiendo unos jarrones en el suelo).
- Después de que Kaede se marche en busca de Yumemaru, está sobre el cofre que hay junto a las escaleras que suben al segundo piso.
- Pasando la puerta con el sello rosa en la pasarela del segundo piso.
- Donde disparaste con el Arco a los esqueletos, junto a la escalera y el cofre que tiene flechas.
- Tras el vídeo del rapto de Yumemaru, sobre la mesa de la izquierda, junto a la caja de Yuki.
- En la Zona Subterránea, al final del pasillo con urnas, enfrente de la puerta del símbolo azul.
- En la Zona Subterránea, dentro de la habitación donde está la Llave el Azul y el Apocalypse 1º.
- Jugando con Kaede, en la sala secreta que se abre con el engranaje (frente a los hornos).
- En la habitación que hay junto a la entrada del edificio incendiado, al lado de las escaleras que hay dentro de esta habitación.
- Junto a la puerta de la casa cerrada con 3 sellos morados, donde está el Vision Staff.
- Debajo de la catapulta, en la zona anterior al área donde encuentras la Espada Decorativa.
- En el pasillo que hay antes de llegar a la casa cerrada con tres sellos morados, junto a la pared.
- En la Zona Este, en el tejado de la casa con la puerta cerrada por dos sellos verdes (en la zona del principio de las pasarelas de madera, subiendo la rampa de madera dentro de la casa.
- Jugando con Kaede en la Zona Este (en las pasarelas de madera que se encuentran del principio) en el suelo de la habitación con estatuas.
- Con Samanosuke, en el suelo del pequeño mueble que hay debajo de la caseta, en la Zona Este (el área de la cascada y el puente de tablas).
- Con Kaede en la Zona Este: subiendo por unas escaleras al piso que hay encima de un Espejo para salvar, tras unas cajas de madera.
- En la habitación donde encuentras la Flecha Decorativa, jugando con Kaede.
- Los pisos 5º, 10º y 15º del Dark Realm.

ONIMUSHA 2

• Modo Fácil: Comienza una partida y déjate matar 3 veces. Aparecerá un mensaje que indica que un nivel de dificultad más fácil está disponible. En este modo no conseguirás ningún rango.
• Modo Difícil: Completa el juego en Normal.
• Bonus del final del juego:
Completa el juego para desbloquear la Ruta del Escenario y los minijuegos Man on Black Suit, Oni Organization y Puzzle Illusion Dream Dimension.
• Traje de cuero negro:
Completa el juego con el rango Onimusha.
• Traje alternativo de Oyuu:
Consigue un 100% al recorrer los escenarios.
• Modo con el mejor equipamiento:
Completa el juego en Difícil. Empieza una nueva partida y tendrás la espada Blazing Fire, 20.000 monedas, 30 medicinas intensas, 10 flechas, todas las armaduras de nivel 3, munición infinita y la barra de destreza siempre llena.

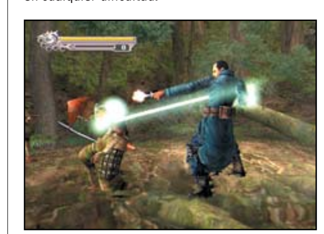
ONIMUSHA 3

Cumple estas tareas para obtener el título correspondiente, que aparecerán bajo el grado.
• Valor: Acaba el juego sin salvar ni una vez.
• Crítico: Usa los Críticos para matar al 40% de tus enemigos.
• Defensa: Recibe menos de 5.120 de daño.
• Explorador: Encuentra los 23 cofres del tesoro Tengu.
• Ofensa: Mata a 3000 enemigos o más.
• Velocidad: Acaba el juego en 5 horas o menos.

SECRETOS:
• Final Extendido: termina la aventura con todos los chalecos de Ako.
• Armas de *Onimusha 1*: consigue los tres orbes de fuego, viento y trueno del Inframundo y las encontrarás en el callejón donde Samanosuke aterriza en París.
• Niveles de dificultad: obtén "Game Over" muchas veces para conseguir el nivel "Fácil" y supera el juego en modo Normal para conseguir el "Difícil". Si te lo pasas en este último nivel conseguirás el nivel "Critico" y hazlo en este para obtener el nivel máximo: "Pesadilla".
• Modo Equipamiento máximo:
supera el modo Oni Target .

TRAJES:
• Panda (Samanosuke): completa el modo Entrenamiento secreto o carga una partida de *Onimusha BW*.
• Vaquero (Samanosuke): completa el juego en modo Normal.
• Japonés (Jacques): completa el juego con Samanosuke de vaquero.
• Toalla (Michelle): completa el juego obteniendo un rango Onimusha al final. Para ello supera el juego en 6 horas, consigue más de 170.000 almas y elimina más de 2300 enemigos.

MODOS DE JUEGO EXTRA:
• Aventuras de Heihachi. Supera el juego en cualquier dificultad.



• Oni Target: una versión de "tiro al pato" acabando el juego en cualquier dificultad.
• Espacio Puzzles Genma: pásate el juego superando todos los cofres-puzzles.
• Entrenamiento Secreto: más entrenamientos. Solo tendrás que haber superado los presentes en la aventura para optar a este modo.

ONIMUSHA BLADE WARRIORS

• Personajes secretos:
Supera el juego con personajes normales para desbloquear a otros secretos. Una vez que los hayas desbloqueado, tienes que luchar en el modo Versus para que se unan al combate. Aunque eso sí, primero tendrás que derrotarlos.

- Giramusaido: con Musaido en nivel 3 o más.
- Miyamoto Musashi: Supera el modo Historia con Normal Soldier (ha de tener nivel 3 o superior).
- Gogandantess: Supera el juego con Samanosuke Akechi, Kaede, Soldado normal y Maeda Keijirou.
- Jujudormah Ran: Supera el modo Historia con Jujudormah (ha de tener nivel 3 o más).
- Magoichi Saiga: Disputa 200 peleas en Versus.
- Marcellus Modify P: Marcellus con nivel 2.
- Marcellus Modify S: Marcellus con nivel 3 o más.
- Musaido: Que Three Eye alcance el nivel 2 o más.
- Oda Nobunaga: Supera el modo Historia con los 12 personajes normales del juego.
- Rockman EXE: Gana con Samanosuke Akechi.
- Rockman EXE , Grand Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 2.
- Rockman EXE , Bug Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 3 o más.
- Rockman Zero: Usa a Rockman EXE para conseguir las 3 piezas Z (roja, azul y verde).
- Rockman Zero, Proto Form: Has de tener a Rockman Zero en nivel 2.
- Rockman Zero, Ultimate Form: Has de tener a Rockman Zero con nivel 3 o más.
- Sasaki Kojirou: Supera el modo Historia con Miyamoto Musashi.

OUTLAW GOLF 2

Pon estas palabras como tu nombre.
• Todas las películas, personajes, clubs y eventos: "release all clubs".
• Todos los golfistas, películas, personajes, clubs y eventos:"release all golfers".
• Desbloquearlo todo: "I Have No Time".
• Aumentar la "pechonalidad":
Durante el juego, mantén L1 e introduce esta combinación: ▲, ⬆, ⬆, ▲, ●, ⬆.
Si lo haces de nuevo lo desactivarás.

[P]

PAC-MAN WORLD 2

Colecciona el número de vales indicado:
• Minijuego clásico Pac-Man: 10 vales.
• Minijuego Pac-Attack: 30 vales.
• Minijuego Pac-Mania: 100 vales.
• Minijuego Ms. Pac-Man: 180 vales.
• Test musical: 60 vales.
• Arte de pre-producción y fotos de los programadores: 150 vales.

PARAPPA THE RAPPER 2

• Sombrero Azul: Termínate el juego una vez.
• Sombrero Rosa:
Termínate el juego usando el sombrero azul.
• Conseguir el sombrero Amarillo:
Termínate el juego usando el sombrero rosa.
• Desbloquear la Casa del Perro:
Termina cada nivel llevando puesto el sombrero amarillo y accederás a una nueva caseta. En ella podrás escuchar los temas musicales.

PARIS-DAKAR RALLY

• Desbloquear todos los vehículos:
Introduce ILUMBERJACK como tu nombre.

PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT

Estos trucos se activan pulsando y manteniendo **R1** y **R2** e introduciendo estas combinaciones
- **Mostrar en el mapa todos los cofres: R3, ✖, ▲, L3, ●, L1, Select, L3, ■, L2.**
- **Voces muy divertidas: R3, ●, Select, ✖, R3, ▲, L1, ■, L2, L3.**
- **Objetos infinitos: ▲, L1, Select, L2, R3, L3, ■, ✖, R3, ●.**
- **Invulnerable: ✖, ●, L3, ▲, R3, Select, R3, L1, L2, ■.**
- **Conseguir otra espada: R3, Select, L2, L3, ■, ✖, L1. ●, L3, ▲.**
- **Conseguir más botín (oro): ▲, R3, L1, ■, ✖, R3, Select L3, ●, L2.**
- **Jugar con la música de *SSX*: L1, ✖, ▲, L2, ■, ●, L3, Select, R3, L3.**
- **Galeón Wind Dancer invencible: Select, ▲, L1, ✖, R3, L2, ■, R3, ●, L3.**
- **Desbloquear la cabeza de Kane: ▲, L2, L1, ■, L3, ✖, L3, ●, R3, Select.**

Aparecerá sobre un personaje envenenado.

PITFALL HARRY

Estos trucos se introducen en la pantalla del título, mientras manyienes presionados **R1** y **L1**:
- **Jugar como Nicole:** ←, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑.
- **Pitfall original:** ●, ●, ←, →, ●, ■, ✖, ↑, ●.
- **Cantimplora llena:** ←, ■, ●, ↓, ■, ✖, ■, ●.
- **Cavernas perdidas:** ←, →, ←, →, ▲, ▲, ▲.

Las cavernas estarán disponibles en la parte superior de la pantalla donde cargas la partida.

POLAROID PETE

- **Niveles de bonus:** Juega una partida en el nivel Fairground. Saca una fotografía de la trompa del elefante que aparecerá detrás del tren para abrir un nivel bonus. Si sacas una foto de la montaña rusa haciendo un "looping" desbloquearás otro.

PORTAL RUNNER

- **Saltar de nivel:**

Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa: ●, ←, ●, → ●, ■, ←, ←, →, **R2**.
- **Salud al completo:**

Pausa el juego, pulsa y mantén **L2** y pulsa: ●, ●, ●, ■, ■, **R2**, **R1**, ↑, ●, ■.
- **Todas las secuencias FMV:**

En el menú principal, mantén **L1** y pulsa: ←, →, ←, ↓, ↑, ↓, **R1**, ●, **R2**, ■. La opción "Movies" y "Extras", aparecerá en Opciones.

PRIMAL

Todos estos trucos se introducen en el menú de trucos. No olvides pulsar ■ para confirmar. Después, carga tu partida o empieza una nueva.
- **Invulnerable:** MONSTROUS o DEMONISE.
- **Escenas de Solum:** SNOWFLIGHT.
- **Escenas de Aquis:** CHARYBDIS.
- **Escenas de Aetha:** FLINTLOCK
- **Escenas de Volca:** SUNSTONE.
- **galería de tarot arcano:** ARCANUM
- **Un ataque sencillo basta:** MORTIFIC.
- **Vídeo "Actors Featurette":** SEABREEZE.
- **Vídeos Bonus B:** AURORA
- **Vídeos Bonus C:** PSYCHOSIS.
- **Vídeos Bonus D:** MIRRORY.
- **Vídeos Bonus E:** ASCENDANT.

LAS CARTAS DEL TAROT

En Nexus
- Ve al patio de Solum y de Volca. Llegarás a un balcón con un cofre.

En Solum
- En el piso de arriba del Molino. Scree deberá subir por la pared lateral hasta la entrada.
- En una plataforma de madera en lo alto de la Torre por donde entras a las Madrigueras Ferai.
- En un baúl detrás de la palanca que abre la reja de la Torre del Valle.
- En el piso de arriba de una casa con escombros y barriles arriba del barrio pobre.
- Sobre una cueva del Campamento de Cazadores.
- En la cueva 9, a la derecha del Puente de la ciudad. Sólo podrás llegar por el Coliseo.
- Dentro de un baúl en las madrigueras Malkai.
- Dentro del baúl, en el pasillo que comunica las Cocinas y el Hall de la Torre de Entrada.

En Aquis
- En una roca junto a la entrada por la playa a la Subestación de la presa.
- Dentro de un huevo en la Bahía.
- En la Subestación del Nido. Abre el conducto con la palanca escondida en la zona con huevos.
- En el suelo de la playa a la que llegas por el Foso de las Estacas.
- En lo más alto de la Torre de Purificación.

En Aetha
- Dentro del baúl que hay debajo de la Torre del portal donde comienza el nivel.
- En un baúl, en el piso de arriba del palacete.
- En un baúl, en el cobertizo de la Granja. Llegarás allí por la entrada de arriba que hay en la plaza principal.
- En la sala de Torturas del Calabozo.
- Dentro de un baúl, en el balcón de la derecha del salón de baile de la mansión Wraith.
- Escala la fachada del balcón que da al patio principal por la izquierda: mira en el suelo.
- En el suelo del Laberinto de la Mansión.

En Volca
- En la caverna que sobreel Foso de Lava.
- En la habitación de la Fisura Astral de las cámaras reales.
- En el segundo cuarto de tuberías: baja por la pared y cruza la tubería grande más abajo.
- En la sala del Encendedor 1: Sobre una cornisa baja a la derecha.
- En el túnel dentro de la sala del Encendedor 3.
- Detrás de los tronos en la Sala de los Dioses hay cuatro cofres. La Carta está en uno.
- Después de Goliat saldréis por un pasadizo lleno de rocas. Una tiene la carta.

LAS GEMAS DEMONÍACAS

En Solum
- En una de las salas de la Necrópolis.
- En la Cárcel.
- En la cueva 10, a la derecha del Puente de la Ciudad. Sólo podrás llegar por el Coliseo.
- En un montículo en la entrada a la Fortaleza.

En Aetha
- Dentro de un barril, en la cornisa de madera dentro de la casa que puedes abrir en la Aldea.
- Desde la plaza principal, baja por el arco de la izquierda y rompe los barriles que obstruyen una cornisa. Al final de la cornisa.
- En el segundo piso de la Biblioteca, en la mansión de Wraith.
- En el balcón de la izquierda del salón de baile.
- En el Laboratorio de Raum, sobre la escalera.
- Dentro de la fuente de sangre que hay en el patio principal de la Mansión.

En Aquis
- Dentro de un huevo, en la playa a la que llegas por el Foso de las Estacas.
- Dentro de un huevo, en la última Fisura Astral, después de la Subestación del Tórax.

En Volca
- En la sala de las tuberías después del Cuarto de Baño de Aceite. Scree tendrá que trepar hasta una plataforma en la entrada.
- Tras la columna de la derecha, en la sala de entrada de las cámaras inferiores.
- En el Encendedor 4, dentro de una roca.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

- **Prince of Persia original:**

Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** pulsado y pulsa: ✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.
- **Passwords del *POP* original:**
  - Nivel 2: KIEJSC
  - Nivel 3: DMKERC
  - Nivel 4: ACCVQC
  - Nivel 5: XRTLQC
  - Nivel 6: UHLCQC
  - Nivel 7: RXCTPC
  - Nivel 8: KBJOOC
  - Nivel 9: DFPJNC
  - Nivel 10: SWJJLC
  - Nivel 11: LAQEKC
  - Nivel 12: ZMBTOC

PRISONER OF WAR

Introducer como passwords estas palabras.
- **Informe de todos los eventos:** "alltimes".
- **Informe de eventos principales:** "coretimes".
- **Objetos de intercambio infinitos:** "dino".
- **Seleccionar capítulo:** "gerleng5".
- **Primer capítulo:** "defaultm".
- **Ser informado sólo de los eventos actuales:** "farleymydog".
- **Modo en primera persona:** "boston".
- **Desafíos:** "fatty".
- **Guardias gigantes:** "muffin".
- **Aumentar la percepción:** "quincy".
- **Una sorpresa:** "togsavecan".

PRO EVOLUTION SOCCER 3

- **Aumentar/disminuir características:**

Abre la opción "Crear", luego "Crear Jugador" y después "Introducir código".
- **Selecciones Nacionales:**

+ 5	- 5	Equipo
• 1000	2000	Austria
• 1001	2001	Belgium
• 1002	2002	Bulgaria
• 1003	2003	Croatia
• 1004	2004	Czech Republic
• 1005	2005	Denmark
• 1006	2006	England
• 1007	2007	Finland
• 1008	2008	France
• 1009	2009	Germany
• 1010	2010	Greece
• 1011	2011	Hungary
• 1012	2012	Ireland
• 1013	2013	Italy
• 1014	2014	Netherlands
• 1015	2015	Northern Ireland
• 1016	2016	Norway
• 1017	2017	Poland
• 1018	2018	Portugal
• 1019	2019	Romania
• 1020	2020	Russia
• 1021	2021	Scotland
• 1022	2022	Serbia
• 1023	2023	Slovakia
• 1024	2024	Slovenia
• 1025	2025	Spain
• 1026	2026	Sweden
• 1027	2027	Switzerland
• 1028	2028	Turkey
• 1029	2029	Ukraine
• 1030	2030	Wales
• 1031	2031	Cameroon
• 1032	2032	Egypt
• 1033	2033	Morocco
• 1034	2034	Nigeria
• 1035	2035	Senegal
• 1036	2036	South Africa
• 1037	2037	Tunisia
• 1038	2038	Costa Rica
• 1039	2039	Jamaica
• 1040	2040	Mexico
• 1041	2041	United States
• 1042	2042	Argentina
• 1043	2043	Brazil
• 1044	2044	Chile
• 1045	2045	Colombia
• 1046	2046	Ecuador
• 1047	2047	Paraguay
• 1048	2048	Peru
• 1049	2049	Uruguay
• 1050	2050	China
• 1051	2051	Iran
• 1052	2052	Japan
• 1053	2053	South Korea
• 1054	2054	Saudi Arabia
• 1055	2055	Australia
• 1056	2056	Classic Argentina
• 1057	2057	Classic Brazil
• 1058	2058	Classic England
• 1059	2059	Classic France
• 1060	2060	Classic Germany
• 1061	2061	Classic Italy
• 1062	2062	Cl. Netherlands

- **Clubes**

• + 5	- 5	Equipo
• 1063	2063	Bruxelles
• 1064	2064	Praha
• 1065	2065	North London
• 1066	2066	WM Village
• 1067	2067	Lancashire
• 1068	2068	W. London Blue
• 1069	2069	Merseyside Blue
• 1070	2070	W. London White
• 1071	2071	Yorkshire
• 1072	2072	Merseyside Red
• 1074	2074	Trad Bricks
• 1075	2075	Tyneside
• 1076	2076	N. East London
• 1077	2077	East London
• 1079	2079	Bourgogne
• 1080	2080	Aquitaine
• 1081	2081	Rhone
• 1082	2082	Languedoc
• 1083	2083	Normandie
• 1084	2084	Nord
• 1085	2085	Rhein
• 1086	2086	Rekordmeister
• 1087	2087	Westfale
• 1088	2088	Hanseaten
• 1089	2089	Hauptstadt
• 1090	2090	Ruhr
• 1091	2091	Weser
• 1092	2092	Peloponnisos
• 1093	2093	Athenakos
• 1094	2094	AC Milan
• 1095	2095	AS Rome
• 1096	2096	I Dotti
• 1097	2097	Rondinelle
• 1098	2098	I Mussi
• 1099	2099	Longobardi
• 1100	2100	Piemonte
• 1101	2101	Lazio
• 1102	2102	Parma
• 1103	2103	Tiberina

PRO EVOLUTION SOCCER 4

- **Tu equipo ideal en la Liga Master:**

Cuando hayas cargado el juego, saca la tarjeta de memoria y entra en "Edición". Elige la opción "Editar un Equipo" y selecciona uno que no te interese. Cambia el nombre, la equipación y todo lo que quieras y registra a los jugadores que prefieras. Si tienes que quitar jugadores del club original, regístralos en otros equipos. Cuando hayas terminado, sal de "Edición" y, como has quitado la Memory card, no se van a salvar los cambios. Inicia una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso, mete la tarjeta de memoria y guarda los datos.
- **Controlar sólo a un jugador:**

Si tienes unos 3000 puntos en tu partida, ve a la "Tienda PES" y compra la "Cámara de Jugador", que te costará eso más o menos. Cuando vayas a jugar un partido entra en "Configuración Personal", pon el control en "Arreglar" y elige a tu jugador favorito. Además, recuerda colocar a la CPU en tu equipo, para que encargue del resto de futbolistas. Hecho todo esto ya no controlarás a todos los jugadores de tu club, sino que sólo tendrás control sobre el futbolista seleccionado. Con **L1** harás que la cámara se oriente hacia donde mira tu jugador.





• 1104	2104	Triveneto
• 1105	2105	Museumplein
• 1106	2106	Feyenoord
• 1107	2107	Stadhuisplein
• 1108	2108	Lisbonera
• 1109	2109	Puerto
• 1110	2110	Esportiva
• 1111	2111	Valdai
• 1112	2112	Old Firm Green
• 1113	2113	Old Firm Blue
• 1114	2114	Manzanares
• 1115	2115	Guadalquivir
• 1116	2116	Galicia Sur
• 1117	2117	Galicia Norte
• 1118	2118	Cataluna
• 1119	2119	Chamartin
• 1120	2120	Donosti
• 1121	2121	Naranja
• 1122	2122	Constantinahce
• 1123	2123	Byzantinobul
• 1124	2124	Marmara
• 1125	2125	WE United
• 1126	2126	PES United
• 1127	2127	Jug. Freelance
• 1999	2999	Todos los equipos

PRO RACE DRIVER

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de bonificación, dentro de opciones.

• **Más daño en las colisiones:** Damage
• **Manejo del coche más realista:** Sim
• **Ver los créditos del juego:** Credits
• **Todos los coches (Carrera Libre):** Cars
• **Todas las pistas (Carrera Libre):** Tracks

PROJECT EDEN

• **Modo trucos:**
Pulsa ✖ para que aparezca el menú de equipo. Luego, pulsa y mantén **Select**, después ← y ↑ para rotar en el sentido de las agujas del reloj 3 veces y luego del revés otras 3 veces. Verás que aparece un icono en la parte inferior derecha de la pantalla. Márcalo y pulsa ✖.

PROJECT ZERO

• **Battle Mode:** Termínate el juego una vez.
• **Modo Nightmare:** Termina el Battle Mode.
• **Final auténtico:**
Completa el juego en la dificultad "Nightmare".
• **Selección de capítulos en Historia:**
Completa el juego con dificultad "Nightmare".
• **Lista de fantasmas:** Termina el juego 1 vez.
• **Nuevos trajes:** Termínate el juego una vez.
• **Tests de sonido:** Termínate el juego una vez.
• **Funciones especiales de la cámara:**
Termínate la aventura una vez.

PROJECT ZERO 2

• **Modo Difícil, 2 trajes y las gafas de Mio:**
Completa el juego en dificultad Normal.
• **Final alternativo, Modo Pesadilla, Modo Álbum, verdadero final y 2 trajes:**
Completa el juego en nivel Difícil.
• **Dos habilidades para la cámaraModo Misión, Galería y lista de fantasmas:**
Completa el juego en dificultda fácil.
• **Traje de creada para Mayu:**
Completa el modo Misión.
• **Dos trajes más:** Completa todas las misiones del modo Misión con tango "S".

PRYZM

• **Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible:**
Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida al comenzar.
• **Saltarte un nivel:** Pulsa durante el juego:
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

PSI-OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado "virtual". Con éste activo, introduce cualquiera de estos códigos que te indicamos a continuación en función del truco que quieras activar:

• **Tener todos los poderes:** 537893.
• **Super PSI:** 456456.
• **A prueba de balas:** 548975.
• **Munición infinita:** 978945.
• **Sin cabeza:** 987978.
• **Misiones extra:**
• Up And Over: 020615.
• Pitfall: 05120926.
• TK Alley: 090702.
• Gear Gauntlet: 154684.
• Bottomless Pit: 154897.
• Tip The Idol: 428584.
• Gnomotron: 456878.
• Psi Pool: 565485.
• Bouncy Bouncy: 568789.
• Aura Pool: 659785.
• Panic Room: 76635766.
• Gasoline: 9442662.
• Stop Lights: 945678.
• **Modos de juego:**
• Modo Arcade: 05051979.
• Modo Cooperativo: 07041979.
• Modo Oscuro: 465486.
• Modo Supervivencia: 7734206.
• **Jugar con otros personajes:**
• Bikini Marlena: 135454.
• Sara: 35488.
• Tonya: 136876.
• Wei Lu: 231324.
• Training Barret1: 196001.
• Training Barret2: 196002.
• Training Barret3: 196003.
• Training Barret4: 196004.
• Training Barret5: 196005.
• Training Barret6: 196006.
• Fetish Pyro: 231644.
• MP1: 321646.
• Dock Worker: 364654.
• Soldier: 365498.
• Stealth Nick: 456498.
• General: 459797.
• Psi Sara: 468799.
• Jov Leonov: 468987.
• Urban Nick: 484646.
• Marlena: 489788.
• Barrett: 497878.
• Scorpion: 546546.
• MP3: 654659.
• Saranae: 65496873.
• Jack: 698798.
• MP2: 698799.
• Wasteland Nick: 975466.
• Dragon Wei Lu: 978789.
• Labcoat: 998789.
• Clown General: 431644.
• Burned Soldier: 454566.
• Training Nick: 564689.
• Suicide Sara: 678999.
• Tranquility Wei Lu: 654654.
• **Enemigos suicidas:**
Cuando uses tu poder de control mental sobre un enemigo que tiene un arma, mantén **L3+R3** durante 10 segundos y el malo se quitará la vida.

[Q]

QUAKE 3: REVOLUTION

• **Pasar de nivel:**
Mientras estás jugando una partida, pulsa y mantén **L1 + R1 + R2 + Select** y pulsa:
✖, ●, ■, ▲, ✖, ●, ■ y ▲.

[R]

R-TYPE FINAL

Durante una partida, pausa el juego, mantén **L2** e introduce cualquiera de estos códigos.

• **Incrementar carga al 99,9%:**
R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ▲.
• **Poder Azul y misiles al máximo:**
R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ✖.
• **Poder Rojo y misiles al máximo:**
R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ■.
• **Poder Amarillo y misiles al máximo:**
R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ●.
• **Invencible:** →, →, ←, →, ←, ←, →, ←, **R1**, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, **R1**.

RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos tras vencer a Drek. Ve a "Ventajas" y realiza estos movimientos:

• **Modo Cabezón (Clank):**
Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (Enemigos):**
Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (para personajes):**
Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
• **Modo Cabezón (Ratchet):**
Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
• **Salud al máximo (invulnerabilidad):**
Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
• **Niveles invertidos:**
Salto lateral a la izquierda (4 veces), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto, Segundo giro completo.

RATCHET & CLANK 2: TOTALMENTE A TOPE

• **Recompensas por Puntos de Habilidad:**
• Cabeza grande para Ratchet: 5 puntos.
• Esmóquin para Ratchet: 7 puntos.
• Cabeza grande para Clank: 10 puntos.
• Niveles invertidos: 12 puntos.
• Personajes con Cabezas grandes: 15 puntos.
• Traje de payaso: 20 puntos.
• Enemigos con cabeza grande: 25 puntos.
• Ropa de playa: 30 puntos.
• **Aspecto nevado para Ratchet:**
Supera los niveles del Desafío Imposible.
• **Armas gratuitas:** Juega con una tarjeta que tenga grabada una partida del primer *Ratchet*.

RATCHET & CLANK 3

Según obtengas puntos de habilidad, podrás luego canjearlos por trucos y trajes.

• **Cabezas grandes:** 5 puntos.
• **Congelar el tiempo:** cámara lenta en selección de armas: 10 puntos.
• **Agente secreto Clank:** 15 puntos.
• **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
• **Naves convertidas en patos:** 25 puntos.
• **Universo invertido:** 30 puntos.
• **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa a continuación:
●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.

RAYMAN 2: REVOLUTION

• **Modo de trucos:**
Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1** y **R1** apretados, pulsa:
L2, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.
• **Niveles de bonus ocultos:**
En el menú principal, selecciona Opciones, Idioma y Voces. Ilumina la opción "Raymanian" y mantén **L1** y **R1**. Pulsa: **L2**, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.

RAYMAN 3

• **Energía Extra:**
Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60.

RAYMAN M

• **Activar trucos:**
Crea una partida nueva, escribe uno de estos códigos y confirma pulsando **L2** + ■ + ●.

• **Todos los personajes:** PUPPETS
• **Todas las carreras:** ALLTRIBE
• **Todos los niveles:** ALLRAYMANM
• **Todos los niveles (modo 1):** FIELDS
• **Todas las carreras (modo 1):** TRACKS
• **Todos los niveles Battle (en modo 1 Lum Spring):** ARENAS
• **Todos los niveles Battle:** ALLFISH
• **Todos los "skins":** CARNIVAL
• **Mapas con imagen antigua:** OLDTV
• **Modo 3D con gafas 3D:** 3DVISION
Una vez has introducido el código, ya no puedes guardar la partida. No puedes validar ningún código sin tener una tarjeta de memoria.

RC REVENGE PRO

Pulsa estas secuencias en el menú principal.

• **Todos los circuitos: L1**, **R1**, **R2**, ■, ●.
• **Todos los coches: L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ●, ■.
• **La próxima copa: L1**, **R1**, **R2**, **L2**.

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

Los trucos se activan pulsando estas secuencias en la pantalla de selección de personaje:

• **Todos los personajes disponibles:**
←, ←, →, **R2**, ←, →, →, **R1**, **R1**, **R2.**
La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsa el ■ para cambiar su traje.
• **Freak E. Deke y Michael Jackson:**
R1 (13 veces), **R2**, **R1** (10), **R2.**
• **Boxeadores gordos:**
→, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Guantes grandes:** ←, →, ↑, ↓, **R1, R2**.
• **Boxeador muy delgado:**
→, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R2**.
• **Boxeador Zombi:** ←, ↑, →, ↓, **R1, R1, R2**.
• **Super truco:**
←, →, ←, ←, →, ↑, ↓, **R1** (5 veces), **R2**
• **Todos los entrenamientos hechos:**
←, ↓, ↑, ↓, ↑, **R1** (20 veces), **R2**.
• **Año Nuevo:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R2**.
• **San Valentín:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R2**.
• **San Patricio:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **El Día de la Independencia:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Halloween:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, (6 veces), **R2**.
• **Día de Acción de Gracias:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (7 veces), **R2**.
• **Navidad:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (8 veces) **R2**.
• **Cabezones:** →, →, ↑, ↑, →, **R1**, **R1**, **R1**.
• **Juego rápido:**
→, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Modo de hipervelocidad:**
←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, **R1** (19 veces) **R2**.
• **Cámaras adicionales:**
R1 (20 veces), **R2**, **R1**, **R2**, **R1** (21), **R2**, **R1**(18), **R2**, **R1** (9), **R2**, **R1** (14), **R2**, **R1** (5), **R2**, ←, →, ↑, ↓, **R2**. Pausa el juego.
• **Comenzar en una final:**
R2, ↓, →, ↑, ←, **R1**, (6 veces), **R2**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Ver los títulos del final:**
En el menú principal, pulsa →, →, →, ↓, **R1**, **R2**.
• **Rumble 1 completo:** Pausa y pulsa:
R1, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Rumble 2 completo:** Pausa y pulsa:
R1, **R1**, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Rumble 3 completo:**
Pausa y pulsa: **R2**, **R1**, **R1**, **R2**, **R1**, **R2**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**, ←, →, ↑, ↓.

RED CARD

• **Equipo de los Monos:**
Conquista el continente africano y vence al equipo de los Monos en el modo Torneo Mundial.
• **El equipo de los Delfines:**
Vénceles en el modo Torneo Mundial y conquista Australia. Lograrás el estadio Nautilus.
• **Desbloquear el modo Finales:**
Gana todos los partidos en el Torneo Mundial.
• **El equipo de los SWAT:**
Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Norteamérica. Conseguirás el estadio Nova City.
• **Equipo de los Samurai:**
Conquista Asia en el modo Torneo Mundial y vénceles. Conseguirás el estadio Youhi Gardens.

RED DEAD REVOLVER

• **Modo Cazarrecompensas y modo Difícil:** Supera el juego una vez.
• **Personajes showdown y páginas de periódico:** Compra todos los ítems.
• **Muerde la bala:** Supera Fort Diego en modo Cazarrecompensas.
• **Golden Gun:** Supera The Siege en modo Cazarrecompensas.

• **Deadeye infinito:** Supera Battle Finale.
• **Modo Dios:** Completa el objetivo Fall from Grace en Cazarrecompensas.
• **Sin distorsión:** Supera End of the Line en modo Cazarrecompensas.
• **Revólver Red Wood y dificultad "realmente difícil":** Completa el juego en el modo Difícil.
• **Estrellas tristes:** Supera The Mine en el modo Cazarrecompensas.

RED FACTION

• **Acabar con todos los enemigos:**
Lanza una mina remota contra un enemigo. Si le da, se pondrá a gritar y correrá como un loco en vez de dispararte. Déjale hasta que lo encuentren más guardias y entonces, detona la bomba.

RED FACTION 2

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.
• **Balas silenciosas:** ●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ●, ●.
• **Explosiones mudas:** ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.
• **Lluvia de fuego:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
• **Más salud:** ✖, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ●.
• **La muerte camina:** ✖ (8 veces).
• **Munición infinita:** ■, ▲, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.
• **Granadas infinitas:** ●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ✖, ●.
• **Versión del director:** ■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ●.
• **Balas rápidas:** ●, ■, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲.
• **Seleccionar nivel:** ●, ■, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ✖.
• **Muertes graciosas:** ▲ (8 veces).
• **Todos los trucos:** ■, ●, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖.

REIGN OF FIRE

Pulsa las siguientes secuencias en el juego.
• **Invulnerable:**
✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
• **Superar el nivel:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Quemarlo todo:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Daño Extra:** ✖, ▲, ←, ↑, ←, ▲, ●, ←.
• **Desbloquear niveles:**
En el menú principal, pulsa:
↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

RESOLUCIÓN DE PUZZLES:
• **Coordenadas de la cámara del Laboratorio de Experimentación Biológica:**
Muévela a las coordenadas (XR: -009; YR:040) y enfocarás a un cuadro rojo con un esqueleto. Usa el zoom (✖) y verás la cifra 1126.
• **Abrir la caja de música:** Tras colocar las Lugers en el palaceta se abrirá a una especie de despacho, donde encontrarás un cargador y un memorándum encima de la mesa que pone:
1º número: izquierda, derecha.
2º número: izquierda.
3º número: derecha.
4º número: derecha, derecha, derecha.
A su lado hay un ordenador que debes encender. te pedirá un password y se encenderá una luz en la caja de música de la pared. Examina el reloj: tiene un par de botones y una "ventanita" en la que se muestra un número. Debes pulsar los botones izquierdo y derecho siguiendo las instrucciones del memorándum. Obtendrás: 1971.
• **Puzzle de los cuadros:** Cada cuadro tiene un botón. Debes pulsarlos en este orden:
1º: Mujer con una taza.
2º: Hombre con dos niños.
3º: Hombre pelirrojo con una taza.
4º: Hombre pelirrojo con un plato.
5º: Anciano con plato.
6º: Hombre rubio con un candelabro.
Pulsa ahora el del cuadro del niño.
• **Conseguir la réplica de la Luger:**
En un rincón de un pasillo del palacete encontrarás una tapa de alcantarilla. Entra en la sala que hay al lado y examina el cuadro de la pared. Descubrirás una frase que te permitirá abrir la mesita de cajones: **RO, VR, AZ, MR.**
• **Puzzle de los depósitos de aceite:**
1. Echa el contenido del de 3 litros en el de abajo dos veces.
2. Pasa el líquido del de 5 litros al de 10, quedándote en el primero un litro.
3. Vacía el deposito de abajo pulsando el botón de la derecha.
4. Trasvasa ahora el único litro que queda en el de 5 al de 10.
5. Vacía el de tres litros dos veces en el de abajo para obtener los 7 litros.

EXTRAS:
• **Ránking:** Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás un rango al final de la aventura, que puede ir desde la A (el mejor) hasta el E. Con un rango A, la próxima vez que juegues tendrás un lanzamisiles con munición infinita. Para obtener dicho rango, tienes que cumplir estos requisitos:
No usar ningún spray. No salvar la partida. No continuar. Ayudar rápidamente a los distintos personajes que se encuentran en apuros: a Steve cuando se queda atrapado, llevarle el hemostático a Rodrigo y darle el suero a Claire. Y por último, tienes finalizar el juego en menos de 4 horas. Si lo logras podrás coger el lanzacohetes en el primer baúl que encuentres.
• **Modo Batalla:** Aparece tras finalizar la aventura con cualquier ránking. Al principio sólo podrás elegir a Chris y a Claire, a los que hay que sumar a Steve, si cogiste la réplica de la Luger. Jugando con cada uno de ellos podrás conseguir otros personajes y armas:
• Wesker: acaba el modo Batalla con Chris.
• Claire alternativa: acábalo con la Claire original.
• Cañón de pulsos: obtén un rango A con todos los personajes. Además, si visitas el casino del palacete y juegas a las tragaperras, obtendrás el "Informe Especial".

RESIDENT EVIL DEAD AIM

• **Jugar con Fongling:**
Completa el juego en cualquier dificultad y graba. Comienza una nueva partida desde la partida grabada y selecciona "Yes" cuando te lo avisen.
• **Título de comienzo alternativo:**
Completa el juego una vez.
• **Volver a jugar con más armas:**
Completa el juego con varios rangos y modos de dificultad para desbloquear nuevas armas con las que empezar el juego la siguiente vez.
• Dificultad Fácil, rango A: Todas las pistolas y la escopeta.
• Dificultad Fácil, rango S: Todas las armas, excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango A: Todas las armas excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango S: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango A: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango S: Todas las armas con munición infinita.

RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2

• **Desbloquear el Secret Report:**
Hazte con todos los mensajes de los niveles. Cada mensaje abre uno de los 5 ficheros.
• **Modo de juego VS Roach:**
Termina el primer decorado en modo Dungeon.
• **Panzerfaust para el modo VS Roach:**
Termínate las 5 lecciones del modo VS Roach.
• **Chris Redfield en el modo Dungeon:**
Termínate la sexta misión del nivel Inferno para conseguir a Chris Redfield y además, con munición infinita para el Linear Launcher.
• **Rodrigo en modo Dungeon:**
Termínate todos los decorados Donjon.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

• **Personajes Extras:**
Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos en la pantalla de colección.
• Peter: supera Decisions, Decisions en Difícil.
• Greg: supera Decisions, Decisions en Muy Difícil.
• Frank: supera Decisions, Decisions con George.
• Monica: supera Below Freezing Point con Yoko.
• Fireman: supera el escenario Hellfire.
• Yoko D: supera Outbreak con Yoko.
• Bob: supera Outbreak con Mark.
• Will: supera Outbreak en modo Muy Difícil.
• **Desbloquear modo Difícil:**
Supera todos los escenarios una vez.
• **Desbloquear modo Muy Difícil:**
Supera todos los escenarios en Difícil.
• **Munición Infinita:** Para comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

• **Referencias peliculeras:**
• La música del menú principal es de la película "Aliens": la pista 13, llamada "Futile Escape", de la edición de lujo de la banda sonora del film.
• En la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores… son de "2001: Odisea en el Espacio".

REZ

• **Desbloquear la Zona 5:**
Supera las Zonas 1 y 4 al 100 %.
• **Nuevos tipos de tiro en el juego:**
Cumple estos requisitos en "Score Attack".
• Tipo 1: Supera una zona 5 veces.
• Tipo 2: Supera una zona 10 veces.
• Tipo 3: Supera una zona 15 veces.
• Tipo 4: Supera una zona 20 veces.
• Tipo 5: Supera una zona 25 veces.
• Tipo 6: Supera una zona 30 veces.
• **Nuevos modos de cámara:**
Cumple estos requisitos en "Score Attack".
• **Vista cercana:** Queda el primero en 2 zonas.
• **Vista alejada:** Queda el primero en 3 zonas.
• **Vista dinámica:** Queda el primero en 4 zonas.
• **Primera persona:** Queda primero en 5 zonas.
• **Nuevas formas del personaje:** Logra el 100% en la clasificación Shoot Down en el número de zonas indicadas o acumula horas de juego.
• **Forma Zero:** aparece a la vez que la segunda.
• **Segunda forma:** 1 zona superada o 5 horas.
• **Tercera forma:** 2 zonas superadas o 6 horas.
• **Cuarta forma:** 3 zonas superadas o 7 horas.
• **Quinta forma:** 4 zonas superadas u 8 horas.
• **Forma final:** 5 zonas o 9 horas de juego.
• **Los aliens de Space Channel 5:**
Consigue el 100% de la clasificación Shoot Down en todas las zonas o acumula 10 horas de juego.
• **Opción oculta Overdrive infinita:**
Consigue muchas (muchísimas) Smart Bombs clasificándote en primer lugar en Boss Rush.
• **Desbloquear Trance Mission:**
Consigue quedar en primer lugar en Lost Area.
• **Inmunidad:**
Termina el Direct Assault-Trance. La inmunidad estará dentro de las opciones Beyond.
• **Niveles en el modo Score Attack:**
Termina este modo con dificultad Normal.
• **Acceder a Lost Area:**
Termina la zona 5 en Normal o acumula 5 horas.
• **Modo de juego Boss Rush:**
Consigue al menos el 95% de la clasificación Shoot Down en las zonas 1 a 5 en modo Normal.

RIDGE RACER V

• **Cambiar el aspecto de la Intro:**
Durante la introducción, pulsa **L1** y **R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.
• **Información curiosa en pantalla:**
Cuando estés corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información. Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.
• **Jugar con Pac-Man:**
Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles..

RISK GLOBAL DOMINATION

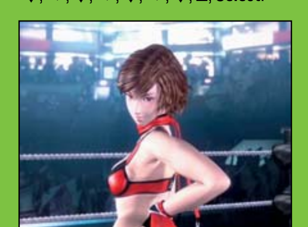
• **Ejércitos infinitos:**
Cuando tengas 3 cartas Risk que puedas cambiar por refuerzos, pulsa Start. Cuando aparezca el menú selecciona "Cartas Risk". Elige las que vas a cambiar y pulsa ▲ para volver al menú anterior, aunque sin volver aún al tablero. Vuelve a seleccionar "Cartas Risk". Elige de nuevo las tres cartas que elegiste antes y pulsa ▲. Cuantas más veces lo hagas, más refuerzos tendrás. El valor de tus cartas se incrementará cada vez que hagas el truco.

RUMBLE ROSES

• **Desbloquear el modo Galería:**
Gana el título con cualquier personaje.
• **Modo Galería de Playa:**
Defiende el título con cualquier personaje y gana, claro.
• **Desbloquear a Lady X y Lady X Substance:**
Termina el juego con todos los personajes, incluidos sus alter-egos, para desbloquear a esta nueva luchadora y su alter-ego. Sólo podrás jugar con ellas en el modo Exhibición.
• **Entrevistas con las chicas:**
Elige a una chica para verla en la Galería. Después no toques ningún botón ni elijas nada durante un minuto más o menos. Al rato, mientras la chica sigue ejercitándose, la pantalla cambiará y empezarás a ver preguntas formuladas a la luchadora por un entrevistador.
• **Limpiar la pantalla de pausa:**
Pausa el juego durante un combate y pulsa Select. El menú de Pausa desaparecerá, dejando la imagen limpia.



DESBLOQUEAR ALTER-EGOS:
Para obtener estos personajes, supera el Modo Historia con el luchador que te indicamos a continuación.
• **Becky:** Candy Cane.
• **Dr. Cutter:** Anesthesia.
• **Judgment:** Bloody Shadow.
• **Killer Khan:** Aigle.
• **Mistress Spencer:** Miss Spencer.
• **Noble Rose:** Evil Rose.
• **Rowdy Reiko:** Reiko Hinomoto.
• **Sgt. Clemets:** Dixie Clemets.
• **Showbiz:** Aisha.
• **The BBD:** Makoto Aihara.
• **Desbloquear la arena en la playa:**
En el menú principal, introduce el siguiente código que te indicamos abajo. Oirás un sonido si lo has hecho correctamente.
A partir de este momento esta arena estará disponible en modo Exhibición para títulos normales:
↓, →, ↓, →, ↓, →, ↓, ■, **Select.**



ROBOTECH: BATTLECRY

• **Pantalla para introducir los trucos :** En el menú principal selecciona "Partida nueva". Y luego pulsa y mantén **L1+L2 +R1+R2** y pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá un teclado para que introduzcas estos trucos.
• **Seleccionar nivel:** WEWILLWIN.
• **Invencible:** SUPERMECH.
• **Niveles multijugador:** MUTIMAYHEM.
• **Los mapas completos:** MISSMACROSS.
• **Todas las medallas:** WHERESMAX.
• **Un disparo mata con la ametralladora:** BACKSTABBER.
• **Un disparo mata con el rifle de francotirador:** SNIPER.
• **Recarga de ametralladoras más rápida:** SPACEFOLD.
• **Recarga de misiles rápida:** MARSBASE.
• **Modo "al revés":** FLIPSIDE.
• **Desactivar trucos:** CLEAR.

ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero **R1** para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.
• **Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador):** LTNTCMDR.
• **Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador):** BLUEANGLS.
• **Invencible (1 jugador):** SUPERCYC.
• **Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador):** YLLWFLLW.
• **Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador):** KIDGLOVES.
• **Desbloquear todos los niveles (1 jugador):** RECLAMATION.
• **Un disparo mata (1 jug.):** DUSTYAYRES.
• **Munición infinita (1 jugador):** TRGRHPY.

ROCKY

En el menú principal, pulsa y mantén **R1** y pulsa:
• **Velocidad de boxeo 2X:** ↓, ←, ↓, ↑, →, L1.
• **Daño de pegada 2X:** →, ↓, ←, ↑, ←, L1.
• **Estadísticas máximas modo Película:** →, ↓, ↓, ↑, ←, L1.
• **Boxeadores, arenas y Mickey Goldmill:** ↑, ↓, ↓, ←, ←, L1.
• **Boxeadores y arenas:** →, ↓, ↑, ←, ↑, L1.
• **Estadísticas al máximo modos Torneo y Exhibición:** ←, ↑, ↑, ↓, →, L1.
• **Boxeadores por defecto, arenas y la estatua de Rocky:** →, →, →, ←, →, L1.
• **Ganar los combates en el modo Película:** →, →, ←, ←, ↑, L1.
Después, durante la pelea pulsa **L2 + R2**.
• **Conseguir la estatua de Rocky:** Supera el modo Película jugando con la configuración Contrincante.
• **Conseguir el Torneo clase plata:** Supera la versión Bronce del torneo Knockout.
• **Conseguir el Torneo clase oro:** Supera la versión Plata del Torneo Knockout.
• **Conseguir el Mickey Goldmill:** Supera el modo Película con la configuración Campeón.

ROGUE OPS

Pausa el juego e introduce estos códigos:
• **Pies grandes:** →, →, →, ←, →, ←, →, ←, ←, ←.
• **Arma enorme:** ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• **Flechas explosivas:** ←, →, →, ←, ■, ●, L2, R2, ■, ●, ←, →.
• **Balas de francotirador explosivas:** L2, R2, →, →, ←, ←, →, →, R2, L2, ■, ●.
TERMINAR NIVELES:
• **Bank:** R2, L2, ■, ●, ←, R2, ←, ←, ■, ●, ■.
• **Carmen:** R2, L2, →, ←, ←, L2, R2, ■, ■, ■, R2.
• **Installation K:** R2, L2, ■, ■, ←, L2, L2, ■, ■, L1, ■.
• **Magyar:** R2, ●, ●, ←, ←, L2, R2, →, ■, →, →.
• **Mod:** R2, L2, →, R2, ←, ●, R2, ●, →, →, ←.
• **Museum:** L2, L2, →, →, →, L2, R2, ■, R2, ■, R2.
• **Reliance:** R2, L2, →, ←, R2, L2, →, ■, ●, ■, ●.
• **Silo:** R2, L2, →, ←, ←, L2, ●, R2, ■, ■, ■.
• **Saltar de nivel:** L2, ■, L2, ●, L2, ←, L2, →, L2, R2, R2, ■, R2, ●, R2, ←, R2, →, ■.
• **Training:** ←, →, →, ←, ●, ■, R2, L2, ●, ●, ■.
• **Mitad de daño:** ■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Las balas no te hacen daño:** ←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■.
• **Un toque mata:** ●, ←, →, →, ←, ●, L2, R2, ●, ■, ■.
• **Balas infinitas:** ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■.
• **Vida infinita:** ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.

ROLLING

Introduce estos passwords en el menú "Cheats":
• **Todos los skaters y las ropas:** THE EMPERORS NEW CLOTHES
• **Películas:** NOW PLAYING
• **Reputación a tope:** COOL DUDE
• **Barra de piruetas llena:** FULLTANK
• **Balance perfecto:** FOCUSSED CHICKEN
• **Niveles:** TICKET TO RIDE
• **Acrobacias:** BAG OF TRICKS
• **Personajes secretos:** HIGH SOCIETY

RUMBLE RACING

Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa →. Verás la opción "Passwords". Selecciónala e introduce estos códigos.
Si alguno no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".
• **Desbloquear coches:**
· Gamecus: BSUIGASUM
· XXS Tomcat: NALDSHHSD
· Sporticus: OPSRTISUC
· Stinger: AMHBRAAMH
· Buckshot: UBTCKSTOH
· Van Itty: VTYANIYTT
· High Roller: HGIROLREL
· Redneck Rocket: KCEROCTEC
· Revolution: PTOATRTO1
· Road Trip: ABOGOBOGA
· Vortex: 1AREXT1AR
· Interceptor: CDAAPTN1A
· Thor: THTORHROT
• **Contraseñas del modo Campeonato:** · KOZIEC1PU / · KZOIEC2P1 / · OORKIEPUC
• **Circuitos y coches correspondientes:**
· Copa Pro 2: P1PROC1PU.
· Copa Pro 3: Q2PROC2YT.
· Copa Elite 1: AEPPROPUC.
· Copa Elite 2: ILETEC1MB.
· Copa Elite 3: ILCTEC2VB.
· Copa Elite 4: ILQTEC3PU.
· Copa EA Elite: LEAITEPUC.
· Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
· Circuíto Circus Minimus: ZEAGTLUKE.
· Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
· Copa EA Elite : LEAITEPUC.

RUN LIKE HELL

• **Activar los tucos:** En la pantalla de inventario introduce la siguiente combinación de botones: **L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3.** Después introduce éstas para activar el truco:
• **Rellenar salud:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Rellenar armadura:** ■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3.
• **Vídeo musical:** ←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1.
• **Créditos:** ✖, ■, ▲, ●, →, ↑, ←, ↑, ✖, ↑.
DAÑO MÁXIMO
• **Rifle:** L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3.
• **Pulso:** ←, →, ●, ↓, ←, ✖, ↓, ↑, ✖, ▲.
• **Recortada:** ✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →.
• **Lanzarrayos:** ✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑.

RUNE

Pausa el juego y pulsa estas combinaciones de botones y direcciones para beneficiarte de dos importantes ventajas.
• **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
• **Poder al máximo:** ↑, ↓, ←, →, ■, ●.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

• **Resetear:** Pulsa **Start + Select**.
• **Bonus:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una nueva en cualquier dificultad y empezarás con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como con todas las Mystic Stones.
• **Modo Fácil:** Muere tres veces en Normal.
EXTRAS
Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) en el nivel de dificultad indicado:
• **Modo Difícil:** Dificultad Normal.
• **Modo Legendario:** Difícil.
• **Desbloquear Guitarmor:** Normal.
• **Liberar Hamburgarmor:** Difícil.
• **Pizzarmor:** Fácil.
• **Abrir Rollerarmor:** Difícil.
• **Modo One World:** Cualquier dificultad.

[S]

SAMURAI JACK THE SHADOW OF AKU

• **Espada de cristal:** Mientras juegas, pulsa en el stick izquierdo ↓ y en el stick ↑ y luego: ✖, ●, ■, ▲.
• **Zen al máximo:** Mientras juegas, mantén ← en el stick izquierdo y → en el stick derecho y pulsa: ●, ✖, ■, ▲.

SCOOBY DOO: NIGHT OF THE 100 FRIGHTS

Pausa el juego y pulsa y mantén **L1+L2+R1+R2**. A continuación, pulsa las siguientes secuencias:
• **Todos los power-up:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ●, ●, ●.
• **Todas las FMV:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Ver los créditos:** ■, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Bonus de vacaciones:** Cambia la fecha de sistema de tu consola por las que te damos y notarás cambios en el juego.
1 de Enero: Distintos fuegos artificiales.
4 de Julio: Fuegos artificiales y otras cosas.
31 de Octubre: Murciélagos gigantes.
25 de Diciembre: Nieve.

SCOOBY DOO MISTERY MAYHEM

• **Minijuegos:** Para desbloquear los minijuegos tienes que localizar todos los ingredientes del sándwich en cada nivel. Aquí tienes una lista de los minijuegos y lo que tienes que hacer:
· Episodio 1: minijuego "Trap the Fake Ghost". Mueve las estanterías para formar un camino que permita al falso fantasma alcanzar la X roja.
· Episodio 2: minijuego "Monster Frenzy". Has de capturar al fantasma con el libro de los muertos en el tiempo que te dan.
· Episodio 3: minijuego "Mine Cart". Esquiva los obstáculos y alcanza el final del recorrido.
· Episodio 4: minijuego "Mini Trail Bike". Igual que el anterior.
· Episodio 5: minijuego "Spooky Science". Usa el Super Spooker 3000 para asustar a los científicos con traje blanco.

SECOND SIGHT

• **Mini-juego X-Space:** En el nivel 6, usa el disco que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
• **Mini-juego Earth Impact:** En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperándote.
• **Chat Online:** En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad nada más salir del ascensor. Abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y podrás ver con quien hablaba el guardia.

SECRET WEAPONS OVER NORMADY

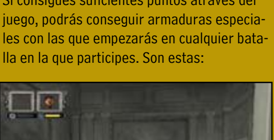
En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa estas secuencias. Oirás la frase "Secret code accepted".
• **Munición infinita:** ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1.
• **Todas los niveles de acción instantáneos:** ↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1.
• **Cabezas grandes:** →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1.

SEGA SOCCER SLAM

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
• **Poder al máximo:** L1, R1, ←, →, ■, ■.
• **Turbo infinito:** L1, R1, →, ↑, ●, ●.
• **Cabezas grandes:** R1, L1, ↑, ↑, ■, ■.
• **Tiros más acertados:** L1, R1, ↑, ↑, ●, ■.

SHADOW OF ROME

• **Desbloquear la Galería:** Consigue una medalla de bronce en todos los eventos normales.
• **Traje de gorila para Agrippa:** Completa todos los desafíos de gladiador.
• **Minijuego "La Gran Evasión":** Consigue un rango "de oro" en todos los eventos normales.
• **Arena laberíntica y modo Survival:** Consigue un rango "de plata" en todos los eventos normales.
• **Minijuego "Patito feo volador":** Consigue un rango "de bronce" en todos los eventos difíciles.
ARMADURAS PARA AGRIPPA:
Si consigues suficientes puntos através del juego, podrás conseguir armaduras especiales con las que empezarás en cualquier batalla en la que participes. Son estas:
• **Fortus Rex Amor:** logra 300.000 puntos.
• **Talon Aegis:** consigue 800.000 puntos.
• **Monedas de oro de la Fortuna:** Deja fuera de combate a todos los guardias de un sector cualquiera. Regístralos a todos y en el último encontrarás una Moneda de Oro de la Fortuna.
TRAJES Y PEINADOS ESPECIALES PARA OCTAVIANUS:
Cuando compras una cierta cantidad de objetos a los vendedores en la ciudad, obtienes objetos especiales que van a tu casa. Puedes acceder a ellos eligiéndolos desde el vestidor. Son estos:
• **Traje de camaleón:** compra todos los objetos de todos los vendedores.
• **Cabeza de zanahoria:** compra 5 objetos.
• **Traje "rarito":** compra 10 objetos.
• **Cabeza rara:** compra 20 objetos.







• **Proyector de luz infinito:**
L1, **R1**, ↓, →, ■, ●.
• **Pelota de colegio antiguo:**
R1, →, ←, ←, ■.
• **Pelota Eyeball: R1**, →, ↓, ↑, ●.
• **Pelota Black Box: R1**, ←, ←, ↓, ●, ●.
• **Pelota con estrellas: R1**, →, ↑, ↓, ●.
• **Pelota infantil 2: R1**, ←, →, →, ■.
• **Globo como pelota: R1**, →, →, ←, ●, ●.
• **Pelota Rusty: R1**, ←, ↑, ↑, ■, ■.
• **Pelota de playa: R1**, →, →, ↓, ■, ●.
• **Pelota embalada: R1**, ←, ↓, →, ■, ●.
• **Bola de billar: R1**, →, ↑, ↑, ■, ■.
• **Cabeza de Remy: R1**, ←, →, ←, ●, ■.
• **Cabeza de Rob: R1**, ←, ↑, ←, ■, ●.
• **Modo Película Moderna:**
■, ●, ■, ●, ■, ●, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Modo Película Clásica:**
●, ■, ●, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Equipos alternativos:** ●, ■, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Equipo El Fuego:** ●, ●, ↓, ↓, →, ←.
• **Equipo Spirit:** ■, ■, ↓, ↓, ←, →.
• **Equipo Subzero:** ■, ■, ↓, →, ←, ↑.
• **Equipo alternativo Toxic:** ■, ●, ↓, ↑, ↑.
• **Equipo Tsunami:** ●, ■, ↓, ↑, →, ←.
• **Equipo Volta:** ■, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
• **Todos los estadios:**
R1, **R1**, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ●, ●.
• **Estadio Alpen Castle:** ↑, ↑, ↑, ↓, ●, ●.
• **Estadio Jungle Canopy:**
L1, **R1**, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Pacific Atoll:** ↑, ↑, ←, ←, ■, ■.
• **Estadio Reactor Core:** ↑ ←, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Riviera Ruins:** ↑, ↓, ↓, →, ■, ●.
• **Estadio Tribal Oasis:**
L1, **R1**, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●.
• **Todos los jugadores:** ←, ●, ←, ●, ←.
• **Objetos de Angus:** ←, ●, →, ●, ↑.
• **Objetos de Arsenault:** ←, ■, ↑, ■, ↓.
• **Objetos de Boomer:** ←, ■, ←, ●, ↑.
• **Objetos de Dante:** ←, ●, →, ■, ←.
• **Objetos de Djimon:** ←, ■, ↓, ■, ↑.
• **Objetos de Duke:** ←, ■, ↑, ●, →.
• **Objetos de El Diablo:** ←, ●, →, ●, ↓.
• **Objetos de Half-Pint:** ←, ■, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Kahuna:** ←, ■, →, ■, →.
• **Objetos de Kaimani:** ←, ●, ↓, ●, ↓.
• **Objetos de Kiril:** ←, ■, ↑, ●, ←.
• **Objetos de Lola:** ←, ●, ←, ■, ↓.
• **Objetos de Madeira:** ←, ■, ↓, ●, ↑.
• **Objetos Nova:** ←, ■, ↓, ■, →.
• **Objetos de Raine:** ←, ●, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Rico:** ←, ●, →, ●, →.
• **Objetos Rumiko:** ←, ■, ←, ■, ↑.
• **Objetos de Zari:** ←, ■, ←, ■, →.

SERIOUS SAM

Niveles perdidos:
Con las medallas de oro podrás desbloquear niveles extra. En la pantalla de selección de nivel del menú principal, pulsa ✖ para entrar en la sección "The Lost Levels".
• **Ancient Rome-Praetorian Camp**: 3 medallas.
• **Ancient Rome-The Forum Romanum**: 5.
• **Ancient Rome-The Forum of Trajan**: 7.
• **Ancient Rome-Addressing the Senate**: 9 medallas de oro.
• **Ancient Rome-Caesar's Sanctum**: 12.
• **Feudal China-The Silk Road**: 15 medallas.
• **Feudal China-The Gate of Arribareme Harmony**: 18 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Steam Tower**: 22 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-Geothermal Tunnels**: 24 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Corridors of Power**: 26 medallas de oro.
• **The Gallery**: 31 medallas de oro.

SHADOW MAN 2ECOND COMING

• **Conseguir las 10 Birdskulls:**
Cuando tengas el rifle de asesino, ve al comienzo del camino que te ha llevado hasta la iglesia de Netti. Verás una cabaña. Gira a la derecha y verás otra cabaña que tiene un Cadeaux dentro. Cerca hay un montón de barriles. Dispárales desde lejos con el rifle. Abrirás un camino. Síguelo hasta a un lago. Elimina a los cocodrilos desde lejos y verás pájaros llevando una calavera. Acaba con ellos.
• **Vencer a la mayoría de los enemigos:**
No pares de moverte en círculos alrededor del enemigo o jefe y dispárales con cualquier arma.
• **Fragmento de Nephilim:**
Te lo dará Duncan la primera vez que le veas; inmediatamente después de que encuentres a Jaunty y las diez calaveras pájaro.
• **La pistola Shadow Gun y el reloj:**
Los encontrarás en el sepulcro.

SHADOW HEARTS

• **Conseguir todas las fusiones:**
Acaba el juego y salva. Carga esa partida y tendrás las fusiones que conseguiste antes.

SHELLSHOCK NAM'67

Introduce estos códigos en la pantalla del título:
• **Añadir al menú de pausa la opción "añadir arma":**
↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• **Modo "viaje de ácido":**
↑, **R2**, ●, ←, ▲, ■, **L2**, **L1**, ●, **R1**.
• **Modo Dios: R3**, **L3**, →, ←, **L1**, **R1**, **R3**, **L3**, →, ←, **L1**, **R1**.
• **Munición infinita:**
R2, **R1**, ▲, **L2**, **L1**, ↑, **R2**, **R1**, ▲, **L2**, **L1**, ↑.
• **Todas las misiones e imágenes: L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **L1**, **L2**, **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **R1**, **R2**.

SHREK 2

Entra en el primer nivel y pulsa **Start**.
Ve al álbum e introduce estos códigos:
• **Todos los niveles:** ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
Si lo haces bien oirás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción de seleccionar el que quieras.
• **Desbloquear juego Bonus:**
←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.
Después, sal de la página, sal también del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.

SHOX

• **Conseguir 10 millones:**
Empieza una nueva partida en el modo de un solo jugador, e introduce la palabra "LOADED" como tu nombre. Comenzarás con 10 millones.

SILENT HILL 2

• **Opciones extra:**
En el menú de Opciones, pulsa **L1** o **R1** para acceder a una nueva pantalla de opciones extra.
• **Leer todo lo escrito:**
Cuando veas los cinco finales, vuelve a jugar una vez más y descubrirás que puedes leer lo que está escrito en las señales.
• **Otro modo de dificultad en los puzzles:**
Acábate el juego en los tres modos de dificultad. Si juegas de nuevo en el nivel Difícil en la opción de los puzzles cambiarán.
• **Reseteado rápido:**
Pulsa **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **Select**, **Start**.
• **Obtener la crisma blanca:**
Termina el juego. Vuelve a jugar y ve al apartamento 105 en Blue Creek. Descubrirás un frasco de crisma blanca en la cocina.
• **Hiper Spray:** Termina el juego dos veces. Empieza otra partida y encontrarás el Hiper Spray en el lado sur del Motor Home.
• **Sonidos de la intro:** Termina el juego.
LOS FINALES
• **Final "Dejar":** Procura que James no sufra muchos daños y evita a muchos enemigos. No vuelvas al parque innecesariamente, hiere a María unas cuantas veces y examina a menudo la carta y la foto de Mary. Tras encontrarte con María en el parque, ve enseguida al Hospital y llévala pronto a la habitación S3. En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta.
• **Final "Renacimiento":** Encuentra los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la segunda vez que juegues.

SHADOW HEARTS: COVENANT



• **Cartas bonus:**
Empieza el juego con una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del primer *Shadow Hearts*. De esta forma recibirás dos cartas extra.
• **Modo teatro**
Acaba el juego una vez para desbloquear la opción de Teatro, que te permite ver las escenas de la aventura.

Es un final bastante triste, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y, de esta manera, el quinto final.
• **Final "María":** No mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir a María y protégela. Pasa tanto tiempo como puedas con ella y ve a verla a la habitación del hospital unas cuantas veces. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta, intenta volver a entrar en la habitación. En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary.
• **Final "Agua":** Examina el cuchillo de Ángela alguna vez, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital antes del vídeo del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.
• **Final Secreto:** Consigue el final Renacimiento o los otros tres finales "normales". Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión chunga del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación "Observation Room", en el tercer piso.

SILENT HILL 3

• **Nuevo Juego Extra:**
Usando esta modalidad, podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems, eventos especiales... Cuando esta opción esté disponible, juega a través de ella para desbloquear la mayoría de los secretos.
• **Opciones de configuración:**
Entra en "Opciones" y pulsa **R1** para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como el ruido de la imagen, definición, etc.
• **Niveles de dificultad Extrema:**
Supera el juego en el nivel "difícil" y podrás intentarlo de nuevo en esta modalidad.
• **Trajes:** Introduce estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal y selecciónalos en el inventario.
• HappyBirthDay • I_Love_You
• PutHere2FeelJoy • TOUCH_MY_HEART
• GangsterGirl • LightToFuture
• ShogyouMujou • BlueRobbieWin
• 01_03_08_11_12 • cockadooodledoo
• PrincessHeart • Shut_your_mouth
• SH3_Wrestlarn • sLmLdGhSmKfBfH

SILENT HILL 4: THE ROOM

• **Modo de juego "A Brand New Fear":**
Completa la aventura, y salva la partida después de los créditos. El nombre de esta nueva partida será "A Brand New Fear". Cárgala, y comienza a jugar: verás que algunas cosas han cambiado.
• **Motosierra:** En el modo "A Brand New Fear" llega hasta el bosque, y busca en la zona cercana al coche de Jasper unos troncos cortados. Junto a ellos se encuentra la motosierra.
• **Traje de enfermera para Eileen:**
Termina con un final que no sea "21 Sacramentos", y empieza una partida en "A Brand New Fear". Cuando te encuentres fuera del apartamento 302, la segunda vez que vuelvas al edificio de apartamentos ve al 303, que es el de Eileen. En su interior encontrarás el traje de enfermera, que debes llevar contigo al enfrentarte a Walter. Consigue uno de los finales buenos, y cuando vayas a comenzar una nueva partida, te darán la posibilidad de elegir el traje.
• **Traje alternativo para Cynthia:**
Primero debes conseguir el traje de enfermera para Eileen y los cuatro finales distintos (y todo grabado en el mismo archivo). Al comenzar una nueva partida, podrás escoger otro traje.
• **Ametralladora para Eileen:**
Si consigues 9 estrellas en el ranking, el color del archivo salvado será distinto. Si empiezas una partida, la próxima vez que estés en el edificio busca este arma en el apartamento 202.
• **Modo "un solo arma":**
Si consigues un 100% en el ranking, es decir, 10 estrellas, el color del archivo salvado será distinto. Cuando elijas nivel de dificultad, pulsa → para cambiar el color del selector a rojo. Así entrarás en un nuevo modo de dificultad: cuando llegues a la estación del metro, encontrarás todas las armas. Cuando escojas una, el resto desaparecerá...
• **Modo "Apartamento repleto":**
Si superas el modo "un solo arma" con el 100%, empieza una nueva partida y al elegir el nivel de dificultad en una nueva partida, pulsa ← y el color del selector cambiará a verde. Igual que antes, ve al metro para recoger armas, sin olvidar que en tu apartamento siempre encontrarás 6 cajas de munición en el cuarto de la lavadora y 10 bebidas energéticas en el frigorífico.

SILENT SCOPE 2

• **Cambiar vida por cinco segundos:**
En modo Arcade, pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Cambiar tiempo por vida:**
En el modo Arcade, pausa y luego pulsa:
●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
• **Conseguir más créditos:**
Continua en una partida estas veces:
• 16 veces: 3 créditos.
• 31 veces: 4 créditos.
• 101 veces: créditos ilimitados.
• **Conseguir vidas extra:**
Pierde muchas partidas seguidas.
• **Conseguir tiempo extra:** Pierde muchas partidas dejando que el tiempo llegue a cero.
• **Modo Time Attack Boss:**
Tras derrotar al Gran Jefe disparándole tres veces, se colgará de la torre. Dispara en ese momento a la cadena para completar el juego.
• **Modo Survival Boss:** En vez de disparar a la cadena, dispara sobre el jefe o la chica

SILENT SCOPE 3

• **Ventana de opciones:** Completa la sección "Indoorshooting" con un rango "S" o superior.
• **Salud libre:**
Dispara a cinco o más terroristas en la cabeza.
• **Acaba con Teddy:** En el modo Silent Scope EX, aparecerá un jefe en un helicóptero que lleva un osito en el asiento. Dispara al oso en la cabeza.
• **Nivel secreto:** Tras completar todos los niveles tendrás un nivel final. Tienes que derrotar a un jefe con una espada y luego encontrar el camino hasta un jefe con el que sólo tienes un disparo. Para acabar con él, espera a que la lanzadera espacial deje de moverse. Después acaba con él.

SILPHEED: THE LOST PLANET

• **Todas las armas:**
Introduce como nombre la palabra XACALITE.

SLED STORM

• Modo Desafío y pista Black Diamond: Completa el juego en el modo Campeonato.

• Conseguir puntos fácilmente: Busca una rampa larga para hacer piruetas, consigue puntos y vuelve las veces que necesites.

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

Pausa el juego y pulsa estas secuencias:

• Acelerar tiempo: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←.
La opción estará disponible al pulsar Select.

• El gadget de Tom: ←, ←, ↓, →, ←, →.

• Coger los gadgets de la caja fuerte: Consigue todas las botellas del nivel e introduce el código que te damos en la caja correspondiente.

- Episodio 1: código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri´s Office".
- Episodio 2: código 857 en la caja fuerte de la misión "Boardroom Brawl".
- Episodio 3: código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run".
- Episodio 4: código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack".
- Episodio 5: código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices".
- Episodio 6: código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes".
- Episodio 7: código 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection".
- Episodio 8: código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag".

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

• Desbloquear cámaras secretas: Termina el año en el modo Pro Tour.

• Desbloquear personajes secretos: Termina el Modo Arcade con el tenista y la dificultad indicados.

- Cassandra Alexandra: Tenista femenina y Pro.
- Heihachi Mishima: Tenista masculino y Challenger.
- Ling Xiaoyu: Tenista femenina y Challenger.
- Raphael Sorel: Tenista masculino y Pro.

SONIC MEGACOLLECTION PLUS

JUEGOS OCULTOS

• Blue Sphere: Juega a *Sonic the Hedgehog* y a *Sonic 3D Blast* 20 veces cada uno.

• Comix Zone: Sal de todos los juegos de Sega 50 veces.

• Flicky: Juega a *Dr. Robotnik´s Mean Bean Machine* 30 veces.

• Sonic 2 ensamblado en Sonic & Knuckles: Juega a *Sonic the Hedgehog 2* y *Sonic Spinball* 20 veces cada uno.

• Ristar: Juega a *Blue Sphere*, *Sonic 2* ensamblado en *Sonic & Knuckles*, *Sonic 3* ensamblado en *Sonic & Knuckles*, y *Flicky* 30 veces cada uno.

• Passwords de *Blue Sphere*: Introduce estos códigos en la parte inferior de la pantalla.

- Nivel 1: 3659 8960 3263
- Nivel 2: 2965 3192 9023
- Nivel 3: 3610 2354 7327
- Nivel 4: 2921 0274 3999
- Nivel 5: 3737 7423 1487
- Nivel 6: 3053 9029 9071
- Nivel 8: 3009 6111 4047
- Nivel secreto: 2340 2318 5760

• Desbloquear el modo Debug: Toca esta música en este orden en la pantalla de test de sonido: 01 09 09 04 01 00 01 08. (cuando elijas un nivel, mantén la ✖ apretada y pulsa **Start**).

•Todas las esmeraldas en *Knuckles* de Sonic 2: Toca esta música en este orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 06 07 07 07 02 01 06.

• Elegir nivel en *Knucles* de *Sonic 2*: En la pantalla del título pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

• Seleccionar nivel en *Sonic 3*: Durante el tiempo que tarda en cargar el juego al principio, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.
Podrás seguir bajando en el menú más allá de "Competition" y llegarás a un menú de opciones.

• Elegir nivel en *Sonic 1*: En la pantalla del título pulsa:
↑, ↓, →, ←. Luego mantén ■ y pulsa **Start**.

• Passwords para *Dr. Robotnik's Mean Bean Machine*: En modo Escenario elige "Continue". Introduce estos códigos.

Dificultad "Normal":

- Nivel 2:Has Bean, Clear, Yellow, Yellow.
- Nivel 3: Blue, Clear, Red, Yellow.
- Nivel 4:Yellow, Blue, Clear, Purple.
- Nivel 5: Has Bean, Green, Blue, Yellow.
- Nivel 6: Green, Purple, Purple, Yellow.
- Nivel 7: Purple, Blue, Green, Has Bean.
- Nivel 8: Green, Has Bean, Clear, Yellow.
- Nivel 9: Blue, Purple, H. Bean, H. Bean.
- Nivel 10: Has Bean, Red, Yellow, Clear.
- Nivel 11: Clear, Red, Red, Blue.
- Nivel 12: Green, Green, Clear, Yellow.
- Nivel 13: Purple, Yellow, H. Bean, Clear.

Dificultad "Hard":

- Nivel 2: Green, Clear, Yellow, Yellow.
- Nivel 3: Yellow, Clear, Purple, Clear.
- Nivel 4: Blue, Green, Clear, Blue.
- Nivel 5: Red , Purple, Green, Green.
- Nivel 6: Yellow, Yellow, Clear, Green.
- Nivel 7: Purple, Clear,Blue, Blue.
- Nivel 8:Clear, Yellow, Has, Yellow.
- Nivel 9: Purple, Blue, Blue, Green.
- Nivel 10:Clear, Green, Red, Yellow.
- Nivel 11:Blue, Yellow, Yellow, Has.
- Nivel 12: Green, Clear, Clea , Blue .
- Nivel 13: Has, Clear, Purple, Has .

Dificultad "Hardest":

- Nivel 2: Blue, Blue, Green, Yellow.
- Nivel 3: Green, Yellow, Green, Clear.
- Nivel 4: Purple, Purple, Red, Has Bean.
- Nivel 5: Green, Red, Purple, Blue.
- Nivel 6: Blue, Purple, Green, Yellow.
- Niv. 7: Blue, Purple, Green, Has Bean.
- Niv. 8: Clear, Purple, Has Bean, Yellow.
- Niv. 9: Purple, Green, Has Bean, Clear.
- Niv. 10: Green, Blue, Yellow, Has Bean.
- Niv. 11: Green, Purple, Has Bean, Red.
- Nivel 12: Red, Green, Has Bean, Blue.
- Nivel 13: Red, Red, Clear, Yellow.

• Códigos *Ristar*: En el menú de opciones, dirígete a la opción "Password" e introduce cualquiera de estos códigos que te damos:

- XXXXXX: cancelar todos los códigos.
- MUSEUM: pelear sólo contra jefes.
- ILOVEU: seleccionar nivel.
- SUPER: modo "Super Hard".
- DOFEEL: modo "Time Attack".
- MAGURO: sonidos divertidos.
- MIEMIE: vista verdadera.
- SUPERB: dificultad muy dura.





SMUGGLER´S RUN

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Para desactivarlos, tienes que volver a introducirlos.

• Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.
• Invisibilidad: R2, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
• Aumentar tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →.
• Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
• Coche brillante:L1, R1, R1, L2, R2, R2.
• Bonus por superar misiones:

- Camión Baja: Misión 4.
- Bombas Camión Baja: Misión 7.
- ATV Monster: Misión 10.
- Du Monde: Misión 13.
- Especial Sahara: Misión 17.
- Pantalla de humo Sahara: Misión 18.
- Granadas: Misión 24.
- Mapa Vietnam: Misión 9.
- Mapa invernal Georgia (Rusia): Misión 22.

SMUGGLER´S RUN 2

Para introducir los trucos, pausa y pulsa el código. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

• Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
• Hacer que el coche sea más brillante de lo normal: L1, R1, R1, L2, R2, R2.
• Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.
• Más tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →, →.
• Menos tiempo: R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.

SOCOM: US NAVY SEALS

• Órdenes ocultas:

- "Equipo, perfil bajo": al dar esta orden, tu equipo se esconderá y atacará con mucha precaución.
- "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán exactamente lo que están haciendo.

• Desbloquear más armas: Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás las armas de los terroristas del juego.

SOCOM II ONLINE

• Visión nocturna en 3ª persona: Cuando juegues Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna en tercera persona. Para hacerlo mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑.

SOLDIER OF FORTUNE

Pulsa **Select** durante el juego y luego mantén presionados los botones que te indicamos. Para desactivar el truco, vuelve a introducirlo.

• Modo Dios: L1+L2+R1+R +■ y **←**.
• Invisible: L1 + L2 + ■ y **←**.
• Munición al máximo: R1 + ■ y **←**.
• Armas pesadas: L2 + L2 + ■ y **←**.
• Armas aleatorias: L1 + R1 + ■ y **←**.
• Atravesar paredes: L1+L2+R1+■ y **←**.
• Sin gravedad: L1+L2+R +←+■ y **Start**.

SONIC HEROES

• Personajes de metal: Mantén ✖ y ▲ pulsados tras elegir un nivel en el modo de 2 jugadores.

SOUL CALIBUR II

• Repetición a cámara lenta: Al acabar un round, mantén ✖+▲+↓.

• Personajes charlatanes: Cuando aparezca la pantalla de carga tras elegir a tu personaje, pulsa cualquier botón.

• Elegir pose de victoria: Antes de que tu personaje haga su pose de victoria, mantén un botón para que haga otra.

• Desbloquear el perfil de un personaje: Supera el modo Arcade con ese personaje.

• Vídeo de inicio de la versión Arcade: Supera el modo Extra Time Attack Mode.

• Versión casera del vídeo de inicio: Supera el modo Extra Survival Mode.

SOUL REAVER 2

• Desbloquear todos los extras: Pulsa esta combinación en el menú principal:
←, ▲, →, ▲, ↓, ●, ✖.

SPACE CHANNEL 5 PART 2

• Dejar que la CPU controle a Ulala: Pulsa **Start** para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa ●, ▲, ■. Un sonido confirmará que el código está introducido. Si vuelves a introducir el truco, lo desactivarás.

SPACE RACE

Introduce estas palabras como códigos, en la opción "Trucos". Oirás un sonido de confirmación.

• Activar todos los trucos: MADAESAN.
• Pista ACME 2: HLORALPH.
• Pista Galactorama: 124ADIME.
• Pista Mars 2: TORGO.
• Pista Nébula: CLOSEIT.
• Pista Cinturón de Asteroides: WHATISUI.
• Pista Estrella del Polo Norte 2: PLANETX.
• Pista Salvaje Oeste 2: GULLIBLE.
• Pistas invertidas: ITIS2LAFF.
• Jugar con Porky: 20LBHAM.
• Marvin el Marciano: Q32.
• Jugar como El Rey: KOTIM.
• Los eventos ACME: TRUTHOR.
• Turbo Infinito: KABOOM.
• Sin bromas:ENGARDE.
• Todos los ítems de la galería: ALLMINE.

SPAWN: ARMAGEDDON

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Si oyes la frase "Bendito necroplasma" lo has hecho bien.

• Todas las armas: ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.
• Munición infinita: ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.
• Salud infinita: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
• Necroplasma: ↑, ↓, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
• Sin sangre: ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
• Todos los cómics: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.
• Misiones: ↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →.
• Enciclopedia: ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓.

SPEED KINGS

• Movimientos especiales: Sólo funcionan pulsando el stick izquierdo en la dirección indicada.

- Wheelie: ↓ (mantenido).
- Standing Wheelie: **L1 +** ↓.
- Surfing Wheelie: **L1 +** ● **+** ↓.
- Cross Surfing Wheelie:**L1 +** ↓ **+ R1 +** ●.
- Endo: ↑ **+ R1**.
- Surfing Powerdown: **L1 +** ↑ **+** ▲.
- Handstand Powerdown:**L1 +** ■ **+** ↑ **+** ▲.
- Surfing: **L1 +** ↑, ↓.
- Handstand: **L1 +** ↑, ●.
- Pavement Ride: **L1 +** ↑, ■.
- Donut: Pulsa y mantén los botones Brake + Gas y gira con el stick izquierdo.

• Lista de códigos: Introduce estos códigos como tu nombre:

- 18 mejores vueltas: .lapt18.
- Los 9 tests de conducción finalizados: .test9.
- Modo GP finalizado: .prix.
- Conseguir puntos de respeto: .resp (número).
- Desbloquearlo todo: borkbork.

SPIDER-MAN

Estos trucos se activan desde el menú "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Oirás al Duende reír. Para desactivar los trucos, vuelve a introducirlos.

• Activar trucos: ARACHNID
• Seleccionar nivel: IMIARMAS
• Pasar de nivel: ROMITAS
Mientras estás jugando, pausa y selecciona la opción "Next Level".
• Niveles bonus: HEADEXPLODY.
• Telaraña infinita: ORGANICWEBBING
• Movimientos especiales: KOALA
• Jugar con Mary Jane: GIRLNEXTDOOR
• Jugar con Shocker: HERMANSCHULTZ
• Jugar con un científico: SERUM
• Un oficial de policía: REALHERO
• Capitán Stacey: CAPTAINSTACEY
• Jugar como matón 1: KNUCKLES
• Jugar como matón 2: STICKYRICE
• Jugar como matón 3: THUGSRUS
• Ataques tipo Matrix: DODGETHIS
• Jugar con un tío raro: FREAKOUT
• Spiderman pequeño: SPIDERBYTE

• **Enemigos cabezones:** JOELSPEANUTS
• **Líquido extraño:** CHILLOUT
• **Cabeza y pies grandes para Spider-man:** GOESTOYOURHEAD.
• **En primera persona:** UNDERTHEMASK

ARAÑAS SECRETAS:

• **Nivel 1. Buscando Justicia:**
• Debajo de la gárgola del comienzo del nivel.
• Súbete a una azotea alta y observa a tu alrededor. Al final de la ciudad, junto a la costa, verás el halo dorado en la esquina izquierda de un edificio alto. Está en una especie de pasillo.

• **Nivel 2. Cacería en el almacén:**
• Al principio de nivel, nada más salir.

• **Nivel 3. El nacimiento de un héroe:**
• Al final del pasillo de los gases.
• En el área secreta.

• **Nivel 5. La estación de metro:**
• En la parte derecha del hall principal. Tras luchar con los tres primeros malos, el guardia podrá defenderse un ratito mientras la buscas.
• En el techo del hueco bajo una de las zonas de escaleras. Ve a las zonas bajo las escaleras y sube al techo para verla.

• **Nivel 6. Persecución en las cloacas:**
• Sobre la tubería grande que echa agua.
• En la habitación secreta.
• Frente a la puerta con el interruptor para abrir la salida. Derrota a todos los malos para encontrar la llave que la abre.

• **Nivel 7. Confrontación con Shocker:**
• Subiendo las escaleras que hay tras el vagón pintado, bajará flotando en la corriente de agua.

• **Nivel 8. El nido del Buitre:**
• Tras atravesar el primer agujero en la escaleras, baja las escaleras rotas. Trepa por la pared para ver la araña dorada. Colócate junto a la pared de al lado y espera a que el Buitre la rompa.

• **Nivel 10. Duelo aéreo con el Buitre:**
• En la cornisa más baja del Empire State.
• En lo más alto del Empire State.

• **Nivel 11. Acorralado:**
• Al final de la segunda rampa.

• **Nivel 12. El Escorpión desenfrenado:**
• Sobre la columna rota que rompió Shocker.

• **Nivel 13. Golpe de estado:**
• En lo más alto del edificio donde comienza el juego. Cógela tras salvar a Mary Jane.

• **Nivel 14. La oferta:**
• Frente a las puertas rojas de la sala donde el Duende caerá cuando acabes con su barra azul.

• **Nivel 17. Allanamiento:**
• En la primera sala de computadoras, la verás en la secuencia de vídeo.

• **Nivel 18. Caos Químico:**
• En el techo de un pasillo. Como avanzarás bastante por el techo enseguida la verás.
• En la habitación que hay justo enfrente de la puerta cerrada, donde está la consola D.

• **Nivel 20. Escape de Oscorp:**
• Justo enfrente de donde empiezas el nivel.

SPIDER-MAN 2

• **Superar el modo principal:**
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella. Introduce la palabra **HCRAYERT** como si fuera tu nombre cuando te lo piden al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal justo hasta haber derrotado al Doctor Octopus. Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos. Ahora podrás dedicarte a los minijuegos si quieres.

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

• **Referencias de *Prince of Persia*:**
En la misión en la que estás en el tren, mira en el segundo coche donde está el guardia. Déjale inconsciente y ve detrás de la puerta. Mira abajo y verás una revista que tiene una imagen del juego *Prince of Persia*. También en el tercer nivel, cuando estás en el tren en París, al principio verás una habitación con un ingeniero. Déjale inconsciente y observa el suelo de la estancia. Encontrarás una guía para acabar *Prince of Persia*.

• **Agradecimientos de los programadores a varias personas:**
En la misión de Jerusalén, ve a la parte donde tienes que seguir a Dahlia Tal y puedes subir a un tejado para atravesar un apartamento y evitar ser visto. Bien, pues en ese apartamento verás que hay dos hombres viendo la televisión. Si haces zoom en la tele podrás ver un mensaje en la pantalla que no para de moverse (en francés, eso sí), en el que el equipo de programadores le da las gracias a dos personas por su ayuda.

• **Más referencias:**
En la primera mitad del nivel de Jerusalén hay una tienda de libros que está justo detrás de un callejón con una lámpara un tanto curiosa. Si echas un vistazo al interior por la ventana grande podrás ver imágenes de juegos como *XIII*, un anime y "Sniper Kitty" entre otras cosas.

SPY HUNTER

Los extras estarán disponibles en la la opción Cheat Grid dentro de Extras Menú.
• **Desbloquear el vídeo "Making Of":**
Acaba el nivel 13 en menos de 2:15.
• **Desbloquear vídeo musical de Saliva:**
Acaba el nivel 3 en menos de 2:40.
• **Modo "Giro de cámara":**
Acaba el nivel 11 en menos de 3:10.
• **Vídeo con imágenes y diseños:**
Supera el nivel 9 en menos de 3:45.
• **Primer vídeo test de animación:**
Acaba el nivel 5 en menos de 3:25.
• **Desbloquear cámaras extras:**
Acaba el nivel 6 en 3:45 o menos.
• **Desbloquear vista Ojo de Pez:**
Acaba el nivel 10 en 3:15 o menos.
• **Desbloquear un HUD verde:**
Completa todos los objetivos del nivel 2 en menos de 3:35. Estará disponible en Cheat Grid.
• **Desbloquear planeador espía:**
Termina el juego entero.
• **Desbloquear Visión Nocturna:**
Completa el nivel 4 en 3:15 o menos.
• **Desbloquear Cámara inversa:**
Acaba el nivel 8 en 3:05 o menos.
• **Desbloquear cámara extraña:**
Acaba el nivel 12 en 3:30 o menos.
• **Desbloquear HUD arcoíris:**
Completa el nivel 7 en 3:10 o menos.
• **Vídeo musical de Saliva "Spy Hunter":**
Completa el primer nivel en menos de 3:40.
• **Desbloquear truco Super Spy:**
Completa los 65 objetivos.
• **Desbloquear al Espía de Hojalata:**
Acaba el nivel 14 en 5:10 minutos o menos.
• **Más trucos:**
Elige a un agente y selecciona una ranura vacía. Introduce una de estas palabras como nombre.
• **Spy Hunter clásico:** OGSPY
• **El tema principal por Saliva:** GUNN
• **Ver vídeo musical del juego:** SALIVA.
• **Making of de Spy Hunter:** MAKING.
• **Vídeo con diseños del juego:** SCW823.
• **Las primeras animáticas:** WWS413.

SPY HUNTER 2

Pausa el juego y pulsa estas secuencias:
• **Invencible:**
L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.
• **Munición infinita:**
R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2.
• **Todas las misiones y armas:**
En el menú principal, pulsa:
L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

• **Encontrar gemas:**
Pulsa y mantén **L3 + R3** después de derrotar a Ripto y Sparks buscará la gema más cercana.

SSX 3

• **Desbloquear personajes:**
Ve a la pantalla "Cheats" dentro del menú de opciones e introduce estos códigos:

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



• **Desbloquear todos losC niveles del modo cooperativo:**
Después de elegir la opción "un solo jugador" y el modo "Cooperativo", introduce la siguiente combinación.
Mantén **L1 + L2 + R1 +R2** y pulsa:
■, ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ●.
• **Modo Élite:**
Completa el modo Historia. En el modo Élite tu única será un cuchillo.

• Zenmaster: Brodi Skin.
• Worm: Unlock Eddie.
• Bronco: Unlock Luther.
• **Bolas de nieve:** betyouneverseen
• **Todos los diseños:** naturalkoncept
• **Todos los pósters:** postnobills
• **Todas las tablas:** graphicdelight
• **Todos los picos:** biggerthank7
• **Todas las canciones:** djsuperstar

SSX TRICKY

En la pantalla del título, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa estas combinaciones.
• **Jugar como Mix Master Mike:**
✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
Selecciona un personaje y será sustituido por Mix Master Mike al comienzo del nivel.
• **Truco Maestro:**
✖, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, ✖, ↑.
• **Puntos de estadística al máximo:**
▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
• **Tabla Mallora:**
✖, ✖, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑.
Elige después a Elisa y comienza una pista.
• **Tablas pegajosas:**
■, ■, →, ▲, ▲, ↓, ●, ●, ←, ✖, ✖, ↑.
• **Desbloquear el circuito Pipe Dreams:**
Logra una medalla en todos los niveles Showoff.
• **Desbloquear nivel Untracked:**
Logra una medalla en todos los niveles Race.
• **Desbloquear corredores:**
• Brodi: Medalla de oro en Circuito Mundial.
• Zoe: 2 medallas de oro en Circuito Mundial.
• JP: 3 medallas de oro en Circuito Mundial.
• Kaori: 4 medallas de oro en Circuito Mundial.
• Psymon: 5 medallas de oro en Circuito Mundial.
• Seeah: 6 medallas de oro en Circuito Mundial.
• Luther: 7 medallas en Circuito Mundial.

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

• **Desbloqueables:**
Completa el porcentaje indicado de Battle Collection.
• Ropas para el segundo jugador: 15% .
• Modo Universe: 25%.
• Ropas para el tercer jugador: 40%.
• Test de música: completa el 55%.
• Modo Cuarta Dimensión:completa el 65%.
• Ropas para el cuarto jugador: completa el 80%.
• Modo Full Active: completa el 95%.

STAR TREK: ELITE FORCE

Pausa la partida y pulsando simultáneamente los botones que se indican para cada truco. Después de introducir uno hay que presionar Start.
• **Toda la munición: R1 + R2**
• **Munición ilimitada: L1 L2+R1+R2+■**
• **Todas las armas: L1+L2+L3+R1+R2**
• **Apuntar automáticamente: L1 + L2**
• **Armadura al 100%: L1 + R1**
• **999 de salud: L1 + L2 + R1 + R2**
• **Modo Dios: L1 + L2 + R3 + R1 + R2**
• **Modo "no muerto":**
R1 + R2 + R3 + L1 + L2 + L3 + Select

STAR WARS BATTLEFRONT

• **Desbloquear todos los planetas:**
Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta combinación: ■, ●, ■, ●.
Ahora podrás moverte de ← a → a través de todos los planetas de la campaña.
• **Tener el tamaño de un Ewok**:
Introduce "Jub Jub" como nombre de jugador.

STAR WARS: BOUNTY HUNTER

Introduce estos códigos en el menú adecuado.
• **Capítulo 1:** SEEHOWTHEYRUN.
• **Capítulo 2:** CITYPLANET.
• **Capítulo 3:** LOCKDOWN.
• **Capítulo 4:** DUGSOPLENTY.
• **Capítulo 5:** BANTHAPOODOO.
• **Capítulo 6:** MANDALORIANWAY.
• **Misión 1:** BEAST PIT.
• **Misión 2:** GIMMEMYJETPACK.
• **Misión 3:** CONVEYORAMA.
• **Misión 4:** BIGCITYNIGHTS.
• **Misión 5:** IEATNERFMEAT.
• **Misión 6:** VOTE4TRELL.
• **Misión 7:** LOCKUP.
• **Misión 8:** WHAT A RIOT.
• **Misión 9:** SHAFTED.
• **Misión 10:** BIGMOSQUITOS.
• **Misión 11:** ONEDEADDUG.
• **Misión 12:** WISHIHADMYSHIP.
• **Misión 13:** MOSGAMOS.
• **Misión 14:** TUSKENS R US.
• **Misión 15:** BIG BAD DRAGON.
• **Misión 16:** MONTROSSISBAD.
• **Misión 17:** VOSAISBADDER.
• **Misión 18:** JANGOISBADDEST.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

Introduce estas palabras como códigos.
• **Código Maestro:** "PNYRCADE".
• **Modo Dios:** "QUENTIN".
• **Sin indicadores de pantalla:** "NOHUD".
• **Ángulos de cámara:** "DIRECTOR".
Pulsa **Select** para cambiar y **R1** para zoom.
• **Controles invertidos:**"JARJAR".
• **Imágenes de Simon:** "SIMON".
• **Mensaje programado:** "MAGGIE".
• **Nave Mara Jade's Z-95:** "HEADHUNT".

STAR WARS: LAS GUERRAS CLON

Introduce el código en la pantalla "Codes".
• **Bonus completados:** "GIMME".
• **Elegir nivel en Campaña:**"DOORDONOT".
• **Fotos de desarrolladores:** "JEDICOUNCIL".
• **Ser invencible:** "DARKSIDE".
• **Padme Amidala en el nivel multijugador "Academia de Geonosis":** "NATALIE".
• **Munición infinita:** "SUPERLASER".
• **Todas las películas:** "12 PARSECS".
• **Misiones Multijugador:** "JORG SACUL"
• **Pelea entre androides en la Academia de Geonosis:** "TRADEFED".

STAR WARS RACER REVENGE

• **Activar los trucos:**
Consigue un récord e introduce el código "NO TIME". Ahora, ve al menú principal, presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y, sin soltarlos, pulsa estas secuencias:
• **Todas las pistas:** →, ←, →, ←, ●, ■, ●, ■.
• **Todas las galerías:** →, ■, ←, ●, ↓, ✖, ↑, ▲.
• **Dificultad Difícil:** ▲.
• **Desbloquear un nuevo corredor:**
Queda primero en los 4 primeros circuitos.

• **Repara tu vaina:** **L2** + **R2**.
PERSONAJES SECRETOS:
• **Sebulba**: en el circuito Boonta Eve Classic Track, déjalo fuera de combate o supéralo.
• **EP. I Sebulba:** acaba el Torneo con Sebulba.
• **Watto:** supera el récord de las 3 vueltas.
• **Ep. I Anakin:** supera el récord de mejor vuelta.
• **Darth Maul:** supera el récord de KO en todas las carreras.
• **Darth Vader:** Termina el modo Torneo con los personajes anteriores.

STAR WARS: STARFIGHTER

Estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, en el Menú de Opciones. Para desactivarlos, usa la opción "Restore Defaults" en Opciones.
• **Vídeo de Navidad oculto:** WOZ.
• **Todo del revés:** JARJAR.
• **Modo Director:** DIRECTOR.
La cámara saltará de una nave a otra de las que controles. Usando **R1**, harás zoom.
• **Bonus:** NOHUD.
• **Ver los créditos:** CREDITS.
• **Abrir la Galería de Imágenes:** SHIPS.
• **Bocetos de diseño:** PLANETS.
• **Equipo de desarrollo:** TEAM.
• **Modo Trucos:** OVERSEER.
• **Nave espacial secreta para las misiones bonus:** BLUENSF.
• **Misiones bonus en el modo Multijugador:** ANDREW.
• **Invencible:** MINIME.
• **Día de trabajo de James:** JAMES.
• **Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales:** HEROES.
• **Imágenes de Simon:** SIMON.
• **Por defecto:** SHOTS, SIZZLE, HOTEL.

STARSKY & HUTCH

• **Desbloquear todos los bonus:**
Introduce VADKRAM como si fuera tu nombre.

STATE OF EMERGENCY

Pulsa estas secuencias durante el juego.
• **Invencible:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ✖.
• **Munición infinita:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ▲.
• **Tiempo infinito:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ●.
• **Un puñetazo decapita:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ■.
• **Personaje enano:** **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ✖.
• **Personaje gigante:** **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ▲.
• **Tamaño normal:** **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ●.
• **Desbloquear a Toro:** →, →, →, →, ✖.
• **Desbloquear a Freak:** →, →, →, →, ●.
• **Desbloquear a Spanky:** →, →, →, →, ▲.

STUNTMAN

• **Todos los coches:** Sez4Jnr.
• **Todos los juguetes:** Turnips.
• **Desbloqueas las películas:** BonNeTT.
• **Desbloqueas todo:** BiNdErS.

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Introduce estas frases en la pantalla de trucos:
• **Desactivar flechas:** Whine.
• **Gravedad alta:** Zippy.
• **Voces graciosas:** Mouse y Horse.
• **Gravedad baja:** Space.
• **Modo de rodillas:** Nails.
• **Cabezas que giran:** Exosz.
• **Todos los accesorios:** Werit.
• **Los bonus de Beach House:** Mypad.
• **Todos los personajes:** Peeps.
• **Niveles de dificultad abiertos:** Champ.
• **Todas las localizaciones:** 80Day.
• **Todos los minijuegos:** Major.
• **Todas las películas:** Musak.
• **Bañadores y bermudas:** Greed.
• **Todos los trailers:** Gamon.
• **Coco como pelota:** Milky.
• **Bola estúpida:** Golem.
• **Pelota solar:** Hot 1.

SUMMONER 2

•**Dinero fácil:**
En el distrito Mas Ora´s, dentro de "Munari City", ve a la Casa de Soleil. Verás a un hombre sentado pidiendo un préstamo. Dale el dinero y te dará un Bodril. Cógelo y más tarde se ofrecerá a devolverte tu dinero. Dile que quieres comprar el Bodril por 5000 monedas. Te preguntará si quieres comprar algo. Dile que no, ganarás experiencia y 1200 monedas. Sigue hablando con él. Te volverá a preguntar. Sigue diciendo que no y conseguirás cada vez 1200 monedas. Cuando te vayas de aquí, el hombre desaparecerá.

SUPER BUST-A-MOVE

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título:
• **Personajes secretos:** ▲, →, ←, ▲.
• **Abrir más niveles:** ▲, ←, →, ▲.
Encontrarás niveles extra seleccionando el Modo Puzzle y eligiendo después Modo Arcade.

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS

Introduce estas palabras en la pantalla de trucos.
• **Salud infinita y poderes:** SMALLVILLE.
• **Todas las películas:** LANA LANG.
• **Biografías de los personajes:** LARA.
• **Modo Hard:** JOR EL.
• **Modo experto:** BIZARRO.
• **Efecto curioso:** MXYZPTLK.

SURFING H3O

• **Personajes y tablas extra:**
• Completa el juego en la dificultad normal para desbloquear a Tyrone King, Lara Barcella, Gareos y seis tablas.
• En la dificultad semi-pro, desbloquearás a Morsa, Serena Knox, Jojo y otras seis tablas.
• En dificultad pro, conseguirás a Mikey Sands, Largo, Lyco Sassa y cinco tablas.
• Si finalizas el juego en la dificultad Master, desbloquearás a Surfoid y tres tablas.

SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

En la pantalla "Seleccionar misión", pulsa:
• **Invulnerable:** ↑, ↓, ←, →, **L2**, **R2**.
En la pantalla de opciones del juego pulsa:
• **Munición infinita:**
←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, **R2**, **L2**.
• **Misiones del modo Campaña para 1 jugador:** ↑, **L1**, ↓, **R1**, ←, **L1**, →, **R1**, ↑.
• **Todas las misiones cooperativas:**
↑, **L1**, ↓, **R1**, ←, **L1**, →, **R1**, ↑.

SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN

Desbloquear nuevos niveles:
• **Budva:** Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.
• **Chechenia:** Par en las misiones de Yemen y Minsk.
• **Italia:** Par en las 3 misiones de Cartago.
• **Kirguizistán:** Par en las 2 misiones de Bielorrusia.
ARMAS Y DISTINCIONES EXTRA:
Si completas los objetivos de cada zona puedes recibir una distinción, que te otorgará Logan o Lian Xing. El personaje variará en función de los objetivos para misiones que completes. Lo mejor es que cada distinción te permitirá obtener un arma nueva. Aquí tienes la lista de los extras que a conseguir y cómo hacerte con ellos:
• **93R:** Con Imani Gray (completa todos los objetivos para las misiones de Cartago).
• **China tipo 67:** Con Lian Xing (Completa todos los objetivos para Kirguicistán, Tokio y Myanmar).
• **CZ MACH-9:** Con Maggie Powers (completa todos los objetivos para Minsk).
• **Desert Express 50:** Con Gabe Logan (completa los objetivos para Budva y Ucrania).
• **Desert Eagle 44:** Con Ehud Ben Zohar (completa los objetivos para Yemen 1 y Yemen 2).
• **G 53:** Con Teresa Lipan (completa todos los objetivos para Zurich).
• **Escopeta:** Con Lawrence Mujari (completa todos los objetivos para Chechenia y la plataforma petrolífera).
• **SR 15:** Con Gary Stoneman (completa todos los objetivos para Italia, Bielorrusia 1 y Bielorrusia 2).

[T]

TAK Y EL PODER DE JUJU

Pausa el juego e introduce estas combinaciones:
• **Abrir todo:** ←, →, ■, ■, ●, ●, ←, →.
• **Las plantas:** ■, ▲, ●, ←, ↑, →, ↓, ↓.
• **100 plumas:** ■, ▲, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲.
• **Las piedras:** ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ←, →.
• **Las mejoras:** ↑, →, ←, ↓, ▲, ●, ■, ↓.
• **Los yorbels:** ↑, ▲, ←, ■, →, ●, ↓, ↑.
Ve al menu "Extras" para activarlos.

TD OVERDRIVE

• **Todos los coches y pistas del juego:**
En el menú principal, introduce esta combinación:
→, →, ←, ■, ↑, **L2**, **L2**, **R1**.
• **Conseguir coches de bonus:**
Usa el truco anterior y selecciona la pista de San Francisco. Elige el Dodge Concept Viper para conseguir un nuevo tiempo récord. Introduce la palabra "SOUNDMAX" como nombre en la lista de récords y desbloquearás, aunque no para el modo Historia: Jaguar XK-R "SoundMAX SPX", Jaguar XK-R "Analog Devices" y el Aston Martin DB7 "SoundMAX SPX".

TEKKEN TAG TOURNAMENT

• **Luchar con Ángel:**
Acaba el modo Arcade con Devil, y en la selección de luchador, elige a Devil con **Start**.
• **Luchar con Tiger:**
En la pantalla de selección de personajes, colócate sobre Eddy y pulsa **Start**.
• **Galería de imágenes Tekken Tag:**
Consigue sacar a Devil y podrás acceder a la galería de *Tekken Tag*.
• **Conseguir luchadores secretos:**
Según las veces que te acabes el juego aparecerán nuevos persdonajes en este orden: Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger & Alex, Kuma & Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype Jack, Devil y Angel, Mokujin & Tetsujin • Desconocido.
• **Acceder al Modo Tekken Bowl:**
Saca a Ogre y accederás al modo Tekken Bowl.
• **Modo Theater:** Acaba el juego una vez.
• **Otra armadura para ARMOR KING:**
Selecciona a este personaje y termínate el juego.
• **FMV de Ling:** Termina el juego con ella una vez y otra usando su uniforme de escuela.
• **Super carga de energía:** Pulsa todos los botones del pad a la vez mientras peleas.
• **Elegir escenario en Modo Práctica:**
Ilumina la opción "Modo Práctica" que encontrarás dentro del menú principal de juego. A continuación, pulsa y mantén **L2** y pulsa después **R2** el número de veces indicado para seleccionar el escenario correspondiente:
• Law (Nuevo): 1. • Yoshimitsu (nieve ligera): 2.
• Ling: 3. • Hwoarang: 4. • Lei: 5./Ogre: 6./
• Escuela (atardecer): 7. • Jin (atardecer): 8./
• Nina (día): 9. • Eddy (amanecer): 10.
• King: 11. • Heihachi: 12. • Eddy (día): 13.
• Law (viejo): 15 • Desconocida: 14.
• Nina (noche): 18.• Escuela (día): 16.
• Yoshimitsu: (nieve fuerte): 19.
• Jin (día): 17. • Paul: 20.
• **Trajes de los años 70:**
Usa el botón **Start** cuando selecciones a alguno de estos personajes para sacar sus trajes de los años 70: Xiaoyo, Law (traje de Bruce Lee), Jin, Jun, Ganryu o Michelle.

TEKKEN 4

• **Jugar como Eddie Gordo:**
Supera el modo Historia con Christie y selecciónala de nuevo con el ● apretado.
• **Jugar como Miharu:**
Supera el modo Historia con Xiaoyu y selecciónala de nuevo con el ● apretado.
• **Jugar como Panda:**
Elige a Kuma con el ● o el ▲ pulsado.
• **Jugar como Violet:**
Selecciona a Lee con el ● pulsado.
• **Desbloquear el escenario del Dojo:**
Supera los cuatro niveles del Tekken Force.
• **Desbloquear el modo Teatro:**
Supera el modo Historia con cualquier personaje.

TENCHU 3

• **Recuperar salud:**
Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
Tu salud subirá hasta 100. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. También funciona en modo Multijugador.
• **Todos los ítems en la tienda:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa:
L1, ↑, **R1**, ↓, **L2**, →, **R2**, ←.
• **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora del juego:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa ↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
• **Desbloquear al auténtico Rikimaru:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, pulsa esta combinación de botones:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2

• **Passwords:**
Introduce los siguientes códigos en el menú de Password:
• SDSDRLD: modo Abismo.
• MRMDRMD: tu salud no se restaura.
• DSRDMRM: rellenas la barra de salud.
• LRSRDRD: Fatal Blow
• RSRLRSM: shuriken infinitos.
• RLMRDSL: pierdes los shuriken.
• LSDRRDR: tortuga poderosa.
• DSLRDRM: traje nuevo Nexus para Donatello.
• LMRMDRD: traje nuevo Nexus para Leonardo.
• MLMRDRM: traje Nexus para Michelangelo.
• RMSRMDR: traje nuevo Nexus para Rápale.
• SLSDRDL: pesadilla.
• MRLMRMR: paraíso de la pizza.
• SRMLDDR: diseños añadidos a Bonus.
• DRSLLSR: envenenamiento.
• DRMSRLR: autorecuperación.
• MLDSRDM: modo Chillón.
• LDRMRLM: poder defensivo x2.
• SDLRSLL: poder ofensivo x2.
• RDSRMRL: enemigos más duros.
• SSSMRDD: modo raro.





• **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa: ■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
• **Todos los personajes en multijugador:**
En la pantalla del título pulsa
L1, **R2**, **L2**, **R1**, →, ←, **L3**, **R3**.
• **Desbloquear todas las misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa
R3, **L3**, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

En el menú de trucos, introduce estos códigos:
• **Invencible:** ■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
• **Munición infinita:** ✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■.
• **Armas del futuro:** ✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
• **50% más de salud con la Terminatrix:** ▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.
• **Armas del pasado:** ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.
• **Daño por cuatro:** ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
• **Completar automáticamente las misiones:** ■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
• **Pelear con el endoesqueleto de la Terminatrix:** ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Todos los niveles:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲.

TERMINATOR 3: REDEMPTION

Introduce estos códigos durante la secuencia de Créditos que puedes elegir en el menú principal:
• **Modo invencible**: ● +**R2** +**R1**.
• **Actualizaciones:** ● + ▲ +**L1**.
• **Desbloquear niveles:** ● +**R2** + ▲.

THEME PARK WORLD

• **Tickets de Oro:**
En el parque, introduce esta combinación:
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →,
●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↓, ←, →,
●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●.

THE GETAWAY

• **Tener el doble de salud:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Transformarse en Kelvin Deamer:**
Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●.
• **Saltarse las FMV:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**.
• **Modo Turista:** Completa todas las misiones.
• **Localización de los coches secretos:**
· **Go Kart:** En el garaje de una mansión cercana a Bayswater Road.
· **Golf Buggy:** en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
· **Peugeot 306 modificado:** Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
· **Daihatsu Hi-Jet "Royal Parks" pick-up:** En cualquier parque.
· **Ford Transit:** Cerca de St. James Street.
· **TVR Cerbera:** Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
· **Tanque:** Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa.
· **Lotus Elise:** Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
· **Nissan Skyline GTR:** Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
· **Saab Concept:** En Chinatown.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

Introduce estos trucos en la secuencia de vídeo del principio, antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, las bandas negras de la pantalla se volverán verdes un momento.
• **Doble de salud:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ← →, ■.

THE ITALIAN JOB

• **Extras:** Completa el Modo Historia y tendrás disponibles la galería de fotos, la galería de preproducción, diseños y los créditos.
• **Coches de carreras:**
Acaba con un rango "A" en todos los niveles.
• **Pistas de acrobacias:**
Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" y aparecerá una quinta. Complétala con rango "A" y abrirás la sexta. Acábatela con rango "A" y dispondrás de la séptima.
• **Policía en el modo libre:**
Completa las siete pistas de acrobacias.
• **Más opciones:**
Completa todas las carreras en primera posición.

THE MARK OF KRI

Pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla donde pone "press start".
• **El invencible Rau:**
■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖.
Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu", confirmando el truco. Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa ✖ para activar el truco.
Nota: Para acceder a la tienda de la Sabia activa todos los trucos en la pantalla donde pone "Press Start", empieza una partida normal y graba a la primera oportunidad. Sal después de la partida y vuélvela a cargar. Te darán dos opciones: cargar la partida o visitar la tienda de la Sabia. Elige la segunda y activa los trucos. Una vez que salgas de esa pantalla, cargará tu partida con los trucos ya activados.
• **Salud llena:** ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■.
• **Flechas infinitas:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖.
• **Oponentes más fuertes:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ●, ●, ✖.
• **Oponentes más débiles:**
✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ●.
• **Desactivar la I.A. en la Arena:**
✖, ●, ●, ●, ✖, ■, ■, ■, ✖, ●, ■, ✖.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1 + R1** y pulsa:
• **Cámara diferente:** ●, ●, ●, ✖.
• **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
• **Coches más rápidos:** ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Tener todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.
• **Ver créditos:** ✖, ■, ■, ▲.
• **Rejilla de programación:** ●, ✖, ●, ▲.
• **Destrozar de un golpe:** ▲, ▲, ■, ■.
• **Ver velocímetro:** ▲, ▲, ●, ■.
• **Sonidos extraños:** ■, ■, ■, ▲.
• **Desenfocado:** ▲, ●, ▲, ●.
• **Coche de ladrillos rojos:** ●, ●, ▲, ■.

THE SIMPSONS ROAD RAGE

Mantén presionados **L1**+**R1** en el menú de opciones y pulsa estas secuencias. Oirás un sonido.
• **Coche de juguete rojo:** ▲, ▲, ■, ●.
• **Smithers en el auto de Burns:** ▲, ▲, ■, ■.
• **El autobús nuclear:** ▲, ▲, ■, ✖.
• **Personajes de Año Nuevo:** ▲, ▲, ●, ■.
• **Personajes de Halloween:** ▲, ▲, ●, ✖.
• **Dinero Extra:** ■, ■, ■, ■.
• **Día de Acción de Gracias:** ▲, ▲, ●, ●.
• **Personajes de Navidad:** ▲, ▲, ●, ▲.
• **Modos de cámara extras:** ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Modo nocturno:** ✖, ✖, ✖, ✖.
• **Personajes inflados:** ●, ●, ●, ●.
• **Ver líneas de colisión:** ▲, ▲, ✖, ✖.
• **El coche de Homer Simpson:**
Termina las 10 misiones en Misión. Ve a la imagen de Homer en la pantalla de selección de coches para conseguirlo.
• **Halloween:**
Ajusta la fecha del sistema al 31 de Octubre y verás a Bart disfrazado de Frankenstein.
• **Año Nuevo:** Ajusta la fecha al 1 de enero.
• **Día de Acción de Gracias:**
Ajusta la fecha del sistema al tercer jueves de Noviembre para ver a Marge con el pelo blanco.
• **Navidad:** Ajusta la fechaal 25 de Diciembre.

TENCHU FATAL SHADOWS

• **Conseguir el ítem Ninja Rebirth:**
Termina el entrenamiento.
• **Desbloquear el modo "Red Blade":**
Obtén el ránking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.
• **Desbloquear el test de sonido:**
Completa todos los planes y objetivos del juego con todos los personajes.
• **Desbloquear el modo "Pit Fight":**
Este modo estará disponible cuando termines el juego en dificultad Normal.
• **Pelear con los jefes en "Pit Fight":**
Derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo "Pit Fight".
TRAJES NUEVOS:
• **Ayame:** consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes que Ayame lució en los dos primeros *Tenchu*.
• **Rin:** supera el juego una vez.

• **Misiones extra:**
Cumple los siguientes requisitos en el modo Historia:
· Misión 2.1: No elimines a todos los enemigos de la misión 1.
· Misión 2.2: Elimina a todos los enemigos de la misión 1
· Misión 6.1: Deja que te descubra, al menos, un enemigo en la misión 5.
· Misión 6.2: Consigue que no te descubra nadie en la misión 5.
· Misión 7.1: No cojas el mapa en la misión 6.
· Misión 7.2: Coge el mapa en la misión 6.
· Misión 10.1: No mates al samurái en el comienzo de la misión 9.
· Misión 10.2: Elimina a los 3 enemigos en el comienzo de la misión 9
· Misión 12.1: Elimina a Ranzo.
· Misión 12.2: Deja que Ranzo escape.





THE SIMPSONS SKATEBOARDING

Estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1+L2+R1+R2** y pulsando después el truco.
• **Seleccionar nivel:**
▲, ✖, ■, ●.
• **Todos los skaters:** ●, ▲, ✖, ■.
• **Todas las tablas:** ✖, ▲, ●, ■.
• **Conseguir 99 dólares:** ▲, ✖, ●, ■.
• **Personajes borrosos:** ✖, ▲, ■, ●.
• **Homer cabezón:** ●, ✖, ▲, ■.
• **Homer en calzoncillos:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Bart cabezón:** ✖, ■, ●, ▲.
• **Bart gángster:** ●, ✖, ■, ▲.
• **Marge demoníaca:** ✖, ■, ▲, ●.
• **Lisa cabezona:** ■, ▲, ✖, ●.
• **Lisa gángster:** ■, ▲, ●, ✖.
• **Nelson cabezón:** ▲, ■, ●, ✖.
• **Nelson bailarina:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Otto con gafas de sol:** ■, ✖, ●, ▲.
• **Frink cabezón:**
■, ✖, ▲, ●.
• **Frink moderno:** ✖, ●, ▲, ■.
• **Krusty de ejecutivo:** ●, ▲, ■, ✖.
• **Jefe Wiggum cabezón:** ✖, ●, ■, ▲.
• **Jefe Wiggum con un traje alternativo:**
▲, ●, ■, ✖.

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén **R1 + L1 + ✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos hay que volver a introducirlos):
• **Modo Ácido:**
←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
• **Fotos familares:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
• **Abismos infernales:** ↑, ↑, ↑, →, →, →.
• **Magia direccionada:**
←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
• **Fundido a negro:** ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Fotos familiares sucias y sangrientas:**
←, →, ←, →, ←, →, R2.
• **Salud a top2:** ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Todas las armas y objetos excepto la Gonzo Gun:** ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• **Gonzo Gun:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Botella de Xombium llena:**
→, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
• **Los viejos tiempos (en blanco y negro):** ↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2.
Pausa el juego para desactivarlo.
• **Limpieza total:** ↓, ↑, →, ←.
• **Cerdo Informativo:**
→, ←, ↑, ←, R2, →, ↓, →.
• **Infierno en una botella:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

THE BARD'S TALE

Introduce estos códigos mientras juegas, manteniendo **L1** y **R1** pulsados.
• **Daño x100:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Los ataques atraviesan a Bard sin dañarle:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Modo Dios:** →, ←, →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.

• **Salud y maná llenos:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Abrir niveles:** →, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Añadir piezas de plata y piedras preciosas a nuestra cuenta:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.



THE PUNISHER



Para activar estos trucos, termina con medalla de oro del nivel que te indicamos.
- **Muertes locas:** Bar Lucky.
- **Un disparo mata:** Isla Ryker.
- **Munición infinita:** Pier 74 revisitado.
- **Sin recargar:** Torres Stark.
- **Invencible:** Todos los niveles del juego.
- **Activar trucos:**

Empieza una partida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). De esta forma tendrás acceso a todas las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a la opción "Trucos" podrás activar todos los que tiene el juego. Si activas el de inmunidad no te dejarán completar ningún nivel.

- **Subir el nivel "maligno": ←, ←, ↓, ↑.**
- **Subir el nivel "bueno": ↑, ↑, →, ↑.**
- **Deja que todos veamos la luz:** ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
- **La locura: →, →, →, R2, ←, ←, →, ←, R2.**
- **Recargar munición de las armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
- **Parecerse al demonio: ↑, ↓, ←, →.**
- **Di hola a mi pequeño amigo: ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.**
- **Recortada frenética: ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓.**
- **El Big Bang: →, →, →, ←, ←, ←.**
- **Secuencia alternativa de título:**

Termina el juego una vez.
- **Archivos de monstruos:**

Usa tu transformación en monstruo durante todo el tiempo que puedas a lo largo de tu aventura y completa el juego.
- **Archivos de Torque:**

Toma "malas" decisiones, como por ejemplo, matar a gente indiscriminadamente.
- **Archivos de la familia de Torque:**

Toma "buenas" decisiones, como por ejemplo, salvar personajes de la muerte, ayudarles, etc.
- **La linterna funciona sin pilas:**

Enciende tu linterna hasta que se acaben las pilas. Déjala encendida aunque no funcione y salva la partida. Acto seguido, vuelve a cargar esa misma partida salvada y verás que la linterna funciona sin que se haya tenido en cuenta el gasto de pilas.

THE THING

- **Trailer oculto:** Esperas un minuto sin pulsar ningún botón en el menú principal.
- **"Persuadir" a una persona:**

Cuando la confianza de alguno de tus compañeros esté en naranja, no harán nada por ti... a no ser que le convenzas. Ponte en primera persona y apunta a su cabeza durante unos 3 segundos.

THUNDERSTRIKE: OPERATION PHOENIX

- **Dificultad Maniac y helicópteros extra:**

Termina el juego en el modo de dificultad Hard. Si te acabas el juego con esta dificultad, conseguirás otro helicóptero.

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Introduce cualquiera de estos palabras clave dentro de la opción "Passwords".
- **Todos los campos:** THEKITCHENSINK.
- **Todos los campos:** ALLTHETRACKS
- **Personajes:** CANYOUPICKONE
- **Sunday Tiger:** 4REDSHIRTS
- **Ace Andrews:** ACEINTHEHOLE
- **Dominic Donatello:** DISCOKING
- **Solita Lopez:** SHORTGAME
- **Hamish "Mulligan" MeGregor:** DWILBY
- **Takeharu Moto:** EMERALDCHAMP
- **Val Summers:** BEVERLYHILLS
- **Moa "Big Mo" Ta'a Vatu:** ERUPTION
- **"Yosh" Tanigawa:** THENEWLEFTY
- **Cedric The Entertainer:** CEDDYBEAR
- **Downtown Brown:** DTBROWN
- **Edwin "Pops" Masterson:** EDDIE
- **Erica Ice:** ICYONE
- **Objetivos de 3 hoyos en Sherwood:** SHERWOOD TARGET

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Introduce estos códigos en el menú passwords.
- **Jack Nicklaus:** GOLDENBEAR
- **Justin Timberlake:** THETENNESSEEKID
- **Golfistas y campos:** THEGIANTOYSTER

TIME CRISIS 2

- **Armas automáticas:**

Completa el modo Historia 2 veces.
- **Efecto de munición ancha:**

Completa el modo Historia 4 veces y se activará también el modo Munición Ilimitada.
- **Modo Espejo:**

Completa el modo Historia sin continuar.
- **Crisis Mission:**

Este modo aparece en los Extra Games. Para acceder al día 1 de la misión, acaba el modo Historia una vez. Para los días 2 a 5 y el día final, pásate el día actual. Para acceder a la Extra Mission, supera 4 de 5 Day Missions. Para conseguir llegar a la Final Mission 2, supera todas las misiones extra menos el Final Day.
- **Reproductor de música:**

Termina la misión final del modo Crisis Mission.
- **Juego libre:**

Pierde la partida en el modo Historia. La próxima vez que juegues tendrás un crédito más. El número de créditos del que dispondrás sera ilimitado tras perder una partida con 9 créditos.
- **Más balas en el cargador:**

Acábate el modo Historia dos veces.
- **Munición infinita:**

Completa el modo Historia 3 veces.
- **Modos de juego Extra:**

Para acceder a modos de juegos extra, Chain Hit Game, One Shot Game y 10 second Game, tienes que clasificarte entre los 5 primeros en dificultad normal. La diana cambiará en el Chain Hit así:
- 0-48: Una taza
- 49-98: Una hucha cerdito
- 99-148: Una bombilla
- 149-173: Pac-Man
- 174-198: Cosmo
- 199-223: Mappy
- 224-253: Pooka
- 254 - 255: Bacura

- **Nuevos modos de juego Shoot Away 2:**

Para acceder al Extra Mode, tienes que conseguir bastantes puntos en el modo Arcade Original (Retro). Para desbloquear el modo Arrange, tendrás que conseguir una puntuación mayor que la anterior. Recibirás puntos de bonificación si das a dos palomas de arcilla con un disparo.

TIME CRISIS 3

Cumple los siguientes requisitos:
- **Modo Misión de Rescate:**

Termina el juego con cualquier dificultad.
- **Escenarios de prueba 2 y 3 en Arcade:**

Completa los escenarios 2 y 3.
- **Munición infinita:** Supera el juego en dificultad Normal y tendrás munición infinita para el lanzagranadas, la uzi y la recortada.
- **Escenarios de prueba 1-14 en Misión de Rescate:** Igual que el truco anterior.
- **Más continuaciones:** Utiliza todas tus continuaciones y la siguiente vez que juegues tendrás más.

TIMESPLITTERS 2

- **Personajes de cartón:**

Supera el juego en la dificultad Fácil.
- **Personajes ocultos en Arcade:**

Consigue una medalla de Oro en "Adiós Amigos" (en modo Arcade).
- **Personajes en el modo Historia:**

Por cada nivel que superes, desbloquearás a los personajes que hayan aparecido en él:
- 2280 De vuelta al Planeta X: Ozor Mox.
- 2019 NeoTokio: Sadako.
- 1853 Wild West: El Coronel.
- 1972 Atom Smasher: Khallos.
- 1920 Ruinas Aztecas: Gólem de piedra.

- **Cabezas que giran:** Supera el reto "Pane in the Neck" al menos con medalla de Plata.
- **Nivel Streets en modo Arcade:**

Supera el juego en modo Historia una vez en modo Fácil.

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

- **Pasar de nivel:**

Pausa la partida y mantén presionados:
L1 + R2 + ↓ + ▲ unos segundos.
Después, suéltalos y pulsa rápidamente:
●, ↑, ■, ▲, →, ↓.
- **Movimientos especiales:**
  - Salto al agua 1: R2 + Adelante + Salto.
  - Salto al agua 2: Tras aprender la habilidad de esprintar, camina hacia el borde de una piscina y pulsa el botón de acción. Lara se tirará de cabeza.
  - Hacer el pino: cuando estés colgando de una cornisa mantén pulsado **L1**. Sin soltarlo pulsa hacia delante con el stick analógico.
- **Aire infinito:**

Cuando Lara esté buceando, salva la partida mientras se encuentra bajo el agua y después vuelve a cargar esa misma partida. El nivel de oxígeno se habrá llenado a tope.

TONY HAWK´S PRO SKATER 4



Introduce estos códigos en la sección de trucos:
- **Código maestro:** watch_me_xplode
- **Efecto Matrix:** nospoon
- **Gravedad lunar:** superfly
- **Jugar con Daisy:** (o)(o)
- **Más dinero:** banker
- **Manuals perfectos:** 2wheelin
- **Grinds perfectos:** belikegeoff
- **Skitch perfectos:** hookybob
- **Especial a tope:** doasuper
- **Stats to 13:** 4nitwits
- **Más skaters:** homielist

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Introduce estos códigos en trucos.
- **Gravedad lunar:** getitup.
- **Manuals perfectos:** keepitsteady.
- **Balance de grind perfecto:** letitslide.
- **Todos los vídeos del juego:** digivid.
- **Todos los sakaters:** getemall.
- **La música:** holeshot.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Introduce estos códigos en el menú de trucos:
- **Straightedge**: balanceo infinito.
- **Oldskool**: desbloqueas a Natas Kaarribaas.
- **Sellout**: desbloqueas a Nigel Beaverhousen.
- **4-wheeler**: desbloqueas a Paulie.

PERSONAJES OCULTOS:
- **Ben Franklin:** accede al interior del edificio con dos estatuas que hay en Boston.
- **Bull Fighter:** libera al toro en Barcelona.
- **Graffiti Tagger:** asciende por la fachada del edificio amarillo en Berlin.
- **JJames:** completa el modo Clásico en Sick.
- **Jester:** descubre el lugar oculto en N.Orleans.
- **Margera:** completa el modo Historia en Fácil.
- **Tony Hawk original:** completa el modo Clásico en dificultad Normal.

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO

Cumple los siguientes requisitos para desbloquear los extras indicados.
- **Anya:** completa la primera misión del modo Historia.
- **Arthur Aching:** completa la Mansión de la Locura en nivel fácil.
- **Berserker Splitter:** pásate el Hombre Encapuchado en fácil.
- **Manos grandes:** consigue 250 puntos o más en Cortez No Puede Saltar.
- **Cerebros:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de bronce o más
- **Capitán Ed Shivers:** acaba el Nivel Pirata de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.
- **Cascada:** pásate la Liga Arcade de Control de Zona con medalla de bronce.
- **Cabezas que giran:** pásate Descabeza a los No Muertos con medalla de bronce o más.
- **Hart:** acaba Futuro Perfecto en nivel Medio.
- **Deadwina:** acaba Me Gustan los Muertos en la Liga Arcade con medalla de bronce.
- **Gastón Boucher:** acaba la Mansión de la Locura en nivel Normal.
- **Hechman Cortez:** acaba La Conezión Rusa en nivel Medio.
- **Sonidos especiales:** acaba el reto Gatos Fuera del Saco con medalla de Bronce.
- **Jacob Crow:** acaba Futuro Perfecto en nivel Fácil.
- **Jacque de la Morte:** acaba Vampiros en Venecia con medalla de bronce o más.
- **Reina de la jungla:** acaba Scotland el Valiente en nivel fácil.
- **Kitten Celeste:** acaba El Expreso Khallos en nivel fácil.
- **Leo Krupps:** consigue medalla de bronce o más en el reto Temblor en la Jungla de la Liga Honoraria.
- **Mad Old Crow:** acaba Futuro Perfecto en nivel fácil.
- **Mischief el Payaso:** acaba el tercer reto de Haciendo el Mono con medalla de bronce o más.
- **Arma mono:** acaba reto Elec. Chimpancé Discomático con medalla de bronce o más.
- **Oleg:** acaba el reto TimeSplitters Underground con medalla de bronce o más.
- **Muestres a cámara lenta:** acaba Cohetes 101 con medalla de bronce o más.
- **Swinging Tipper:** acaba La Conexión Rusa en dificultad Normal.
- **Asesino del tiempo:** acaba El Hombre Encapuchado en nivel Normal.
- **Viola:** acaba Ataque a Hart con medalla de bronce o más.
- **Oficial Cain:** acaba Scotland el Valiente en nivel normal.
- **Mono zombi:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de Bronce o más.



TOTAL CLUB MANAGER 2004

• **Modo Debug:**
Pulsa **R3** en cualquier menú y accederás al modo "Debug", un menú cargado de ventajas.

TOTAL INMERSION RACING

Introduce estas palabras como nombre.
• **Todas las pistas:** Road Sweep
• **Todos los coches:** Loaded.
• **El coche "Cart":** Downforce.
• **Modo "Cámara lenta":** Poke.
• **Contrarios más lentos:** Walk It.
• **Desactivar HUD:** No Dogs.
• **Desconocido:** Swallow.

TRANSFORMERS

Introduce estos códigos en el cuartel general :
• Cabezas grandes: ●, ●, ●, ■, **L1**, **L1**, **L1**, **L2**.
• Vuelo inclinado: ●, ●, ↑, ↓, **R1** , **R2**, ↓, ↓.
• Chorro infinito: ↑, ↑, ■, ●, ■, ■, **L1**, **L2**.
• Powerlink infinito: ↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.
• Sigilo infinito: ↑, ↑, ↓, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2** (debes tener equipado el minicon convertidor).
• Superrayo tractor: **L2**, **L2**, ■, ●, ■, **R1**, **R1**, **R2**.
• Modo Turbo: **L1**, **R2**, **R2**, ■, ■, ■, ■, **L1**.
• Todos los minicons: **L1**, **L2**, ●, ●, ■, ●, **L2**, **L1**.

COMPLETAR NIVELES Y JEFES:
Entra en la pantalla de selección de dificultad e introduce allí cualquiera de estos códigos.
• Pelea final con el jefe en el nivel del Amazonas completada: ←, ←, →, **L1**, **R2**, ←, ←, →.
• Nivel del Amazonas completado: **L1**, **L1**, **L2**, ■, ■, ●, **R1**, **R2**.
• Pelea final con el jefe en el nivel de la Antártida completada: **L1**, ←, **L2**, →, ■, ■, ●, ●.
• Nivel de la Antártida completado: **R1**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, **L1**, **R1**, **R1**.
• Pelea final con el jefe en el nivel del Atlántico completada: **L2**, ←, →, →, ←, **L2**, **L2**, **L2**.
• Nivel Atlántico completado: ●, ■, ●, ■, →, ←, ←, →.
• Pelea final con el jefe en el nivel de la Nave Espacial completada: →, →, ■, **R1**, **R2**, ●, ← ←.
• Nivel Alaska completado: **R1**, ●, **R1**, ■, ←, ←, →, ←.
• Nivel Amazonas profundo completado: ←, →, ←, ←, →, **R1**, **R2**, ●.
• Nivel La Tierra completado: **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, ■, ●, ■, ●.
• **Desactivar la sobrecarga de Minicom:**
Cuando seleccionas a tu autobot y la misión a cumplir, introduce este código:
R1, **R1**, **L2**, **R1**, **R1**, **L2**, ●, ●.
• **Invencible:** Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, ●, **R1**, **R2**, **L1**, **L1**, **L2**.
• **Desbloquear todos los extras:**
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código en el menú de Extras:
■, ■, ●, ■, ■, ●, **L1**, **L2**.
• **Eliminar a un enemigo con un disparo:**
Pausa y pulsa: ■, ●, ■, ●, **L1**, **L1**, **L2**, **L1**.

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Pausa el juego e introduce estos trucos:
• **Todas las subidas de nivel de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
• **Movimientos de pelea:** ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
• **Localización de Nick:** ✖, ✖, ■, ▲.
• **Coche más grande:** ↓, ↓, ↓, ✖.

TUROK EVOLUTION

Introduce estos códigos en el apartado de trucos.
• **Todos los trucos:** FMNFB.
• **Invencibilidad de gran altura:** EMERPUS.
• **Todas la armas del nivel:** TEXAS.
• **Munición ilimitada:** MADMAN.
• **Todos los niveles desde cargar:** SELLOUT.
• **Invisibilidad:** SLLEWGH.
• **Cabezones:** HEID.
• **Una demo y un minijuego:** HUNTER.
• **Acceso a un zoo:** ZOO.

TWIN CALIBER

Pulsa durante el juego estas secuencias:
• **Invencible:** ↑, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ↓.
• **Munición infinita:**
→, →, ↑, →, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.

TWISTED METAL: BLACK ONLINE

Durante el juego, pulsa y mantén apretados **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y luego pulsa estas secuencias:
• **Convertir armas en salud:** ▲, ✖, ■ y ●.
• **Munición Infinita:** ↑, ✖, ←, ●.
• **Invencible:** →, ←, ↓, ↑.
• **Mega Ametralladoras:** ✖, ✖, ▲.
• **Un solo disparo vale:** ✖, ✖, ↑.
• **Desbloquear el modo Dios:** ↑, ✖, ←, ●.
• **Chatear en el juego:**
En la pantalla del lobby, pulsa:
L1, **L2**, **R2**, **R1**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**. Un sonido confirmará el truco. Pulsa ■ para entrar en la sala de chat y ▲ para salir de ella.

TY, THE TASMANIAN TIGER

Mientras estás en el juego, pulsa estos códigos:
• **Mostrar objetos:**
L1, **R1**, **L1**, **R1**, ▲, ▲, ●, ■, ■, ●, **R2**, **R2**.
Las líneas que caen del cielo marcan los objetos.
• **Desbloquear armas y habilidades:**
L1, **R1**, **L1**, **R1**, ▲, ▲, ■, ■, ▲, ■.
• **Technorang:**
L1, **R1**, **L1**, **R1**, ▲, ▲, ▲, ■, ▲, ■.



UNREAL TOURNAMENT

Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa estas secuencias:
• **Toda la munición:** ←, →, ●, ●, ●, →, ←.
• **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
• **Todas las armas:** ←, ●, →, ■, →, ←.
• **Pasar de nivel:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ●.
• **Todos los personajes:**
←, ←, ●, ●, →, ←, ●.

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce estos códigos.
• **Modos de juego:** GM2OPEN8
• **Todos los equipos:** A11T3AM5
• **Habilidades a tope:** MAXSKILL
• **Jugadores enanos:** Z26BEXW8
• **Turbo infinito:** SPEEDY01
• **Equipo Streetballerteam:** 5Y104D9A
• **Oponentes débiles:** WIMP_A.1

[V]

V-RALLY 3

• **Desbloquear el Subaru Impreza 2000:**
Supera el campeonato 2.0L en el modo Carrera.
• **Mitsubishi Lancer Evolution VI:**
Supera el campeonato 1.6L en el modo Carrera.
• **SEAT Córdoba Repsol:**
Termina el juego en el modo de juego Challenge.
• **Toyota Corolla V-Rally:** Marca un récord de tiempo en todos los circuitos.
• **Desbloquearlo todo:**
Después del vídeo de introducción, pulsa:
L1, **R1**, **L2**, **R2**, **Select**, **Select**, ■.

VAMPIRE NIGHT

• **Desbloquear el modo de juego libre:**
Completa los modos de entrenamiento y desbloquearás el modo libre, dentro del modo Arcade.

VAN HELSING

• **Desbloquear películas:**
Introduce estos códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a todas las películas.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 04/05

Consigue puntos en el modo "Temporada" para desbloquear extras, que sólo pueden usarse en partidos de exhibición.
• **Balón de playa:** 70.000 puntos.
• **Pelota clásica:** 140.000 puntos.
• **Kit Pack 1** (tercera equipación del Chelsea, Man Utd, Inter Milan, Monaco, Real Madrid, Ajax, Roma y Bayern): 210.000 puntos.
• **Crear jugador de nivel 1** (atributos por encima de 90): 280.000 puntos.
• **Sin reglas:** 420.000 puntos.
• **Kit Pack 2** (tercera equipación del AC Milan,Werder Bremmen, Barcelona, Arsenal, Juventus, Bilbao y Sevilla): 560.000 puntos.
• **Paredes invisibles** (sin corners ni fueras de banda): 630.000 puntos.
• **Crear jugador de nivel 2** (atributos por encima de 99): 700.000 puntos.
• **Pelota de cricket:** 770.000 puntos.
• **Pelota de invierno:** 490.000 puntos.





• Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, **L1**, **L3**, **R3**, **R1**.
• Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, **R1**, **R2**, **R3**.
• Película Bonus 3: **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ↑, ↑, ↓, ↓, **Select**.
• Película Bonus 4: **Select**, **L3**, **R3**, **Select**, **R3**, **L3**, **Select**, ←, ←, ↑, →, →.
• Película Bonus 5: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **Select**, **Select**, **L1**, **L1**, **R2**, **R2**, **L3**, **R3**.
• Película Bonus 6: **R2**, **R1**, **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, **L1**, **L2**, ←, →, **Select**, **Select**.
• Película Bonus 7: **L3**, ←, **R3**, →, **L2**, ↑, **R2**, ↓, **L1**, ←, **R1**, →.
• **Desafíos:**
Completa el juego cumpliendo estos desafíos:
• Munción infinita: con dificultad "Difícil".
• Ropas poderosas: con cualquier dificultad y sin perder el sombrero en ninguna ocasión.

VEXX

Introduce los códigos en el Menú de Trucos.
• **Invencible:** XXEVREWOP.
• **Seleccionar nivel:** XXEVPRAW.
• **Super saltos:** XXEVNOOM.

VIEWTIFUL JOE

Supera el juego en las dificultades indicadas.
• **Desbloquear niveles de dificultad:**
• Modo V-rated: Adulto.
• Modo Ultra V-rated: V-rate.
• **Personajes ocultos:**
• Alastor: V-rate.
• Capitán Blue: Ultra V-rated.
• Dante: cualquier dificultad.
• Sylvia: Adulto.
• **Vídeo musical oculto:**
Termina el juego.
• **Medidor VFX ilimitado:**
Consigue todos los arcoiris V en todos los niveles con cualquier personaje.

VIRTUA FIGHTER 4

• **Cambiar el fondo del menú principal:**
Elige Options, Settings, Game y pulsa ← + →.
• **Posiciones de victoria para los personajes 1 y 2:**
Utiliza un jugador creado por ti para alcanzar el nivel 2 Kyu. Después, durante el replay de una victoria, sujeta ✖+●+■ (L2) hasta que tu jugador haga una pose clásica. Para obtener la segunda, consigue el 3th Dan y pulsa ✖+● (R1) en el replay. para conseguirla.
• **Conseguir un trofeo:**
Supera las 26 pruebas del modo Trial bajo el modo Training y verás cómo un pequeño trofeo aparece en lo alto de la barra de vida.
• **Trajes alternativos:**
Mantén pulsado **Start** en la pantalla de selección de personajes y pulsa el botón ✖.
• **Jugar como Dural:**
Espera a que Dural te rete en el modo Kumite. Véncele, y podrás seleccionarlo en modo Versus.
• **Los luchadores originales:**
Usa un jugador creado por ti para alcanzar el 1st Dan. Selecciona el luchador en cualquier modo y pulsa ✖+● (R1) hasta que la lucha comience.
• **Niveles extras de Training en Vs:**
Training 1, alcanza el 1st Dan con un personaje propio. Training 2, alcanza el 5th Dan con un personaje propio. Training 3, alcanza "Champion" con un personaje propio.
• **Training Trophy:**
Completa sucesivamente los eventos de Trial y Training Mode con un personaje creado por ti. Aparecerá un pequeño trofeo sobre la barra de vida de tu personaje.
• **Mantén 100% de victorias en el modo de juego Kumite:**
Cada vez que veas que vas a perder un combate, pulsa Start y volver al menú principal. De ese modo, se salvarán en la tarjeta de memoria las victorias anteriores, pero el combate en el que estabas jugando no contará como derrota.
• **Escenario de Dural para el modo Vs:**
Utiliza un jugador creado por ti para alcanzar el nivel "Emperor" o "High King".
• **Para obtener ítems fácilmente:**
Utiliza llaves (✖+■, o sea, L1) durante todas las rondas y vence el combate.

VIEWTIFUL JOE 2

Cumple los requisitos indicados.
• **Icono de salvado V-Arcoiris:**
Completa las 37 cámaras.
• **Icono de salvado V-Rojo:**
Completa el juego en dificultad baja o alta.
• **Selección de rollo:** Acaba el juego 1 vez.
• **Dificultad súper Alta:**
Acaba el juego en dificultad alta.
• **Dificultad Ultra Alta:**
Acaba el juego en dificultad Super Alta.



[W]

WACKY RACES

Estos códigosse introducen en la opción "Trampas", tras haber elegido un modo de juego.
• **Todas las pistas:** CHIMPGIVEAWAY.
• **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
• **Modo para niños:** THOSEWACKYKIDS.
Oirás una risa de confirmación y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

WAKEBOARDING UNLEASHED

En el menú principal, pulsa:
• **Todas las lagunas: R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2.**
• **Seleccionar nivel: ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲.**
• **Más tablas: ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ←,→, ↓, ↑, ←, →, ↓.**
• **Todos los personajes:** Rota el stick derecho en el sentido de las agujas del reloj 15 veces.

WAR OF THE MONSTERS

• **Jugar como Mecha-Sweet Tooth:**
Usa una Tarjeta de Memoria que tenga una partida salvada del juego *Twisted Metal: Black* con el nivel Sweet Tooth completado. Un mensaje te avisará que el Mecha-Sweet Tooth aparecerá cuando el juego cargue. Después, selecciona a Agamo y elige el traje número 4.
• **Minijuego Dodgeball:** Gasta 105,000 vales.
• **Minijuego Big Shot:**Gasta 65,000 vales.
• **Minijuego Crush-O-Rama:** Gasta 85,000 vales.
• **Jugar con Raptros:** Gasta 200,000 vales.
• **Jugar con Zorgulon:**Gasta 200,000 vales.
• **Compañera secreta de Ultra V:**
Compra el cuarto traje de Ultra V.
• **Nivel Volcano:**Gasta 45,000 vales.
• **Nivel Mini Baytown:** Gasta 65,000 vales.
• **Nivel Capitol:** Gasta 85,000 vales de batalla.
• **Nivel UFO:** Gasta 105,000 vales de batalla.
• **Arma secreta:** En el nivel Gambler's Gulch, frente a la mansión, verás una espada clavada en una roca. Líate a guantazos con la roca hasta que consigas romperla y puedas coger la espada.

WAY OF THE SAMURAI

Pulsa estas combinaciones en la pantalla de pausa. Si lo haces bien, oirás un sonido.
• **Ganar 500 mom:**
Mantén **L1+L2** y pulsa: **←,←, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.**
• **Mantener toda la salud:**
Mantén **L1+R1** y pulsa: **↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, ■.**
• **Mantener la stamina:**
Mantén **L2+R2** y pulsa: **→, ←, →, ←, ↓, ↓, ■.**
• **Modelos de personajes:**
En la pantalla de personalización del personaje, señala la opción de nombre y presiona: **L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, ■.**
Luego presiona **←** ó **→** para elegir el modelo.
• **Más personajes:** Cada vez que acabes el juego aparecerán personajes en personalización.
• **Nuevos modos de juego:**
Consigue 1.000 puntos para desbloquear el modo Difícil y 7.500 para el Muerte Súbita.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce este código en el menú principal: **R1, L1, ■, ▲, ■, R1.**

WINBACK

Para activar estos trucos, en la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido estas combinaciones. Tienes que hacerlo antes de que empiece la demo o no funcionarán.
• **Modo Max Power:**
L1, R2, L2, R2, L2, ▲, ●, ▲, ● y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start.**
• **Personajes del modo Multijugador:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← y después, con **●** pulsado, pulsa **Start.**
• **Modo Muerte Súbita:**
L2, R2, L2, R2, ●, ▲, ●, ▲.
Después, con **R1** pulsado, pulsa **Start.**
• **Modo Trial:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
Después, con **▲** pulsado, pulsa **Start.**

WIPEOUT FUSION

Todos estos trucos se introducen desde la opción "Trucos" dentro de la opción "Extras".
• **Escudos infinitos: ▲, ▲, ■, ■, ■.**
• **Naves y aviones antiguos: ✖, ●, ▲, ■, ✖.**
• **Armas infinitas: ▲, ●, ✖, ●, ■.**
• **Todas las características: ✖, ▲, ●, ▲, ●.**
• **Munición Infinita: ▲, ●, ✖, ●, ■.**
• **Nave super rápida: ■, ✖, ✖, ✖, ▲.**
• **Naves animales: ▲, ●, ●, ▲, ✖.**

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Introduce estos códigos en el menú "Codes":
• **Más aceleración y velocidad:** EVOPOWER
• **Nueva voz para el copiloto:** HELIUMAID
• **Coches sin chasis:** THATSSTUPID
• **Coches voladores en las repeticiones de las carreras:** FLOATYLIGHT
• **Cámara cenital:** DOWNBELOW
• **Cámaras invertidas:** ONTHECEILING
• **Como bajo el agua:** WIBBLYWOBBLY
• **Gráficos psicodélicos:**IMGOINGCRAZY
• **Pistas bonus ocultas:** GIMMEBONUS
• **Códigos del Desafío WRC:**
• L5020K: Monte Carlo. • PHY8ZP: Portugal.
• 745MJJ: Suecia. • YJFTRS: Gran Bretaña.

WORMS BLAST

• **Personajes bonus ocultos:**
En la pantalla donde pone Press Start, pulsa y mantén el botón **L1** y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los modos de competición:**
En la pantalla del truco anterior, pulsa y mantén el botón **L2** y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

WRATH UNLEASHED

• **El doble de salud y velocidad:**
Sólo durante los modos Versus o Team Fighter:
↓, ↓, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ■.
• **Personajes "raros":**
←, ■, ↑, ●, →, ▲, ↓, ▲.
• **Variaciones en el modo Versus:**
Pulsa en la pantalla de selección de personajes: **L1, L1, ↓, ↓, R2, Select, R2, Select, R1, L1, R2, R1 + R1, Select.**

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4

Lo primero que debes hacer es crear un perfil nuevo y ponerle como nombre "SECRETS". A continuación, ve al menú de Opciones, Trofeos y entra en el menú de trucos. Una vez allí, escribe las siguientes palabras para activar el truco que se corresponda con el efecto que quiras conseguir en cada caso:
• Todos los coches: gimmiecars
• Todas las pitas: gimmieworlds
• Todos los extras: gimmiethelot



WORMS BLAST

• **Desbloquear nuevos personajes:**
Para desbloquear a Fletcher, Rocky y Superfrog, ve la pantalla de inicio, mantén L1 y pulsa después esta secuencia:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los modos de Torneo:**
Ve a la pantalla de inicio, mantén L2 y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.



WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS

• **Misiones con medalla de oro y trucos:**
Ve a la pantalla de trucos, ilumina la opción "Unlimited Time" y pulsa: **L2 + R1 + → + ●.**
Ahora pulsa todos a la vez rápidamente.

WRC II EXTREME

• **Modo trucos:**
Ve a la opción "Archivos" y entra en "Secretos". Pulsa **✖** para meter un truco y escribe "EVOS". Esto desbloqueará todos los coches bonus "Extreme" y el modo Experto. Estos otros se introducen en el mismo sitio.
• **Modo Turbo:** NITRO.
• **Vista desde arriba:** SATALITE.
• **Baja gravedad:** LUNAR.
• **Coches con rebote:** GAROO".
• **Voz del copiloto deformada:** "HELIUM".

WRC 3

• **La evolución de la maquinaria:**
Cada 1000 Km. tu vehículo mejorará automáticamente. Hay un máximo de 5 evoluciones y si quieres triunfar en "Experto" debes lograrlas.
• **Modo Contrarreloj:**
Cada vez que ganes un rally en el mundial podrás correr sus tramos en el modo Contrarreloj.
• **Dificultad Experto:**
Finaliza en primera posición el Campeonato, corriendo en el nivel de dificultad "Profesional".
• **Dificultad Extrema:**
Gana el campeonato en Experto y conseguirás la versión "Extreme 03" de la escudería con que compitas y la dificultad "Extreme".
• **Nuevos coches:**
Si ganas el mundial en dificultad "Extreme" adquirirás el modelo prototipo de tu escudería y la modalidad "Concept" del modo "Contrarreloj".



X-FILES: RESIST OR SERVE

Ve al menú de trucos que hay dentro de "Options". Accederás a un menú en el que introducir las combinaciones. Si lo haces bien, oirás un sonido.
• **Un ataque mata: ●, L2, ↓, R1, ✖.**
• **Munición infinita: L1, L2, ✖, R2, R1.**
• **Todos los bonus: ←, R1, L1, ↓, ●.**
• **Todos los niveles: R2, →, L2, ↑, ■.**
• **Invencible: ↑, ■, ●, ✖, ↓.**
• **Balas explosivas: ✖, ●, ■, L2, R2.**

XIII

• **Desbloquear todos los niveles:**
Pausa y pulsa: **R1, ●, R1, L2, R1, L1, ■.**

XGRA

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la palabra "wibble" como si tu nombre en la pantalla de introducción.

X-MEN LEGENDS

• **Trajes de la serie "Xtreme X-Men":**
En el menú principal, introduce este código:
↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, Start.

X-MEN: NEXT DIMENSION

• **Desbloquearlo todo:**
Desde el menú principal pulsa y mantén **L1** y pulsa: **→, →, ←, ←, ↓, ↑, ●.**

X-MEN 2: LA VENGANZA DE LOBEZNO

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
• **Menú Debug:**
▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, L1+R1+L2 + R2.
Pausa la partida y accederás al menú "Cheats".
• **Todos los ficheros de Cerebro:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, R1 + R2.
• **Seleccionar nivel:**
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1 + R1.
• **Todos los trajes:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, L1 + L2.

[Z]

ZONE OF THE ENDERS

• **Desbloquear el modo Versus:**
En la pantalla del título, pulsa:
●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
• **Conseguir un nuevo final:**
Obtén una "A" en todas las llamadas de S.O.S que recibas y conseguirás un final distinto.
• **Salud y munición al máximo:**
Pausa el juego durante una partida y pulsa:
L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.
Cada vez que uses este truco, disminuirá tu nivel conseguido hasta ese momento.
• **Finales:** Obtendrás otro final si destruyes todos los elementos de los decorados de todas las zonas del juego hasta Tyrant. Una vez acabes con él, verás el final malo. También puedes escuchar la canción final del juego, si consigues una puntuación A en todas las zonas de rescate.

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

• **Mijuego Zoradius:**
Ve a "Extra Missions", elige el modo "Boss Battle" y pelea contra Vic Viper. En mitad de la lucha, pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.
Oirás un ruido. Vuelve a la opción "Extra Missions" y Vic Vipper estará disponible.
• **Aumaan Anubis en Versus:**
Termina el juego y empieza una nueva partida con todas las subarmas equipadas. Intenta introducirte en Margrifier y sigue siempre la ruta de la izquierda hasta un callejón. Usa Vector Cannon para destruir las piedras que bloquean la zona y descubrirás un camino secreto (Wind Tunnel). Allí pelearás con un montón de enemigos. Destrúyelos y avanza hasta pelear con Aumaan Anubis. Derrótale y coge el icono con su figura.
• **Diferentes imágenes tras los créditos:**
Termina el juego con rango A para ver una imagen extra en la pantalla "Result screen".
• **Final alternativo:**
Termina el juego con rango S o SS.
• **Powerups con Zoradius:**
Mientras juegas con Zoradius, pausa y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Daniel Lara, Sonia Ortega, Juan Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Sergio Llorente (mapas), J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@hobbypress.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero José Aristondo.
Director de Producción Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña,
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

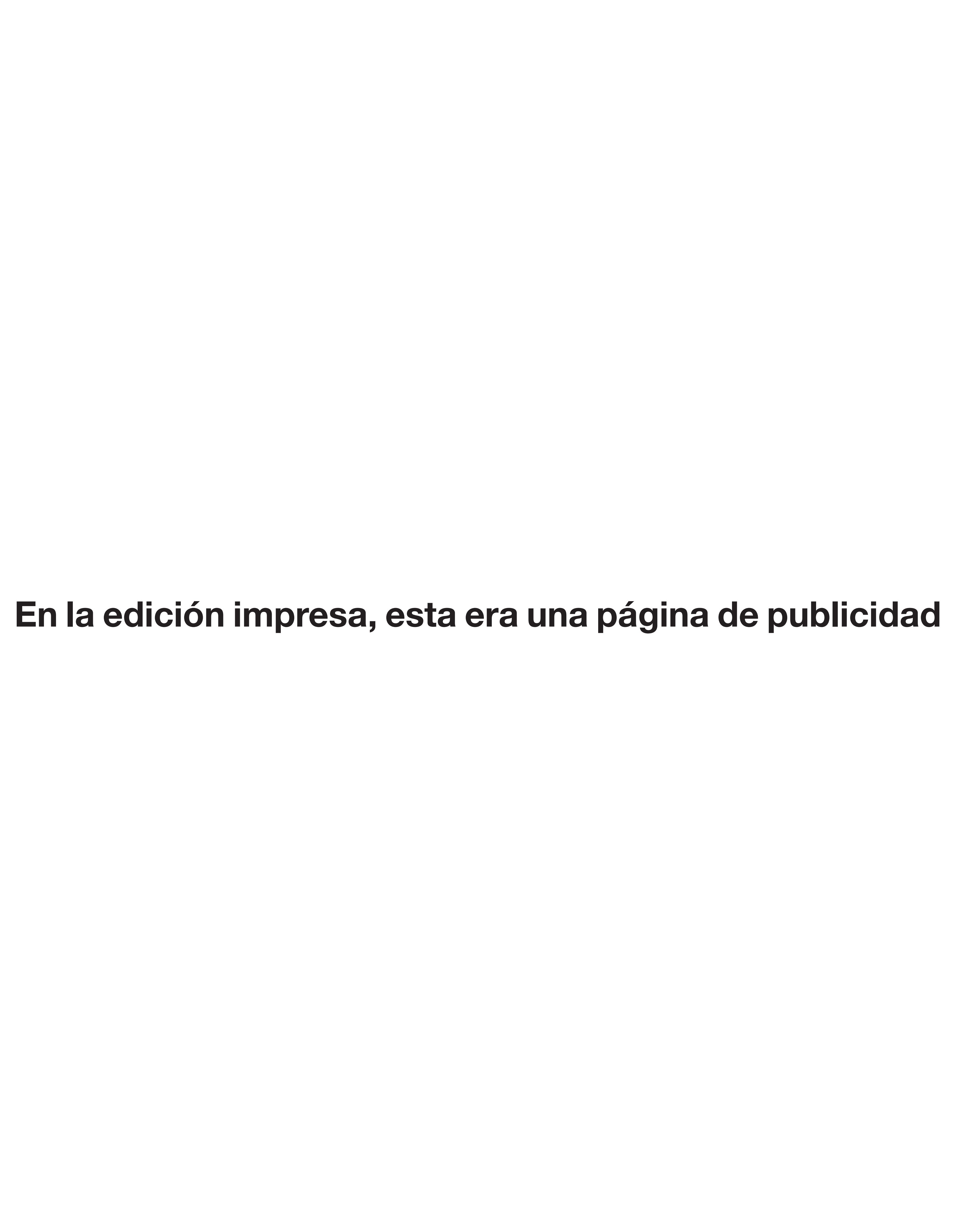
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2005
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Este suplemento se regala conjunta
e inseparablemente con Play2Manía nº 77


En la edición impresa, esta era una página de publicidad